BRAVO
Belgien: € 3,55 · Frankreich: € 4,20 · Griechenland: € 4,40 · Italien: € 4,50
Luxemburg: € 3,55 · Niederlande: € 3,25 · Portugal: € 4,30 · Slowenien: SIT 1100
Spanien: € 4,50 (Kanarische Inseln: € 4,60)
Nr. 5 Mai 2003
Deutschland: € 3,00
Österreich: € 3,50 · Schweiz: sfr 6,10

SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

Freigegeben ohne Altersbeschränkung

Auf der CD:

BUNDESLIGA MANAGER X
Kicken total: Führe Deine Elf zur Meisterschaft!

plus 7 weitere Voll-versionen

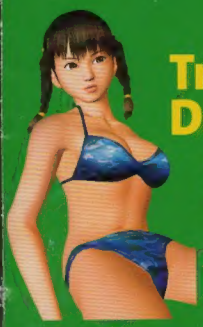
- 5 Demos & Videos
- 500 Spieletrix
- 4 Grafik-Tuning-Programme
- 50 Desktop-Motive

...und vieles mehr.

Video zu Final Fantasy X-2

25 Traumhandys

Die heißen Modelle von Nokia, Siemens, Sony Ericsson & Co.



Trix für DOAX

Geschenk-tipps & Nacktcheat für alle Girls

Mehr Speed: Die Power-Grafikkarten

Radeon 9800 oder GeForce FX – wer ist schneller?

Das beste Spiel für Gamecube – Test + Video!

THE LEGEND OF ZELDA the Wind Waker

Härtetests: Primal, Tropico 2, Yager, Jurassic Park, Rygar

4 194316 203005 05

Die SCREENFUN-CD 5/03

Zum Aufbewahren der SCREENFUN-CD:

So funktioniert's

Die Scheibe startet von selbst. Man muss sie lediglich ins CD-ROM-Laufwerk des PC legen und ein wenig warten. **CD und Videos laufen ab einem Pentium 133, die meisten Programme benötigen jedoch mehr Rechenpower.**

Nach einigen Sekunden öffnet sich die Menü-Oberfläche. Falls nicht, doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das „SCREENFUN"-Symbol. Jetzt erscheint entweder das CD-Menü oder es öffnet sich ein Ordner, in dem Du doppelt auf SCREENFUN-CD klicken musst.

Das Menü bietet komfortablen Zugang zum gesamten Angebot auf der CD. Ein Klick auf den Button „Installieren" kopiert die ausgewählte Software auf die PC-Festplatte. Der Knopf mit der Bezeichnung „Weblink" verbindet Dich direkt mit der Homepage des Herstellers oder einer hilfreichen Website – vorausgesetzt, Du hast eine Internet-Anbindung.

HINWEIS:

Neue Spiele setzen ein aktuelles „DirectX" voraus. Installiere also zuerst Version 9.0 aus der Rubrik „Nützliches", falls sie sich noch nicht auf Deinem PC befindet.

So findest Du heraus, welches „DirectX" installiert ist: Drück den Windows-„START"-Knopf, wähle „Ausführen", tipp „dxdiag" ein und bestätige mit „Ok".

BRAVO SCREENFUN

Ausgabe 5 2003

Das alles findest Du auf dieser SCREENFUN-CD:

Spiele
Bundesliga Manager X
plus: Handbuch
Catch the Sperm Unlimited
Dove
Laser
Peter Morphose
Quarry
Smoke Attack
Worminator

Demos
Café International
Clonk Planet

Videos
Final Fantasy X-2
Midnight Club II
The Legend of Zelda: The Wind Waker

Handy
Kostenlose Logos und Bild-SMSe von www.handy.de
LogoManager 1.28
NokiaCheater
SiemensCheater

Internet
IncrediMail (Build 928)
Zone Alarm Pro Trial

Add-Ons
Der IndustrieGigant II
RollerCoaster Tycoon 2

Grafik-Tools
aTuner 1.3.26.4300
Fraps 1.9C
Jedi Knight II: Timedemo
rTool 0.9.9.4a

Nützliches
50 coole Desktop-Motive
Acrobat Reader 5.0.5
AntiVir Personal Edition
CD-Bremse 1.28
DirectX 9.0
Wallpaper4U
WinAmp 3.0 deutsch

Trix
Cheats und Tipps zu über 500 Spielen
Die Sims – Lösung (PS2, Xbox, NGC)
Jedi Knight II – Lösung (PC, Xbox, NGC)
Stronghold – Lösung (PC)

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG
usk

© Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG • Bravo SCREENFUN • Charles-de-Gaulle-Straße 8 • D-81737 München • Alle Rechte vorbehalten • „Bundesliga Manager X": Copyright bei RedCap

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-CD

Obwohl diese CD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller.

Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-CD-ROM entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede CD-ROM auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte CD-ROM zur Beschädigung des Laufwerks führen. Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

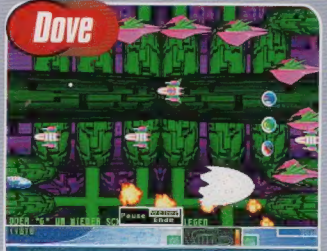
VOLLVERSION

Catch the Sperm Unlimited

Highscores lassen sich in die weltweite Internet-Bestenliste stellen

In „Catch the Sperm Unlimited" schießt Du mit Kondomen auf maskierte Spermien. Für jede eingetütete Samenzelle kassierst Du Punkte. Stiehlt sich eine an Dir vorbei, ist der Spaß meist zu Ende. Die witzige Jagd ist Teil einer Schweizer Anti-Aids-Kampagne.

Dove



Mit durchschlagenden Waffen ballerst Du Dich durch neun Levels

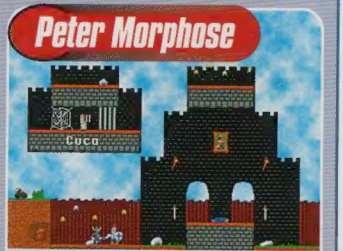
Steig in Dein Raumschiff, braus durchs All und puste alles weg, was Dir in die Quere kommt. Im Shooter „Dove" nimmst Du es mit Asteroiden und Scharen von Gegnern auf. Für Genre-Neulinge bietet „Dove" ein Tutorial und verschiedene Schwierigkeitsgrade.

Laser

Hier wurde der Laserstrahl zweigeteilt: Bringst Du beide ins Ziel?

Das knifflige „Laser" setzt Hirnschmalz voraus: Durch das geschickte Platzieren von Spiegeln und anderen Items musst Du Laserstrahlen in ihre Zielvorrichtungen leiten. Was leicht beginnt, wird von Stage zu Stage verzwickter. Ein Leveleditor ist auch dabei.

Peter Morphose



Bezwing Deine Feinde als Ritter, Bogenschütze oder Bombenleger

Es reicht nicht, dass Peter Morphose ständig Frauen retten muss – jetzt droht ihm auch noch, von ansteigender Lava verschluckt zu werden. Immerhin liegen in den 17 knackigen Levels nützliche Waffen herum, mit denen er Gegnern zu Leibe rücken kann.

Text: Timo Koch

VOLLVERSION

BUNDESLIGA MANAGER X

Saison 2002

Auf Wunsch kannst Du wichtige Begegnungen in 3D mitverfolgen

Hol Dir die Besten vom Transfermarkt oder mach Profis anderer Vereine unwiderstehliche Angebote

Wie wär's mit einer Pizzeria? Du kümmerst Dich um den Ausbau des Stadions und des Vereinsgeländes

Sind Deine Jungs am Verlieren, dann versuchst Du es mit einer anderen Formation oder Spieltaktik

In „Bundesliga Manager X" führst Du Deinen Lieblingsverein an die Spitzen sämtlicher Tabellen: Die SCREENFUN-CD 5/03 macht's möglich.

Bei PC-Spielern ist der „Bundesliga Manager" fast so bekannt wie Beckenbauer in der Fußballwelt. Die neuste Fassung der populären Simulation ist komplexer denn je und bietet in Echtzeit berechnete 3D-Partien.

Als Manager legst Du Formation und Taktik fest, ziehst Sponsoren an Land, kümmerst Dich um Nachwuchsspieler, Merchandising und den Ausbau des Vereinsgeländes. Du bestimmst, was Deine Spieler trainieren und wer die Elfmeter verschießt. Versager werden kurzerhand gekickt...

Neueinsteigern greift das Programm mit vielen Automatikfunktionen unter die Arme. Worauf wartest Du also noch? Hol Dir den Pokal!

Hersteller:	Software 2000
Umfang:	Szenarien mit bis zu 640 Vereinen in acht Ländern, internationaler Transfermarkt, 3D-Echtzeit-Partien, Spielkommentar von Jörg Wontorra, Automatikfunktionen, Editor, u.v.m.
Sprache:	Komplett Deutsch
Handbuch:	auf CD. **Tipps im Heft ab Seite 68**
System-anforderungen:	Pentium II 350, 64 MB RAM, 800 MB HD, Win 95/98/Me/2000/XP. Empfohlen: Pentium III (oder höher), 128 MB RAM, 3D-Karte mit 16 MB

VOLLVERSION

Quarry

Lass die Roboter Steine herausrupfen und Treppen zu den Ausgängen bauen

Drei Roboter-Arten sollst Du in ihr jeweiliges Heim bringen. Beauftrage sie, Steine aus dem Boden zu reißen und damit Treppen zu bauen. Kümmerst Du Dich aber zu sehr um eine Art, fällt die Stimmung der anderen und sie machen Dummheiten.

Benötigt: Pentium III, 128 MB, 3D-Karte mit 16 MB. Lässt sich „Quarry" nicht spielen, wähl eine niedrigere Auflösung und weniger Details.

Smoke Attack

Mit gezielten Schüssen gewöhnst Du den Smoking Balls das Rauchen ab

Bewaffnet mit einer Sauerstoffkanone „überzeugst" Du kettenrauchende Schwammköpfe von den Vorzügen des Nichtraucherdaseins. Der ansteigende Schwierigkeitsgrad verlangt Dir einiges ab. Du öffnest Türen mit passenden Keycards und nimmst unzählige Smoking Balls ins Visier. Die putzige Optik stammt aus der Feder des „Moorhuhn"-Grafikers Ingo Mesche.

Worminator

KABOOM! Wo der Worminator hinschießt, wächst kein Gras mehr

Du bist der Worminator. Die Fabrik, in der Du geschaffen wurdest, halten Terroristen besetzt. Verschaff Dir also einen Weg nach draußen. Mit neun in den Levels verstreuten Wummen plättest Du reihenweise Angreifer. Deine Munition ist endlich, ballere also nicht sinnlos in der Gegend herum! Dein Auftrag: Finde den Rebellen-Anführer Wrom und zeig ihm, wer der Boss ist.

Midnight Club II

Mit heißen Schlitten und schnellen Motorrädern durchs nächtliche L.A.

Heizen, bis der Kolben glüht: In „Midnight Club II" nimmst Du in drei Städten an illegalen Straßenrennen teil. Den Test zum neuen PS2-Racer aus der „GTA"-Schmiede Rockstar findest Du im Heft auf Seite 36. Passend dazu wartet auf der CD ein Video, das Straßenrennen im nächtlichen L.A. zeigt. In der Rubrik „Nützliches" erwarten Dich außerdem ein paar schöne Wallpapers.

CD-INHALT

VIDEOS

Final Fantasy X-2

Ergänzend zur Preview ab Seite 8 liegt auf dieser SCREENFUN-CD ein geniales Video mit Spielszenen und Teilen von Zwischensequenzen des Nachfolgers von „FF X". Lass Dich verzaubern von der einzigartigen Musik, den überwältigenden Spezialeffekten, einer bildschönen Optik und noch schöneren Hauptdarstellern.

Am Ende des Trailers sind die beiden Turteltauben Yuna und Tidus (r.) auf der Flucht

Rikku (l.) und Yuna geizen in „FF X-2" nicht mit ihren Reizen

Zelda: The Wind Waker

Der Megatest ab Seite 22 erklärt, warum Links neustes Abenteuer trotz umstrittener Cel-Shading-Optik für Gamecube-Besitzer ein echter Pflichtkauf ist. Beeindruckende Kampfszenen mit den unterschiedlichsten Gegnern zeigt der exklusive Trailer auf der Heft-CD. Schön zu erkennen ist auch die unnachahmliche Mimik der Charaktere.

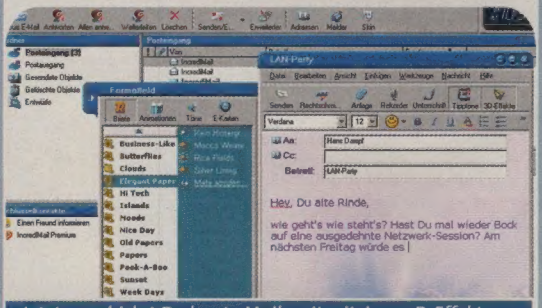
Der tapfere Grünrock knackt jedes Rätsel und bezwingt haufenweise riesiges Getier

Klein, grün, aber oho: der 12-jährige Link

INTERNET

IncrediMail (Build 931)

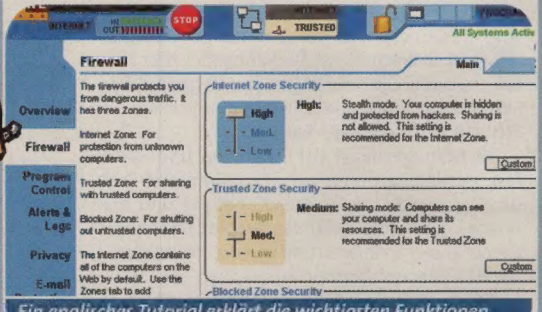
Das kostenlose Programm „IncrediMail" verwandelt dröge E-Mails in lebhafte Botschaften – und befand sich erstmals auf der SCREENFUN-CD 4/02. Seitdem waren die Entwickler keineswegs untätig. Sie bügelten Bugs aus und fügten neue Effekte und Grafiken hinzu. „IncrediMail" bringt auch eine Zwölf-Tage-Demo des „Letter Creator" mit.



Jetzt verschickst Du bunte Mails mit witzigen 3D-Effekten

ZoneAlarm Pro Trial

Das kostenlose „ZoneAlarm" schützt Dein System vor Würmern, trojanischen Pferden und Spionagesoftware. Die „Pro"-Version bietet im Vergleich zum Standardprogramm umfassenderen Schutz – auch vor Viren in Mails. Du darfst sie 30 Tage kostenlos testen. Die Vollversion gibt es für ca. 45 Euro auf *www.zonelabs.com* zum Download.



Ein englisches Tutorial erklärt die wichtigsten Funktionen

HANDY

Geschenkt: 20 neue Logos und 20 Bildmitteilungen von www.handy.de

40 Logos und Bild-SMSe

Diesen Monat spendiert Dir handy.de neue Logos und Bildmitteilungen. Um sie in ein Handy zu laden, brauchst Du nur ein Datenkabel und z.B. den „Nokia"- oder „SiemensCheater" von dieser CD.

LogoManager 1.28

Mit dieser Software erstellst oder veränderst Du Klingeltöne und Logos für Nokia-Phones. Per Datenkabel lassen sie sich übertragen. 30-Tage-Version.

NokiaCheater

Der „NokiaCheater" ermöglicht das Hochladen von Logos und Bild-SMSen auf Nokia-Handys. Du brauchst lediglich ein Datenkabel. Der Cheater ist Freeware. HINWEIS: Mit dem „LogoManager" kannst Du Logos verändern.

SiemensCheater

Hiermit lädst Du Bilder und Klingeltöne in Siemens-Handys – Du benötigst nur ein Datenkabel. Das Tool ist Freeware.

DEMOS

Café International

Von dem beliebten Kartenspiel gibt es jetzt eine PC-Version. Dein Job ist es, Gäste aller Herren Länder bestimmten Tischen zuzuordnen. Dabei sollen an jedem Tisch in etwa gleich viele Frauen und Männer sitzen. Was sich trocken anhört, stellt sich im Handumdrehen als suchtgefährdend heraus. Die spielbare Demo beinhaltet eine Fünf-Tisch-Variante.

Leg die Karten geschickt ab und spiel den Computergegner an die Wand

Clonk Planet

Das komplexe „Clonk Planet" spielt sich ein wenig wie „Die Siedler" aus der Seitenperspektive. Allerdings haben die Clonks noch mehr Aktionen auf der Pfanne als ihre bekannten Vorbilder. Extrem spaßig wird's mit Freunden an einem PC oder im Netzwerk. Die Shareware-Fassung von dieser CD enthält satte 13 Lernrunden und sechs Welten.

Die Clonks bauen Rohstoffe ab, errichten Siedlungen und führen Kämpfe

ADD-ONS

Der IndustrieGigant II

In der neuen CD-Rubrik „Add-Ons" liegen drei Funlevels und 14 Endlosspiele für „IndustrieGigant II"-Fans.

Entpacke die Zusätze in das „Maps"-Verzeichnis des „IndustrieGigant II"-Ordners auf Deiner Festplatte. Danach wählst Du sie wie gewohnt unter „Endlosspiel" aus.

14 ehemalige Missionen wurden zu Endlos-Spielen umfunktioniert

RollerCoaster Tycoon 2

Star-Designer Chris Sawyer spendierte ein Zusatz-Szenario für sein Spiel „RollerCoaster Tycoon 2".

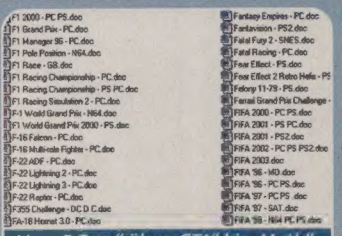
Entpacke die Dateien in den „Scenarios"-Ordner des Spielverzeichnisses auf Deiner Festplatte. Anschließend findest Du „Panda World" unter „Fortgeschr. Parks".

„Panda World" enthält Pandabären aus Pappe und eine Panda-Bahn

TRIX

Cheats und Tipps zu 500 Spielen für alle Systeme

*Cheats, Tipps und Action-Replay-Codes zu über 500 Games für alle Systeme wurden auf dieser CD gebunkert. Auf der vorigen Heft-CD 4/03 liegen bereits Cheats zu Spielen, die mit den Buchstaben A bis E beginnen. Diesmal sind die mit den Anfangsbuchstaben **F** bis **M** an der Reihe. Auf der nächsten CD folgen Trix zu Spielen, die mit N bis S beginnen.*

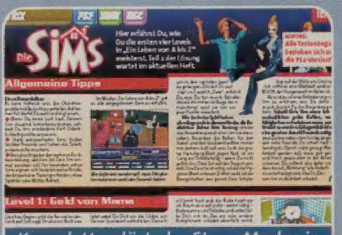


Von „F-Zero" über „GTA" bis „Myth": Cheats und Tipps zu über 500 Spielen

Komplettlösungen

Detaillierte Lösungen zu Umsetzungen, erneut aufgelegten Spielen und Budget-Games findest Du ab sofort immer in der CD-Rubrik „Trix". Diesmal lagern dort umfassende Lösungen zu

- **Die Sims** (Teil 1. Teil 2 auf S. 70) PS2 XBOX NGC
- **Jedi Knight II: Jedi Outcast** PC XBOX NGC
- **Stronghold** PC



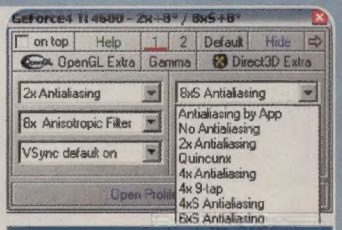
Komplett gelöst: der Story-Modus in den Konsolenfassungen von „Die Sims"

GRAFIK-TOOLS

Näheres zu diesen Tools findest Du im Artikel ab Seite 80

aTuner

Das Tweaker-Tool „aTuner" erlaubt die bequeme Regulierung verschiedener 3D-Optionen bei GeForce-Grafikkarten. So lassen sich etwa Kantenglättung (Anti-Aliasing) und angepasste Texturfilterung einstellen. Der Button „Hinweise" öffnet ein Dokument mit näheren Infos.



Ein nützliches Tool zum Einstellen von Qualitäts-Features bei GeForce-Karten

Die Timedemo dient zum Testen Deiner Grafikkarte unter „OpenGL"

Jedi Knight II: Timedemo

Das etwas andere Benchmark-Tool für „Jedi Knight II"-Besitzer: eine Timedemo, die ein Multiplayer-Spiel mit vier Teilnehmern zeigt. Entpacke die Datei in den Ordner GameData\base\demos des „Jedi Knight II"-Verzeichnisses auf Deiner Festplatte. Näheres steht im Kasten auf S. 82.

Fraps

Dieses kostenlose Benchmark-Tool zeigt Framerates an. Ganz nebenbei kannst Du mit ihm auch Screenshots machen und Videos von Spielen aufnehmen. Für Letzteres sollte Dein Rechner allerdings mindestens 1 GHz und eine große, schnelle Festplatte unter der Haube haben.

Mit „Fraps" machst Du Screenshots und nimmst sogar Videos auf

rTool

Das „rTool" eignet sich wie der „aTuner" zur Einstellung diverser 3D-Optionen – allerdings nur bei ATI-Grafikkarten. Zwar lassen sich die Änderungen auch ohne das „rTool" im Control-Panel vornehmen, jedoch werden sie dann nicht immer zuverlässig vom Treiber übernommen.

„rTool" verwendest Du zum Einstellen der Qualitäts-Features bei ATI-Karten

NÜTZLICHES

Desktop-Motive

Über 50 traumhaft schöne Wallpapers zu den unten aufgelisteten Spielen findest Du diesmal in der CD-Rubrik „Nützliches".

- **Ape Escape 2**
- **Devil May Cry II**
- **Freelancer**
- **Midnight Club II**
- **Pac-Man World 2**
- **Panzer Dragoon Orta**
- **Praetorians**
- **Resident Evil Zero**
- **Steel Battalion**
- **Tenchu: Wrath of Heaven**
- **Tomb Raider: The Angel of Darkness**
- **Vexx**

Ebenfalls unter „Nützliches": das Tool „Wallpaper4U", das die Motive...

...nach von Dir festgelegten Zeiträumen automatisch wechselt

Acrobat Reader 5.0.5

Mit dem „Acrobat Reader" lassen sich PDF-Dokumente betrachten (etwa Lösungen).

AntiVir Personal Edition

Aktuelle Version der kostenlosen Antiviren-Software, die über 50.000 Viren beseitigt.

CD Bremse 1.28

Tool zum Senken der Laufwerksdrehzahl, falls CD-Leseprobleme auftreten.

DirectX 9.0

Viele Spiele benötigen ein aktuelles „DirectX". Die neue Version 9.0 eignet sich für Windows 98/Me/2000 und XP.

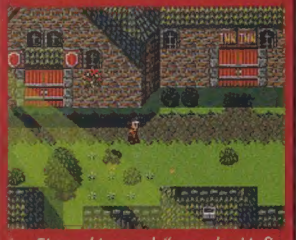
WinAmp 3.0 deutsch

„WinAmp" ist der populärste unter den Freeware-Playern. Hast Du einen aktuellen „Windows Media Player" (etwa von der Heft-CD 4/03) installiert, laufen auch die Videos von dieser CD in „WinAmp".

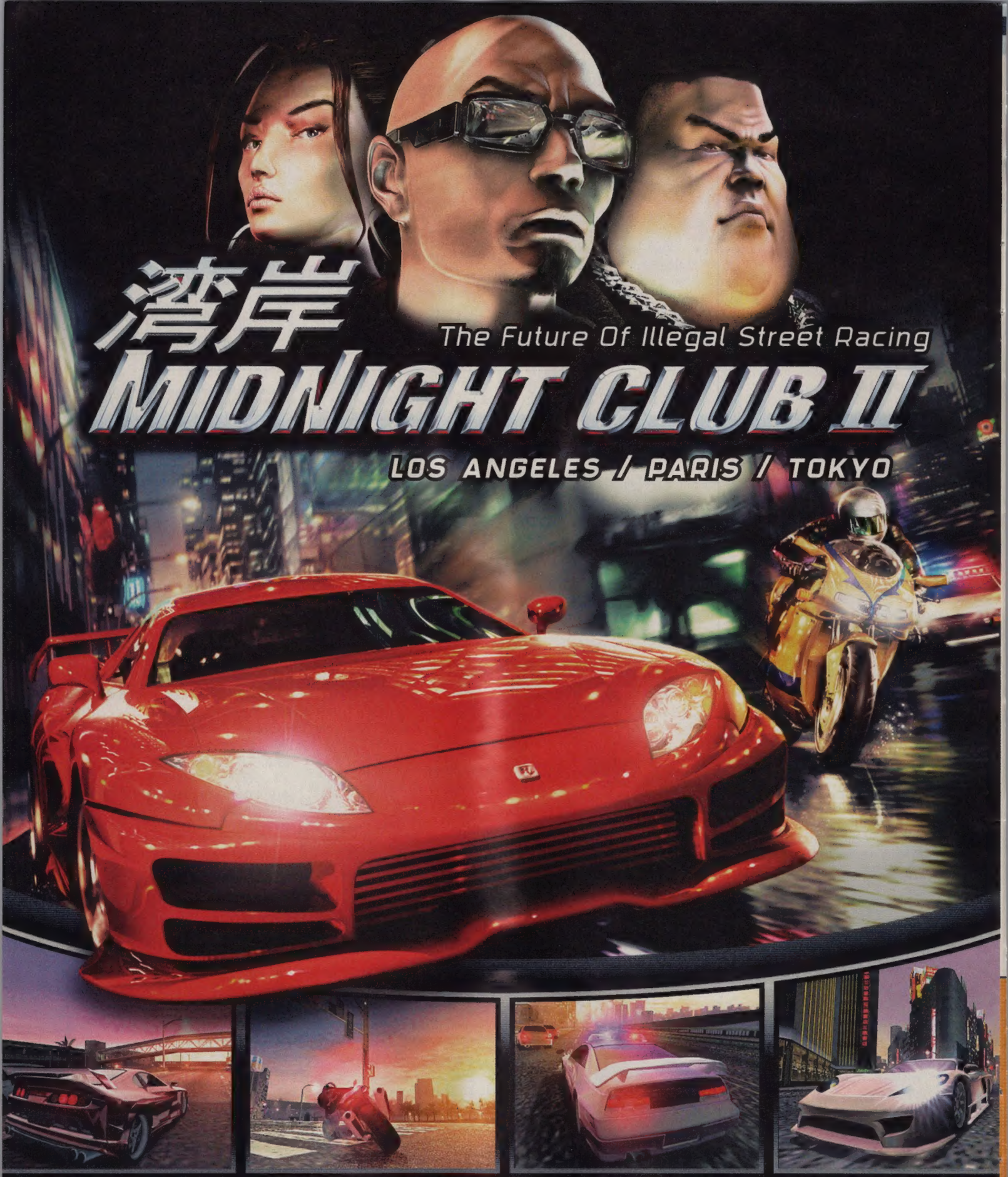
Wichtiger Hinweis

*In das Rollenspiel **„Eternal Legends"** auf der vorigen SCREENFUN-CD 4/03 hat sich bedauerlicherweise ein Fehler geschlichen. So beseitigst Du ihn:*

Installiere das ebenfalls auf der Heft-CD 4/03 liegende „Dreamland 3" und kopiere den Inhalt des „Dreamland 3"-Unterordners „Backdrop" in den gleichnamigen Ordner des „Eternal Legends"-Spielverzeichnisses auf Deiner Festplatte.



In „Eternal Legends" von der Heft-CD 4/03 fehlt ein Hintergrundbild



Fahr Rennen gegen die schlimmsten Raser der Welt.

Keine Regeln, keine vorgegebenen Strecken!

Die Cops wissen, was du vor hast – lass dich nicht erwischen!

Wähle aus modernsten, aufgemotzten Autos und Motorrädern.

PlayStation 2 ONLINE BROADBAND ONLY PC CD XBOX XBOX LIVE

WWW.MIDNIGHTCLUB2.DE

"PlayStation" is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. Online play requires internet connection and Network Adaptor for PlayStation 2 (sold separately). The Online icon is a trademark of Sony Computer Entertainment America Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft.

PREVIEW

8 Final Fantasy X-2
Der „FF X"-Nachfolger angespielt! Mit Video auf CD

10 Commandos 3: Destination Berlin
Profis im Einsatz: Tuning bei Action, Story, Effekten...

12 Soul Calibur II
Freude am Fight dank Optik-Flash und neuer Helden

57 Wann kommt was?
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

CHARTS

18 SCREENFUN-Leser haben entschieden:
Das sind die angesagten Spiele!

TEST

Alle Spiele alphabetisch

52 Action Triple Pack
53 Amped: Freestyle Snowboarding
50 Bruce Lee: Return of the Legend
53 Buffy – The Vampire Slayer
50 Daredevil
53 Dead or Alive 3
52 Diablo II Gold
52 Disney Triple Pack
51 Disneys Dschungelbuch 2
55 DTM Race Driver
52 Empire Earth Gold
53 Final Fantasy X
51 GT Advance 3: Pro Concept Racing
55 Ikaruga
51 James Bond 007: Nightfire
38 Jurassic Park: Operation Genesis
42 Kung Fu Chaos
55 Master of Orion 3
36 Midnight Club II
52 Moto GP
46 MotoGP 3
26 Primal
52 Project Gotham Racing
53 Rallisport Challenge
44 Rygar
55 Sonic Mega Collection
48 Super Monkey Ball 2
51 Super Puzzle Fighter 2 Turbo
22 The Legend of Zelda: The Wind Waker
50 The Lost Vikings
30 Tropico 2: Die Pirateninsel
40 Vietcong
34 Yager
55 War of the Monsters

TRIX

59 Trix-Inhalt & Trix per Fax
60 DoA: Xtreme Beach Volleyball Girls-Cheats
62 Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft Komplettlösung
68 Bundesliga Manager X Tipps zur CD-Vollversion
70 Die Sims Komplettlösung, Teil 2
72 Tom Clancy's Splinter Cell Komplettlösung, Teil 3
74 Cheats für Spiele auf PC, PS2, Xbox, NGC
Auf der CD: Lösungen zu Jedi Knight II, Die Sims (Teil 1) und Stronghold plus
Cheats zu 500 Spielen für alle Systeme!

FINAL FANTASY X-2 S.8

SOUL CALIBUR II S.12

YAGER S.34

THE LOST VIKINGS S.50

PRIMAL S.26

HARDWARE

76 Duell der High-End-Grafikkarten
Nvidia GeForce FX 5800 Ultra vs. ATI Radeon 9800 Pro

80 Speed-Workshop: Teste Deinen Spiele-PC
Alles über Benchmark-Tuning. Vier Tools auf CD!

84 PS2-Zubehör im Test
Optimale Spezialcontroller: Lenker, Mäuse, Tastaturen

86 Tolle Einkaufstipps für Sparer
Schnäppchen pur: Preisknaller, Kauftipps, Testspiegel

Duell der High-End-Grafikkarten *Wettstreit zwischen Nvidia und ATI. Mit welcher Grafikkarte die Pixel schneller über den Bildschirm fliegen, erfährst Du ab*

S. 76

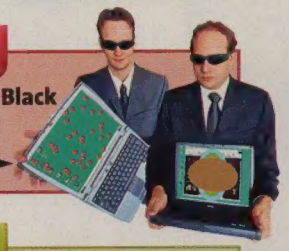
ONLINE

88 Online-Spiele
So klappt „Xbox Live" im Netz, PS2-Beta-Test u.a.

90 Online gemischt
Coole Sites für Fun & Download-Tipps. „GTA" gratis!

SPECIAL

92 VIB: Virenjäger in Black
Die Tricks der Experten im Kampf gegen fiese Computerviren



HANDY

94 Handy-Highlights 2003
Damit telefonierst Du morgen: die heißesten Handys

99 Neue Handyspiele im Test
Dragons Island, Rainbow Six: Urban Crisis, Melons...

100 News
Vorsicht Falle: Tarif-Kauf. Top-5-Klingelton/Gratis-SMS

KINO TV

102 X-Men 2
Sturm auf die Mutanten-Schule. Action & Effekte pur!

104 Die wichtigsten Kinofilme des Monats
Born 2 Die, Swimfan, Die Wutprobe, Geständnisse u.v.a.

106 Topaktuell auf DVD & Video
Die Bourne Identität, Atlantis 2, Robotic Angel u.v.a.

108 Die neue Anime-Offensive
Bildschirm-Spaß mit One Piece, Beyblade, Yu-Gi-Oh!

111 Berlin, Berlin
Vom Landei zur Großstadtgöre: Die 2. Staffel mit Lolle

112 News von Bush-Verarsche bis Power-Girls
„Hier kommt Bush", „Hurra Deutschland" u.v.m.

114 TV-Tipps für April/Mai

RUBRIKEN

14 News Infos & Trends in aller Kürze
116 Fun Witze, Rätsel, Comics
118 Leserbriefe & SCREENFUN-Service
120 Gewinne satt: Der SCREENFUN-Jackpot
122 Vorschau & Impressum

rot = Titelthema

Video auf der CD

Düsteres Pärchen: Was verbindet den mysteriösen Doppelgänger von „FF X"-Held Tidus mit der Sängerin Lenne?

Die Kämpfe bestreitet man immer zu dritt, und das höhere Tempo fordert jetzt selbst Experten

Verbesserte Mimik: Die Rendersequenzen sind noch schöner als im Vorgänger

Im Macalania-Wald soll ein starker Kampfanzug für Paine versteckt sein

Drei Engel für Spira: SCREENFUN hat den Nachfolger von „FF X" angespielt und war mit Yuna, Rikku und Paine auf Sphäroidenjagd.

FINAL FANTASY X-2

Gegen das schier übermächtige Wesen Sin hast Du die Welt in „Final Fantasy X" verteidigt. Zwei Jahre später kehrst Du in „FF X-2" zurück und suchst Sphäroiden: Die wertvollen Speichersteine sind über den ganzen Planeten verstreut und bergen in sich das gesamte Wissen der Zivilisation.

Mit zusätzlichen neuen Schauplätzen und Helden sowie einem überarbeiteten Kampfsystem soll „X-2" den genialen Vorgänger noch übertreffen. Dein Suchtrupp besteht aus drei jungen Frauen: Das Medium Yuna und die Diebin Rikku kennt man schon aus „FF X". Die schüchterne Schwertkämpferin Paine vervollständigt das Trio.

Mit dem Luftschiff „Celsius" düst Du über eine Weltkarte zu den unterschiedlichsten Einsatzorten. Ob Ruinen von Zanarkand oder Tempel Guadosalam – „X-2" ist nie linear, Du selbst bestimmst, wo's langgeht!

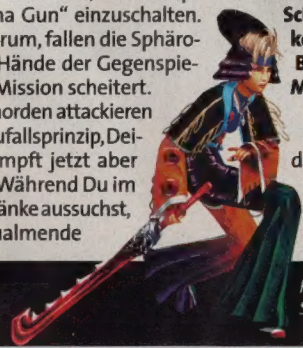
Gleich nach der Landung beginnt die Sphäroiden-Suche: Du steuerst Dein Team durch Bergwerk und Zauberwald, befragst Einwohner und vormalige Mitstreiter. **Erstmals hüpft und springt Yuna wie Lara Croft durch die Levels. Die neuen Kletterkünste sollen Dich später zu versteckten Gebieten oder entlegenen Schatztruhen führen.**

Konkurrenz ist Dir ständig auf den Fersen: Der Geheimbund der Yevon will mit den Sphäroiden die alte Religion wieder beleben. Der „Youth Union"-Clan giert nach den Steinen, um die Superwaffe „Vegna Gun" einzuschalten. Trödelst Du rum, fallen die Sphäroiden in die Hände der Gegenspieler – Deine Mission scheitert.

Monsterhorden attackieren nach dem Zufallsprinzip, Deine Party kämpft jetzt aber in Echtzeit: Während Du im Menü Heiltränke aussuchst, schlagen qualmende Feuerkugeln und gehörnte Riesendrachen zu. Profis bündeln ihre Kräfte und attackieren mit ganzen Schlagserien!

Bestias und Ekstase-Manöver fehlen in „X-2", dafür bringt ein neues Jobsystem Taktik in die Schlachten und verleiht Dir Spezialkräfte: Im Kampf rufst Du eine „Result Plate" auf, die mit ihren Verbindungen dem Sphäroidenbrett aus dem Vorgängerspiel ähnelt. Legst Du einen Sphäroiden auf ein Feld, lernt Deine Heldin einen neuen Beruf: **Rikku verwandelt sich in eine Sängerin und lässt ihre Feinde erblinden. Paine legt das Schwert ab und mopst als Diebin kostbare Gegenstände. Rund 20 Berufe gibt's – so Krieger, weißer Magier, Glücksspieler und Samurai.**

Am Levelende plättest Du Riesenvogel und mechanische Krabbe, dann schnappst Du Dir den Sphäroiden. Zurück auf dem Schiff heilst Du Wunden, kaufst neue Ausrüstung und wählst auf der Karte den nächsten Einsatzort. Je nach Vorgehen erhältst Du Zugang in eine unterirdische Stadt und andere geheime Bereiche. Auch Ex-Gefährten wie Blitzballer Tidus und Zauberin Lulu sollen sich in der Welt Spira verstecken. Du entscheidest, wie die Story weitergeht und erlebst mindestens drei Abspänne – mehrfaches Durchspielen ist erwünscht! **„X-2" bietet mehr Action als der Vorgänger und lüftet viele Geheimnisse: Die Sphäroidenjagd der drei „Final Fantasy"-Schönheiten könnte zum Rollenspiel-Hit des Jahres werden.**



Rundumschlag: Paine greift als Samurai alle Feinde gleichzeitig an

Xbox PS2 PC NGC PS

erscheint im Herbst 03

Final Fantasy X-2

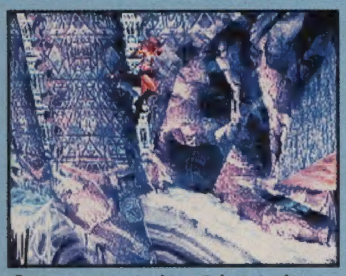
Rollenspiel

Squaresoft	geplant: 1 Spieler

Erfolg versprechendes Rollenspiel mit vielen Geheimnissen, starkem Frauen-Trio und Spitzengrafik

Text: Frank Michaelis

Yuna Croft auf Klettertour



1. Um zur versteckten Schatztruhe zu gelangen, springt Yuna über...

2. ...die Säule und klettert anschließend kraftvoll eine Plattform hinauf

3. Jetzt noch ein eleganter, kleiner Hüpfer über die Schlucht und nach einem...

4. ...Fall landet sie bei der prall gefüllten Schatzkiste – Lara Croft lässt grüßen!

Die Kämpfe wurden wieder mit eindrucksvollen Grafikspielereien unterlegt

Blitzball-Spieler Wakka (l.) hat eine Überraschung für Dich

Kleider machen Helden

Dämonen-Kanonier Yuna: So saugt sie die Kräfte der Gegner auf

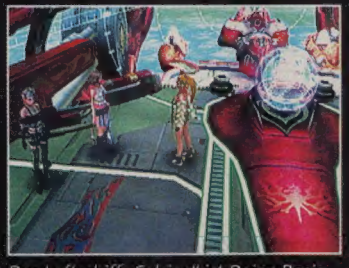
1. Gegen diese madigen Gegner ist Yuna (M.) mit ihrer kleinen Pistole zu schwach

2. Schnell rufst Du das Spielbrett „Result Plate" auf und wählst einen neuen Job für sie

3. Sogleich wechselt Yuna in einer aufwendigen Sequenz effektvoll ihre Kleider...

4. ...und greift nach der Verwandlung als gestählte Schwertkämpferin an

Lageplan: Such Dir auf der Weltkarte ein Einsatzziel aus und brause los



Das Luftschiff „Celsius" ist Deine Basis. Von hier aus planst Du die Missionen

Gefährliche Bande: Die finsteren Sphäroiden-Jäger verfolgen Dich

Mischt auch wieder mit: Sir Francis Woolridge alias „Der Duke", der Scharfschütze aus den beiden Vorgängerspielen

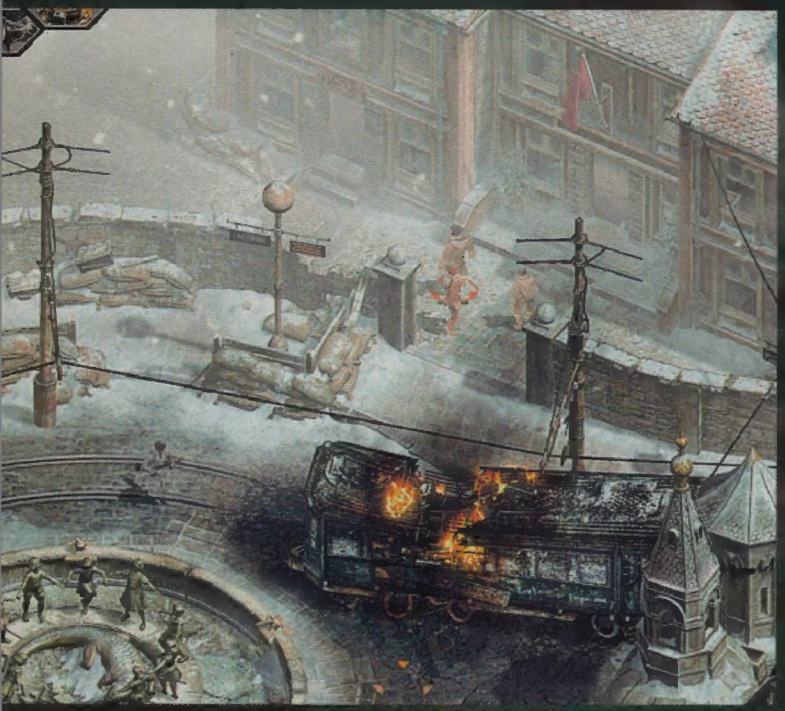
Feinde an jeder Ecke. Hier hilft nur noch genaueste taktische Planung

Ein gegnerischer Kommandeur wird von seiner Leibwache fast unbezwingbar abgeschirmt

COMMANDOS 3

DESTINATION BERLIN

Wieder geht's den bösen Buben an den Kragen. In Teil 3 des Klassikers arbeitet ein Kampftrupp in der Sowjetunion, Frankreich und Deutschland.



Straßenbahn kaputt, feindliches Hauptquartier eingenommen, Auftrag erledigt!

Bravo hombres, da ist eine Gratispaella für gesteigerten Ideenreichtum fällig! Das spanische Entwicklerstudio Pyro ruht sich wahrlich nicht auf den bequemen Lorbeeren seiner ansehnlichen Erfolge aus, die Jungs sprühen förmlich vor Spiele-Einfällen! „Commandos – Hinter feindlichen Linien" war die Initialzündung des Echtzeittaktik-Genres. „Commandos 2" überzeugte mit toller Optik und knackigen Riesenaufträgen. **Im dritten Teil sollen dagegen Action und eine stimmige Story im Vordergrund stehen.**

Den Hintergrund der Computer-Kabbelei liefert wieder die unrühmliche europäische Geschichte im vorigen Jahrhundert. Folglich sprechen die bösen Buben im Spiel Deutsch und halten halb Europa besetzt. Drei vielschichtige Kampagnen in Russland, Frankreich und der deutschen Hauptstadt Berlin stehen zur Wahl. Auf über 20 umfangreichen Landkarten treten Deine Kommandokämpfer dabei gegen die deutsche Wehrmacht an. Dein Team rettet unter anderem wertvolle Beutekunst, befreit Geiseln aus misslicher Lage oder sabotiert militärische Einsätze des Gegners. Der lässt sich nicht lumpen und schlägt mit allen einsatzfähigen Kräften zurück.

Auch im dritten Teil lautet das oberste Erfolgsgebot: Möglichst viele Widersacher ungesehen ausschalten. **Anders als im Vorgänger gehst Du aber nicht mit bis zu acht Kämpfern ans Werk, sondern musst mit höchstens drei Spezialisten pro Einsatz arbeiten.** Die sind allesamt Meister im Tarnen und Täuschen und können nur ungesehen ihre Aufträge erfüllen. Per Mausklick infiltrierst Du Feindstellungen oder fügst Häusern und Kommandozentralen der Gegenseite größtmöglichen Schaden zu.

Jeder Kämpfer schleppt an einem geräumigen Rucksack, in dem Du Ausrüstungsgegenstände und Waffen verstaust. Ist das jeweilige Missionsziel erreicht, gibt's zur Belohnung Erfahrungspunkte. Nach Deinen Vorgaben und Wünschen entwickeln sich so Superkämpfer, die es theoretisch mit einem ganzen Trupp Feinde aufnehmen könnten. Trotzdem solltest Du auch bei „Commandos 3" auf einen offenen Schlagabtausch verzichten, denn der Feind besitzt einen fast unbegrenzten Vorrat an Soldaten. Auf

Einige der Missionen spielen vollständig in Häusern, eine sogar in einem fahrenden Zug

Einsatz in Germany. Das Brandenburger Tor

Die optischen Effekte sind umwerfend

Dein Einzelkämpfer feuert aus seinem Versteck

Ob Sabotage, Sprengung, Steuerung oder Spionage – für jeden Auftrag steht der passende Spezialist bereit

größeren Spielfeldern tummeln sich teilweise über 200 Gegner.

Viel Wert legt Pyro wieder auf eine ansprechende Präsentation. Die 2D- und 3D-Optik bleibt wie gewohnt, doch wird letztere noch getunt. **Die Wettereffekte, Animationen und Spielkulissen sind schon zum jetzigen frühen Zeitpunkt beeindruckend.** In jedem Level sorgen automatisch ablaufende Storyteile und Zwischenszenen für dramatische Momente und viel Atmosphäre. Einen weiteren Leckerbissen versprechen die Spanier allen ihren Fans mit einem neuen Multiplayer-Modus. Hier sollen verschiedene Teams Seite an Seite vorgehen können und sich dabei gegenseitig unterstützen. Und wahrscheinlich, verriet Pyro, kann man sogar die deutsche Gegenseite spielen.

Xbox PS2 NGC PS

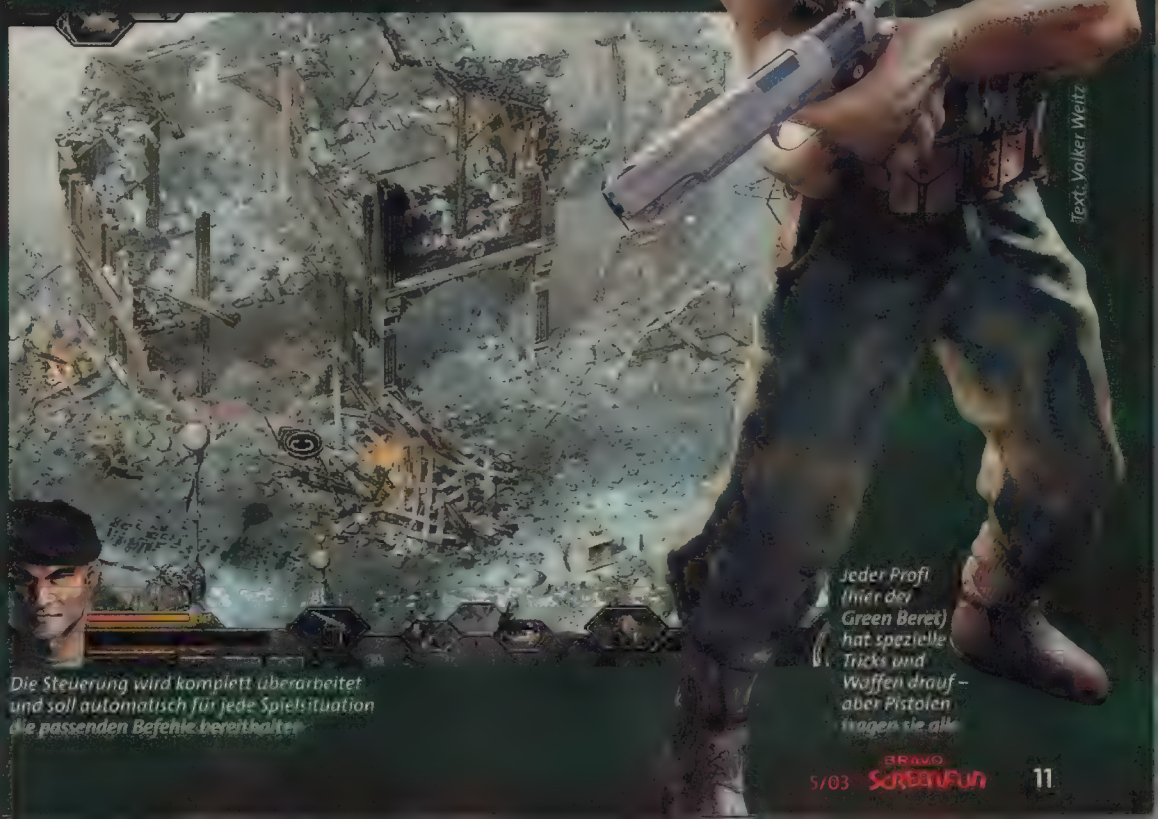
erscheint im Sommer 2003

Commandos 3: Destination Berlin

Strategiespiel

Pyro Studios/Eidos — geplant: 1-16 Spieler

Mindestens so schwer wie die beiden Vorgänger: Echte Taktiker dürften sich auf Wochen festbeißen



Die Steuerung wird komplett überarbeitet und soll automatisch für jede Spielsituation die passenden Befehle bereithalten

Jeder Profi (hier der Green Beret) hat spezielle Tricks und Waffen drauf – aber Pistolen tragen sie alle

Text: Volker Weitz

Der 18-jährige Hong Yunsung feiert in „Soul Calibur" seinen ersten Auftritt

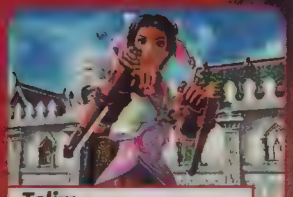
Die bekannte Isabella „Ivy" Valentine wurde in London geboren

SOULCALIBUR II

Die neuen Helden

Raphael Sorel

Der flachsblonde Franzose wedelt elegant den Degen



Talim

Mit 15 Jahren ist das Girl die jüngste Teilnehmerin

Cassandra Alexandra

Schwingt wie Schwester Sophitia das Kurzschwert

Hong Yunsung

Der gebürtige Koreaner ersetzt Hwang aus Teil 1

Charade

Kopiert durch Gedankenanalyse Kampftechniken

Necrid

Das Monster fehlt in der Spielhallen-Version (alle PS2)

Zucker für die Augen: Von den detailreichen Kämpfer-Kostümen...

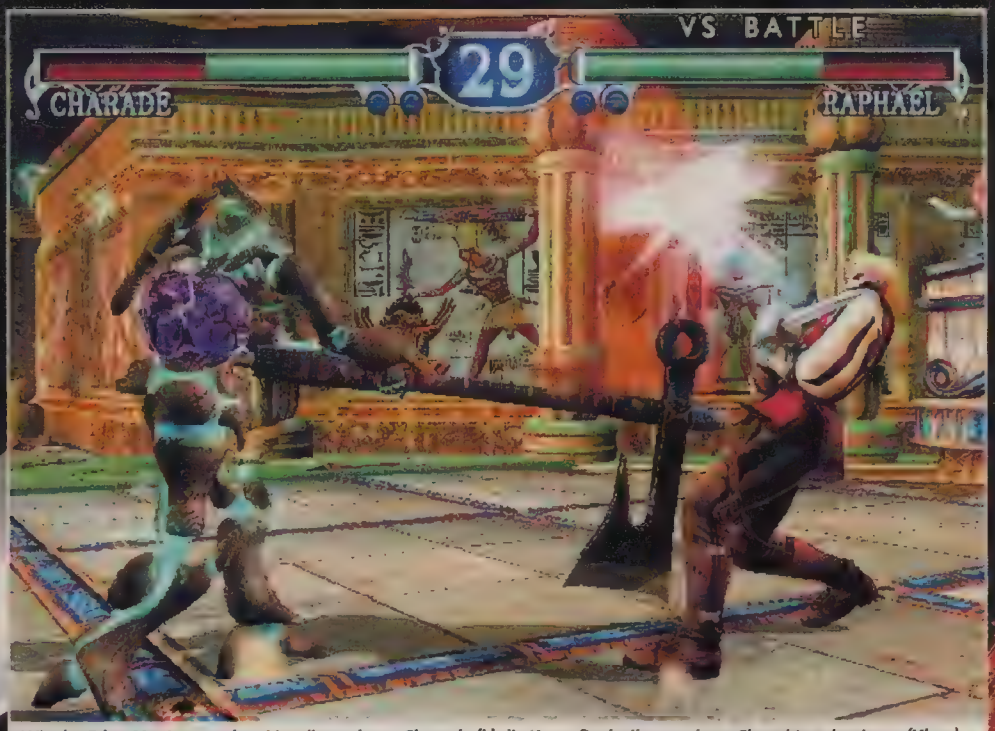
...bis zum aufwendigen Leveldesign – die Grafik ist top! (Xbox)

Nur für Dein System: Die exklusiven Charaktere

Heihachi Mishima (l.) kennen Fighting-Fans bereits aus den fünf „Tekken"-Teilen

Spawns Konsolen-Auftritte waren bislang mieselöser – das ändert sich hier schlagartig

Spitzohr Link (l.), wie ihn alle „Zelda"-Fans lieben: Das 3D-Modell sieht fantastisch aus



Wie der Edge Master aus dem Vorgänger kann Charade (l.) die Kampftechniken anderer Charaktere kopieren (Xbox)

Leuchtspuren setzen Angriffe effektvoll in Szene (Xbox)

Nightmare kämpft mit „Soul Edge", der mächtigsten Klinge in diesem Spiel

Duell der Giganten: Nightmare (r.) blockt mit seinem Riesenschwert die flinken Attacken von Cervantes (Xbox)

Ivy (l.) kann ihr Schwert in eine Peitsche verwandeln und verheerende Wurftechniken ausführen (Xbox)

Namco wetzt wieder die Klingen: „Soul Calibur II" will die Konkurrenz auf die Matte legen – mit ausgefeiltem Kampfsystem, gnadenlos guter Technik und einmaligen Bonus-Charakteren.

Ring frei für die zweite Runde: Vier Jahre nach dem Dreamcast-Original erschien vor kurzem in Japan das neue „Soul Calibur" für PS2, Xbox und Gamecube. Namco hat die Automaten-Vorlage nicht nur grafisch für die jeweilige Konsolen-Hardware optimiert, sondern die Heimversionen auch mit Features erweitert. Erfahre hier, auf was Du Dich in „Soul Calibur II" freuen darfst!

Kenner des Vorgängers feiern ein Wiedersehen mit elf Charakteren, darunter Hüne Astaroth, Wirbelwind Taki und Nunchaku-Schwinger Maxi. Leider hat Namco einigen anderen beliebten Recken eine Zwangspause verordnet, darunter dem Edge Master, Siegfried und Hwang. Als Ausgleich überraschen interessante Debütanten: **Neben den fünf neuen Herausforderern aus der Spielhallen-Version (siehe Kasten links), stürmt das Monster Necrid sogar nur bei der Konsolen-Umsetzung in die Arena.**

Der besondere Gag: Jedes System bekommt einen weiteren exklusiven Helden spendiert! Auf der PS2 verdrischt „Tekken"-Veteran Heihachi seine Widersacher mit bloßen Fäusten. Xbox-Spieler entfesseln mit der düsteren Comic-Figur Spawn ein Feuer-Inferno und greifen aus der Luft an. Und vor Freude im Viereck springen werden sicherlich alle Gamecube-Besitzer: Nintendos Kult-Abenteurer Link rüstet sich mit Schwert und Schild für das Turnier, spannt den Bogen oder schleudert Bomben und Bumerang auf seine Gegner. Dabei trällert fröhliche Musik aus „The Legend of Zelda" im Hintergrund.

Die kleine Taki verteidigt sich mit zwei Ninja-Schwertern

Mindestens elf Arenen plant Namco für „Soul Calibur II", die erstmals auch durch Wände begrenzt werden. Wie in „Tekken 4" presst Du Deinen Gegner gegen Mauern oder Steine und fügst ihm so Extraschaden zu. Auf das klassische K.o. durch einen „Ring Out" musst Du allerdings nicht verzichten: An einigen Schauplätzen kannst Du Deinen Rivalen wieder für einen sofortigen Sieg von der Plattform schmettern.

Ganze sieben Spielmodi sollen Fightspiel-Fans für Wochen ans Gamepad fesseln: **erstmal natürlich die üblichen Klopfen-bis-der-Arzt-kommt-Varianten (Arcade, Versus, Time Attack, Survival, Team Battle). Daneben schlägt man sich im umfangreichen „Weapon Master" durch spannende Turniere und knifflige Herausforderungen** (Sieg durch „Ring Out" oder ohne Energieverlust). Für jede bestandene Prüfung winkt eine von insgesamt 200 verschiedenen Waffen. Weniger spektakulär, für Einsteiger aber unverzichtbar, ist der überarbeitete Practice-Modus. Hier trainierst Du die Steuerung und erlernst die Spezialangriffe der Charaktere.

Nahezu unverändert bleibt wohl das simple, aber effektive Kampfsystem: Mit nur vier Knöpfen vermöbelst Du den Gegner nach Strich und Faden, führst spektakuläre Waffen-Combos aus und blockst oder konterst Attacken. In den 3D-Arenen kannst Du natürlich zur Seite ausweichen und um den Rivalen kreisen.

Findet Namco die richtige Balance für die sieben neuen Herausforderer, erwartet Dich mit „Soul Calibur II" ein Fightspiel der Extraklasse. Lass Dir schon mal von Deiner Oma ein paar Daumenschützer stricken – im Herbst wirst Du sie brauchen...

PC PS2

erscheint im Herbst 2003

Soul Calibur II

Fightspiel

Namco	geplant: 1-2 Spieler

Mörder-Optik, Riesen-Umfang und ausgereiftes Kampfsystem: Im Herbst knöpft sich „Soul Calibur II" die Konkurrenz vor

Text: Michael Stapf

Das neue Label von Take 2 heißt „The Gathering" und verheißt knackige PC-Unterhaltung – die besten drei Spiele wurden jetzt präsentiert.

Neu: Das PC-Label von Take 2

The Gathering

Space Colony

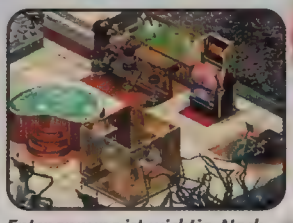
„Stronghold" im Weltraum?

Witzig: zwei der 20 äußerst eigenwilligen Kolonisten

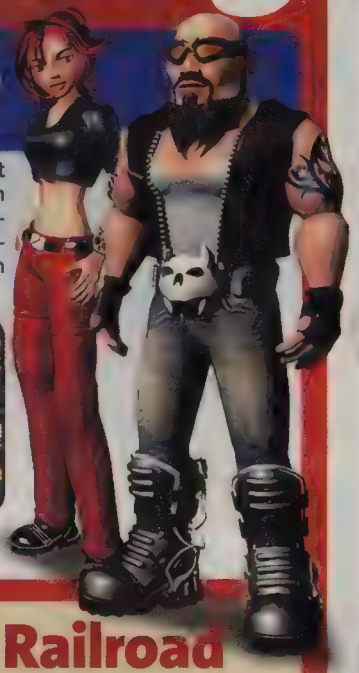
Sie ruhen sich nicht auf ihren Lorbeeren aus, die „Stronghold"-Macher Firefly. „Space Colony" heißt ihr neues Projekt. Es soll im Herbst fertig sein und eine Kolonie auf einem anderen Planeten simulieren. Viel Wert wird auf die bis zu 20 Kolonisten gelegt, die ganz eigene Charaktere besitzen und sich somit zwischenmenschlich reiben. Schon jetzt mit Schwung und Witz!

Biomasse sammeln, Rohstoffe ernten, schlafen: Du entscheidest, was die Kolonisten tun sollen. Hauptsache, die Basis brummt

Neue Helden braucht die Kolonie: Das Shuttle bringt Nachschub



Entspannung ist wichtig: Nach getaner Arbeit wird relaxt



Hidden & Dangerous 2

Granatengrafik vom „Mafia"-Team

Famose 3D-Optik und ein einfach zu bedienender Taktik-Planer für Dein vierköpfiges Team sind das Aushängeschild von „H&D 2". Der Weltkriegs-Shooter der „Mafia"-Macher kommt allerdings erst Ende dieses Jahres.

Alliierte Spezialkräfte spielen die Hauptrolle

Die stimmungsvolle, extrem detaillierte Grafik lässt Dich Afrika und Europa, aber auch die Arktis erleben

Railroad Tycoon 3

Zug fahren in 3D

Das Spiel ist bekannt: Bau Dir eine Eisenbahnstrecke, steck Geld in Loks, Waggons und die Industrie. Die Technik ist ganz neu: Ab Herbst gibt's feine 3D-Optik, tolle Wettereffekte und – endlich – richtige Tunnels. Freu Dich!

Rollt durch den Regen: der 3D-Zug im neuen „Railroad Tycoon"

Von der Dampflok bis zum TGV: „RT 3" hat sie alle

Macht Dich glücklich: Ruckelfreie Grafik, voll besetzte Züge

Krasser Galgenhumor

Darf man das: Witze über den **Irak-Krieg** machen und fiese Fotomontagen online stellen? Der US-Bürger Daniel Kurtzman [illegible] site *http://politicalhumor.about.com*

US-Verteidigungsminister Rumsfeld spielt als Tele-Tubbie Po mit Bomben

Günstige 18 Euro kostet das Thrustmaster-Pad (www.thrustmaster.de)

High-Tech für „Splinter Cell"

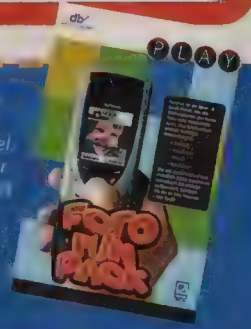
Mit dem **„Splinter Cell Analog Gamepad"** hältst Du Sam Fishers Leben in Deinen Händen. Cool: Die Mini-Sticks und Buttons des PS2-Pads gluhen im Dunkeln.

Tipp: T-Online bietet das tolle PC-Actionspiel als Vier-Tage-Version an. Den 10 Euro günstigen Download gibt's in der Rubrik „Games" bei *http://vision.t-online.de*

Achtung: Killer-SMS

Auf der Mobilfunkmesse „CTIA" wurde bekannt, dass eine bestimmte SMS etliche Siemens-Handys stilllegen kann! [illegible] und einige Geräte der 45er Reihe. Empfängst Du eine SMS und Dein Handy stürzt ab, dann schalte es ab und entferne kurz den Akku. Danach sollte das Gerät wieder laufen, und Du kannst die „Killer-Nachricht" löschen.

Falls nicht, musst Du die SIM-Karte in ein anderes Handy einlegen und die SMS dort entfernen. Ärgerlich, aber zum Glück nicht unwiderruflich!



Vom PC aus installierst Du mit Kabel, Infrarot oder [illegible] Programm aufs Handy

Mach mehr aus Handy-Pics

Besitzer eines Nokia 3650 oder 7650 tunen mit der Software **„Foto Fun Pack"** ihre Handy-Fotos – direkt auf dem Display. Mit dabei: Fotobearbeitung, zwei Spiele, die man mit eigenen Fotos stylt, und berühmte Vorlagen, die Du selbst abänderst. Der Spaß kostet 15 Euro.

Die besten Spiele der letzten drei Monate

Doom II	GBA	3D-Shooter
Freelancer	PC	Simulation
Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft	Xbox	Action-Adventure
Metal Gear Solid 2: Substance	PC, PS2, Xbox	Action-Adventure
Mortal Kombat: Deadly Alliance	PS2, Xbox	Fightspiel
NBA Street 2	PS2, Xbox, NGC	Sportspiel
Rayman 3	PS2, Xbox, NGC	Jump&Run
Resident Evil Zero	NGC	Action-Adventure
Sly Raccoon	PS2	Jump&Run

So was gab's noch nie: eine voll verschalte Grafikkarte

FX in Metall

GeForce FX 5800 Ultra im schicken Metallkleid.

Das Referenz-Design von Nvidias neuer GeForce FX gefiel den Technikern von Leadtek überhaupt nicht, vor allem der Riesenkühler (siehe ausführlicher Duell-Test ab Seite 76). Stattdessen packten sie ihre High-End-Grafikkarte **„WinFast A300 TD Ultra"** in ein eng anliegendes Metallkleid mit zwei starken An- und Absauglüftern. Und siehe da: die Karte passt wieder in einen einzigen Slot. Kosten: rund 520 Euro, Infos unter *www.leadtek.de*

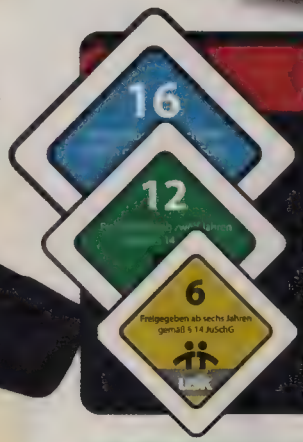
Mit diesen Shirts trägst Du Deinen Clan immer ganz nah am Herzen

„Spiel"-Shirts

Spielmotive auf dem Hemd

Zeig der Welt, was Du am liebsten daddelst – trag Dein Lieblingsspiel einfach auf der Brust. Dabei hilft **„S4C"**, eine Firma, die fast alle aktuellen und auch brandneue Spielmotive auf den Stoff druckt.

Auch als Ansprechpartner und Ausrüster zahlreicher Clans hat sich S4C einen Namen gemacht. Über 10.000 User holen sich Anregungen und Infos auf *www.shirts4clans.com* oder *www.s4c.de* – dort kann man kleine und größere Stückzahlen bestellen. Auch ausgefallene Wünsche und Ideen werden bedient. Darunter auch „Nicht"-Spielmotive – wer etwas für die Schulklasse, die Clique, Freund oder Freundin braucht, ist an der richtigen Adresse.



Das Gesetz spielt mit!

Auswirkungen durch neues Jugendschutzgesetz

Seit dem 1. April dieses Jahres gilt das neue Jugendschutzgesetz. Und dabei handelt es sich leider nicht um einen Aprilscherz. Hier die wichtigsten Neuerungen: Die Alterskennzeichnung von Spielen ist jetzt verbindlich. Du musst Dich beim Spielekauf in Zukunft ausweisen. Spiele ohne Jugendfreigabe dürfen nicht mehr öffentlich ausliegen. Auf Terminals in Kaufhäusern gibt es jetzt höchstens „Ab 6 Jahren" Spiele zum Probe-Zocken. Genaue Informationen zu den Neuerungen findest Du im Internet unter *www.usk.de/JuSchG*

GBA SP jetzt billiger

Nintendo verschenkt 50-Euro-Gutscheine

Bekanntlich lassen sich GB Advance / GBA SP und der Gamecube zum gemeinsamen Spielen verbinden. Damit das auch alle Neukäufer bemerken, legt Nintendo dem GBA SP für kurze Zeit einen **Gutschein über 50 Euro für den Kauf eines NGC** bei. Da heißt es schnell zugreifen, denn der Gutschein gilt nur **bis zum 3. Mai 03**!

Beim Sparen hilft auch Thrustmaster. Nur 15 Euro kostet das **„Starter Pack"**, bestehend aus Schutztasche, Link-Kabel, Ohrhörern samt Adapter und zwei Fächern zum Aufbewahren von vier Spielen.

Sinnvolles Zubehör von Thrustmaster: „Starter Pack"

Den Edel-GBA gibt's bis 3. Mai mit 50-Euro-Gutschein für den NGC-Kauf!

Der rasende Igel will auch Nicht-Spieler zu seinen Fans machen – in einer TV-Serie

Nach „Sonic Underground" soll als Nächstes „Sonic X" erscheinen

Die Dreamcast-Umsetzung „Sonic Adventure DX" für den Gamecube...

soll als Bonus frühere Game-Gear-Versionen der „Sonic"-Serie enthalten

Sonic im TV

Segas blauer Igel soll zum Helden einer Fernsehserie werden.

Sonic ist vielen Spielern bereits als Held mehrerer Games bekannt. Doch Hersteller Sega will den Bekanntheitsgrad seines blauen Maskottchens weiter steigern. Darum startet jetzt in Japan eine Fernsehserie mit dem Titel „Sonic X". Bereits im Herbst könnten die Zeichentrickfolgen auch bei uns über die Bildschirme flimmern.

Zudem sind für dieses Jahr mindestens vier Spiele geplant: Im Sommer erscheinen „Sonic Adventure DX" (Gamecube) und „Sonic Pinball Party" (Game Boy Advance). Zwei Neuentwicklungen will Sega zur US-Videospielmesse „E3" Ende Mai vorstellen. Auch eine Fortsetzung zur „Sonic Mega Collection" befindet sich im Gespräch.

Strampeln gegen die Wampe: mit dem „Cyberrider" von Reebok

Sport & Spiele

Trainingsgerät für PC und Playstation: der „Cyberrider"

Für alle, die beim Sporteln nicht aufs Zocken verzichten wollen: Der „Cyberrider" von Reebok lässt sich an den PC, die PSone und die PS2 anschließen. Er ersetzt dann einen vollwertigen Joystick.

Ideal ist der „Cyberrider" natürlich für Rennspiele. Je zackiger man in das sechs Kilo schwere Schwungrad tritt, desto schneller bewegen sich Auto, Bike oder Motorrad am Bildschirm. Neben den Pfunden schmelzen auch die Ersparnisse dahin: 499 Euro kostet das Gerät. Mehr Infos: *www.reebokfitness.de*

Zauberbücher

Neues aus dem Reich der Magie

Allen Fans, die süchtig nach Hexerei sind, liefert der Heel-Verlag (*www.heel-verlag.de*) frischen Lesestoff. Im 10 Euro teuren Band „Zauberhafte Hexen" findest Du Infos zu den Hauptdarstellerinnen von „Charmed", „Sabrina" sowie zum „Buffy"-Hexenpärchen Willow & Tara.

„Ripper" Giles beschreibt in „Die Dämonen und Vampire aus dem Buffy-Versum" (ab Mai für zirka 15 Euro) die Kämpfe der Jägerin gegen das Böse aus seiner Sicht. Da muss Buffy manchmal klärende Kommentare einfügen, wenn ihr Wächter wieder allzu konservativ über ihre Nachtarbeit urteilt.

Was glüht denn da?

„EluminX" schimmert ab Frühsommer im Fachhandel

Schicke Leucht-Tastatur bringt Licht ins Dunkel.

Mit diesem Keyboard fällst Du bei jeder schummrigen LAN-Party auf! **„EluminX"** leuchtet von innen heraus in Aquamarin. Die Tastatur ist auch praktisch fürs nächtliche Surfen und Zocken daheim. Der Preis wird bei zirka 100 Euro liegen. Voraussichtlicher Start ist Juni. Infos: *www.eluminx.com*

Speicher am Handgelenk

Dialer bei 0193-Nummern!

Dialer-Betreiber benutzen für ihre te... Dienste zunehmend **0193-Einwahln...**

Xbox-Spiele zum Sparpreis

T-DSL wird schneller

Postkarten per MMS

Aus einem Handy-Foto machst Du dank MMS eine persönliche Karte.

Waaaas? Omma hat kein Fotohandy? Dann kannst Du ihr ja gar nicht die neusten Ferienfotos mimsen! Macht nix: Dein MMS-Pic erhält Omma nämlich als Postkarte. Vodafone bietet diesen Service als erster Netzbetreiber an. O2 und T-Mobile wollen nachziehen. Bis zum 31. Mai kostet die MMS-Postkarte aus dem D2-Netz je nach KB-Größe zwischen 0,39 und 0,99 Cent. Danach wird's teurer. Versendest Du die MMS vor 16 Uhr, ist sie binnen 48 Stunden beim Empfänger.

Wie die MMS-Postkarte funktioniert, verrät Dir www.vodafone.de/kundenbetreuung_services/mms_sms/31869.html

Der „RPG Maker 2003" erlaubt das Erstellen von Spielen wie „Vampires Dawn" u.a. mit noch schönerer Grafik

RPG-Maker 2003

Erscheint der „Maker" in Europa?

Enterbrain, der Hersteller des „RPG Maker 2003", hat eine Umfrage gestartet. Von der Anzahl der Antworten soll abhängen, ob das Programm auch in Europa erscheint. Wer also in absehbarer Zukunft geniale Games wie „Vampires Dawn" (auf der SCREENFUN-CD 8/02) in noch schönerer Grafik zocken will, sollte sich an der Internet-Umfrage beteiligen: *http://www.rpg-maker.com/rm2k3_umfrage.php*

BRAVO Black Hits 8

Brandneu: 36 lässige Tracks zum Chillen und Dancen

Die brandneue achte Folge von **„BRAVO Black Hits"** sorgt für satten Sound in Deiner Bude! Die Doppel-CD für rund 22 Euro quillt mit 36 groovy Songs fast über. Auftritte haben etwa DJ Tommekk, Massive Töne, Missy Elliott, LL Cool J und Snoop Doggy Dogg. Die komplette Trackingliste findest Du bei *www.bravo.de* unter „Bravo Family – Bravo Hits".

First Look

Viele Fortsetzungen und interessante Neuheiten freuen sich schon jetzt darauf, auf Deinem Bildschirm Einzug zu halten

Alias

Kaum kämpft die sexy Doppelagentin um die Herzen der Fernsehzuschauer, wird auch schon an einem Spiel gefeilt...

Amped 2

Die Snowboard-Saison geht weiter: Anfang nächsten Jahres hebst Du wieder auf originalgetreuen Pisten ab

Black & White 2

Krieg der Knuddelviecher: Erneut ziehst Du mit einem monströsen Haustier gegen böse Gottheiten in den Kampf

Fire Warrior

Als erster Publisher wagt sich THQ an ein Computerspiel aus dem „Warhammer 40.000"-Universum

Freestyle Metal X

Konami setzt Dich auf den heißen Stuhl: In der Haut echter Freestyle-Profis wie Mike Jones zeigst Du waghalsige Tricks

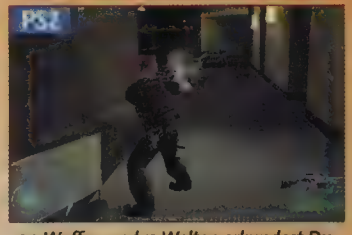
Jak 2

Das wohl beste Jump&Run auf der PS2 büßt in Teil 2 die Hälfte seines Namens ein: Aus „Jak and Daxter" wird „Jak 2"

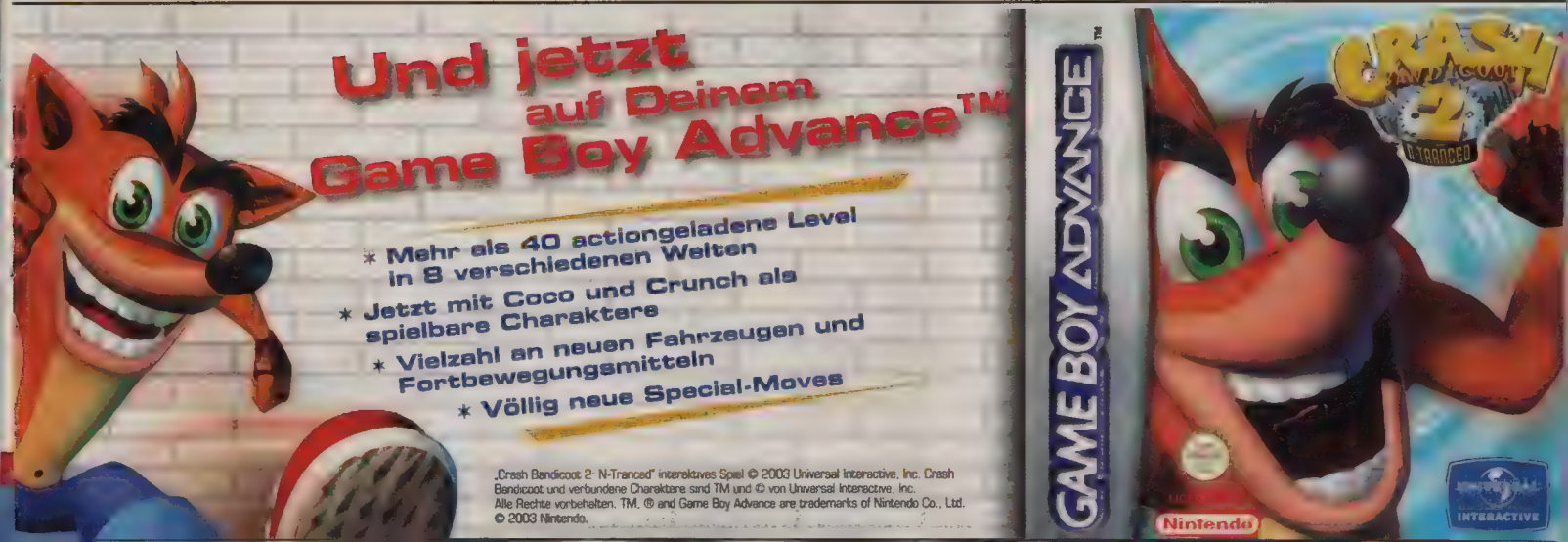
Moorhuhn X

Wer hätte das gedacht: Die doofen Flieger trauen sich wieder aus ihren Verstecken. Lad die Flinte schon mal durch!

Syphon Filter



100 Waffen und 13 Welten erkundest Du erst alleine, um anschließend online mit bis zu drei Freunden neue Wege zu finden



TOP 20 Leser-Charts

Von Tommy Vercetti sehen die Charts-Verfolger diesen Monat erneut nur die Auspuffrohre

1 Grand Theft Auto: Vice City
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2 (dt. Version)
Der Gangster-Cocktail ist bereits im dritten Monat für Euch die absolute Nr. 1!
1→

2 Die Sims
MAXIS/EA GAMES – PC, PS2, Xbox, NGC
Kaum für alle starken, neuen Konsolen erhältlich, klettert die Simulation wieder hoch
4↑

3 Final Fantasy X
SQUARESOFT/SONY – PS2
Tidus wird in die Zukunft geschleudert und kämpft in einer fremden Welt gegen Sin
3→

4 GTA III
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2
Mafiabosse aufmischen oder Schutzgeld eintreiben: 73 Missionen fordern Dir alles ab
2↓

5 Tom Clancy's Splinter Cell
UBI SOFT – PC, PS2, Xbox
Exklusiv: Auf der PS2 schickst Du Sam Fisher in einem Zusatzlevel nach Russland
10↑

6 FIFA Football 2003
EA SPORTS – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Mit 450 Originalteams erwartet Dich ein Lizenzpaket vom Allerfeinsten
6→

7 Anno 1503
SUNFLOWERS/EA GAMES – PC
Umfang pur: Von der kleinsten Insel bis zum Kontinent – alles kannst Du besiedeln
7→

8 Mafia
ILLUSION SOFTWORKS/TAKE 2 – PC
In Lost Heaven sind Bandenkriege Alltag. Und Du gerätst zwischen die Fronten
5↓

9 Gothic II
PIRANHA BYTES/JOWOOD – PC
Die Reise führt Dich neben dem bekannten Minental auch ins neue Land um Khorini
8↓

10 Tony Hawk's Pro Skater 4
NEVERSOFT/ACTIVISION O2 – PS2, Xbox, NGC, PS, GBA
Nicht weniger als 190 Herausforderungen warten darauf, dass Du sie meisterst
15↑

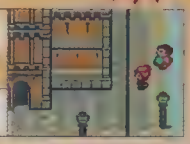
Internationale Verkaufs-Charts

NO 1

ANDERE LÄNDER – ANDERE SPIELE!

USA

Pokémon Sapphire/Ruby
NINTENDO – GBA · Rollenspiel
Die lieben Monster haben die Konsolenherzen der Amis im Sturm erobert



Japan

Final Fantasy X-2
SQUARE – PS2 · Action-Adventure
Der ersehnte Nachfolger ist die absolute Nr. 1 bei japanischen Chocobo-Liebhabern

UK

Championship Manager 4
EIDOS – PC · Strategiespiel
Football's coming home... zum zweiten Mal die Nummer eins in England

System TOP 5

PC

1	Die Sims	ca. 40 €	
	MAXIS/EA GAMES	ab 0 J.	Simulation
2	Anno 1503	ca. 45 €	
	SUNFLOWERS/EA GAMES	ab 6 J.	Wirtschafts-Simulation
3	GTA III	ca. 45 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 18 J.	Actionspiel
4	Mafia	ca. 40 €	
	ILLUSION SOFTWORKS/TAKE 2	ab 16 J.	Action-Adventure
5	Gothic II	ca. 45 €	
	PIRANHA BYTES/JOWOOD	ab 12 J.	Rollenspiel

PS2

1	Grand Theft Auto: Vice City (dt. Version)	ca. 55 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 16 J.	Actionspiel
2	Final Fantasy X	ca. 65 €	
	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel
3	GTA III	ca. 55 €	
	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 18 J.	Actionspiel
4	Tekken 4	ca. 60 €	
	NAMCO/SONY	ab 12 J.	Fightspiel
5	Tony Hawk's Pro Skater 4	ca. 55 €	
	NEVERSOFT/ACTIVISION O2	ab 0 J.	Sportspiel

XBOX

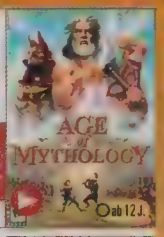
1	Halo	ca. 60 €	
	BUNGIE/MICROSOFT	ab 16 J.	3D-Shooter
2	Tom Clancy's Splinter Cell	ca. 60 €	
	UBI SOFT	ab 16 J.	Action-Adventure
3	Dead or Alive 3	ca. 55 €	
	TECMO/MICROSOFT	ab 12 J.	Fightspiel
4	Tony Hawk's Pro Skater 4	ca. 60 €	
	NEVERSOFT/ACTIVISION O2	ab 6 J.	Sportspiel
5	Amped: Freestyle Snowboarding	ca. 60 €	
	MICROSOFT	ab 6 J.	Sportspiel

Text: Christoph Wiethaus

So geht's

So gestaltet Ihr Eure Charts: Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit Angabe, für welches Spielsystem. Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen, die mitwählen, **1 Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro**. Mehr darüber auf Seite **120/121**.

11 (9↓) **WarCraft III: Reign of Chaos**
BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Neuer Gegner in Sicht! Die Krieger der Brennenden Legion wollen alle Feinde zerstören
ab 12 J.



12 (17↑) **Age of Mythology**
ENSEMBLE STUDIOS/MICROSOFT – PC
Griechen, Wikinger und Ägypter erwarten, dass Du sie durch vier Zeitalter führst
ab 12 J.

13 (19↑) **Super Mario Sunshine**
NINTENDO – NGC
Mario nutzt den Turboaufsatz der Wasserpistole und spritzt sich sieben Plätze rauf
ab 0 J.

14 (11↓) **Tekken 4**
NAMCO/SONY – PS2
Combo-Gewitter und Donnerschläge – dieses Fightspiel ist ein wahres Fest für Fans
ab 12 J.

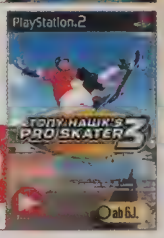
15 (16↑) **Halo**
BUNGIE/MICROSOFT – Xbox
Buggy, Panzer und zwei Alien-Fluggeräte rüsten Dich ideal für die Alienjagd aus
ab 16 J.

16 (20↑) **Super Smash Bros. Melee**
NINTENDO – NGC
Die Nintendo-Helden besteigen den Ring und testen, wer die meisten Muckis hat
ab 6 J.

17 (25↑) **Battlefield 1942**
DICE/EA GAMES – PC
Multiplayer-Action: Versuche, den Verlauf des Zweiten Weltkriegs zu beeinflussen
ab 16 J.

18 (24↑) **Der Herr der Ringe: Die zwei Türme**
STORMFRONT ST./EA GAMES – PS2, Xbox, GBA
Ein Ring, sie zu knechten... wähl Deinen Helden und biete dem Bösen die Stirn!
ab 16 J. / GBA ab 6 J.

19 (28↑) **Golden Sun**
CAMELOT/NINTENDO – GBA
Amerikaner und Japaner zocken inzwischen schon ausgiebig den Nachfolger...
ab 0 J.



20 (13↓) **Tony Hawk's Pro Skater 3**
NEVERSOFT/ACTIVISION O2 – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA, GBC
Tony grindet auf den Charts-Abgrund zu. Wie lang hält er sich noch in den Top 20?
ab 6 J.

WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

Spiele für die Insel

Rob Szymoniak

Auf MTV moderiert Rob die Charts und „Brand:neu"...

Für eigene Kompositionen lässt sich Rob in der Berliner Clubszene beflügeln. Seine zweite Leidenschaft ist Zocken: Wenn der Highscore-Master sein Joypad zückt, kriegen die Kumpels weiche Knie.

1 Splinter Cell (PC)
„Ein wirklich überfettes Game mit erstklassiger Grafik und abwechslungsreichem Gameplay"
ab 16 J.

2 Tekken 4 (PS2)
„Mit Steve versuche ich jeden Tag aufs Neue, das Imperium Heihachi Mishimas zu besiegen..."
ab 12 J.

3 The Getaway (PC)
„Am Anfang ziemlich schwierig... aber dann geht's los, die fiesen Bösewichter zur Strecke zu bringen"
ab 18 J.

Most Wanted

SPIELE, AUF DIE ALLE WARTEN!

1 Fable
BIG BLUE BOX STUDIOS – Xbox
Genre: Rollenspiel
Erscheint: Ende 2003
Ob gut oder böse, alle Taten verändern das Aussehen des Helden

2 Tomb Raider: The Angel of Darkness
EIDOS – PC, PS2
Genre: Action-Adventure
Erscheint: 2. Quartal 2003
Übermenschliche Mächte machen Lara das Leben schwer

3 Wario World
NINTENDO – NGC
Genre: Jump&Run
Erscheint: 2. Quartal 2003
Ein böser Juwel verwandelt Warios Schätze in Monster

GAMECUBE

1	Super Mario Sunshine	ca. 60 €	NINTENDO	ab 0 J. / Jump&Run
2	Super Smash Bros. Melee	ca. 60 €	NINTENDO	ab 6 J. / Fightspiel
3	Starfox Adventures	ca. 60 €	RARE/NINTENDO	ab 6 J. / Action-Adventure
4	Resident Evil	ca. 60 €	CAPCOM	ab 18 J. / Action-Adventure
5	Mario Party 4	ca. 60 €	HUDSON/NINTENDO	ab 0 J. / Partyspiel

PS ONE

1	Final Fantasy VIII	ca. 20 €	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J. / Rollenspiel
2	Final Fantasy IX	ca. 30 €	SQUARESOFT/INFOGR.	ab 6 J. / Rollenspiel
3	Final Fantasy VII	ca. 20 €	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J. / Rollenspiel
4	Tekken 3	ca. 30 €	NAMCO/SONY	ab 16 J. / Fightspiel
5	Digimon World	ca. 15 €	BANDAI/INFOGRAMES	ab 0 J. / Rollenspiel

GB ADVANCE

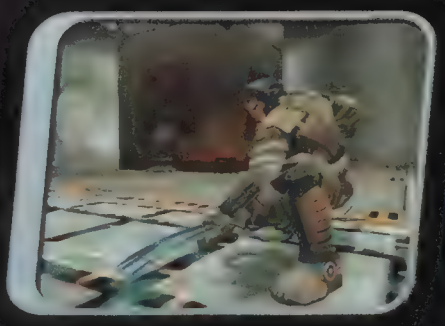
1	Golden Sun	ca. 50 €	CAMELOT/NINTENDO	ab 0 J. / Rollenspiel
2	Metroid Fusion	ca. 45 €	NINTENDO	ab 6 J. / Action-Adventure
3	Advance Wars	ca. 40 €	NINTENDO	ab 6 J. / Strategiespiel
4	Mario Kart: Super Circuit	ca. 35 €	NINTENDO	ab 0 J. / Rennspiel
5	Der Herr der Ringe: Die zwei Türme	ca. 50 €	EA GAMES	ab 6 J. / Action-Adventure

GB COLOR

1	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	ca. 40 €	NINTENDO	ab 0 J. / Action-Adventure
2	Resident Evil Gaiden	ca. 35 €	VIRGIN	ab 12 J. / Action-Adventure
3	Pokémon Crystal	ca. 40 €	NINTENDO	ab 0 J. / Rollenspiel
4	Harvest Moon 2	ca. 35 €	UBI SOFT	ab 0 J. / Simulation
5	Pokémon Gold/Silber	ca. 40 €	NINTENDO	ab 0 J. / Rollenspiel

X-MEN
1.5
Auch erhältlich:
Die 2er Disc
X-Treme Edition
mit über
4 Stunden
Bonus-Material
ab jetzt auf DVD!
AB 1. MAI
IM KINO

STELL DICH DEINER VERGANGENHEIT!



Trete deinen Schöpfern bei Waffe X gegenüber und setze deine Krallen, Kombos und Selbstheilungskräfte in wilden Attacken oder Stealth-Angriffen ein.

Wecke deine Mutantensinne, um deine Gegner anhand ihres Geruchs, Tönen oder Wärmespuren aufzuspüren.

Bekämpfe Sabretooth™, Wendigo™, Juggernaut™ und Magneto™, während Professor X™ und Beast™ dir auf der Suche nach einem Gegengift helfen, das dein Leben retten soll.

X-MEN 2 WOLVERINE'S REVENGE™

DAS ABENTEUER DEINES LEBENS

www.wolverinesrevenge.com

PlayStation 2 | GAMECUBE | GAME BOY ADVANCE | PC CD ROM | 20th CENTURY FOX | MARVEL | ACTIVISION

Screenshots aus der PlayStation®2-Version.

TM, ®, Nintendo GameCube und Game Boy Advance sind Warenzeichen von Nintendo. © 2003 20th Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved.

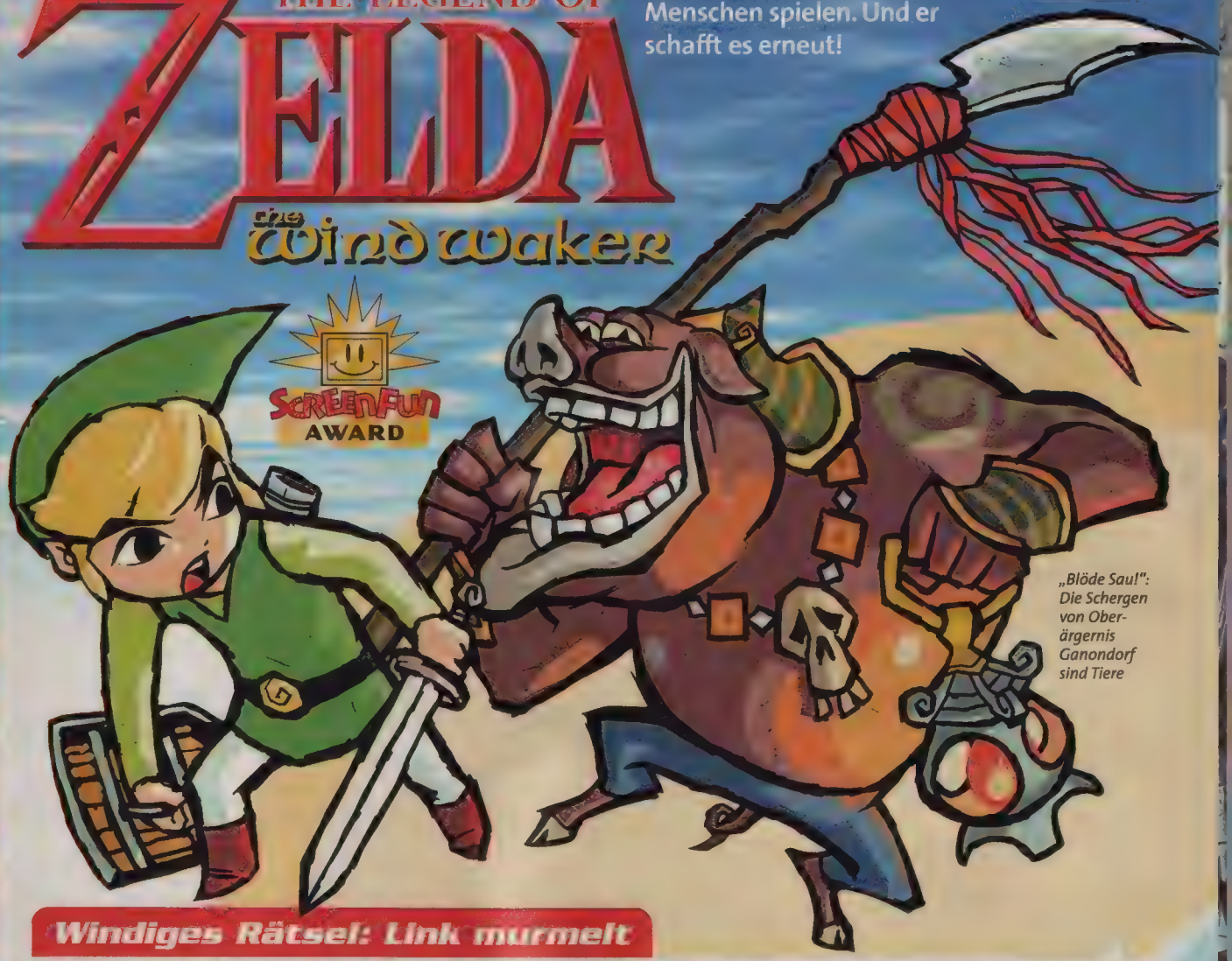
activision.de

NGC

Video auf der CD

THE LEGEND OF ZELDA
The Wind Waker

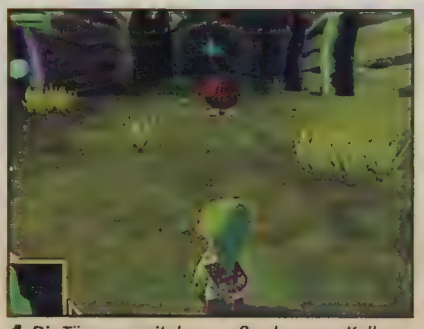
Im neuen, heftig umstrittenen Comic-Look will sich Haudegen Link wieder in die Herzen der Menschen spielen. Und er schafft es erneut!



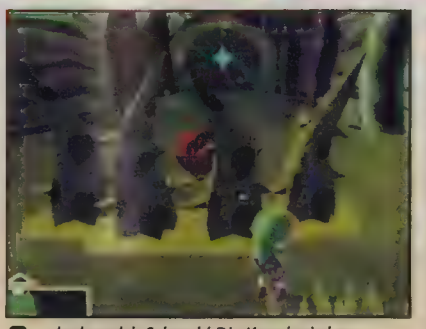
ScreenFun Award

„Blöde Sau!": Die Schergen von Oberärgernis Ganondorf sind Tiere

Windiges Rätsel: Link murmelt

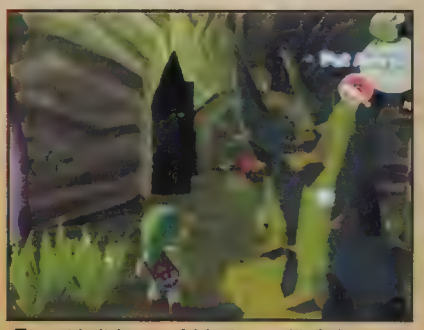


1. *Die Tür muss mit dem großen braunen Kuller aufgeklopft werden. Eigentlich kein Problem...*

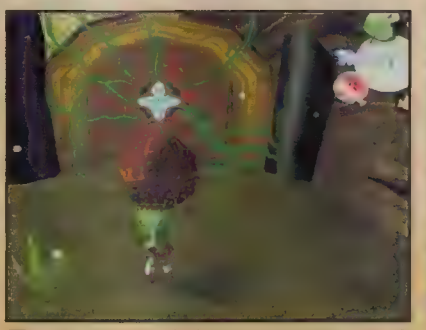


2. *...doch welch Schreck! Die Kugel wird von unzerstörbaren fiesen Stacheln eingekreist*

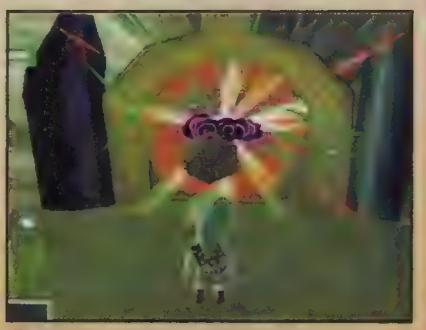
3. *Des Rätsels Lösung: Mit dem Deku-Blatt macht Link viel Wind und pustet die Kugel aus dem...*



4. *...widerlichen Teufelskreis. Nun läuft der grüne Held einfach in Richtung verschlossene Tür*



5. *Dort stemmt er die braune Murmel hoch und wirft sie zielgenau auf die Blüte an der Tür*



6. *Die Blüte zerplatzt, die Ranken ziehen sich zurück – und Link darf passieren*

First-Person-Shooter: Auf dem Ozean erweisen sich Bogen und Bumerang als rettend

Die Menschen auf den Inseln sind Nachfahren der Bewohner des sagenumwobenen Reiches Hyrule

Der grüne Knirps steht mittendrin: Link probiert die Bomben aus

Schluck! Ja, das ist ein Obermotz! Einer der ersten. Link hat Angst – verständlich

Sinnvoll: Die obligatorische Dungeon-Map sorgt für Übersicht

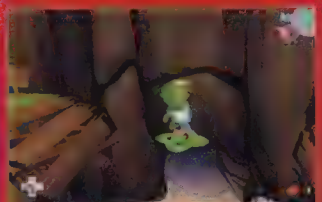
Der Reflektor: Mit dem Spiegelschild schwingt Link den Spiegel wild

Tingle spielt im GBA mit!

Mit einem speziellen Linkkabel ist es bekanntlich möglich, den Game Boy Advance mit dem Cube zu verbinden.

In „The Wind Waker" steigt „Zelda"-Veteran Tingle in den GBA und gibt, bei Bedarf, von dort aus Tipps oder spielt sogar mit. Während des Spiels siehst Du den jeweiligen Level in 2D als Karte von oben. Auf Knopfdruck kannst Du besondere Items für ein paar Rupien vom GBA aus benutzen.

Rein theoretisch könnt Ihr das neue „Zelda" mit angestöpseltem Advance sogar zu zweit im Koperations-Modus durchspielen.



Cool: Für 30 Rupien kann Link dank GBA für eine kurze Zeit schweben

...ng, Tornado-...porter: Mit dem Wind Waker spielt Link magische Lie-...der – wie damals auf der Ocarina

Grün. Wie das Gras und das junge Laub alter Bäume. Grün ist die Farbe der Saison. Der Winter ist vorbei, die Natur blüht auf. Alles wird grün. Sogar die Spielehelden.

Aber nur die wahren! Denn grün ist allein einer: Link. Von Kopf bis Fuß. Vom Hemdzipfel bis zur Zipfelkapuze. Link ist einer der ganz wenigen Haudegen, die nur in richtig guten Spielen mitmachen. Link macht in „Zelda" mit, Nintendos qualitätssicherster Spieleserie. Die hat im Action-Adventure-Genre schon immer Maßstäbe gesetzt, war immer innovativ und dabei auf Nintendos Hardware grandios spielbar.

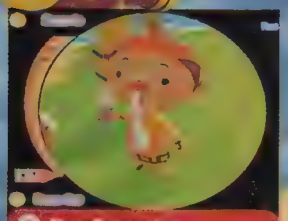
Das gilt auch für Links neustes Abenteuer. Sein erstes für den Gamecube. Es heißt „The Legend of Zelda: The Wind Waker". **Und es ist – für ein „Zelda"-Spiel ungewöhnlich – äußerst umstritten. Doch das hat überhaupt nichts mit den spielerischen Inhalten oder sonstigen Qualitäten zu tun.**

Nein, vielmehr ist die Präsentation schuld an den hitzigen Diskussionen von „Zelda"-Fans auf der ganzen Welt. Schöpfer Shigeru Miyamoto, Nintendos großer Spielegott und „Mario"-Erfinder, hat sich nämlich etwas getraut, was gern als „Kiddifying" des Helden bezeichnet wird. **Die Verniedlichung und Verkindlichung von Link und der ganzen Spielwelt durch eine Comic-Optik im Cel-Shading-Look spaltet die Fan-Gemeinde.** Denn der Superheld ist, wie auf allen Bildern hier unschwer zu erkennen, ein kleiner, knuffiger grüner Kerl mit riesigen Augen. Er erweckt den Eindruck, frisch einem Topf Milchreis entstiegen zu sein. Und so möchte man sich diesen drolligen Knirps auch gar nicht im Kampf gegen großartige Bösewichter wie seinen altvertrauten Intim-Widersacher Ganondorf vorstellen.

Doch lasst Euch von süßen Äußerlichkeiten nicht täuschen: Link nimmt es in „The Wind Waker" mit jedem auf, obwohl er erst 12 ist! Es ist sein Geburtstag und er bekommt diese bedenkliche grüne Uniform von seiner Oma geschenkt, die ihn eigentlich total nervt. Doch die Schwerthieb-Schule beim Nachbarn macht dann doch Freude. Da, plötzlich, muss Link mitansehen, wie ein Mädchen aus heiterem Himmel in den Wald oberhalb des Dorfs stürzt. Fallen gelassen von einem riesigen Vogel. Der Mini-Bond macht sich prompt auf den Weg, rettet eine ebenfalls süße Dame, die sich als Piratin entpuppt, und erlebt kurz darauf die Entführung seines Schwesterleins. Jetzt geht sie los, die verwegene Suche nach der verlorenen Schwester, nach einem ganz großen Geheimnis und natürlich nach Prinzessin Zelda.

Im Gegensatz zum N64-Abenteuer „Ocarina of Time" spielt „The Wind Waker" nicht mehr im sagenhaften Land Hyrule. Es wurde der Sage nach vor vielen Generationen von einem grünen Helden gerettet, doch das Böse kehrte zurück – nun liegt Hyrule unter Wasser. Auf dem Grund eines Ozeans, auf dem Link mit seinem Boot umherirrt. Sein magischer Taktstock, der „Wind Waker", ist vergleichbar mit der Ocarina aus dem N64-Spiel. Mit ihm regiert Link den Wind. Das macht die Reise durch die insgesamt 49 Sektoren des riesigen Ozeans erst möglich. Jeder Sektor beherbergt eine Insel, ungehobene Schätze, eine Bande Piraten und natürlich viele gut versteckte Boni. **Und selbstredend gibt es da draußen Dungeons – sechs insgesamt.**

Link-Sammlung



1 Das Fernrohr

Willst Du Dinge, wie diese Riesenschnodder, besonders genau betrachten, ergreifst Du das praktische Fernrohr

2 Das Segel

Unerlässlich, um zu reisen. Hand an die Pinne: Während Du segelst, kannst Du allerdings nichts anderes benutzen

3 Der Wind Waker

Link lernt insgesamt sechs Lieder, mit denen er teleportiert, den Wind beeinflusst oder Freunde kontrolliert

4 Das Schwingseil

Ist so ein Balken in der Nähe, kann Link sein Schwingseil auswerfen und damit auch weite Abgründe überwinden

5 Die Eisen-Stiefel

Mit diesen Stiefeln ist Link fett schwer. Kein Wind bläst ihn um, und jede Feder-Plattform lässt sich runterdrücken

6 Die Köder-Tasche

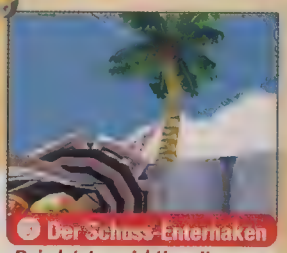
Mit den Ködern lockst Du den Kartografier-Fisch an, der Link immer einen WIRKLICH wichtigen Tipp gibt

7 Der Bumerang

Haut fast jeden Gegner in Ohnmacht und kann beliebig oft eingesetzt werden. Das macht ihn auf See so wertvoll

8 Der Bogen

Eine klasse Waffe. Die Feuer- und Eis-Pfeile sind für zahlreiche Rätsel wichtig und im Kampf durchschlagskräftig



9 Der Schuss-Enterhaken

Dein letztes wichtiges Item hakt sich an allem Holz fest. Wichtig, um auf wirklich alle Inseln zu kommen!

10 Das Deku-Blatt

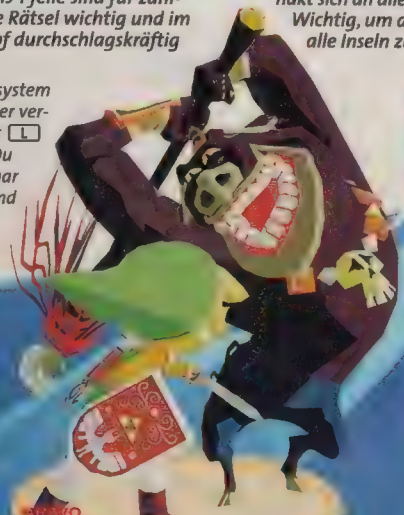
Mit diesem Blatt kannst Du, solange Deine Magie-Vorräte reichen, schweben oder in die gewollte Richtung windstoßen

11 Die Bomben

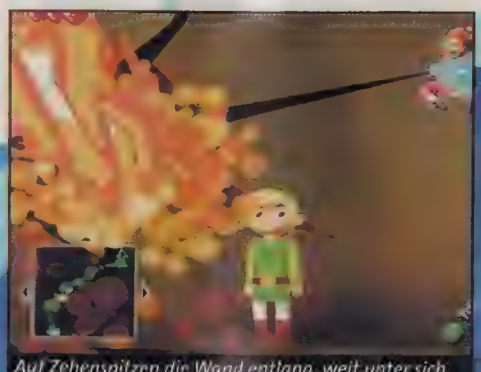
Mit Bomben sprengst Du allerlei Gegenstände, Türen oder Steine weg. Auf See auch sehr gut im Kampf einsetzbar

12 Der Hammer

Wichtig, um dicke Schalter zu klopfen. Nebenbei auch ganz gut, um Gegner kurzzeitig die Besinnung zu mopsen



Das Kampfsystem wurde weiter verbessert. Mit [L] markierst Du Gegner. Sogar Counters sind möglich



Auf Zehenspitzen die Wand entlang, weit unter sich spitze Klippen, hinter sich den berstenden Vulkan...

Da ist doch was im Busch! Hinter Piratin Tetra (l.) verbirgt sich natürlich ein großartiges Geheimnis

Limitiert & Platin!

Nintendos Würfel wird ein Jahr alt! Das will gefeiert werden. Und zwar ab dem 3. Mai mit dem **„Zelda Limited Edition Pak"**. In diesem Paket stecken für 199 Euro ein Gamecube – nicht ganz aus Platin, aber doch farblich ähnlich – und das neue „Zelda" in der limitierten Edition. Das heißt: „The Wind Waker" plus Bonusdisc mit dem grandiosen N64-Abenteuer „Ocarina of Time" und dem bei uns bislang unveröffentlichten erweiterten „Ocarina of Time: Master Quest".

Diese „The Wind Waker – Limited Edition" wird übrigens auch ohne Gamecube erhältlich sein.

Im Team erfolgreich: Link und Medli blenden

1. *Grauer Kopf mit Sonnen drin? Der will doch geblendet werden! Link übernimmt die Kontrolle von Medli*

2. *Die Vogeldame kann mit ihrer Harfe punktgenau Licht reflektieren. Mit [R] wechselst Du zurück...*

3. *...und lässt Link mit dem Spiegelschild ins linke Auge der großen Sonne blenden*

4. *Ein Mechanismus wird aktiviert, die Tür in den nächsten Raum schwingt auf. Link und Medli müssen weiter*

Der grüne Knirps jagt mit seinem sprechenden Drachenboot Teile des verlorenen „Triforce"-Emblems

Dicke Stiefel, derber Hammer – und ein toller Gesichtsausdruck je nach Situation

Links Bewegungsfreiheit mit seinem Schiff ist immens. Doch dank des sprechenden Drachenbootes wissen er und Du immer, was zu tun ist und welche Insel es als Nächstes anzulaufen gilt.

In den Dungeons sammelt der Held nach und nach alle seine spielwichtigen Hilfsmittel ein (siehe Kasten links). Wie gewohnt, bestehen die mehrstöckigen Labyrinthe aus zahlreichen Räumen. Jeder trumpft mit einem eigenen Rätsel auf und beherbergt Gegner.

Dank eines einfachen Kampfsystems inklusive Block- und Counter-Moves sind selbst große Gegner kein Problem. Doch kannst Du viele nur mit bestimmten Taktiken und der Kombination von Hilfsmitteln aus dem Inventory besiegen. Das gilt auch für die Rätsel: Einfache Schiebepuzzles und Stealth-Einlagen machen zu Beginn Spaß. Später wird professionell mit Wind experimentiert, setzt Dein Held geübt Bumerang und Enterhaken-Schwingseil ein.

Im Schatten- und Wind-Dungeon kommt Link alleine nicht mehr weit. Hier kontrollierst Du – wie in Sonys „ICO" – bei Bedarf einen Mitstreiter, der besondere Fähigkeiten besitzt. Ein Deku-Blatt kann zum Beispiel Samen pflanzen, Vogeldame Medli hingegen verfügt über die Gabe, mit ihrer Harfe Licht punktgenau zu reflektieren. All dies muss sich Link zu Nutze machen.

Später gilt es – ohne Dungeons, aber mit vielen Rätseln – acht Seekarten und damit die verlorenen Teile des „Triforce" zu finden. Eine abwechslungsreiche, aber mühsame Aufgabe auf dem riesigen Ozean!

Diese schwer überschaubare und manchmal fast anstrengende Größe und Freiheit sind das Einzige, was „Zelda"-Fans vielleicht verwirrt. Doch schnell hast Du Dich eingewöhnt und das Spiel lieben gelernt! **Das neue „Zelda" ist gewohnt innovativ, die Rätsel sind intelligent, nie unlogisch und nie zu schwer. Und sie machen Spaß, jedes einzelne.** Auch die Kämpfe gegen Feinde oder die Obermotze frustrieren nie. Mit der richtigen Taktik lassen sich alle problemlos besiegen, bisweilen sogar zu problemlos.

Aber was „The Wind Waker" wirklich einmalig macht, ist die ausgefeilte Optik. **Ob Du Cel-Shading und den Comic-Look magst oder nicht – kein anderes Spiel transportiert mit detaillierter Mimik und Animation der Charaktere so viele Gefühle.** Liebe, Hass, Trauer, Spaß erlebst Du dank Link in einer neuen Dimension. Gäbe es doch mehr solche Spiele!

Xbox PS2 PC PS

ab o.J. Deutsch

The Legend of Zelda: The Wind Waker

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Nintendo	1 Spieler

Erscheint am 3. Mai 03

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card, Dolby Surr., GBA-Link

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

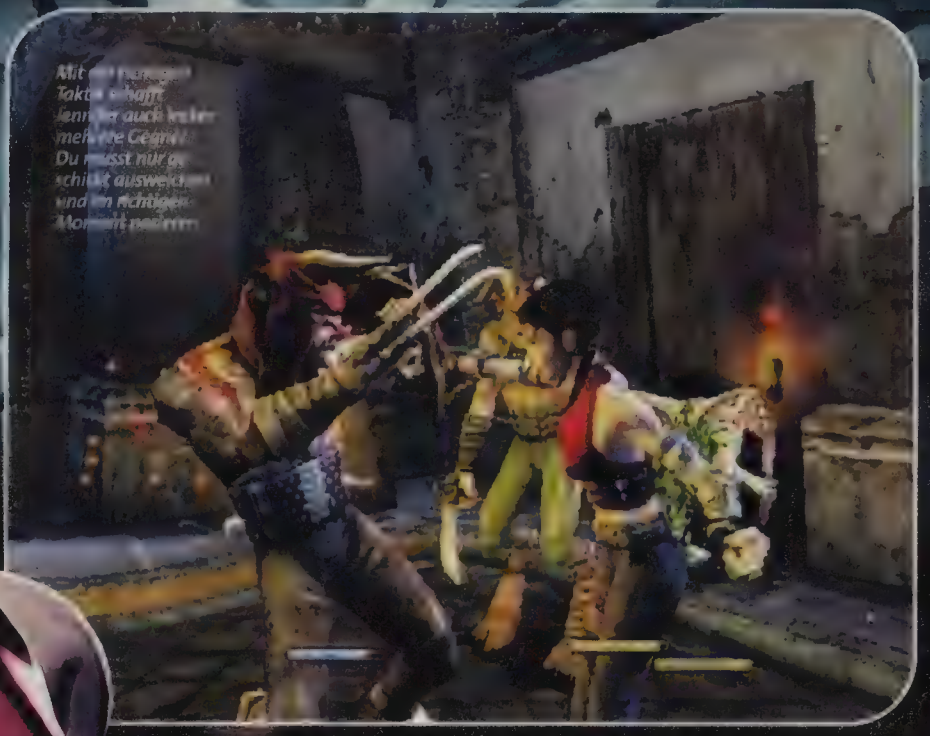
Neuartige ausgefeilte Comic-Optik, grandiose Dungeons mit tollen Rätseln, klasse Musik

Keine Sprachausgabe, die Kämpfe sind manchmal etwas zu leicht

Grandios, grandios: Links „windiges" Abenteuer ist das mit Abstand beste Spiel für Deinen Cube

1

Dämonen? Nicken wir. Das: Jennifer (r.) und Scree treten gemeinsam den Bösen entgegen



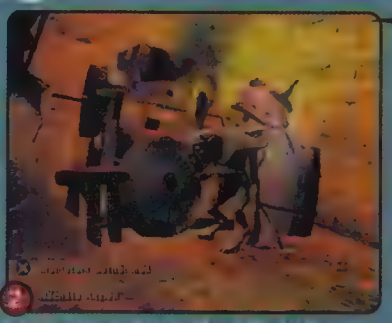
Mit etwas Taktik schafft Jennifer auch mehrere Gegner. Du musst nur ausweichen und im richtigen Moment parieren

Sein oder nicht sein – das ist eine Plage: Erkunde mit Jennifer die vier Jenseitsreiche, entdecke ihre dämonische Seite und bekämpfe das Chaos!

PRIMAL

Die Kreatur Belahzur ist ein Chaos-Dämon und treuer Gefährte von Abaddon, dem mächtigen Herrscher der Finsternis

Die Mauer muss weg



Bei diesem Anblick geht die Sonne auf: Jennifer ist nicht nur gut gebaut, die Entwickler legten auch Wert auf natürliche Gesten und passende Mimik

Zeig mir Dein anderes Gesicht

Raffinierter Schmollmund und ein stechender Blick – doch die 20-jährige Jennifer hat noch ganz andere (dämonische) Seiten

Harter Hund: Dieser Wächter blockt mit seinem Schild fast alle Deine Schläge

Du staunst Jennifer: Scree kann flache Steinwände mühelos hochklettern

Schalter umlegen, Rädchen drehen: Die Rätsel bleiben immer übersichtlich

Portale verbinden wichtige Orte in jedem Reich. Lästiges Laufen entfällt

Gelenkig, die Kleine: Sprünge und Kletter-einlagen werden automatisch ausgeführt

Hast Du schon einen Gedanken daran verschwendet, ob es andere Dimensionen gibt, in denen mächtige Wesen unser Schicksal verwalten? Jennifer schon. Aber was bleibt dem hübschen Mädchen auch anderes übrig? Nach dem Angriff einer teuflischen Kreatur liegt ihr schwer verwundeter Körper im Koma, nur ihr Geist steht putzmunter neben dem Krankenbett.

Und dann taucht plötzlich dieser Scree auf. Die zum Leben erweckte kleine Steinstatue führt Jennifer zum Zentrum des Seins, genannt Nexus. In diesem Paralleluniversum werden Chaos und Ordnung im Einklang gehalten. Zumindest sollten sie das. Doch Abaddon, Herrscher der Dunkelheit, will die vier Welten, die für das Gleichgewicht der Kräfte sorgen, in ewige Finsternis stürzen.

Nexus hin, Gleichgewicht her: Eigentlich will Jennifer nur ihren verschwundenen Freund Lewis finden, der von Dienern des Chaos verschleppt wurde. Doch nach und nach versteht sie den Zusammenhang der Vorfälle, erkennt die Verantwortung ihrer Aufgabe und beginnt, das Geheimnis ihrer übernatürlichen Herkunft zu lüften. Ein spannender Kampf um die Rettung ihres Lebens und der Dir vertrauten Welt beginnt.

An der Seite von Scree bereist Du mit Jennifer die vier großen Reiche: Du strotzt dem ewigen Winter in Solum, schwimmst durch die Unterwasserwelt von Aquis, besteigst die Berge von Aetha und durchwanderst die Vulkanhöhlen in Volca. In jedem dieser Reiche benötigt ein Volk Deine Hilfe, um das Chaos zu verbannen, das sich wie eine Seuche ausbreitet.

Hilfreiche Fähigkeiten im Kampf gegen das Böse erhält Jennifer durch Verwandlung in eine ihrer vier dämonischen Gestalten, die sie im Laufe des Abenteuers entdeckt: Als Ferai etwa springt Deine Heldin höher und weiter, in Undine-Form schwimmt sie wie ein Fisch im Wasser. Durch spezielle Eigenschaften der beiden Hauptfiguren umgehst Du zudem verschlossene Türen oder verschüttete Wege: Scree kann glatte Steinwände hochklettern und durch kleine Gänge kriechen. Jennifer tastet sich schmale Vorsprünge entlang oder zwängt ihren schlanken Körper durch enge Mauerspalten.

Natürlich tüftelst Du auch über längeren Schalter- und Schiebepuzzles, oder machst ausfindig, wo sich gefundene Gegenstände einsetzen lassen. Die meisten Rätsel löst Du allerdings durch Erkunden der Gegend, Befragen von Einwohnern und abwechselndes Steuern der Helden.

Bist Du dennoch einmal ratlos, reicht ein Blick auf die Karte: Wichtige Orte werden beschriftet, die nächsten Schlüsselstellen mit einem Symbol gekennzeichnet. Zudem kannst Du jederzeit Scree um Rat fragen – er hat meist einen Tipp für Dich parat.

Angriffslustige Wachen und Monster vermöbelst Du nach allen Regeln der Kunst: Erst wählst Du mit R1 ein Ziel, mit den übrigen Schultertasten wird dann der Feind bearbeitet – Du startest Combo-Serien oder blockst die gegnerischen Attacken.

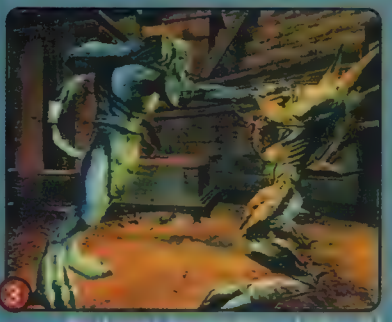
PRIMAL

Lass ihn raus, den Tiger: Mit den analogen Richtungstasten verwandelst Du Jennifer in eine von maximal vier Dämonen-Gestalten

Duell der Giganten

Der Dämon hat Jennifers Freund entführt

zur in der Nähe – Scree erweckt sie zum Leben



Dabei hast Du es in der Hand: Je stärker der Analog-Knopf gedrückt wird, desto härter schlägt Jennifer zu. In jeder Dämonenform hat sie andere Waffen: Als Ferai kämpft sie mit wilden Energie-Klauen, in Djinn-Gestalt schwingt sie elegant das Schwert.

Spielerisch abwechslungsreich und fordernd, ist „Primal" vor allem technisch ein wahres Meisterwerk. **Die weit reichenden Levels werden durch stimmige Architektur, dynamische Beleuchtung und spektakuläre Effekte zum Leben erweckt. Trotz aufwendiger und detaillierter Landschaften gibt es nahezu keine Ruckler oder Ladezeiten – eine ausgeklügelte Streaming-Technologie macht's möglich.** Auch der Sound glänzt mit professioneller Sprachausgabe und atmosphärischer Musik, die passend zur Action auf orchestrale Klänge aggressive Gitarren-Riffs folgen lässt.

Doch der Hauptgrund, warum Fans von Action-Adventures ihr Herz an „Primal" verlieren, ist die süße Jennifer: Die kesse Mischung aus Buffy und Lara Croft ist unbekümmert, frech, oft schnippisch und dennoch ziemlich cool. Mit lockeren Sprüchen bringt sie Scree regelmäßig in Verlegenheit und Dich zum Lachen – dabei ist die Kleine so sexy, dass Du sie nur unter Protest in ihre unattraktiveren dämonischen Gestalten verwandelst.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Primal

Action-Adventure für Fortgeschrittene

ca. 60 € | Studio Cambridge/Sony | 1 Spieler

erschienen am 9. April 03

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, Progressive Scan, 60-Hz-Modus, 16:9-Modus, Dolby Pro Logic II

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Beeindruckende Technik, sympathisches Helden-Duo, faires Design, klasse Kamera

Kämpfe manchmal unübersichtlich, etwas verwirrende Geschichte

Spielspaß 1

Buffy kann einpacken: Höllisch gute Dämonenjagd mit vielseitiger Heldin und harten Kämpfen

Energiereserven

Medizinische Versorgung gibt es im [illegible] Scree als Energiereserve, falls die Heldin [illegible]

Scree saugt Energie aus Lebenskristallen, magischen Steinen oder toten Gegnern

Bei Bedarf entzieht Jennifer ihrem kleinen Freund die gesammelte Kraft

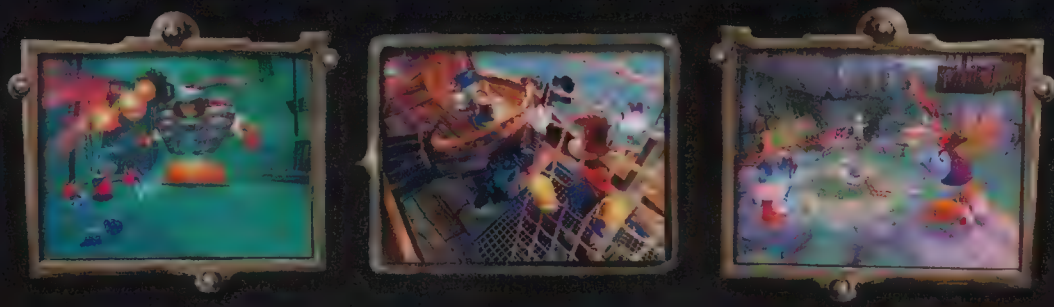
Als Undine schwimmt Jennifer nicht nur wie ein Fisch, sondern verfügt im Kampf auch über starke Blitzattacken

Jennifer wirft lange Schatten: Die sensationelle Grafik begeistert mit dynamischer Beleuchtung

In Aetha, dem Reich der Wraith, trifft Du auf böse Aristokraten

NEUE KRÄFTE,
NEUE WAFFEN,
NEUE FEINDE!

RAYMAN 3



www.raymanzone.com

PC CD-ROM | NINTENDO GAMECUBE | GAME BOY ADVANCE | PlayStation 2 | XBOX

Ubi Soft

Lustig ist das Piratenleben – auch im Nachfolger des famosen Insel-Simulators von Take 2. Tummle Dich zwischen Freibeutern, Schlitzohren und ganz leichten Mädchen...

TROPICO

DIE PIRATENINSEL

Gierig und schwindelfrei: Dein Schlitzohr beim Entern des feindlichen Handelsschiffs

Wichtige Neuheit im Spiel: Ein Straßennetz bringt Übersicht in Deine Siedlung

Potzblitzblank: Für eine Handvoll Klunker poliert der Pirat sogar seinen rostigen Säbel

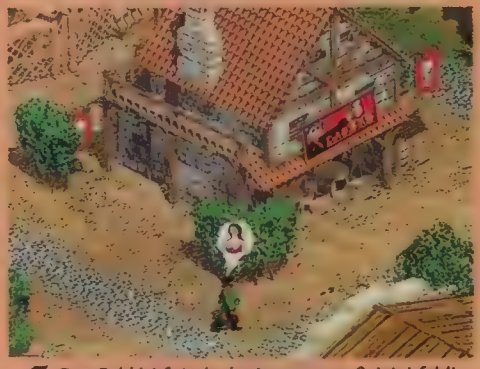
Freizeit nach Maß für Käpt'n Iglo

1 *Endlich, der Schatz wird im Versteck gebunkert, und der wohl verdiente Feierabend kann kommen*

2 *Der erste Weg führt den wackeren Seebären auf einen Humpen Rum ins nächste Wirtshaus*

3 *Der Promillepegel steigt. Dein Pirat wird leichtsinnig und will ein kleines Spielchen wagen*

4 *Dem Manne kann geholfen werden! Im hiesigen Casino werden flott Haus und Schiff verspielt*



5 *Das Geld ist futsch, der Jammer groß. Jetzt fehlt eine sanfte Schulter zum Ausweinen*

6 *Die rote Laterne leuchtet einladend. Vielleicht wird es doch noch ein schöner Abend...*

Nicht alles im grünen Bereich. Läuft die Landkarte rot an, gibt's Ärger. Hier droht Chaos

Insel voll, Häuser her! Hübsche Statistik-Menüs liefern wichtige Spielinformationen

Ein Raubzug nach Maß. Mit vollen Segeln und prall gefüllten Lagerräumen läuft Dein Piratenschiff in den Hafen ein. Stolz weht die Totenkopf-Flagge am höchsten Mast. Zwei spanische Handelsgaleonen und eine unvorsichtige englische Fregatte sind Deinen wilden Jungs zum Opfer gefallen. Der erbeutete Goldschatz wird gerecht geteilt: Du die eine Hälfte, die Mannschaft die andere. Heute Abend steigt 'ne Feier, Rum fließt in Strömen, und die Mädels tanzen auf den Tischen.

So ein Freibeuter-Leben könnte man sich gefallen lassen. Der einzige Nachteil: Piratenkapitäne, die der starke Arm des Gesetzes erwischt, landen am Galgen. Damit das nicht zu oft geschieht, beweist Du besser Bauernschläue, ein Händchen bei der Personalpolitik und viel Fingerspitzengefühl im Umgang mit den Finanzen. Ohne diese Manager-Tugenden kannst Du den zweiten Simulator von Take 2 getrost vergessen.

Wie in dem erfolgreichen Vorgänger „Tropico" übernimmst Du als Gouverneur die Verwaltung einer ganzen Insel. Doch anders als zuvor gehen auf dem Eiland keine braven Bauersleute und gesetzestreuen Bürger ihrem Tagwerk nach. **Jetzt gebietest Du über eine Horde rauflustiger Piraten und ein geknechtetes Sklavenheer.** Das wirkt sich unmittelbar auf die Infrastruktur aus, die es zu errichten gilt. Dein räuberisches Gesocks verlangt nach Wein, Weib, Gesang und einem lockeren Leben. Die unfreiwilligen Arbeiter musst Du dagegen mit fester Hand führen und im Bedarfsfall gar knechten. Eine weitere Neuerung: Die dafür nötige Barschaft wird nicht durch braven Handel in die Kassen gespült, sondern nur durch erfolgreiche Kaperfahrten mit der inseleigenen Flotte.

Bevor die Seebären in selbige stechen, muss ein lauschiges Piratenversteck her. Auf einer unbesiedelten Insel setzt ein Vorauskommando an Land, baut erste Behausungen, ein paar Kneipen und ein Gefängnis für die Arbeitssklaven.

Sobald eine Hafenanlage errichtet ist, beginnt das fröhliche Räuberleben. Je nach vorhandenem Geldbeutel zimmern Deine Jungs neun unterschiedlich große Segelschiffe zusammen. Die stechen automatisch in See, überfallen Handelsschiffe und nehmen die unseligen Seeleute als Gefangene. Die menschliche Beute kann sich entweder gegen ein horrendes Lösegeld freikaufen oder muss auf Plantagen schuften. Derweil Deine Truppe die sieben Meere nach Kräften unsicher macht, bastelst Du weiter an Deiner Piratenstadt.

Anders als im Vorgängerspiel sorgen jetzt Straßen für Struktur und Übersicht auf der Landkarte. **Dein Völkchen wuselt nicht mehr quer durch den Dschungel, sondern folgt brav den Wegen. Dieses Plus an Übersicht erleichtert die Arbeit des Inseldesigners.**

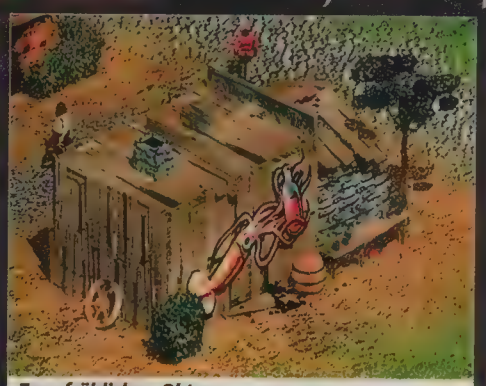
Ein Klick auf jeden beliebigen Bewohner verrät zudem dessen momentane Bedürfnisse. So kannst Du viel schneller und planvoller reagieren als in „Tropico". Anwender-

Text: Voller Welt

Das schmucke Piratennest im Eigenbau

Das Piratenfort

Ohne Fort läuft nichts. Sobald die Truppe an Land geht, muss ein Hauptquartier her. Hier versammeln sich Deine Seebären, starten Bautrupps zur Arbeit und bieten neue Kapitäne ihre Dienste an



Zum fröhlichen Oktopus

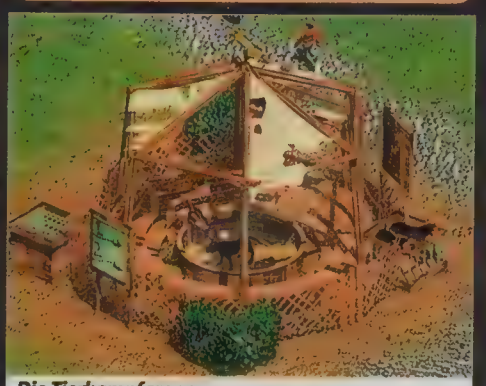
Ohne Rum läuft noch viel weniger. Piraten benutzen Wasser nur zum Zähneputzen. Für den Rest der flüssigen Grundversorgung ist die Kneipe zuständig. So schnell wie möglich bauen, sonst wird gemeutert!

Der Rotlicht-Bezirk

Frauen sind Mangelware in der Karibik. Zum Glück stehen professionelle Damen bereit, die gegen ein kleines Sümmchen jeden Matrosen lieb haben. Das erhöht den Einsatzwillen Deiner Schutzbefohlenen

Im Kittchen ist ein Zimmer frei

Jeder erfolgreiche Raubzug spült die Besatzungen anderer Schiffe auf das Eiland. Damit die frustrierten Gefangenen nicht gleich wieder stiften gehen, gehört ein solide gezimmertes Gefängnis auf jede Insel



Die Tierkampfarena

Ein klarer Fall für den Tierschutzbund: In diesem Gebäude hetzen die rauen Gesellen unschuldige Kampfhunde aufeinander. Das Gute daran: Der Sold wird in Wetten gesteckt und wandert in Deine Kasse

Piraten auf der Schulbank

Deine Schiffe verschwinden in den Weiten der Meere? Klarer Fall, die Kapitäne können Backbord nicht von Steuerbord unterscheiden. In der Navigationsschule werden sie wieder flott gemacht

Auf der Seekarte legst Du das nächste Einsatzgebiet fest...

...und das stolze Piratenschiff sticht automatisch in See

Wir fürchten weder Tod noch Teufel: Mit kompetentem Führungspersonal meisterst Du jede Wirtschaftskrise und noch die bitterste Hungersnot

freundlich überarbeitet wurde auch das aufwendige Info-System. **Das leidige Nachschubproblem im ersten „Tropico" haben die Programmierer durch eine automatische Versorgung ganz behoben.** Jedem Gebäude ist deshalb ein Laufbursche zugeordnet, der bei Bedarf die Verkaufsregale wieder auffüllt.

Ein automatischer Berater führt Plünder-Neulinge halbwegs sanft durch ein Tutorial-Szenario. Das vermeidet Stress und Verwirrung im weiteren Spielverlauf und lässt genug Zeit, um den fantastischen Soundtrack zu genießen. Er ist von höchster Qualität und bietet über eine Stunde karibisch angehauchte Kalypso-Klänge. Auch optisch ist das Piratenszenario originell umgesetzt. Witzige Animationen und detaillierte Gebäudegrafik führen zu einem glaubhaften Gesamteindruck.

So ist „Die Pirateninsel" eine rundum gelungene Weiterentwicklung. Kleinere Detailfehler des ersten Teils wurden konsequent ausgebügelt. Neue Spielelemente und die sympathische Piratenbande bringen frischen Wind in den Insel-Alltag. Aufbau-Freunde mit einem Hang zu ungewöhnlichen und witzigen Einsatzorten sollten vor den neuen „Tropico"-Inseln unbedingt den Anker werfen.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 6 J. Deutsch

Tropico 2: Die Pirateninsel

Simulation für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45 € | Take 2 | 1 Spieler

erscheint am 25. April 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

Pentium III 600, 128 MB RAM, 3D-Grafikkarte

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Sehr guter Soundtrack, zahlreiche Hilfs- und Info-Funktionen, variantenreiche Missionen

Fordernes Wirtschaftsmodell, trotz Tutorial mühsamer Einstieg

Spielspaß 1

Üppig ausgestattete Wirtschaftssimulation in sympathischem Freibeuter-Umfeld. Komm an Bord!

TROPICO 2

FESSELNDE ANGELEGENHEIT!

„DAS WITZIGSTE AUFBAUSPIEL ANNO 2003"

Demo holen, Piraten-Urlaub gewinnen!

Flieg' mit der LTU für 1 Woche nach ORLANDO. Inkl. Übernachtungen im Liki Tiki Village Hotel und Besuch des Pirate's Dinner Adventure. Deine Gewinn-Chance, alle Infos über TROPICO 2 und die kostenlose Demo findest du auf

www.tropico2.de

LTU ORLANDO Liki Tiki Village PIRATE'S

A TAKE TWO COMPANY

POP

ROG CITY

PC CD ROM

Nette Aussichten: Die Freetrade-Zone versprüht Karibik-Charme. Darüber legst Du Dich das erste Mal mit den Schergen der DST an

Magnus „Mr. Cool" Tide ist auf die zugeknöpfte Sarah scharf

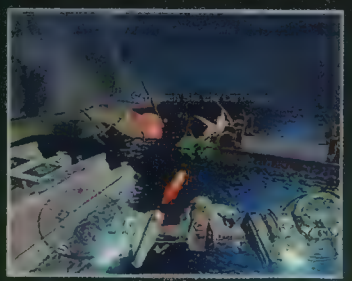
YAGER

Gute Konsolenspiele aus deutschen Landen sind selten. Yager Development will das mit seinem ersten Titel ändern. Der Held: ein echter Rüpel.

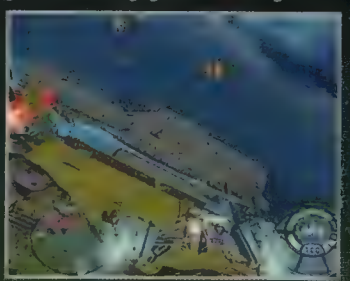
Schiffe versenken

Dein Aufklärungseinsatz ist gescheitert: Die Piraten haben Dich entdeckt. Jetzt...

...rückt Deine gesamte Flotte ins Feindgebiet vor. Die gegnerischen Flieger...



...holst Du vom Himmel und ebnest dem Flagschiff „Carthago" den Weg



...damit es Dich beim Angriff auf das feindliche U-Boot unterstützt

Magnus Tide ist ein Draufgänger, wie er im Buche steht: Er ist mutig, er ist geschickt, und er rotzlöffelt durch die Gegend, dass es in seiner Umgebung nur so schäumt. Vor allem aufgrund des letzteren Charakterzuges fällt es ihm meist nicht leicht, Arbeit zu finden, geschweige denn Freunde. Notgedrungen heuert Magnus deshalb bei der Proteus-Armee an. Die haben für Söldner in Geldnot immer ein paar Jobs übrig – vor allem, seit vermehrt Piraten auftauchen, wird auf den Proteus-Inseln jede Hilfe gern genommen.

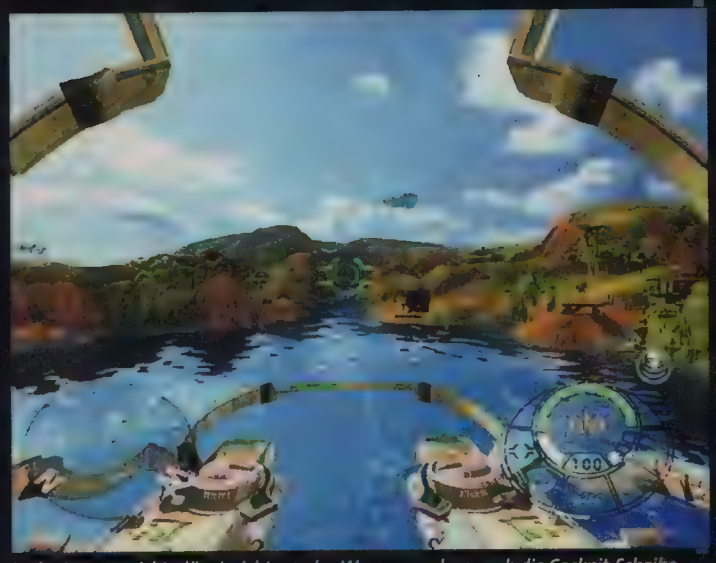
Wichtigstes Werkzeug bei Deinen Einsätzen als Freelancer Magnus Tide ist Dein neuer Jäger. Dieses Wunderwerk der Technik hat einiges zu bieten: **Im „Hover-Modus" schwebst Du auf der Stelle und nimmst in aller Ruhe Gegner aufs Korn, darunter die böse DST-Armee. Oder Du steuerst langsam durch enge Schluchten. Wenn Du es allerdings eilig hast, genügt ein Knopfdruck, und Dein Schiff schaltet in den „Jet-Modus". Dann flitzt Du wie ein Düsenjäger durch die Landschaft. Du kommst schnell ans Ziel, und die Gegner holen Dich auch schwerer vom Himmel.**

So wandlungsfähig wie Dein Gleiter sind auch Deine Aufgaben während eines Einsatzes. Ständig erhältst Du Missions-Updates und neue Ziele von der schnippischen Sarah, die Magnus von früher kennt. Ein simpler Aufklärungsflug mausert sich so fix zu einem gefährlichen Kampfeinsatz (siehe links).

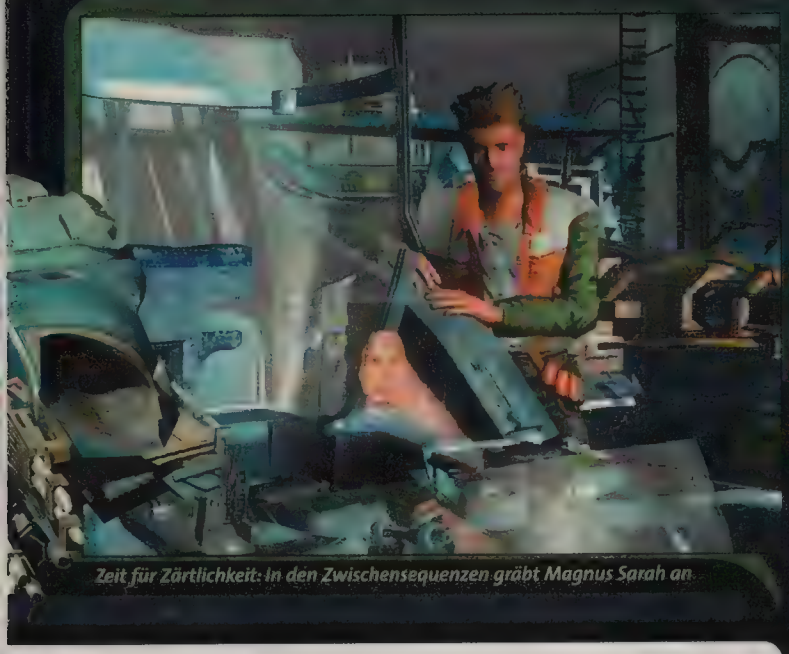
Wenn es brenzlig wird, stehen Magnus zahlreiche Waffen zur Verfügung: **Vom immer einsatzbereiten Laser über Raketen bis zur schlagkräftigen Railgun – der Jäger ist gut bestückt.** Geht Dir in den meist langen Einsätzen die Muni-

Kühl wie ein Wintermorgen: Sarah

Stress pur: Lasersalven schlagen im Heck ein, und der Gegner spottet über Funk



In der Innenansicht glänzt nicht nur das Wasser, sondern auch die Cockpit-Scheibe



Zeit für Zärtlichkeit: In den Zwischensequenzen gräbt Magnus Sarah an

Was für ein Sauhaufen! Diese Freaks unterstützen Dich bei Deinen Einsätzen – das heißt, sie versuchen es zumindest

tion aus, sammelst Du – oft auch in der Gegnerbasis – Nachschub auf. Wenn es die Zeit erlaubt, empfiehlt sich auch ein gelegentlicher Stopp auf einem Reparatur-Pad, um die gröbsten Kratzer aus dem Schiffslack zu polieren.

Dann kann Dein Baby wieder mit der Umgebungsgrafik um die Wette glänzen. Die ist nämlich oft spektakulär. **Wäldchen, Flussläufe und allerhand Bauwerke schmücken die zerklüfteten Landschaften. Vor allem die Fabrikanlagen weisen unzählige Details auf – von der Versorgungs-Pipeline bis zu Laternen und Schornsteinen.** Düst Dein Held über eine Wasseroberfläche, werden Spiegelungen in Echtzeit berechnet, und in der Innenansicht reflektiert sogar die Cockpit-Frontscheibe.

Allerdings solltest Du Dich von diesen Eindrücken nicht allzu sehr blenden lassen, denn die Gegner freuen sich diebisch über unachtsame Piloten. Zudem verlangt die immer eingeblendete Karte im Kampf viel Aufmerksamkeit: Durch ihren Winkel und die meist schnellen Gefechte sorgt sie manchmal eher für Verwirrung als für Übersicht. Geübte Piloten lassen sich davon allerdings nicht abschrecken.

Mehr ärgert da das unausgewogene Missionsdesign: Der Schwierigkeitsgrad steigt mal gar nicht, dann wieder sprunghaft an. Auch mangelt es ab und zu an genauen Missionsbeschreibungen. Dagegen gibt's wuchtige Action zum Glück im Überfluss.

PS2 PC NGC PS

ab 12 J. Deutsch

Yager

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 70 € | THQ | 1 Spieler

erschienen am 11. April 2003

außerdem geplant für:

unterstützt: Dolby Digital 5.1, Speicherfunktion

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

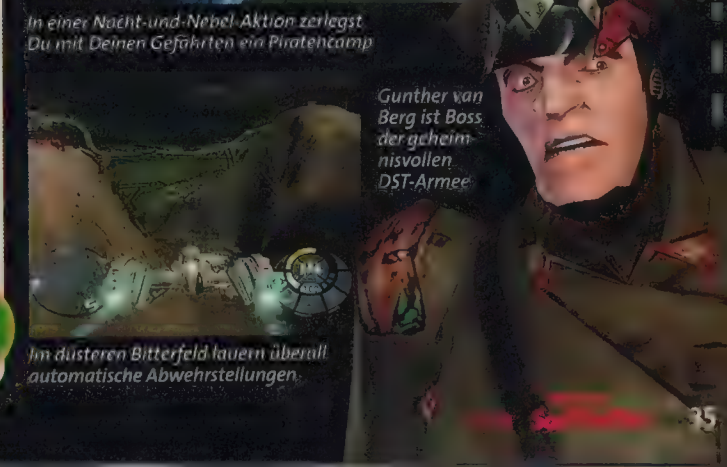
Super Sprachausgabe, erstklassige Grafik, liebevoll designte Einsatzgebiete

Kein Mehrspieler-Modus, gelegentlich frustrierendes Missionsdesign

Spielspaß **2**

Cool und glitzert: „Yager" fordert und verwöhnt Xbox-Piloten mit Humor, Action und feinster Optik

In einer Nacht-und-Nebel-Aktion zerlegst Du mit Deinen Gefährten ein Piratencamp



Im düsteren Bitterfeld lauern überall automatische Abwehrstellungen

Gunther van Berg ist Boss der geheimnisvollen DST-Armee

Text: Daniel Blank

Video auf der CD

Anarcho-Raserei: Rockstar widmet sich den illegalen Straßenrennen in Los Angeles, Paris und Tokio.

Auch auf Motorrädern darfst Du die nächtlichen Straßen unsicher machen

In den engen Häuserschluchten Tokios kommt es schnell zum Crash. Geht Dein Wagen dabei kaputt, erhältst Du sofort Ersatz

MIDNIGHT CLUB II

Dice ist ein harter Gegner in der ersten Großstadt L.A.

Stadtrundfahrt mal anders: In allen drei Metropolen findest Du beim Cruisen die bekanntesten Sehenswürdigkeiten

Im Laufe des Spiels schaltest Du Special-Moves frei, um etwa auf zwei Rädern durch enge Stellen zu rasen – wie hier

Gewusst, wo lang...

1. Gleich nach dem Start ziehen die schnelleren Gegner davon

2. Ein Ausflug ins Einkaufszentrum soll den Rückstand beheben

3. Die List zahlt sich aus: Nur wenige Sekunden später bist Du Erster

Text: Daniel Blank

Auf keiner anderen Spielefirma lastet zurzeit ein so hoher Erwartungsdruck wie auf Rockstar. Schließlich entstammen einem ihrer Programmierteams Euer „Spiel des Jahres 2001" („GTA III") und „2002" („GTA: Vice City", dt. Version). Bei „Midnight Club 2" bleibt Rockstar dem Erfolgskurs auf der schiefen Bahn treu – und schickt Dich zu illegalen Straßenrennen in Los Angeles, Paris und Tokio.

Mal im Auto, mal im Motorrad-Sattel forderst Du stadtbekannte Street-Racer zum Duell. Nach zwei Siegen gegen die Untergrundhelden erweiterst Du Deinen Fuhrpark um ihr Fahrzeug. Zu den Rennen gesellen sich meist auch ein paar namenlose Asphalt-Rowdies, so dass ein kleines Fahrerfeld zustande kommt.

Sobald der Startschuss fällt, jagst Du Checkpoints in der ganzen Stadt. Da Deine Gegner immer Fahrzeuge haben, die einen Tick schneller sind, musst Du den Sieg durch Tricks einheimsen. Mit einem Abstecher durch den Stadtpark oder die Kanalisation verschafft man sich den nötigen Vorsprung.

Während der Rennen bleibt aber keine Zeit, nach guten Abkürzungen zu suchen. Du musst sie im „Cruise"-Modus (freies Fahren ohne Zeitlimit) ausfindig machen. Wer dazu keine Lust hat, sieht in den Wettläufen alt aus: **Du solltest die Straßen der Stadt kennen wie Deine Westentasche. Denn selbst wenn Du minutenlang einen perfekten Lauf hinlegst, reicht eine einzige falsche Abzweigung, und das Feld zieht an Dir vorbei.**

Letztlich laufen die meisten Rennen darauf hinaus, dass Du sie so oft neu startest, bis Du die perfekte Route zu allen Checkpoints auswendig draufhast – extrem nervig!

Atemberaubend ist dagegen das Geschwindigkeitsgefühl: **Kein anderes PS2-Spiel versetzt Dich in einen solchen High-Speed-Rausch – nicht mal der Genre-König „Burnout 2".** Leider reicht das aber nicht, um die spielerischen Mängel ganz auszugleichen.

Midnight Club II
Rennspiel für Profis

ab 12 J. | Deutsch

ca. 60 € | Rockstar/Take 2 | 1-2 Spieler

erschienen am 11. April 2003

außerdem geplant für: PC, Xbox

unterstützt: 8-MB-Card, Online-Modus

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 3

+ Fast originalgetreue Städte, viel Freiheit bei der Wahl der Wege, hohe Geschwindigkeit

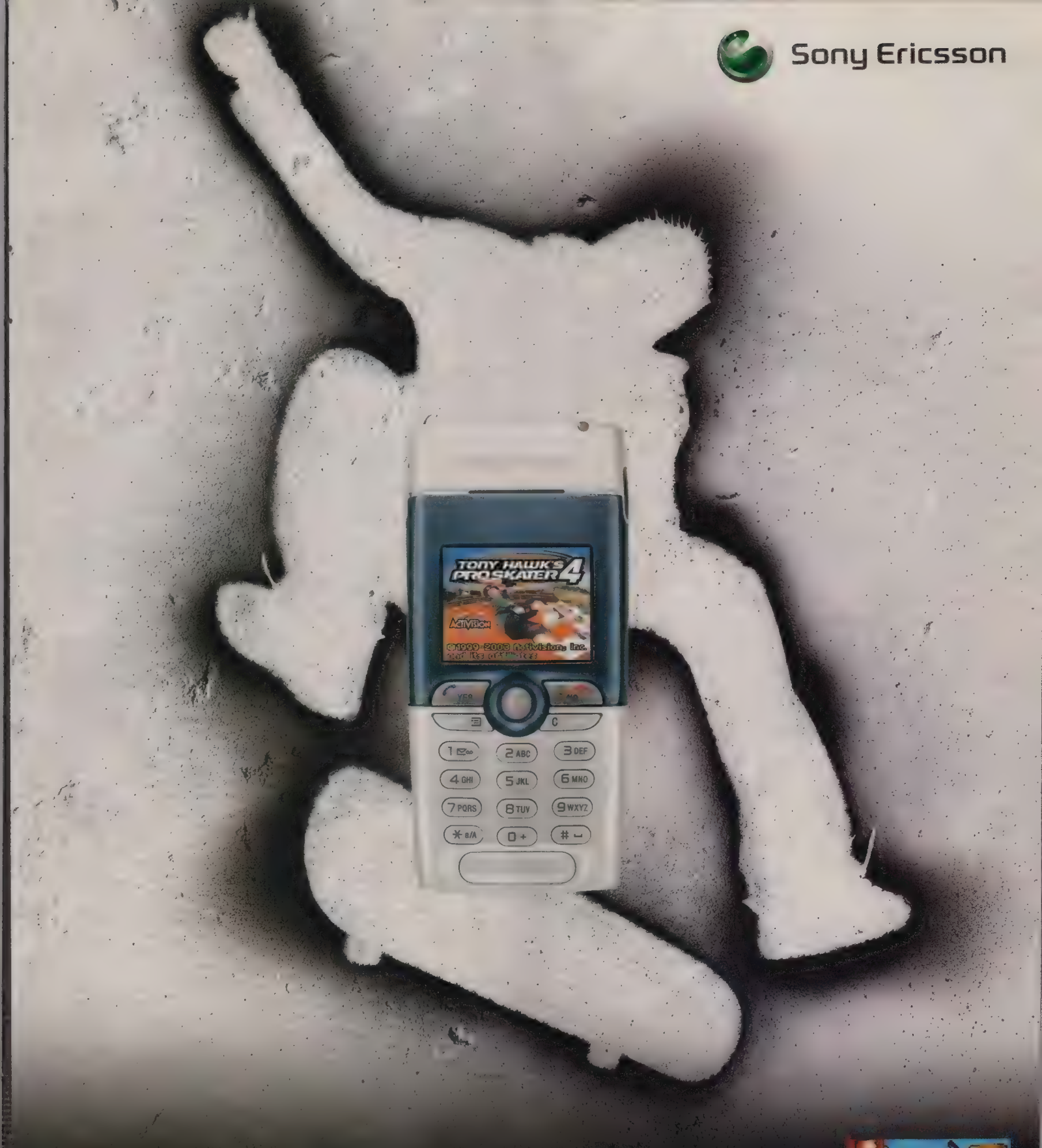
– Hölzerne Charaktere, zu geradliniger Spielverlauf, Lenkung zu sensibel

Spielspaß

Nur wer viel Zeit in die Stadterkundung steckt, hat bei diesen schnellen Rennen seine Freude

3+

Sony Ericsson



Tony Hawk's Pro Skater® 4 – exklusiv auf dem T310.

Das T310 hat einen echten 5-Wege-Joystick, mit dem du deine Technik verfeinern kannst, ein Vollfarb-Display und polyphone Sounds für den perfekten Game-Spaß. Und mit der optional ansteckbaren CommuniCam™ kannst du Fotos schießen, sie mit Bildeffekten verfremden und an deine Freunde schicken! Das T310 steckt eben voller Ideen! www.SonyEricsson.com/de

© 1999–2003 Activision, Inc. and its affiliates. All rights reserved. Activision and Pro Skater are registered trademarks and Activision 02 and Sports Revolution are trademarks of Activision, Inc. and its affiliates. All rights reserved. Tony Hawk is a trademark of Tony Hawk. © 2000–2003 JAMDAT Mobile, Inc. All rights reserved. JAMDAT and JAMDAT Mobile are trademarks of JAMDAT Mobile Inc. Published and distributed by JAMDAT Mobile under license from Activision, Inc.

JAMDAT mobile

ACTIVISION

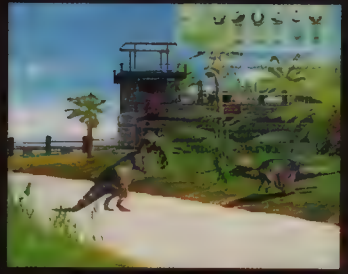
Die Icons (oben r.) geben über den Zustand eines jeden Dinos Auskunft (Xbox)

JURASSIC PARK™ OPERATION GENESIS

Krasse Kiefer, derbe Mundkeule: Der Tyrannosaurus war wohl doch Aasfresser

Raptor statt Karussell, T-Rex statt Achterbahn: In diesem Vergnügungspark ziehst Du Besuchern mit uralten Echsen die Kröten aus der Tasche.

Technisch effektvoll: Der Camarasaurus badet im spiegelnden Meer (PC)



Muss ohne Reflexionseffekte auskommen: die trotzdem hübsche PS2-Version

Klasse Show für die Besucher: Fleischfresser streiten sich um die Beute (PC)

Text: Knut Gollertsauruss

Die Idee ist der Hammer: Aus versteinerten Überresten und Bernstein lässt sich Dinosaurier-DNA gewinnen. Dank modernster Technik klonen Wissenschaftler Embryonen herbei, die Sensation ist perfekt: ein Dinosaurier, wie er leibt und lebt! Klar, dass daraus Geld gemacht werden muss, und klar, dass irgendwie dann doch alles total schief geht...

Diese spannende Dino-Geschichte feierte bereits als Roman von Crichton und 1993 auch als Film einen Riesenerfolg. Reichlich spät – das Thema ist eigentlich ausgelutscht – erscheint jetzt der „Jurassic Park"-Manager.

Die große Spielwiese heißt „Operation Genesis"-Modus. Dort baust Du auf der Insel Deiner Wahl einen ganz eigenen Traumpark auf. **Wie in einem echten Rummelplatz-Manager stampfst Du dort Wege, Pommesbuden, Klos und Attraktionen aus dem Boden.** Diese Attraktionen sind natürlich Deine Dinos, hinter passenden Zäunen den Zuschauern präsentiert.

Damit Du die bis zu 25 verschiedenen Dinos züchten kannst, bezahlst Du Ausgrabungsteams, die weltweit nach DNA buddeln. Ist genug davon vorhanden, kochst Du die entsprechende Art im Schnellbrüter aus. Je nachdem, welche Arten Du miteinander konfrontierst und wie Deine Gehege gestaltet sind, fühlen sich die Dinos mehr oder minder wohl. Auch die Besucher wollen mit toller Aussicht und verschiedenen Echsen bei Laune gehalten werden.

Ganz ohne solche wirtschaftlichen Bedenken spielst Du im Missions-Modus auf. Hier gilt es, unter Zeitdruck Actionaufgaben zu gewinnen, zum Beispiel Großwildjagd oder Foto-Wettbewerbe.

Spielerisch auf allen Systemen identisch, sammelt „Jurassic Park" bei der Optik auf PS2 und Xbox einige Pluspunkte. Dafür steuert sich der Dino-Park auf PC mit der Maus klar angenehmer. **Die Idee ist schön, das Saurier-Brüten macht Freude, und die Action-Einlagen lockern auf.** Trotzdem wären ein paar Attraktionen und erforschbare Extras mehr auch ein deutliches Dauerspaß-„Mehr" gewesen. So wird's ruck, zuck fad.

PC PS2 XBOX NGC PS

ab 12 J. Deutsch

Jurassic Park: Operation Genesis

Strategie-Actionspiel für Fortgeschrittene

ca. 40/60/70 € | Vivendi Universal | 1 Spieler

erschienen am 21. März 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen: PIII 400 MHz, 128 MB RAM, 700 MB HD, 3D-Karte

unterstützt – PS2: 8-MB-Card, **Xbox:** Speicherfunktion, Dolby Digital

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3

+ 25 toll animierte Dinosaurier-Arten, schöne Idee, netter Action-Missionsmodus

– Nur insgesamt fünf „Attraktionen", wenige Extras zu erforschen

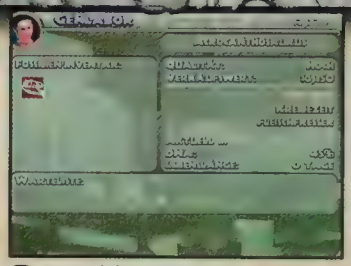
Spielspaß

Paläontologen-Party: Interessantes, aber gar nicht makelloses Dinosaurier-Schaulaufen

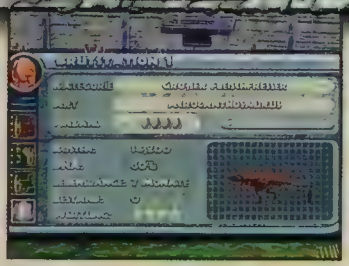
2-

Von Null auf Acrocanthosaurus in 4 Bildern

1. Dein Grabungsteam findet Fossilien des Acrocantho – das riecht nach DNA



2. Im Genlabor untersucht man die Überreste. Ab 50% DNA kannst Du...



3. ...das Urviech in der Brutstation züchten. Gesagt, getan: Der Fleischfresser...

4. ...stolziert durchs Gehege und verbreitet brav Angst und Schrecken

Überwachungspark: Jeden Besucher kannst Du für genaue Infos anklicken (PC)

Nicht leicht, aber abwechslungsreich: Dino-Schießen im Missions-Modus (Xbox)

gameloft
LOAD AND PLAY

Marcel Desailly Pro Soccer für 3510i
Code 22529

Code 22068

Code 22976

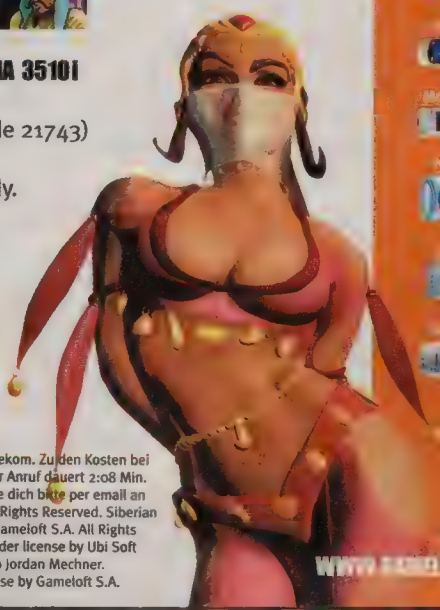
KOMM SCHON!

SPIEL MIT MIR!

JAVA-GAMES ZU FESTPREISEN UNTER
0190 83 99 92 - CODE

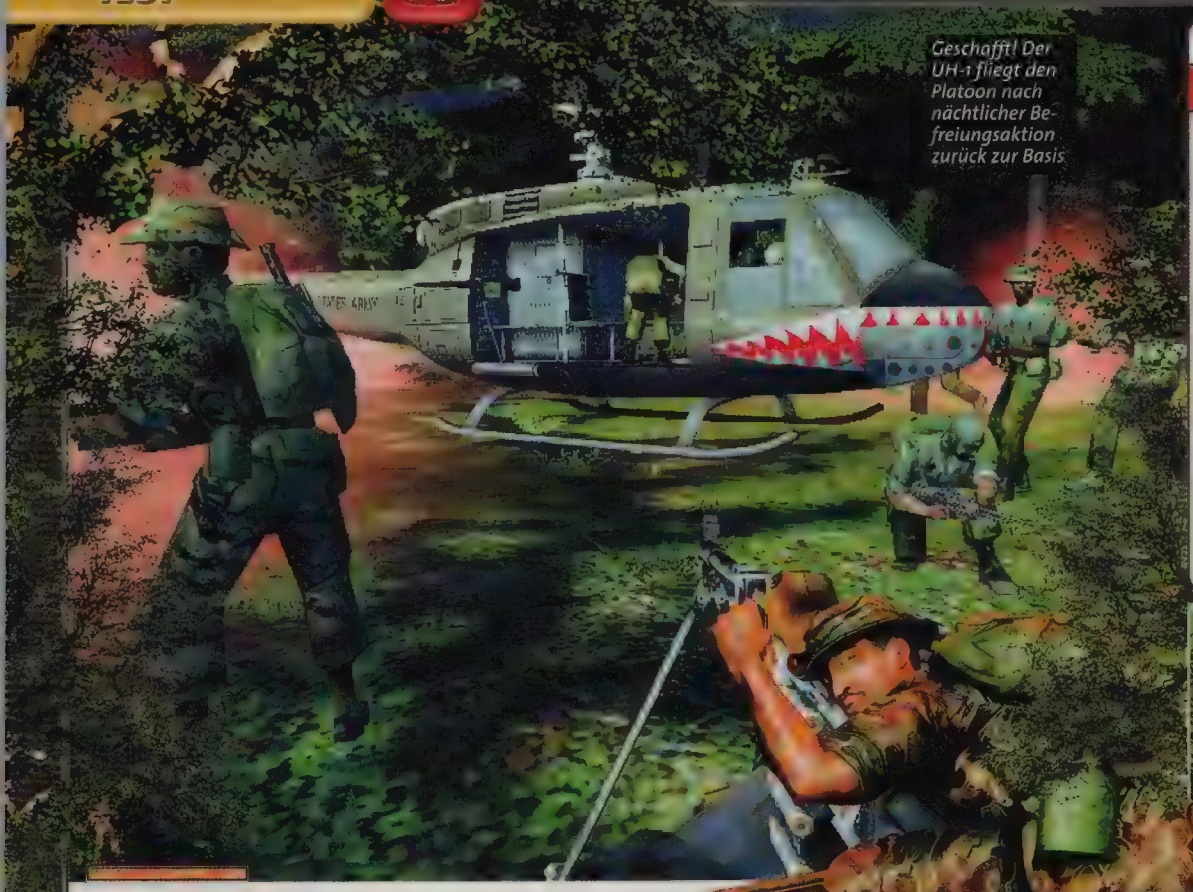
SO KOMMT DAS SPIEL AUF DEIN NOKIA 3510i
Ruf 0190-839992-Code an.*
z.B. für Prince of Persia 3510i (Code 21743)
die Nr. 0190-839992-21743.
Du bekommst eine SMS auf's Handy.
Klick auf Optionen/Holen.
Folge der Download Anleitung.

JETZT! CODE 21743
PRINCE OF PERSIA™ FÜR NOKIA 3510i



NEUE GAMES FÜR
Nokia 3410
Siemens C65
Nokia 7650
Nokia 6310i

*Der Anruf kostet € 1,86/Min. aus dem Festnetz der Deutschen Telekom. Zu den Kosten bei Anrufen aus anderen Netzen erkundige dich bitte beim Anbieter. Der Anruf dauert 2:08 Min. und kostet € 3,98. Bei Fragen zum Download oder Problemen wende dich bitte per email an support@gameloft.de oder an 01805 834927. © 2002 Gameloft. All Rights Reserved. Siberian Strike, Skate&Slam and Earth Invasion are registered trademarks of Gameloft S.A. All Rights Reserved. Prince of Persia®: Harem Adventures. © 2002 Gameloft. Under license by Ubi Soft Entertainment S.A. Based on Jordan Mechner's Prince of Persia. © 1989 Jordan Mechner. Prince of Persia is a registered trademark of Jordan Mechner under license by Gameloft S.A.



Geschafft! Der UH-1 fliegt den Platoon nach nächtlicher Befreiungsaktion zurück zur Basis

INFO

Der Vietnam-Krieg

Von 1965 bis 1973 tobte der Vietnam-Krieg, einer der düstersten Abschnitte in der Geschichte Amerikas. Es gelang den US-Soldaten nicht, die südvietnamesischen Streitkräfte im Kampf gegen den Vietcong (südvietnamesische Guerilla) und die nordvietnamesische Armee ausreichend zu unterstützen – trotz technischer und zeitweise auch zahlenmäßiger Überlegenheit. Bisweilen kämpften über eine halbe Million US-Soldaten in dem asiatischen Staat. Doch wegen schwieriger Geländeverhältnisse und der hohen Schnelligkeit und Operationsfähigkeit des Vietcong konnte die US-Armee ihre Überlegenheit nie ausspielen.

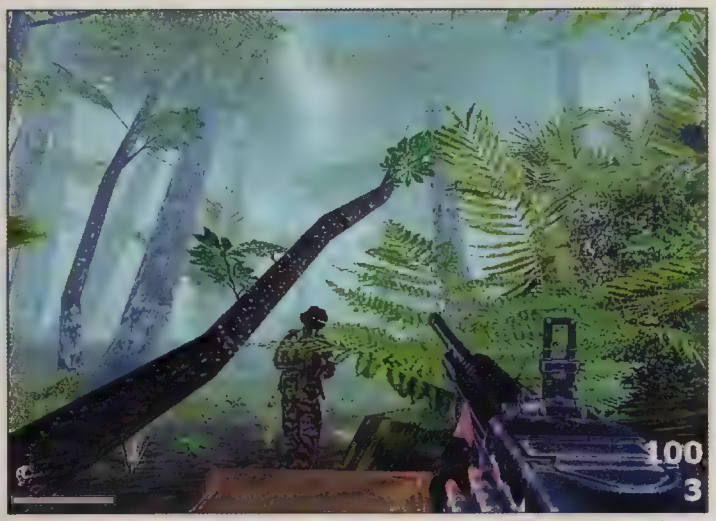
Die USA zogen sich 1973 geschlagen zurück. Die Bilanz war auf beiden Seiten schrecklich: Etwa vier Millionen vietnamesische Menschen verloren ihr Leben. In den Kriegsjahren fielen auf Vietnam dreimal so viele Bomben wie auf ganz Europa im 2. Weltkrieg. 60.000 US-Soldaten kamen um.

Hältst Du die rechte Maustaste gedrückt, zielst Du über Kimme und Korn

Vietcong

Halt! Diese stumme Geste fordert das Platoon auf, zu stoppen

Alte US-Kriegstraumata mal wieder aufarbeiten: Gekämpft wird 1967, irgendwo in Vietnam...



Stimmungsvoll: Vom Kundschafter geführt, schleichst Du durch den Dschungel

Ganz wichtig: Kundschafter Nhut findet den richtigen Weg und Vietcongs...

...während Funker DeFort immer für Kontakt sorgt

Der Vietnam-Krieg war für die Vereinigten Staaten ein traumatisches Ereignis (siehe Info-Kasten). Und Vorlage für zahlreiche Filme („Apocalypse Now", „Platoon", „Full Metal Jacket"), aber auch Bücher und Computerspiele. Der 3D-Shooter „Vietcong" ist der aktuellste Beitrag und will den Krieg weder verharmlosen noch als Anti-Kriegsspiel gelten. Die Entwickler haben es geschafft, ein taktisches Spiel frei von Hurra-Patriotismus, ohne übertriebene Gewaltdarstellung und gleichzeitig mit Atmosphäre zu machen.

Du schlüpfst in die Rolle von Platoon-Führer Steve Hawkins und musst in 20 Missionen verschiedenste Aufgaben im vietnamesischen Dschungel erfüllen. Mit einem Team aus bis zu sechs Mann erkundest Du bestimmte Abschnitte, rettest Kriegsgefangene, verteidigst einen Außenposten oder unterstützt die Erstürmung eines gegnerischen Stützpunkts.

Dabei sind in diesem 3D-Shooter nicht nur ein flinker Finger und reaktionsschnelles Handeln gefragt. Dem taktischen Moment kommt sogar noch größere Bedeutung zu: Wie setzt Du Dein Team ein? Welche Deckung ist optimal? Ist es ratsam, Artillerie-Unterstützung zu rufen? Das Team ist alles – wird ein Mitglied getötet, heißt es ebenso „Game Over", wie wenn Steve Hawkins selbst im Kugelhagel fällt.

Das militaristische Thema stößt sicherlich gerade heute vielen Spielern sauer auf. Die Tatsache, dass es sich bei „Vietcong" um ein wohl designtes Computerspiel handelt, bleibt dennoch bestehen. Wer Spiel und Wirklichkeit trennen kann, spielt ohne moralische Bedenken. Die Aufgaben wiederholen sich nie, dank tollem Sound und charismatischen Teamkollegen gibt's viel Atmosphäre. Das Spiel ist aber nicht leicht. Nur wer Geduld und taktisches Verständnis mit in den Dschungel bringt, hat hier eine Chance.

Text: Knut Gollert

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Vietcong

3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45 €	Take 2	1-04 Spieler

erschienen am 11. April 03

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

PIII 500 MHz, 256 MB RAM, 2 GB HD, 32-MB-3D-Karte

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 1

Lange und interessante Missionen, viele taktische Möglichkeiten, stimmiger Sound

Teilweise sehr schwer, manchmal schlimme Texturen im Dschungel

Spielspaß

Straffer, erwachsener Taktik-Shooter – zum Glück ohne hurrapatriotische Entgleisungen

2+

JOIN THE TEAM
BE A CHAMP.
BECKHAM
7
adidas
Be a
CHAMP
2006
Gatorade
SPORT 2000
sport1.de
www.be-a-champ.de
adidas

Tsching-Tekkatekka-Pang und weg war der Chang: Mit viel Geschrei, Hauruck und Witz verursacht „Kung Fu Chaos" in Deiner Xbox Kung-Fu-Chaos...

Kung Fu Chaos

Xui Tan Sour heißt diese schlanke Dame, die mit ihrem agilen Special (Ⓧ, Ⓧ, Ⓑ) Fu Hiya (r.) den Hals verlängert

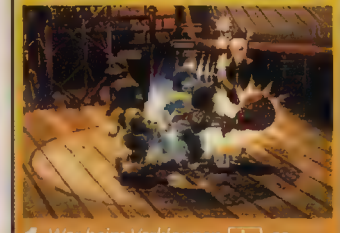
Ninja Fu Hiya gehört zu den sieben von Anfang an wählbaren Fightern

Effektvoll: Ein Dino trägt die Kampf-Plattform im Maul, der ganze Screen wackelt

Freigespielt: Bei besonderen Moves erfreuen Dich Automatik-Zoom und -Zeitlupe

Volle Scholle: In diesem Zwischenspiel musst Du Dich am längsten auf dem rutschigen Eis halten

Beleidigen & Ausflippen



1. Wer beim Verkloppen [L] gedrückt hält, verhöhnt die Gegner

2. Nach dreimaligem Beleidigen blitzt Dein Held auf. Du drückst...

3. [L] + [R] gleichzeitig, Dein Fighter flippt aus und macht alle platt

Text: Knut Fu Gollert

Man nehme einen Batzen winziger Kampfsport-Stars, stecke sie in ein imaginäres Filmstudio, lege einen 70er-Jahre-Filter über alles und schließe zu guter Letzt ein Joypad an – fertig ist „Kung Fu Chaos". Ein witziges, knuffiges, stets etwas chaotisches Fightspiel mit extra vielen, extra lustigen Box-Ideen.

Ein ganzer Haufen Spielmodi darf zerklopft werden, wirklich interessant für Einzelspieler ist aber nur die Ninja-Aufgabe. Hier gilt es, in 27 Filmszenen eine möglichst brillante Vorstellung zu bieten. Das heißt, ganz viele Feinde mit ganz vielen spektakulären Hieben vermöbeln. Die Stern-Wertung entscheidet: Ab drei Sternen darfst Du in den nächsten Level, bei vieren spielst Du zusätzlich neue Extras frei, etwa Kostüme der Darsteller oder andere Optionen. Die Höchstwertung von fünf Sternen lässt zudem eine Episode im Mini-Serien-Modus erscheinen. Hier wollen extrem lustige und stets sauschwere Aufgaben erfüllt werden.

Die Filmszenen bestehen zu einem Großteil aus Prügelszenarien, in denen Du von links nach rechts einen Level erkundest und teilweise großartige Filmkulissen besuchst. Unter anderem werden die Titanic, eine Dinosaurier-Insel und eine außerirdische Invasion verbraten. **Zwischen den Fight-Levels bist Du mehrfach gefordert, Deine Geschicklichkeit noch etwas anders zu beweisen:** Da versuchst Du, andere Ninjas mit einer Prinzessin von der Stange zu werfen, Titanic-Ertrinkenden mit Rettungsringen zu helfen oder fliehende Alien-Gehirne zu fangen.

Haben sich noch einer bis drei Kumpels eingestöpselt, entwickelt sich „Kung Fu Chaos" zum Party-Hammer. Du kannst Jeder-gegen-Jeden oder teamweise alle freigespielten Levels nutzen und zudem lustige Extras zuschalten – zum Beispiel die Änderung der Spielgeschwindigkeit.

Optisch ordentlich und spielerisch manchmal ungeheuer unübersichtlich, kloppt sich „Kung Fu Chaos" dennoch richtig weit hoch in der Güte-Skala. Das liegt vor allem an dem netten Flair des Fightspiels, den lustigen Attacken der drolligen Kämpfer und den sagenhaft abwechslungsreichen Levels. **Es ist genau das richtige Spiel für zwischendurch, an dem Du dann unerwartet und immer wieder für einige Stunden kleben bleibst.**

T-DSL und Xbox *Live*™ bringen Highspeed ins Spiel!

Das T-DSL Xbox Gamer Pack

Nur **299,- €***

Sie sparen 129,98 €

Mit T-DSL und Xbox *Live*™ erleben Gamefreaks jetzt die ultimative Spielerfahrung: Online-Gaming mit Spielpartnern weltweit, schnelleres Gameplay, fixere Downloads und Mitspieler-Chats in Echtzeit. Durch das Leistungsmerkmal Fast Path für T-DSL** lässt sich das Breitband-Spielvergnügen noch steigern.

Jetzt zugreifen! Im supergünstigen T-DSL Xbox Gamer Pack steckt alles für den Start in die neue Spieledimension:

- **T-DSL LAN Modem** inkl. T-DSL Anschluss – fürs Highspeed-Surfen und -Spielen – sowie Rechnung Online, damit die Rechnungsdaten direkt auf den Computer kommen.
- **Xbox** – die Spielekonsole von Microsoft inklusive Festplatte – mit super Audio- und Grafik-Hardware.
- **Xbox *Live*™ Starter Kit** mit Starter-CD für das Update der Xbox, Abonnement-Code für die ersten 12 Monate spielen mit Xbox *Live*™***, Headset mit Mikrofon für die Kommunikation mit Mitspielern und drei livefähigen Demo-Spielen „MotoGP", „Whacked" und „MechAssault".

Jetzt einsteigen und losspielen!

Infos unter www.telekom.de
Ein Klick für alles

Ab sofort exklusiv in jedem T-Punkt!

So geht man heute ins Internet

T · · DSL · · ·

Die Himmels-Diskarmor schleudert Rygar im Kreis und trifft so mehrere Gegner auf einen Streich

Das helle und farbenfrohe Poseidonia sieht atemberaubend aus

RYGAR

THE LEGENDARY ADVENTURE

Lieber Sandalenheld als Pantoffelheld! Böse Götter entführen liebliche Prinzessin und wollen Finsternis über die Welt bringen. Antikes Abenteuer voller Mythen!

Blutige Schlachten hat Rygar durchlebt und erfolgreich sein Schwert gegen die Feinde des Reiches erhoben. Es war zu Recht an der Zeit, den Krieger für seine tapferen Taten zu ehren. Doch Pustekuchen: Titanen platzen in die feierliche Zeremonie und schnappen sich Prinzessin Harmonia gerade, als sie Rygar den Siegeskranz überstülpen wollte. Das lässt der stämmige Naturbursche nicht auf sich sitzen: Sofort macht er sich auf die dampfenden Heldensocken, um die üblen Götter zu vernichten und Harmonia zu befreien.

Riesenraupe, Feuerspinne und Ungetüme bekämpfst Du als Rygar mit Deiner magischen Diskarmor. Dieses Rundschild an einer Kette schleuderst Du wie ein Jo-Jo auf Feinde. Schnell findet man davon noch zwei weitere Ausführungen, die Du mit den Schultertasten durchwechselst und so taktisch einsetzt: Das Hades-Schild hat die größte Reichweite. Die Waffe des Himmels trifft mehrere Gegner auf einmal, und das See-Diskarmor hat die höchste Trefferfrequenz.

Mit den Actionknöpfen benutzt Du die Jo-Jo-Schilde, startest Combo-Angriffe oder machst Spezialattacken. In jeder Diskarmor schlummert zudem ein mächtiger Begleiter, den man im Kampf zu Hilfe rufen kann.

Doch das magische Schild leistet nicht nur in Gefechten gute Dienste. Mit der Zeit lernt Rygar neue Talente, mit denen er bislang unzugängliche Orte erreicht: Dein Held zieht sich Wände hoch, schwingt sich über Abgründe oder katapultiert sich auf die andere Seite einer zerstörten Brücke.

Obwohl „Rygar" in erster Linie auf Action setzt, kommen auch kleinere Rätsel und größere Erkundungstouren nicht zu kurz: Du erforschst mystische Ruinen und Tempel, öffnest versiegelte Türen und sammelst Gegenstände, um Deine Diskarmor zu verbessern.

Wie in „Resident Evil" siehst Du Rygar dabei immer aus fest vorgegebenen Ansichten auf die Finger – obwohl die Levelgrafik in Echtzeit berechnet wird, kannst Du die Kamera nicht von Hand schwenken. Das verleiht dem Spiel stellenweise eine gelungene Filmatmosphäre. Schnelle Perspektiv-Umschaltungen können bei Hüpfpassagen oder Fights trotzdem nerven.

Zumindest schmerzt ein Lebensverlust nicht zu sehr: In jedem Level findest Du genügend Speicherpunkte, bei einem verpatzten Sprung wird die Figur automatisch zurückgesetzt, und solltest Du einen Abschnitt mehrmals nicht schaffen, bietet man Dir sogar einen leichteren Härtegrad an.

Einen Großteil zur gelungenen Stimmung des Abenteuers steuert die eindrucksvolle Optik bei: **Prunkvolle Architektur, prachtvolle Landschaften und plastische Texturen sorgen für das richtige antike Flair.**

Dabei greift Tecmo auch tief in die Technik-Trickkiste: Du staunst über kraftvolle Wasserfälle, aufregende Spiegelungen und farbigen Nebel. Regenbögen schimmern am Firmament, in verstaubte Ruinen fällt Licht durch Fenster und Ritzen – viele Levels blühen vor Detailverliebtheit regelrecht auf. Lediglich die Höhlenabschnitte sind etwas fad, und die Animationen des Helden wirken abgehackt.

Weitere Gründe zu meckern, gibt es wenig: Zum einen steigt der Härtegrad nicht gleichmäßig an: Auf einen knackigen Abschnitt folgen plötzlich einfache Aufgaben und Gegner. Zum anderen ist „Rygar" schlichtweg zu kurz – an einem Wochenende hast Du die liebliche Prinzessin gerettet.

Prinzessin Harmonia ist eine friedliebende Herrscherin

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Rygar: The Legendary Adventure

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Tecmo/Wanadoo | 1 Spieler

erscheint am 14. Mai 03

außerdem geplant für: [illegible]

unterstützt: 8-MB-Card

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Stimmiges Szenario, spannende Bosskämpfe, eingängige Steuerung, faires Speichersystem

Stellenweise unübersichtlich, kurze Spielzeit, hölzerne Animationen

Spielspaß 2+

Götter, Sagen und der Kampf „Gut gegen Böse": So spannend sollte Geschichtsunterricht sein

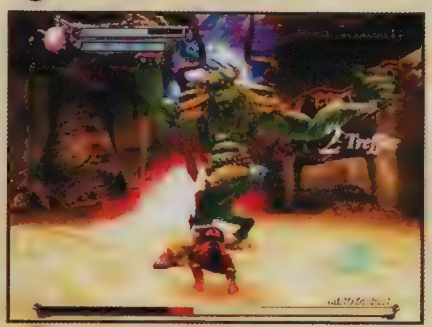
Text: Michael Stapf

DAS HALBE DUTZEND: DIE ERSTEN OBERBOSSE

1 Hekatonchieres: Drei zum Leben erweckte Statuen. Das Pferd in der Mitte speit Feuer

2 Sphinx: Der fliegende Löwe attackiert Dich mit Blitzen und Streuschüssen

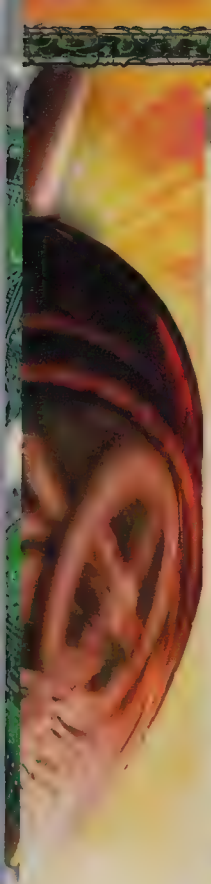
3 Cetus: Dieses Seeungeheuer friert Dich mit seinem Eisatem ein und verteilt Kopfnüsse



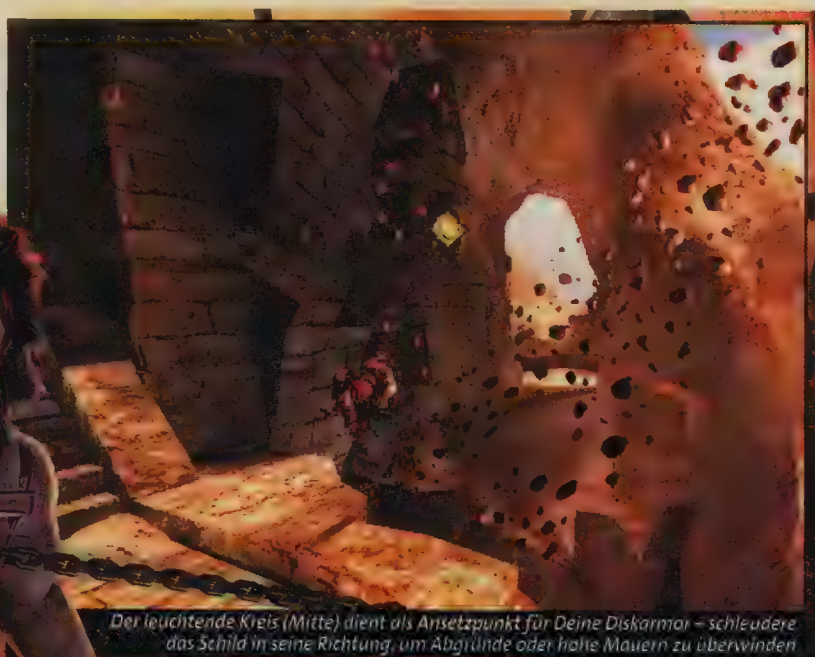
4 Minotauren: Der gigantische Stier haut mit seinem Energieschwert böse zu

5 Red Boa: Die Lavaschlange taucht aus dem flüssigen Gestein auf und spuckt Feuer

6 Zentauren: Mit seinem goldenen Bogen verschießt der Pferdemensch Energiepfeile



Ein Mann fürs Grobe: Rygar hat die Gabe, die mächtigen Diskarmor zu benutzen



Der leuchtende Kreis (Mitte) dient als Ansetzpunkt für Deine Diskarmor – schleudere das Schild in seine Richtung, um Abgründe oder hohe Mauern zu überwinden

Mit schnellen Combos kämpfst Du am effektivsten. Rechts werden die Treffer mitgezählt

Säulen, Statuen, Vasen: Fast das gesamte Level-Inventar ist zerstörbar

DIE GEISTER, DIE ICH RIEF...

Mit seinen drei Diskarmor kann Rygar im Kampf mächtige Wesen beschwören.

Den dreiköpfigen Höllenhund Cerberus pfeifst Du mit der Hades-Diskarmor her

Aus allen Wolken fällt das Ungetüm Taurus, Dein Helfer aus der Diskarmor des Himmels

Aufgetaucht: Mit der See-Diskarmor rufst Du die Wasserkreatur Sirene herbei

Ob Markenname oder Werbeaufkleber – alle Fahrer und Motorräder wurden bis ins kleinste Detail nachgebaut

MotoGP3

Official Game Of MotoGP

Die rasante Cockpit-Ansicht lässt Dich den Fahrtwind fast spüren

Keine Konkurrenz im Nacken? Für Namco leider ein Grund, im dritten „MotoGP" einen Gang zurückzuschalten.

Seit 6. April laufen die Motoren wieder heiß im Grand Prix: Pünktlich zum Saisonbeginn 2003 kommt Namco auch mit dem offiziellen Spiel zum Wettbewerb aus den Startlöchern.

Vollgas gibst Du nun auf 15 Strecken, fünf mehr als im Vorgänger: Brettere mit 300 Sachen über den Sachsenring, Le Mans oder Suzuka! Für die komplette WM-Serie fehlen nun lediglich die Kurse in Südafrika und Brasilien.

In „MotoGP3" steht wieder Realismus pur an erster Stelle, die Motorräder überzeugen durch sicheres Handling und exzellentes Fahrverhalten. Gravierende Änderungen zum Vorgänger gibt es aber überraschend wenige. Selbst schwerwiegende Mängel hat Namco nicht ausgebessert, etwa die eingeschränkte Gegner-KI (kaum Positionskämpfe oder Führungswechsel).

Auch grafisch hat sich wenig getan – die alten Strecken sind unverändert geblieben, und die fünf frischen wurden etwas lieblos zusammengeschustert.

Die Cockpit-Ansicht ist neu, bleibt aber Experten vorbehalten: Nur wer das Ziel auch blind erreichen würde, kommt mit der eingeschränkten und stark schwankenden Perspektive zurecht – ein stabiler Magen ist zudem Grundvoraussetzung.

Im Meisterschafts-Modus wählst Du aus drei Härtegraden: Die neue Einsteiger-Variante gibt auch unerfahrenen Bikern eine Chance. Qualifikationsfahrten oder Maschinen-Tuning stehen hier nicht zur Verfügung, und die WM erstreckt sich nur über fünf Rennen.

Den beliebten Challenge-Modus hat Namco erweitert: Statt 72 stehen jetzt 100 Herausforderungen zur Wahl, alle sind leider noch einen Tick schwerer geworden. Neben neuen Prüfungen locken vor allem die vielen freispielbaren Extras, wie geheime Fahrer oder Videos.

Wer nicht gern allein seine Runden dreht, freut sich über die Änderungen im Mehrspieler-Bereich: Zu zweit nehmt Ihr eine komplette Meisterschaft in Angriff, zu viert kämpft Ihr im Split-Screen-Rennen um die Spitze. Trotzdem bleibt „MotoGP 3" ein mageres Update, das sich nur überzeugte Zweirad-Anhänger holen müssen – mit dem günstigen Vorgänger liegst Du immer noch bestens im Rennen.

Dieser Comic-Charakter auf seinem getunten Moped ist der erste Bonus-Fahrer. Bezwing das rosa Helmchen im Duell, um ihn freizuschalten

Die Pylonen-Kurse im erweiterten Challenge-Modus sind selbst für Experten eine echte Herausforderung

Die Grafik baut sich zwar extrem schnell auf, dafür sehen manche Streckenabschnitte aber äußerst fad aus

Text: Michael Stapf

MotoGP 3
Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Namco/Sony	1-4 Spieler

erscheint am 30. April '03

außerdem geplant für: Xbox, PS2, PC, NGC, PS

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9-Modus, Multitap

Grafik	Sound	Dauerspaß
3	3	2

+ 15 Strecken, realistisches Fahrmodell, neue Mehrspieler-Modi, gutes Handling

– Sparsame Gegner-KI, dumpfes Techno-Gestampfe, karge Optik

Spielspaß

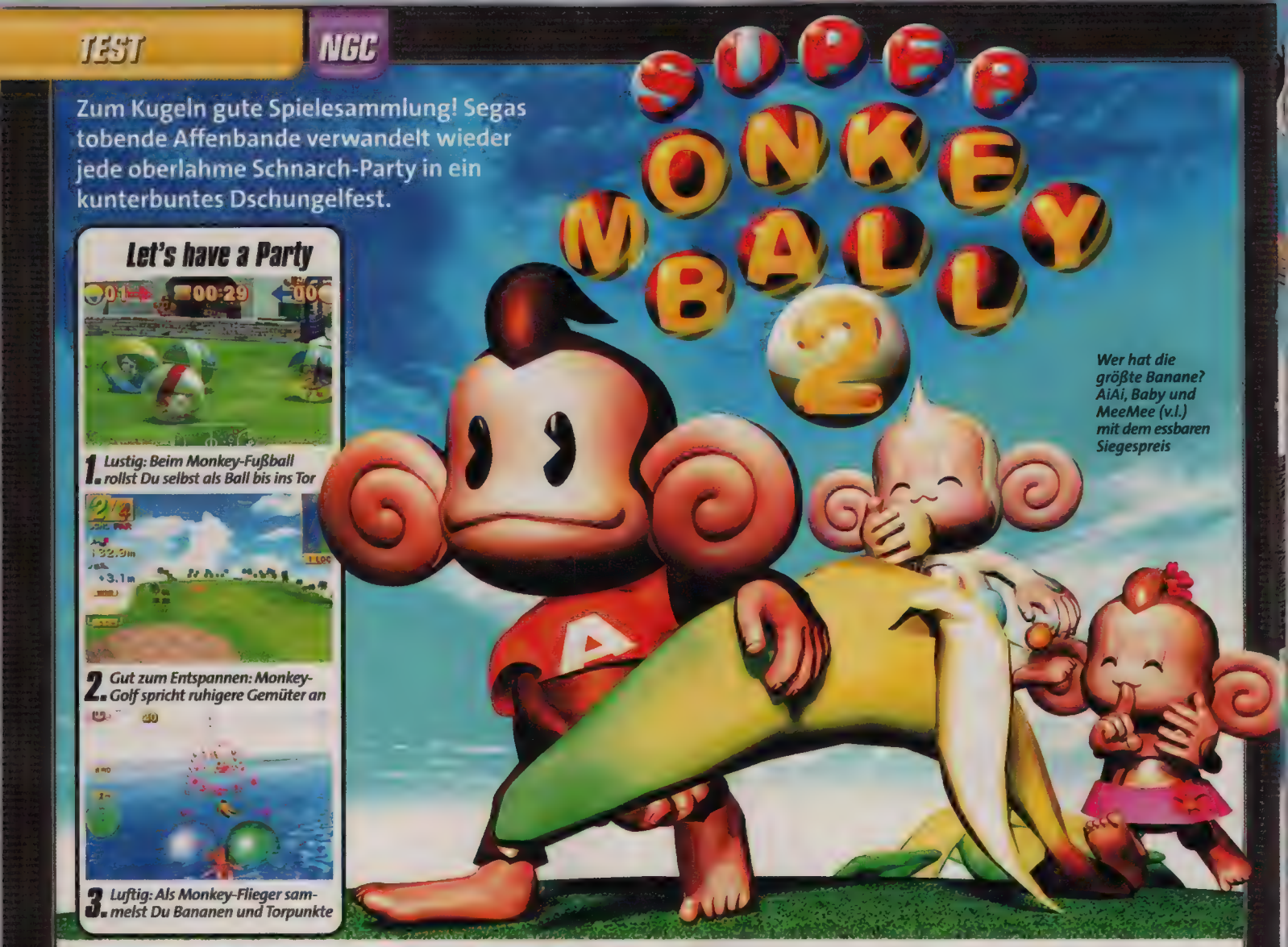
Technisch im Kreis fahrendes und spielerisch auf der Stelle tretendes Update mit aufgebohrtem Inhalt

2-

„Heute Morgen hab ich Isabelles Höschen in meiner Gitarre gefunden!“

SUPER MONKEY BALL 2

Zum Kugeln gute Spielesammlung! Segas tobende Affenbande verwandelt wieder jede oberlahme Schnarch-Party in ein kunterbuntes Dschungelfest.



Wer hat die größte Banane? AiAi, Baby und MeeMee (v.l.) mit dem essbaren Siegespreis

Let's have a Party

1. *Lustig: Beim Monkey-Fußball rollst Du selbst als Ball bis ins Tor*

2. *Gut zum Entspannen: Monkey-Golf spricht ruhigere Gemüter an*

3. *Luftig: Als Monkey-Flieger sammelst Du Bananen und Torpunkte*

Immer schön in der Streckenmitte bleiben, denn wer abstürzt, der verliert

In der Vulkanwelt machen brüchige Stellen die Rollbahnen extra gefährlich

Ein falscher Sprung auf die Wippe – und der Rollaffe landet auf seiner Nase

Von Kopf bis Fuß auf Kugeln eingestellt: Segas Affen-Quartett AiAi, MeeMee, GonGon und Baby rollt zum zweiten Streich an den Start. **Luftdicht eingeschweißt in eine Energiekugel, kullerst Du über 150 völlig neu designte wahnwitzige Geschicklichkeits-Parcours.** Fällst Du aus der Bahn, geht's von vorn los. Für verstärkte Kurzweil sorgen Steilkurven, Rampen, Schalter, Wippen, Fallen und Magnete.

Die Strecken sind allesamt schön abgedreht und garantieren Dauermotivation. Die wird noch angestachelt, wenn Du im Multiplayer-Modus abwechselnd gegen drei Deiner Kumpels antrittst. Dann kennt die affige Schadenfreude keine Grenzen mehr!

Zusätzlich zum Hauptspaß gönnt Euch Sega noch zwölf witzige Multiplayer-Spielchen. Die ersten sechs aus Teil 1 stehen bereits nach Spielstart parat. Die zweite Hälfte ist neu und muss erst freigespielt werden. **Dazu übst Du Zielfliegen, spielst Golf, Billard oder Bowling, bretterst als Rennkugel über Rundkurse und schubst Deine drei Kollegen von brüchigen Plattformen.**

Wenn einer Deiner Affen genug Erfolgspunkte gesammelt hat, werden die neuen Spielchen freigeschaltet. Im Angebot sind dann eine feuchtfröhliche Wildwasserfahrt, gelungene Tennis-, Baseball- und Fußball-Umsetzungen, ein lustiger Luftkampf-Simulator und eine spaßige Schießbude.

Gespielt wird abwechselnd oder auf einem geteilten Bildschirm. **Die Steuerung ist in jedem Fall extrem einfach und auch von leicht beduselten Gästen zu schnallen.** Bist Du auf der Suche nach einer sympathischen und lange Zeit motivierenden Spielesammlung, solltest Du auf jeden Fall den wilden Affen in Dir heraustrommeln.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab o.J. Deutsch

Super Monkey Ball 2

Geschicklichkeitsspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 55 €	Sega/Infogrames	1-4 Spieler

erschienen am 6. März 2003

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 1

Sechs neue Multiplayer-Spiele, sympathische Helden, kurzweiliger Mehrspieler-Spaß

Spätere Solo-Levels extrem happig, etwas träge Kamerasteuerung

Spielspaß 1

Für Solo-Primaten ein prima Geschicklichkeitsspiel, für jedes Affenquartett ein fetziger Knaller

Text: Volker Weitz

Das neue BRAVO TV.

Isabelle und Simon „BRAVO TV", samstags um 13.30 Uhr im ZDF

BRAVO TV

Mit dem **Zweiten** sieht man besser

ZDF

Neu für den Advance

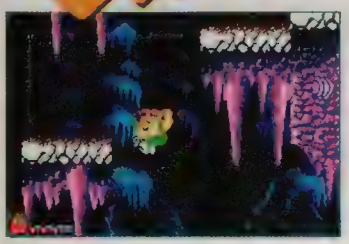
Nordisch by Nature: Olaf, Baleog und Erik (v.l.) schlagen sich durch

Eine Brücke muss her! Baleog schießt mit dem Bogen auf den roten Schalter, um das Tor zu senken

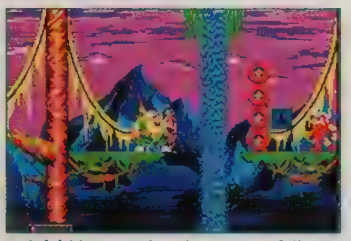
The Lost Vikings

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis

Drei Wikinger reisen durch die Zeit: Vivendi entstaubt eines der besten Rätselspiele der frühen 90er-Jahre.



Riskanter Flug: Nur Olaf kann mit dem Gleitschild der Lava ausweichen



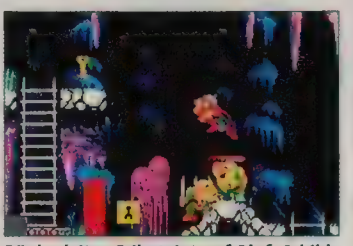
Erik (r.) klettert über den Wasserfall und aktiviert die Brücke für seine Freunde

Überraschung der futuristischen Art: Aliens fangen die Wikinger Erik, Olaf und Baleog, um sie in ihrem intergalaktischen Zoo auszustellen. Das lässt sich das nordische Trio nicht gefallen – und schmiedet sofort Fluchtpläne. **Mit ihren individuellen Talenten und geschicktem Teamwork rätseln sich die Wikinger in 41 Levels zurück in ihre Heimat – quer durch Raumschiff, Wüste und Urwald.**

Erik kann rennen, hüpfen, schieben und mit seinem Dickschädel Wände durchschlagen. Sein Freund Olaf trägt ein Schild, das vor Schüssen und Monstern schützt und ihm Gleitflug ermöglicht. Über den Kopf gehalten, dient es auch als Plattform für Erik. Baleog ist der Mann fürs Grobe. Mit Schwert und Bogen bekämpft er Aliens und Steinzeitkrieger. Manchmal schießt er auch auf entlegene Schalter. Alle drei können klettern und Extras wie Magnetschuhe, Schlüssel und Bombe einstecken.

Die drei Wikinger machen das Abenteuer originell, denn Du steuerst sie zusammen durch jeden Level – mit der Schultertaste kannst Du jederzeit wechseln. So lassen sich ihre Fähigkeiten kombinieren: Mit Olafs Räuberleiter gelangt Erik zum Schlüssel. Dann kann er den nächsten Raum öffnen, in dem Baleog die Monster aufmischt.

Der intelligente Spielablauf macht „The Lost Vikings" kniffliger als andere Hüpfspiele, die langen Levels können aber auch frusten: Ein kleiner Konzentrationsfehler vor dem Levelausgang, und Du fängst wieder von vorn an. **Technisch wurde der Klassiker nicht überarbeitet, aber die groovige Digi-Musik geht immer noch richtig ins Ohr.**



Räuberleiter: Erik steigt auf Olafs Schild, um den Schlüssel zu erreichen

erschienen am 21.3.03 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 45 € | Blizzard/Vivendi | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 1
Talentiertes Helden-Trio, intelligentes Teamwork, coole Digi-Beats
Manchmal plagt der Frust, simple Optik, kein Mehrspieler-Modus
Spielspaß 1-
Zeitlos gut: Für das knifflige Wikinger-Abenteuer brauchst Du jede Menge Grips unterm Helm

Bruce Lee: Return of the Legend

Fightspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Hier fliegen die Kung-Fu-Fetzen: Der berühmteste Kampfsportler der Welt rächt seinen Meister.

Obermotz-Duell gegen den Bo-Meister: Nimm ihm seine Waffe ab!

Die Kamera zoomt auf das Geschehen – leider nicht immer, wenn es nötig wäre

Um den Mörder seines Meisters zu finden, muss Bruce Lee Dokumente stehlen, Fassaden erklimmen und Schlüssel suchen. Das umfangreiche Kampfsystem sorgt für verbissene Duelle: Du vermöbelst Wachen und Kung-Fu-Experten mit 15 Attacken und 40 Combos! Erfolgreiche Kämpfer erspielen ein alternatives Ende, neue Klamotten, den Time-Attack-Modus und eine Bruce-Lee-Galerie.

erschienen am 21.3.03 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 45 € | Vivendi Universal | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 1
Akrobatischer Held, tolle Moves, knifflige Missionen, alternativer Abspann
Manchmal unübersichtliche Kamera, nur drei Waffen
Spielspaß 2+
Grafisch unspektakuläre, aber sehr unterhaltsame Mischung aus Jump&Run und Fightspiel

Daredevil

Fightspiel für Einsteiger

Die Superkeilerei zum Kinofilm: Comic-Held Daredevil kämpft sich auch auf dem Advance durch New York.

Plump: In den ständigen Gefechten siegst Du mit simplem Dauerfeuer

Die Schläger auf dem Zug greifen Daredevil (l.) mit Baseballkeule und Messer an

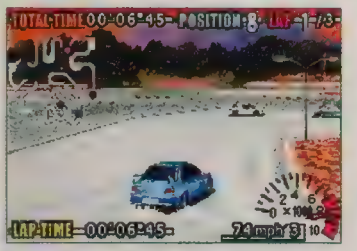
Marvel-Held Daredevil hüpft und klettert durch 23 Levels. Auf seinem Weg durch Hinterhof, Schrottplatz und Zug plättet er Schläger, Rocker und 21 Bösewichter, darunter Kingpin und Bullseye. Die einfachen Keilereien sind aber fade, zumal Du die Gegner überhüpfen und zum Ausgang sprinten kannst. Auch die linearen Abschnitte langweilen mit öden Hintergründen und Dudel-Melodien.

erschienen am 21.3.03 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 48 € | THQ | 1 Spieler
unterstützt: Passwort
Grafik 4 | Sound 5 | Dauerspaß 5
Schneller Einstieg, alle Figuren aus dem Film, 40 freischaltbare Geheimnisse
Schwache Technik, fade Levels, plumpes Kampfsystem, langes Passwort
Spielspaß 5
Ein echter Blindgänger! Unansehnliche Klopperei zum Kinofilm mit winzigen Spielfiguren

GT Advance 3: Pro Concept Racing

Rennspiel für Einsteiger bis Profis

Mehr Strecken, mehr Autos, mehr Tuning-Teile: THQ protzt im dritten „GT Advance" mit Masse.



Schleudern bei Sonnenuntergang: In den Kurven quietschen und rauchen die Reifen

Spaßiger Geheim-Modus: Die neuen Karts haben eine sehr griffige Steuerung

Auch ein neuer Effekt: Bei Nacht gehen die Scheinwerfer der Fahrzeuge an

Brennender Asphalt: Hier rast Du mit Original-Autos japanischer Firmen wie Honda und Nissan über die Strecken. Dabei hat THQ den Umfang ordentlich erweitert: Bis Du alle 90 Fahrzeuge, 46 Strecken und unzählige Tuningteile freigespielt hast, ziehen Monate ins Land.

Neben Turnier-, Einzel-, Link- und Zeitrennen lädt THQ Dich zum turbulenten Combo-Wettbewerb ein. Dort verbindest Du Schleudermanöver zu Ketten. **Neu hinzugekommen sind die geheimen Spielmodi mit Go-Karts, Drahtmodell-Autos und ferngesteuerten Modellflitzern.**

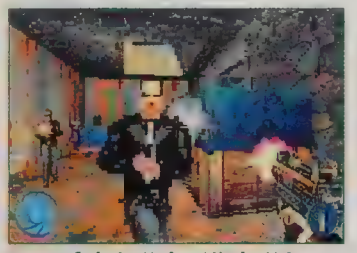
Die Wagenphysik und das rasante Fahrgefühl blieben unverändert. **Dafür wurde die Grafik überarbeitet: Je drei Tageszeiten und Wetterverhältnisse sorgen für Abwechslung.** Die flache Landschaft kann aber mit der beeindruckenden „V-Rally 3"-Umgebung nicht konkurrieren. Auch Musik und Motoreneffekte enttäuschen.

erscheint am 30.5.03 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 30 € | THQ | 1-2 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 2 | Sound 4 | Dauerspaß 1
+ Tolle Schleuderphysik, vielseitige Spielmodi, massig Kurse und Fahrzeuge
– Flache Strecken, fader Sound, kein Vierspieler-Modus
Spielspaß: Mobile Tuning-Werkstatt: THQ hat das Rennen kaum verbessert, aber um viele Elemente bereichert — 2+

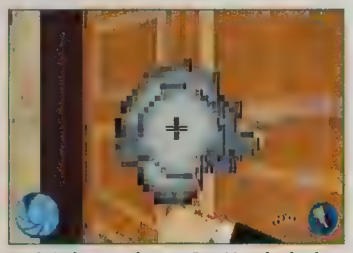
James Bond 007: Nightfire

Actionspiel für Fortgeschrittene

Keine Filmumsetzung: Das exklusive Pierce-Brosnan-Konsolen-Abenteuer kommt auch für den Game Boy.



Feuergefecht im Kerker: Mit der Uzi verhilfst Du Deiner Kollegin zur Freiheit



Praktisches Werkzeug: Der Handgelenk-Laser öffnet verschlossene Türen

007 braucht mindestens drei Raketen, um den Hubschrauber vom Himmel zu holen

Schwerverbrecher Rafael Drake will ein Raketensteuersystem klauen. Aber als James Bond machst Du ihm in neun Levels einen Strich durch die Rechnung: Stell Dich Drake und seinen Soldaten in der Ego-Perspektive!

Die Steuerung ist im Vergleich zum GBA-„Doom 2" träger, aber realistischer: Per Zielfunktion kannst Du nach oben und unten spähen und so auch Wachen auf Türmen ins Visier nehmen. Alle Levels bestehen aus mehreren Abschnitten, in denen Du Missionen erfüllst. Leider gibt es kaum Rücksetzpunkte – wirst Du beim Schleichen durch die Burgbibliothek entdeckt, musst Du nochmal die komplette Festung stürmen. Zudem reagieren die Gegner nicht auf Geräusche, sondern nur auf schmerzhafte Treffer.

Dank der berühmten Bond-Gadgets erfüllst Du aber vielfältige Aufgaben: Mit dem Kletterseil aus dem Handy erklimmst Du jede Mauer, und mit dem Uhrenlaser knackst Du Schlösser.

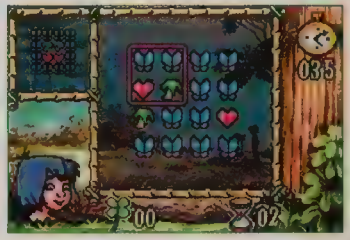
erschienen am 28.3.03 | ab 16 J. | Deutsch
ca. 45 € | EA Games | 1 Spieler
unterstützt: Modulspeicher
Grafik 3 | Sound 4 | Dauerspaß 3
+ Vielfältige Missionen, realistische Zielfunktion, tolles Spionwerkzeug
– Pixelige Levels, dumme Gegner, kaum Rücksetzpunkte
Spielspaß: Der bleihaltige Spionage-Thriller spielt sich passabel, nervt aber mit unlogischen Knobeleinlagen — 3

Disneys Dschungelbuch 2

Action-Adventure für Einsteiger

Statt der üblichen Hüpfspiel-Kost bringt Ubi Soft ein Abenteuerspiel zum neuen Zeichentrickfilm.

Friedliches Abenteuer: Sobald Held Mogli das Nashorn berührt...



...wird ein zufälliges Schieberätsel mit Stoppuhr eingeblendet

Mogli erforscht Dschungel, Savanne und Sumpf. Unterwegs muss er Felsen schieben, Holz für ein Floß suchen und andere Aufgaben meistern, die ihm Bär Balu und Panther Baghira stellen. Kämpfen brauchst Du nicht: Wenn Mogli ein Raubtier anfällt, ordnest Du unter Zeitdruck Früchte. Die übrigen Mini-Spiele sind simpel, etwa widerstehst Du durch Dauerfeuer der Schlangenhypnose.

erschienen am 6.3.03 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 45 € | Ubi Soft | 1 Spieler
unterstützt: Passwort
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 4
+ Viele Prüfungen und Mini-Spiele, aufwendige Filmschnipsel
– Insgesamt zu einfach, unspektakuläre Spielgrafik, kaum Spannung
Spielspaß: Der ansprechende Such-und-Puzzle-Mix zum Kinofilm unterhält leider nur wenige Stunden — 3-

Super Puzzle Fighter 2 Turbo

Puzzlespiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Grübelnde Kämpfer: Die Fightspiel-Helden Ryu, Felicia und Chun-Li duellieren sich mit Puzzle-Combos.

Feuerball und Tornado-Kick: Bei Combos zeigen die Helden (M.) Spezialangriffe

Die mit Zahlen markierten Steine lassen sich erst nach einigen Sekunden entfernen

Der Puzzler mit Helden aus „Street Fighter" und „Dark Stalkers" spielt sich wie „Columns": Von oben fallen Kristalle in eine Schale, die Du unter Zeitdruck sortierst. Mit speziellen Burst-Klunkern lässt Du die Reihen verschwinden. So entfesselst Du gewaltige Combos, die das Spielfeld des Gegners mit Strafsteinen überhäufen. Witzig: Ein Duell-Modus, bei dem Du Dir den Advance mit dem Gegner teilst.

erschienen am 28.3.03 | ab 6 J. | Englisch
ca. 40 € | Capcom | 1-2 Spieler
unterstützt: Modulspeicher, Linkkabel
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 3
+ Übersichtliche Puzzle-Action, einfache Combos, tolle Mehrspieler-Modi
– Nur eine Regelvariante, unspektakuläre Grafik, kein Story-Modus
Spielspaß: Ideal für Einsteiger: Bei der spaßigen Puzzelei klappen Combos besonders leicht — 2

Text: Oliver Ehrle

Gute Billig-Spiele im Überblick

Action Triple Pack

PS · PRIMA PREIS

Spielesammlung für Fortgeschrittene und Profis

„Colony Wars: Vengeance" gefällt mit riesigen Raumschiffen und schnellen Kämpfen

Während der Rennen in „Firebugs" ärgerst Du Deine Gegner mit allerhand Waffen

Die drei Spiele im Paket haben alle schon einige Zeit auf dem Buckel, doch auch heute noch schicken sie Dich in eine ferne Zukunft. In „Colony Wars: Vengeance" lieferst Du Dir nervenaufreibende Weltraumschlachten mit den Gegnern.

„G-Police" erfordert Dein Geschick als Gesetzeshüter in High-Tech-Hochhausschluchten. Und bei „Firebugs" rast Du mit vollem Druck über verdrehte Rennstrecken – gerne auch mal über Kopf. Wer da nicht zugreift, sieht echt alt aus!

Colony Wars: Vengeance		12
Firebugs		3+
G-Police		12

bereits erschienen · ab 12 J. · Deutsch

ca. 30 € · Sony · 1-2 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock

Spielspaß **2**

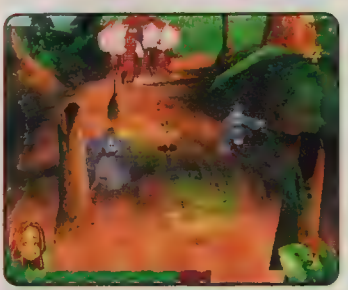
Gute High-Tech-Action: Fehlt Dir noch einer dieser Hits in Deiner Sammlung, solltest Du zugreifen

Disney Triple Pack

PS · PRIMA PREIS

Spielesammlung für Einsteiger bis Profis

Beklemmend: An den Baumstamm gefesselt, treibt Lama Kusco auf den Wasserfall zu...



Jetzt aber flott, kleiner Mann! Tarzan flieht vor der herantrampelnden Elefantenhorde

Disney hat drei seiner vielleicht besten Jump&Runs zusammengeschnürt und verführt treue Playstation-Fans mit einem schier unwiderstehlichen Bundle: Einsteigerfreundliche Dschungel-Hangeleien in „Tarzan" vergnügen genauso wie Aladdins Abenteuer im Wüstensand. Beim „Königreich für ein Lama" schließlich erwarten Dich reihenweise adelige Gags. Egal ob mit Teppich, Tieren oder Tritten – bei so viel familienfreundlicher Hüpferei muss man einfach schwach werden...

Disney's Aladdin		12
Disney's Tarzan		12
Disney's Ein Königreich für ein Lama		12

bereits erschienen · ab 6 J. · Deutsch

ca. 30 € · Disney/Sony · 1 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock

Spielspaß **2+**

Affenspaß für Lama-Treiber und Lampen-Reiber. Lass Dich von Disneys Heldentrio verzaubern

Moto GP

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

Wer das Starterkit für „Xbox Live" kauft, erhält eine internetfähige Demo von „Moto GP" dazu. Doch leider mit nur drei Strecken. Um die anderen freizuschalten, brauchst Du das Originalspiel – und das gibt's jetzt günstig. Rase gegen Computergegner und verbessere Dein Motorrad in kniffligen Trainingsaufgaben!

bereits erschienen · ab 0 J. · Deutsch

ca. 15 € · THQ · 1-4 Spieler

Unterstützt: Speicherfunktion, Festplatte, Dolby Digital 5.1

Spielspaß **2**

Optisch wie spielerisch ein guter Flitzer – „Xbox Live!"-Spieler kommen bestimmt nicht dran vorbei

Diablo II Gold

Action -Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

Es war noch nie ein herkömmliches Rollenspiel und höllisch gut ist es bis heute: „Diablo II" überzeugt mit einer himmlisch gut designten Mischung aus Action, Rollenspiel und Abenteuer. Jetzt kriegst Du's mit der superben Zusatz-CD „Lords of Destruction" zum Sparpreis. Unbedingt mitnehmen und mitkämpfen!

erschienen am 21.3.03 · ab 16 J. · Deutsch

ca. 25 € · Blizzard/Vivendi · 1-8 Spieler

Minimum: Pentium II 450 MHz, 64 MB RAM, 800 MB HD

Spielspaß **1**

Was für eine göttliche Teufelei! Wer Blizzards Hammer-Hit noch nicht hat: zugreifen! Schnell!

Empire Earth Gold

Echtzeit-Strategie für Fortgeschr. und Profis

Einfach ungeheuerlich: „Empire Earth" lässt Dich satte, dicke, fette 500.000 Jahre Menschheitsgeschichte nachspielen. Optisch mittelprächtig, spielerisch aber sehr solide, macht das Strategical mit der recht aktuellen Zusatz-CD noch mehr Spaß. Beides gibt es jetzt für zeitgemäße 35 Euro im Doppelpack.

erschienen am 21.3.03 · ab 12 J. · Deutsch

ca. 35 € · Vivendi Universal · 1-16 Spieler

Minimum: Pentium II 350, 64 MB RAM, 550 MB HD, 3D-Karte

Spielspaß **2**

Für Echtzeit-Strategen: Umfangreicher „Age of Empires"-Konkurrent mit toller Zusatz-CD

Project Gotham Racing

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

Realismus statt platter Raserei: „Project Gotham Racing" ist DIE Auto-Simulation für die Xbox! Das famose Handling, viele freispielbare Autos und sehr lange motivierende Modi machen richtig Spaß. Leicht ist die Fahrerei allerdings nie, und das Schadensmodell hätte noch echter wirken können.

erschienen am 11.4.03 · ab 6 J. · Deutsch

ca. 30 € · Bizarre/Microsoft · 1-4 Spieler

Unterstützt: Speicherfunktion, Festplatte, Dolby Digital 5.1

Spielspaß **1-**

Tolles Handling, erstklassige Spielmodi – immer noch eines der besten Xbox-Rennspiele!

Text: Daniel Blank, Knut Goliert, Michael Stapf, Volker Weitz

Alle Angaben ohne Gewähr

Final Fantasy X

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

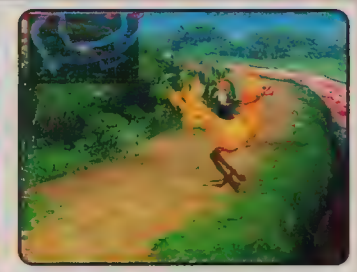
SCREENFUN AWARD

PS2

PRIMA PREIS

Ein Medium, zwei Kämpfer und eine Zauberin... Mit Yuna, Wakka, Lulu und Tidus (von links nach rechts) ist Deine farbenprächtige Rollenspiel-Gruppe ganz schön vielfältig

Der „Blitzer" greift mit Stromattacken an und reagiert darum allergisch auf Wasserzauber



Auf dem Rücken eines goldenen Chocobos kann Dein Held alle Länder gefahrlos bereisen

Sony macht Dir ein Angebot, das Du nicht ablehnen kannst: Bei „Final Fantasy X" für 30 Euro wird einfach zugegriffen! **Der zehnte Teil von Squaresofts Rollenspiel-Reihe ist ein erlesenes Optik-Erlebnis, ein knifflig faires Abenteuer und nicht zuletzt eine tolle Fantasy-Story.**

Zum ersten Mal in einem Spiel der Saga zieht Deine Truppe ausschließlich durch dreidimensionale Landschaften. Coole Animationen, prächtige Zauber-effekte und geniale Zwischensequenzen machen das Spiel zu einem perfekten Augenschmaus. Aber auch inhaltlich gibt es nichts zu mäkeln: Steuerung und Menüsystem fallen gewohnt erstklassig aus.

Bis das absolute Böse von Held Tidus und seinen Gefährten besiegt ist, vergehen gut und gerne so spannende Spielstunden. Ein absolutes Kauf-Highlight!

erschienen am 16.4.03	ab 0 J.	Deutsch
ca. 30 €	Squaresoft/Sony	1 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card

Auf dieses sensationell gute Abenteuer sollte kein PS2-Besitzer freiwillig verzichten!

Spielspaß **1**

Amped: Freestyle Snowboarding

Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

Wintersport für Genießer bietet dieses Snowboardspiel. Über idyllischen Hängen vollführst Du fette Tricks und beeindruckst Fotografen und andere Profi-Fahrer. Oder Du gleitest abseits der Piste durch den Pulverschnee. Schöne Grafik und ein riesiger Soundtrack machen den Snowboard-Urlaub überflüssig.

erschienen am 11.4.03	ab 0 J.	Deutsch
ca. 30 €	Microsoft	1-4 Spieler

Unterstützt: Speicherfunktion, Festplatte, Dolby Digital 5.1

Einfach stylish: Hunderte von Tricks und über 80 Abfahrten – alles präsentiert in feinster Optik

Spielspaß **1**

Dead or Alive 3

Fightspiel für Einsteiger bis Profis

Du kennst die knackigen „DoA"-Babes erst seit „Xtreme Beach Volleyball"? Dann solltest Du schleunigst mit Hitomi, Kasumi und Co. in den Ring steigen: Mehrstöckige Kampfarenen, brillant animierte Charaktere und ausgereiftes Kampfsystem – „Dead or Alive 3" ist auf der Xbox immer noch ungeschlagen.

erschienen am 11.4.03	ab 12 J.	Deutsch
ca. 30 €	Tecmo/Microsoft	1-4 Spieler

Unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital 5.1, 16:9-Modus

Grandioses Geklopfe mit Edel-Optik und leckeren Babes – jetzt billig zu haben

Spielspaß **1-**

Rallisport Challenge

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

Alles, was das Rallye-Herz begehrt, erfüllt „RalliSport Challenge": Fahr anspruchsvolle Berg- und Wüsten-Etappen, Zeitrennen auf Eisbahnen und liefere Dir direkte Blechkämpfe mit der Konkurrenz. Bis auf die fehlende Rallye-Schule gibt's wenig zu meckern: Fahrphysik, Steuerung, Grafik – alles top!

erschienen am 11.4.03	ab 6 J.	Deutsch
ca. 30 €	Microsoft	1-4 Spieler

Unterstützt: Speicherfunktion, Festplatte, Dolby Digital 5.1, 16:9-Modus

Realistisch, anspruchsvoll und prächtig präsentiert: Edelflitzer zum Gebrauchtwagenpreis

Spielspaß **1-**

Buffy – The Vampire Slayer

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

Tot, doch nicht tot, doch wieder tot... „Buffy" bricht im Fernsehen in sieben Staffeln Vampirherzen. Auf der Xbox überzeugt ihr Abenteuer mit netten Rätseln und charmantem Kampfsystem. Für „Slayer"-Fans ein echtes Muss, Du darfst aber auch zum noch einen Tick besseren „Indiana Jones" greifen.

erschienen am 11.4.03	ab 12 J.	Deutsch
ca. 30 €	Fox/EA	1 Spieler

Unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital 5.1

Knackiges Action-Adventure mit knackiger Blondine zum knackigen Preis

Spielspaß **1-**

Die Xbox-„Classics"-Titel im Überblick

Die neue „Classics"-Reihe für die Xbox ist da! Ab sofort gibt es ältere Spiele für Microsofts Konsole für zur Hälfte des Preises. Hier eine Liste der ersten 12 Titel. Alle Spiele erschienen im April 03.

Titel	Genre	USK	Hersteller	Note
Amped: Freestyle Snowboarding	Sportspiel	ab 6 J.	Microsoft	1
Buffy – The Vampire Slayer	Action-Adv.	ab 12 J.	Fox/EA	1-
Burnout	Rennspiel	ab 0 J.	Acclaim	2
Crash Bandicoot	Jump&Run	ab 6 J.	Vivendi Universal	1-
Dead or Alive 3	Fightspiel	ab 12 J.	Tecmo/Microsoft	1-
James Bond: Agent im Kreuzfeuer	3D-Shooter	ab 16 J.	EA Games	1-
Moto GP	Rennspiel	ab 0 J.	THQ	2

Titel	Genre	USK	Hersteller	Note
Oddworld: Munch's Oddysee	Action-Adv.	ab 12 J.	Vivendi Universal	1-
Project Gotham Racing	Rennspiel	ab 6 J.	Microsoft	1-
Rallisport Challenge	Rennspiel	ab 6 J.	Microsoft	1-
Spider-Man	Action-Adv.	ab 12 J.	Activision	1-
SSX Tricky	Sportspiel	ab 0 J.	EA Sports BIG	1
Tony Hawk's Pro Skater 3	Sportspiel	ab 0 J.	Activison	1
Wreckless	Actionspiel	ab 12 J.	Activison	2

www.nintendo.de

NINTENDO GAMECUBE

Die Legende geht weiter

© 2002, 2003 Nintendo. All rights reserved. ™, ®, and the Nintendo GameCube logo are trademarks of Nintendo. © 2003 Nintendo.
Bedienungen basierend auf der japanischen Version des Spiels

3. Mai 2003

THE LEGEND OF ZELDA the wind waker

„95%. ... ein unglaublich intensives Spiel-Erlebnis für alle Altersklassen." (N-Zone 2/03)

„Note 1. ... eine echte Spaßgranate!" (Kids Zone 3/03)

„92%. Einfach faszinierend!" (big N 2/03)

DTM Race Driver

Rennspiel für Profis

Kaum Zeit, die gute Grafik zu bewundern, denn der Gegner rammt Dir in die Seite

Der CW-Wert muss stimmen – mit windschnittigem Hinterteil als Erster ins Ziel

Nachwuchspilot Ryan McKane hat ein festes Ziel vor Augen. Er will nach ganz oben, aufs Siegerpodest der Tourenwagen-Weltmeisterschaft. Zusammen mit Ryan bretterst Du dafür über 38 Rennstrecken. Du nimmst an 13 lizenzierten Meisterschaften teil und schwingst Dich hinter das Steuer von über 40 fein gezeichneten Originalwagen.

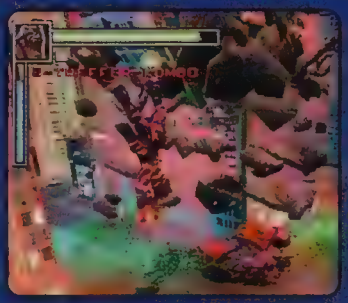
Das fahrerisch anspruchsvolle Rennen wird dabei lose durch eine Rahmenhandlung verbunden. **Ryan zankt sich mit Kollegen, führt harte Gehaltsverhandlungen oder flirtet mit den Boxenmädels.** Das alles ist zwar nicht spielentscheidend, sorgt aber für ein nettes Plus an Atmosphäre.

Anders als die etwas flach geratene Story sind die eigentlichen Rennaspekte von höchster Qualität. Dein aktueller Bolide bietet vielfältige Einstellmöglichkeiten, die Gegner sind pfiffig bis fies, die Strecken abwechslungsreich. Ehrgeizige Fahrer sollten unbedingt in eine Lenkrad-Steuerung investieren, denn mit der Tastatur wird man nicht glücklich: Hier reagiert der Wagen extrem empfindlich und fliegt zu schnell aus der Spur.

erschienen am 28.3.03 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 50 € | Codemasters | 1-8 Spieler
Minimum: P III 700, 128 MB, 32-MB-3D-Karte
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1
+ Viele Rennserien und Lizenzen, starke Atmosphäre, über 40 Originalwagen
– Sehr empfindliche Steuerung, teils happiger Schwierigkeitsgrad
Spielspaß 1
Mit Simpel-Story aufgemotztes Rennjuwel. Besonders für „DTM"-Fans lohnt sich der Kauf

War of the Monsters

Fightspiel für Fortgeschrittene und Profis



Abrisskommando: Mit wuchtigen Schlägen zerlegen die Monster jedes Gebäude

Aufgespießt und ausgebrannt: Die Mutanten schenken sich nichts

Wenn sich Godzilla und ein Rieseninsekt in einer belebten Metropole klatschen, geht es drunter und drüber: Passanten suchen kreischend Deckung, Autos werden platt gestampft, ganze Häuserblöcke stürzen in sich zusammen. Solche chaotischen Schlachten bietet „War of the Monsters" – präsentiert im Stil kultiger B-Movies der 50er-Jahre.

Mit einem von zehn Mutanten (Gorilla oder Kampfroboter) kämpfst Du Dich durch elf Levels. Die einfache Steuerung lehnt sich an klassische Fightspiele an. Mit schnellem Tastendruck entlockst Du Deinem Ungeheuer verheerende Angriffs-Combos. Zudem beherrscht Dein Biest noch spezielle Nah- und Fernattacken, Wurfgriffe und den Einsatz von Gegenständen: Krall Dir Autos oder Strommasten und schleudere sie auf Gegner!

Leider ist das Kampfsystem unausgereift, Combos lassen sich kaum unterbrechen – sobald Dein Monster Prügel kassiert, ist es praktisch wehrlos. **Zumal gegen die extrem schweren Endgegner verliert man schnell die Lust. Einen Kumpel im Zweispieler-Modus zu verklopfen, macht aber monstermäßig Spaß.**

erschienen am 16.4.03 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 60 € | Sony | 1-2 Spieler
Unterstützt: 8-MB-Card
Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3
+ Komplette Städte zerstörbar, viele Boni, stilvolle Präsentation, Action ohne Ende
– Schwere Endgegner, eingeschränktes Kampfsystem, drei Spielmodi
Spielspaß 2-
Radau im Plattenbau: Turbulenter Monster-Fighter mit brachialer Optik, aber zu simplem Spielsystem

Master of Orion 3

Strategiespiel für Profis

In jedem Sonnensystem stehen unterschiedliche Planeten zur Besiedlung bereit

Planeten-Infos satt! Wer davon nicht genug bekommen kann, beamt sich hierhin

Die Idee ist nicht neu: Als Anführer einer Alienrasse breitest Du Dein Volk im Universum aus, gründest neue Kolonien und führst Echtzeit-Schlachten mit gegnerischen Raumflotten. Doch leider wird das so schnell nichts mit dem Meistern des Weltalls! **Denn wer sich an diesem schweren Raumbrocken versucht, sollte ganz viel Zeit und noch mehr Ausdauer und Statistik-Durchblick mitbringen.** Der Einsteiger wird förmlich von Menüs und Handlungsmöglichkeiten erschlagen.

Planeten erobern, das Weltall erkunden, bauen, verwalten, erforschen, verhandeln – für jede dieser Aufgaben stehen eigene Bildschirme und dort wieder unzählige Untermenüs zur Verfügung. Bringst Du kein entsprechendes Fachwissen aus Teil 1 oder 2 der „Orion"-Saga mit, dann bist Du in den Tiefen dieses verwalterischen Weltalls verloren. Das mitgelieferte Handbuch dokumentiert längst nicht alle Funktionen und Feinheiten. Also ganz klarer Befehl an alle Neueinsteiger: Finger weg!

Alte „Master of Orion"-Hasen werden dagegen, trotz Krümelgrafik, kurzweilig unterhalten und gut gefordert.

erschienen am 7.3.03 | ab 12 J. | Englisch
ca. 45 € | Infogrames | 1-8 Spieler
Minimum: P II 300, 128 MB, 800 MB HD
Grafik 5 | Sound 3 | Dauerspaß 3
+ Vielfältige Handlungsmöglichkeiten, große Spieltiefe, strategische Raumkämpfe
– Keine deutsche Version, schlecht dokumentiertes Handbuch
Spielspaß 4+
Schnarchige Optik und sehr, sehr schwer. Nur für Sternenbuchhalter und Statistik-Junkies

Sonic Mega Collection

Actionspiele für Einsteiger bis Profis

„Sonic & Knuckles": Saust Du gegen Feinde oder Stacheln, verlierst Du alle Münzen

In der „Sonic"-Spielesammlung tummeln sich sieben Mega-Drive-Klassiker: die Jump&Runs „Sonic 1-3", „Sonic 3D" und „Sonic & Knuckles", der Action-Flipper „Sonic Pinball" und der Puzzler „Dr. Robotnik's Mean Bean Machine". Zudem gibt's noch fünf versteckte Spiele – ein Traum für Fans des blauen Igels!

erschienen Mitte März 03 | ab 0 J. | Englisch
ca. 60 € | Sega/Infogrames | 1 Spieler
Unterstützt: Memory Card
Grafik 4 | Sound 4 | Dauerspaß 2
+ Alle „Sonic"-Mega-Drive-Hits auf einer DVD, freischaltbare Boni (Spiele, Videos, Galerie)
– Technisch veraltet – keins der 16-Bit-Oldies wurde grafisch aufgewertet
Spielspaß 2
Lass Dein Mega Drive im Keller verstauben: Zocke alle 16-Bit-„Sonic"-Hits auf dem Gamecube

Ikaruga

2D-Shooter für Profis

Je nach Raumschiff-Einstellung machen helle oder dunkle Schüsse nichts aus

Das Genre der 2D-Shooter bekommt leider selten Zuwachs. Umso schöner, dass „Ikaruga" viel Flair und eine Neuerung mitbringt: Dein Raumschiff kann seine Polarität ändern. Während des Fluges drehst Du es und stellst damit ein, ob Du helles oder dunkles Gegnerfeuer abfängst, ohne Schaden zu nehmen.

erschienen am 8.3.03 | ab 6 J. | Englisch
ca. 50 € | Infogrames | 1-2 Spieler
unterstützt: Memory Card
Grafik 2 | Sound 4 | Dauerspaß 2
+ Neue Ideen fürs alte Genre, Bildschirm lässt sich kippen, um das Vollbild wiederzugeben
– Keine Waffen-Power-Ups, ziemlich schwer und kurz
Spielspaß 2
2D-Shooter mit Klasse: Fans wilder Ballerorgien frohlocken – Genre-Neulinge sind überfordert

Text: Daniel Blank, Michael Stapf, Volker Weitz

NOKIA 3650

Videoclips, Fotos und Sprache ganz einfach aufnehmen: mit dem neuen Nokia 3650 Mobiltelefon mit integrierter Digitalkamera. Danach alles als Multimedia-Mitteilung an ein anderes MMS-fähiges Mobiltelefon oder an eine E-Mail-Adresse versenden, und Sie werden sehen, was passiert.

Bringen Sie noch mehr Spaß und Spannung auf Ihr Mobiltelefon. Bestellen Sie z. B. farbige Bilder, Klingeltöne und Spiele einfach per SMS.* Informationen dazu finden Sie unter www.nokia.de/shop

*Dienste sind kostenpflichtig. Zurzeit nur für Kunden von T-Mobile, O_2 und debitel möglich.

NOKIA
CONNECTING PEOPLE

www.nokia.de

Copyright © 2002 Nokia. Alle Rechte vorbehalten. Nokia und Nokia Connecting People sind eingetragene Marken der Nokia Corporation. Die Spezifikationen können sich ohne besondere Vorankündigung ändern. Die Verfügbarkeit bestimmter Produkte und Leistungen kann je nach Region variieren. Wenden Sie sich bitte an einen Nokia Händler in Ihrer Nähe. Einige Funktionen und Dienste sind SIM-karten- und/oder netzabhängig. Fragen Sie bitte Ihren Netzbetreiber und/oder Dienstanbieter nach den verfügbaren MMS-, GPRS-, WAP- und Internet-Diensten. Bitte beachten Sie, dass MMS-Dienste vom Netzbetreiber, vom verwendeten Gerät und von den unterstützten Inhaltsformaten abhängig sind. Wird eine MMS-Mitteilung an ein Mobiltelefon ohne MMS-Funktion gesendet, erhält der Empfänger eine SMS-Mitteilung mit einem Link zu einer Internetseite, auf der die MMS-Mitteilung angesehen werden kann. Dieser Dienst ist netzabhängig. Die integrierte Digitalkamera im Nokia 3650 nimmt Fotos in VGA-Auflösung (640 x 480 Pixel) auf. Die Auflösung des Bildes kann in Publikationen anders wirken. Wenn Sie Bilder oder Sprache aufzeichnen, respektieren Sie bitte die Privatsphäre anderer Menschen sowie die jeweils geltenden Bestimmungen und Gesetze zum Schutz der Persönlichkeitsrechte.

WANN KOMMT WAS?

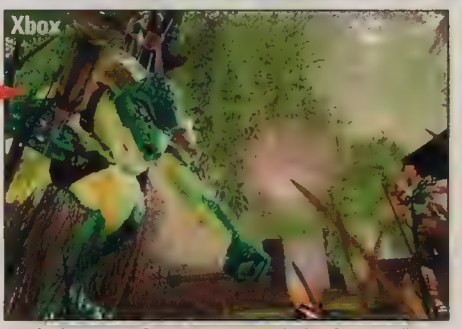
Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld!

Mai 2003

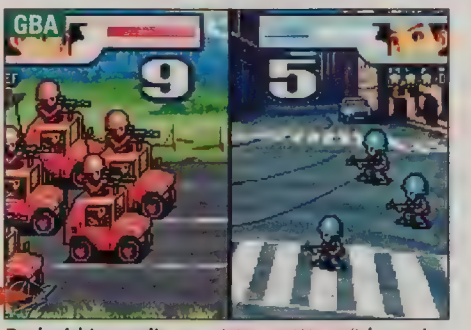
Brute Force	Xbox	
Microsoft		3D-Shooter
Burnout 2	Xbox NGC	
Acclaim		Rennspiel
Castlevania: Aria of Sorrow	GBA	
Konami		Action-Adventure
Dakar 2	Xbox	
Acclaim		Rennspiel
Def Jam Vendetta	NGC	
EA Sports BIG		Fightspiel
Die Sims: Megastars	PC	
Maxis/EA		Simulation
Enter the Matrix	PC PS2 Xbox NGC	
Infogrames		Action-Adventure
F1 Career Challenge	PS2 Xbox NGC	
EA Sports		Rennspiel
F1 Challenge '99 – '02	PC	
EA Sports		Rennspiel
Frogger Beyond	PS2 NGC	
Konami		Jump&Run
Godzilla: Destroy all Monsters Melee	Xbox	
Infogrames		Fightspiel
Lost Kingdoms 2	NGC	
Activision		Rollenspiel
Medieval: Total War – Viking Invasion	PC	
Activision		Strategiespiel
Megaman Battle Network 3: Blue+White	GBA	
Capcom		Action-Adventure
Red Faction II	Xbox NGC	
THQ		3D-Shooter
Resident Evil 3: Nemesis (dt.)	NGC	
Capcom		Action-Adventure
Shinobi	PS2	
Sega/Sony		Action-Adventure
Silent Hill 3	PS2	
Konami		Action-Adventure
Skies of Arcadia	NGC	
Sega/Infogrames		Rollenspiel
Speed Kings	PS2 Xbox NGC	
Acclaim		Rennspiel
SX Superstar	PS2 Xbox NGC	
Acclaim		Rennspiel
Tomb Raider: The Angel of Darkness	PC PS2	
Core Design/Eidos		Action-Adventure
Wario Ware	GBA	
Nintendo		Actionspiel

Juni 2003

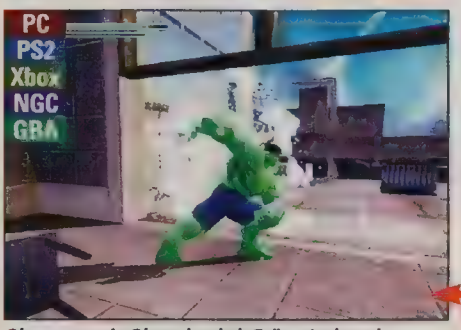
Advance Wars 2	GBA	
Nintendo		Strategiespiel
Battlebots	GBA	
Vivendi Universal		Actionspiel
Donkey Kong Country	GBA	
Nintendo		Jump&Run



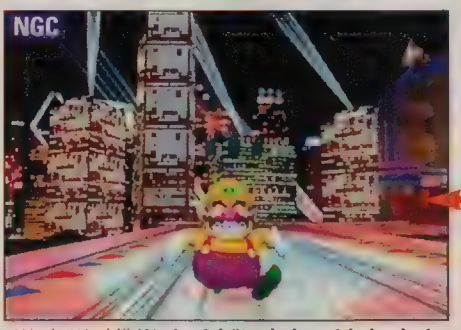
Egal, ob Dein Auftrag Tarnung, Taktik oder Zerstörung braucht: Das „Brute Force"-Team erwartet Deine Befehle



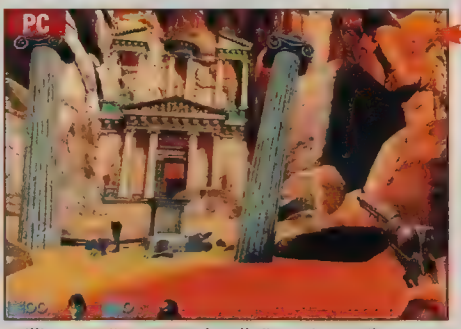
Doch nicht so weit weg: „Advance Wars 2" kommt schon im Juni. Sonniges Taktieren am Baggersee!



Oberarme wie Oberschenkel: Grün, stark und gnadenlos bricht „The Hulk" überall durch



„Wario World": Warios Schätze haben sich durch ein dunkles Juwel in Monster verwandelt. Nu isser sauer!



William „Will Rock" Rockwell räumt im antiken Griechenland auf. Da sind sogar die Götter machtlos...

Dragon's Lair 3D	PS2 NGC	
THQ		Action-Adventure
Dungeons&Dragons Heroes	PS2 Xbox NGC	
Infogrames		Rollenspiel
Freestyle MX	PS2 Xbox NGC	
Konami		Sportspiel
Futurama	PS2 Xbox	
Take 2		Action-Adventure
Gesprengte Ketten	PC PS2 Xbox	
Take 2		Action-Adventure
Ice Nine	PS2 GBA	
Konami		Actionspiel
Knights of the Old Republic	Xbox	
Lucas Arts/EA		Rollenspiel
Lotus Challenge	PC NGC	
THQ		Rennspiel
Mace Griffin – Bounty Hunter	PS2 Xbox NGC	
Vivendi Universal		3D-Shooter
Neverwinter Nights: Shadows of Undrentide	PC	
Infogrames		Rollenspiel
Racing Simulation 3	NGC	
Ubi Soft		Rennspiel
Red Faction II	PC	
THQ		3D-Shooter
Resident Evil: Dead Aim	PS2	
Capcom		Gun-Shooter
RollerCoaster Tycoon 2: Wacky Worlds	PC	
Infogrames		Simulation
Star Trek Elite Force 2	PC	
Activision		3D-Shooter
Starsky & Hutch	PS2	
Vivendi Universal		Rennspiel
Stuntman	GBA	
Infogrames		Rennspiel
The Hulk	PC PS2 Xbox NGC GBA	
Vivendi Universal		Actionspiel
Tom Clancy's Splinter Cell	NGC GBA	
Ubi Soft		Action-Adventure
Wakeboarding Unleashed	PS2 Xbox GBA	
Activision 02		Sportspiel
Wario World	NGC	
Nintendo		Jump&Run
Will Rock	PC	
Ubi Soft		3D-Shooter

Juli 2003

Blender Bros.	GBA	
Infogrames		Jump&Run
Drei Engel für Charlie: Volle Power	PS2 NGC	
Ubi Soft		Action-Adventure
Ferkels großes Abenteuer	PS2 NGC	
Take 2		Action-Adventure
Lock On: Air Combat Simulation	PC	
Ubi Soft		Simulation
Racing Simulation 3	PS2	
Ubi Soft		Rennspiel

Text: Stefan Kamthan

FORGOTTEN REALMS

Baldurs Gate

DARK ALLIANCE

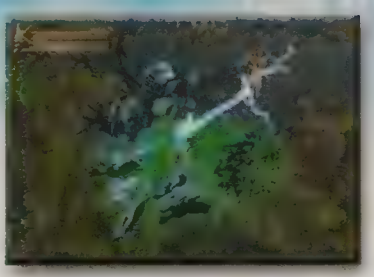
"Dieses Spiel ist wirklich nur das Beste aus Dungeons & Dragons."

OXM 11/2002 - 85% - Elite Award

Ab Ende März 2003 endlich auch für Xbox™

INSCENE

bgdaxbox.blackisle.com



Screenshots der Xbox-Version

Ab Mai 2003 für NINTENDO GAMECUBE

developed by snowblind studios

PlayStation.2

NINTENDO GAMECUBE

XBOX

ZUM SAMMELN! Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides

Comic: Rolf Boyke

Geht's beim Date nicht recht voran, prüf, woran das liegen kann. Ermuntert durch die TRIX, küsst Du sie dann fix

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Lösung auf der Heft-CD

Trix-Inhalt

▸ Durchgespielt

68 Bundesliga Manager X (Saison 2002) PC
Tipps zur aktuellen Vollversion!

Die Sims (Teil 1) PS2 Xbox NGC

70 Die Sims (Teil 2) PS2 Xbox NGC

60 DOA: Xtreme Beach Volleyball Xbox

62 Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft Xbox

72 Splinter Cell (Teil 3) PC PS2 Xbox

Star Wars – Jedi Knight 2 PC Xbox NGC

Stronghold PC

▸ Cheats

74 American Conquest PC

74 Blade 2 Xbox

74 Deathrow Xbox

75 Die Hard: Vendetta NGC

74 Iron Storm PC

74 Jurassic Park: Operation Genesis PS2 Xbox

74 Medal of Honor: Frontline Xbox

74 Medal of Honor: Spearhead PC

75 Minority Report PS2 Xbox NGC

75 MX Superfly NGC

74 Prisoner of War Xbox

74 Splinter Cell PC

75 Tenchu – Wrath of Heaven PS2

74 Tom Clancy's Rainbow Six 3: Raven Shield PC

75 TopGun NGC

Außerdem auf der CD: Cheats zu über 500 Spielen für alle Systeme

DEAD OR ALIVE: XTREME BEACH VOLLEYBALL S. 60
Einkaufstipps für Inselromantiker: Die schicksten Sachen für die süßen Strandnixen. Plus Nacktcheat

INDIANA JONES UND DIE ... S. 62
In Hongkong kassieren die bösen Buben erstmal Schläge mit dem Stuhl

BUNDESLIGA MANAGER X S. 68
Dauerjob statt Trainerkarussell: Mit TRIX wirst Du Erfolgsmanager!

SPLINTER CELL (TEIL 3) S. 72
Agent Fisher durchquert lautlos die letzten Levels der Komplettlösung

TRIX-VORSCHAU Heft 6/03

Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu

Mit aktuellen TRIX zu „Caesar III" ziehst Du im Triumphzug durchs alte Rom

Caesar III, Tropico 2, Freelancer, The Legend of Zelda: The Wind Waker

und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 6/03 erscheint am 21. Mai

Alle Angaben ohne Gewähr

Trix per Fax

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

Cheats & Hilfen zu über 600 Spielen!

(0190) 499 377 XXX

Auf Abruf bereit: die besten Trix zuperlix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
044	Anno 1501	Cheats	PC
355	Die Sims	Cheats	PC
937	Dragon Ball: Final Bout	Cheats	PS
296	Final Fantasy VIII	Cheats, Xplodercodes	PS
087	Gothic 2	Cheats, Spielhilfen	PC
061	James Bond: Nightfire	Cheats	PC, PS2
948	Medal of Honor: Frontline	Cheats	PS2
098	Tony Hawk's Pro Skater 4	Cheats	PS2, Xbox, NGC
849	Zelda: Oracle of Ages & Season	Spielhilfen, Xplodercodes	GBC

Mit diesen Codes erhältst Du die Trix-Gesamtliste fürs jeweilige System:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64
005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

Einfach an die obige Telefon-Grundnummer (weiß) einen Code (gelb) anhängen und die zugehörigen Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 14 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (siehe links).

0190 muss nicht teuer sein! Wir benutzen das günstigste Angebot: 0,41 Euro pro Minute. Der Abruf einer Lösung kostet pro Seite auf einem gängigen Faxgerät zirka 25 Cent.

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

Mit dem richtigen Geschenk gehört Dir in Minuten jede der süßen Spielerinnen. Richte Dich nach den Listen – und das Girl Deiner Wahl hüpft und schmettert an Deiner Seite.

DEAD OR ALIVE XTREME BEACH VOLLEYBALL

Am liebsten schön weiß oder franzosisch... Helena liebt's hell

So kriegst Du jede rum!

GESCHENKE FÜR AYANE

Lieblingsgeschenke vom Accessories Shop

- Butterfly Hair Clip (Blue)
- Butterfly Hair Clip (Cyan)
- Butterfly Hair Clip (Yellow)
- Butterfly Hair Clip (Green)
- Butterfly Hair Clip (Red)
- Butterfly Hair Clip (Violet)
- Flower Sandals (Violet)
- Navy Ribbon
- Navy Wristband
- Purple Anemone
- Purple Ribbon
- Purple Rose
- Purple Sunglasses
- Ribbon Bracelet (Purple)

Lieblingsgeschenke von Zack of all Trades

- Grape Juice
- Kunais
- Marrons Glaces
- Peridot
- Shurikens
- Swallowtail Brooch

AYANE

Mit einem Schmetterlings-Haarclip machst Du Ayane happy

GESCHENKE FÜR HELENA

Lieblingsgeschenke vom Accessories Shop

- Flower Sandals (White)
- Ribbon Bracelet (White)
- Sports Sunglasses
- Unknown White Flowers
- White And Blue Cap
- White Anenome
- White Canvas Sneakers
- White Framed Sunglasses
- White Hat
- White Hibiscus
- White High Heels
- White Leather Sneakers
- White Plumeria
- White Ribbon
- White Wristband

Lieblingsgeschenke von Zack of all Trades

- Blancmange
- Blue Conch
- Candles
- Collar
- Dolphin Brooch
- Dolphin Clock
- Dolphin Sea
- World Ticket
- French Bread
- Garnet
- Green Murex
- Pen And Ink
- Perfume
- Pink Murex
- Purple Conch
- Shell Brooch
- Sky Blue Shell
- White Conch
- White Shell
- Yellow Murex
- Yellow Shell

HELENA

GESCHENKE FÜR CHRISTIE

Lieblingsgeschenke vom Accessories Shop

- Black Bangle
- Black Sneakers
- Black Wristwatch
- Camouflage Sneakers
- Goggle Sunglasses
- Low Profile Cap
- Oval Sunglasses
- Tulip

Lieblingsgeschenke von Zack of all Trades

- Army Knives
- Blue Guitar
- British Bread
- Brown Guitar
- Gold Revolver
- Guitar (Blue/Red)
- Guitar (Brown/White)
- Knife
- Leather Steering Wheel
- Orange Guitar
- Pistol
- Pistol (Black)
- Silver Revolver
- Sub-Machine Gun
- Tomato
- Tomato Juice
- Turquoise
- White Guitar
- Wood Steering Wheel

Steht auf Messer und viel Schwarz: die britische Agentin Christie

CHRISTIE

GESCHENKE FÜR HITOMI

Lieblingsgeschenke vom Accessories Shop

- Blue Checked Visor
- Blue Hibiscus
- Butterfly Hair Clip
- Cotton Visor (Blue)
- Goggle Sunglasses
- Ribbon Bracelet (Sky Blue)
- Sky Blue High Heels
- Sky Blue Visor
- Sports Sunglasses

Lieblingsgeschenke von Zack of all Trades

- Emerald
- Frying Pan
- Heart Brooch
- Hourglass
- Microwave Oven
- Milk
- Music Box
- Recipe „Sanuki Udon“
- Recipe „Sashimi“
- Recipe „Shabu-Shabu“
- Recipe „Sukiyaki“
- Recipe „Sushi“
- Recipe „Tempura“
- Recipe „Yakisoba“
- Recipe „Yakitori“
- Sachertorte
- Silver Set

Schwingt die Pfanne: Hitomi machst Du mit Koch-Utensilien glücklich

HITOMI

GESCHENKE FÜR KASUMI

Lieblingsgeschenke vom Accessories Shop

- Cotton Visor (Pink)
- Floral Hat
- Flower Sandals (Pink)
- Hearts Sneakers
- Hexagon Sunglasses
- Low Profile Cap (Pink)
- Pink Bangle
- Pink Baseball Cap
- Pink Canvas Sneakers
- Pink Framed Glasses
- Pink Hibiscus
- Pink Plumeria
- Pink Ribbon
- Pink Rose
- Pink Sunglasses
- Pink Visor
- Pink Wristband
- Ribbon Bracelet (Pink)
- Unknown Pink Flowers

Lieblingsgeschenke von Zack of all Trades

- Amethyst
- Balloons
- Blue Origami
- Checked Cushion
- Clover Brooch
- Crystal Ball
- Cute Cushion Fan
- Orange Origami
- Purple Origami
- Strawberry Juice
- Strawberry Millefeuille
- Tarot Cards
- White Origami

KASUMI

Kasumi (l.) steht auf Accessoires in Pink – die hochgebildete Lisa (r.) auf Pauken

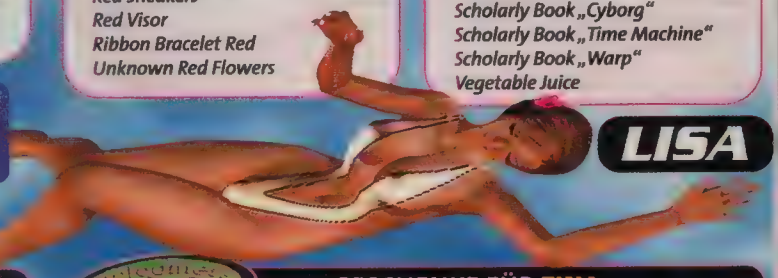
GESCHENKE FÜR LISA

Lieblingsgeschenke vom Accessories Shop

- Butterfly Hair Clip
- Hexagon Sunglasses
- Plastic Sunglasses
- Red Anemone
- Red Bangle
- Red Checked Visor
- Red Hibiscus
- Red High Heels
- Red Leather Sneakers
- Red Polka-Dot Sandals
- Red Sneakers
- Red Visor
- Ribbon Bracelet Red
- Unknown Red Flowers

Lieblingsgeschenke von Zack of all Trades

- Cactus
- Cherry Pie
- Doughnuts
- Flower Brooch
- Fountain Pen
- Lavender
- Lily
- Pineapple
- Ruby
- Scholarly Book „Anti-Gravity“
- Scholarly Book „Clone“
- Scholarly Book „Cyborg“
- Scholarly Book „Time Machine“
- Scholarly Book „Warp“
- Vegetable Juice



LISA

GESCHENKE FÜR LEIFANG

Lieblingsgeschenke vom Accessories Shop

- Butterfly Hair Clip
- Flower Sandals (Yellow)
- Goggle Sunglasses
- Hearts Printed Visor
- Low Profile Cap (Yellow)
- Ribbon Bracelet (Yellow)
- Rimless Sunglasses
- Sports Sunglasses
- Unknown Yellow Flowers
- Yellow And Green Cap
- Yellow Anemone
- Yellow Plumeria
- Yellow Sandals
- Yellow Rose
- Yellow Visor

Lieblingsgeschenke von Zack of all Trades

- Aromapot
- Black Fan
- Blue Fan
- Candles
- Chinese Desert
- Diamond
- Meat Bun
- Nunchaku
- Orange Juice
- Panda Doll
- Pink Feather Fan
- Red Fan
- Sky Blue Feather Fan
- Star Brooch
- Teddy Bear (Brown)
- Teddy Bear (Pink)
- Yellow Feather Fan

LEIFANG

Lei Fang liebt Fleisch klopse, Fächer und Gelb

GESCHENKE FÜR TINA

Lieblingsgeschenke vom Accessories Shop

- Blue Bangle
- Blue Hibiscus
- Blue Sandals
- Blue Sneakers
- Blue Sunglasses
- Blue Visor
- Blue Wristwatch
- Butterfly Hair Clip
- Common Sunglasses
- Cotton Visor (Blue)
- Goggle Sunglasses
- Hexagon Sunglasses
- Leopard Print Sneakers
- Plastic Sunglasses
- Ribbon Bracelet (Blue)
- Rimless Sunglasses
- Sports Sunglasses
- Titanium Sunglasses
- Western Straw Hat
- White And Blue Cap
- Wristband (Leopard)

Lieblingsgeschenke von Zack of all Trades

- Crab
- Doughnuts
- Gold Revolver
- Jewel Brooch
- Lobster
- Pistol
- Pistol (Black)
- Prototype Xbox
- Silver Revolver
- Sub-Machine Gun
- Turquoise
- Ukelele

So stellt man sich 'ne typische Anime-Göre vor: Kauf Tina 'ne Knarre oder die Xbox – und sie liebt Dich

TINA

So siehst Du die Girls nackt...

...zumindest fast: Mit diesem Trick kannst Du die schönen Badeanzüge durchsichtig machen.

Weggeblendet: Hitomis schwarzer Badeanzug wird vom Visor regelrecht entfernt

Kauf Deiner Urlauberin einen durchsichtigen Visor, zieh ihr einen Bikini/Badeanzug mit transparenten Teilen an (Christie: Carnelian, Leifang: Ling, etc.). Nun kannst Du durch den Schirm (am besten in der Pool-Liege von oben) den fast unbedeckten Körper beäugen

Geld für Bälle

Für jeden Sieg an einem der Volleyballstrände gibt es ZackDollar. Wie viele genau, siehst Du hier!

Höhe des Sieges:

- 7:0 = 150.000 Z
- 7:1 = 90.000 Z
- 7:2 = 80.000 Z
- 7:3 = 70.000 Z
- 7:4 = 60.000 Z
- 7:5 = 50.000 Z

Alle anderen Siege (8:6, 9:7, usw.) sind 40.000 ZackDollar wert.

Im-Spiel-Boni:

- Gute Überkopf-Angabe: 1000 Z
- Gute Sprung-Angabe: 2000 Z
- Guter Block: 1000 Z
- Deinen Gegner umschmettern: 1000 Z
- Einen Punkt mit Schmetterball machen: 1000 Z

Text: Knut Gollert

INDIANA JONES UND DIE LEGENDE DER KAISERGRUFT

Auf dem Weg zur Kaisergruft erledigt Indy manchen Schuft. Wen Geheimgänge und Rätsel frustrieren, der sollte diese Lösung konsultieren.

CEYLON

Abschnitt 1:

Aller Anfang ist leicht, folge den Anweisungen des Steuerungs-Tutorials.

Abschnitt 2:

Mit Macheten-Hilfe kappst Du die Lastseile, um Kisten zum Absturz zu bringen. Wenn es scheinbar nicht mehr weitergeht, auf die **baumelnden Lianen** achten! Guten Sprung, Indy...

Abschnitt 3:

Denk dran: Schalter betätigen und Dich eng an Mauervorsprüngen entlangdrücken.

Abschnitt 4:

Wo **Kletterpflanzen** wuchern, kann Indy senkrecht Mauern hinaufkraxeln.

Abschnitt 5:

Auf der Wackelbrücke vorsichtig von Bohle zu Bohle springen. In der Mitte reißt die Brücke, schwimm **schnell** geradeaus und geh links an Land. Die lästigen Krokodile lenkst Du mit Totenkopf-Würfen in eine andere Richtung ab, bevor Du zur nächsten Plattform schwimmst. Dein Ziel ist der große Wasserfall.

Abschnitt 6:

Durch einen Schalter senkst Du einen Käfig herab, auf den Indy dann springen kann. Auf diesem Weg erreicht Dein Archäologe einen weiteren Schalter, der den Level-Ausgang öffnet.

Abschnitt 7:

Tritt kurz auf die Plattform mit dem Skelett und weiche **sofort** zurück. Dann springst Du auf den heruntergesausten Fallenblock. Später erwartet Dich ein fortgeschrittenes Lift-Manöver: Mit einem Schalter bringst Du einen Käfig nach unten. Betätige den Schalter dann erneut und spring sofort **auf den Käfig**, um nach oben zu gelangen.

Abschnitt 8:

Am Anfang überlistet Indy die Fledermaus-Wächter mit Grasbegehung und Hangeln. Bei den späteren Exemplaren gezielt einen **Totenkopf** in Richtung des abzulenkenden Wächters werfen (1). Sobald er darauf reagiert, hast Du ein paar ungestörte Sekunden zum Vorankommen.

Abschnitt 9:

Buchte als erstes das Killer-Krokodil ein. Lenk es mit einem Schädel-Wurf ab und schwimm dann nach links durch die Öffnung, gleich wieder links kannst Du an Land gehen. Dabei solltest Du das Krokodil im Schlepptau in diesen Bereich **gelockt** haben. Spring über die zerstörte Brücke und betätige den Hebel (2), um die hungrige Handtaschenvorlage hier einzubuchten. Über knifflige Käfig- und Kettensprünge kommst Du schließlich an alle Schalter, um das Steingefängnis zu öffnen. Jetzt kann sich Indy das Idol schnappen. Bei der folgenden Überflutung schnell die Machete zücken, um den Ausgang frei zu hacken!

Indys coole Peitsche hat auch im Spiel tragenden Wert...

Nervige Fledermaus-Wächter lenkst Du am besten mit gezielten Totenkopf-Würfen ab

Zieh an diesem Hebel, um das Riesenkroko einzusperren, das Du angelockt hast

PRAG

Hinter der obersten Leiter findest Du einen Ring-Schalter – zieh dran und schnapp Dir das Buch!

Abschnitt 1:

Die Schlossmauern bleiben für Indy leider verschlossen. Folge darum der Treppe bei der Brücke nach unten, spring dann an das **Metallrohr** und hangle Dich zur nächsten Peitschen-Schwing-Gelegenheit vor.

Abschnitt 2:

Die Fallen sind mit Timing und dem Roll-Manöver kein großes Problem für den flotten Schatzsucher. An der Kette hängend, die Orientierung nicht verlieren! Zunächst ein Stück nach oben klettern, dann um 180 Grad drehen und in den **erleuchteten** Torbogen schaukeln.

Abschnitt 3:

Großangriff der bösen Buben! Flitze **sofort zum Laster**, sammle die MP auf und ballere drauflos, was das Zeug hält – zugleich solltest Du sparsam mit der Munition umgehen: Kurze, wiederholte Salven sind immer besser als Dauerfeuer. Herrscht Ruhe im Hinterhof, sprengt Indy den Brunnendeckel auf und geht baden.

Abschnitt 4:

Die Schurken versammeln sich unter einem großen Kronleuchter. Vom Balkon aus drückst Du Dich **nach rechts** an der Wand entlang, um den Leuchtmittel-Entriegelungs-Schalter zu finden – klirr!

Von da aus zur Kette springen, sich etwas nach rechts drehen und auf den oberen Balkon schwingen. Nach einer Prügelei rund um den Pool-Tisch nimmt Indy den Bibliotheksschlüssel auf – Abgang durch die gegenüberliegende Tür.

Abschnitt 5:

Erklimme die Vorsprünge und peitschschwinge Dich auf den ersten Balkon. Schalter auf beiden Seiten der Bibliothek ändern die Höhe des Kronleuchters. An diesem musst Du Dich **insgesamt dreimal** rüberschwingen, um dabei immer höher zu kommen, bis Du die oberste Leiter (1) erreichst. Indy zieht oben am Ring und kann sich jetzt das Buch für die verdächtige Regallücke schnappen. Auf der anderen Seite die Karte einsammeln und wieder zurückgehen. Weitere Gegner erscheinen durch eine neue Passage, die zugleich Dein Ausgang in diesem Abschnitt ist.

PRAG (FORTS.)

Uhrmacher-Weisheit: Nur wer die Uhr korrekt einstellt, durch die sich öffnende Passage fällt

Abschnitt 6:

Reiß Dir die goldene Krone unter den Nagel und roll dann **im Eiltempo** durch die sich schließende Tür. Das Schmuckstück motiviert Freund Grusel-Horn dazu, Dir drei Schalter zu präsentieren.

Als erstes musst Du die zur **Krone** passende Uhranzeige einstellen: oben Stier, Sonne auf II, Mond auf IV (1). Verschwinde durch die Passage, welche sich dadurch öffnet.

Abschnitt 7:

Hoch die Leitern, dann rechts an der Mauer entlangdrücken. An der Kette ein Stück nach unten klettern und sich mit Schmackes **durch das Fenster** schwingen. Ein Fußtritt oder Boxhieb knackt das Glasdach der Waffenkammer. Mit dem Schwert flieht Indy treppaufwärts zur Leiter und kehrt, am Seil rutschend, zur Startposition zurück.

Abschnitt 8:

Stell die Uhr passend zum **Schwert** ein: oben Skorpion, Sonne auf XII, Mond auf III (2).

Abschnitt 9:

Mit Peitschenschwung erreichst Du die Plattform unterhalb des Observatorium-Türmchens. Um den Mechanismus zu betätigen, muss Indy erst den fehlenden Schalter in der oberen Etage anschleppen. Jetzt blickst Du durchs Teleskop, **berührst dann das Gemälde** und schwirrst mit Vegas Manifest über die Teleskop-Leiter ab.

Abschnitt 10:

Stell die Uhr diesmal passend zur **Schriftrolle** ein: oben Zwillinge, Sonne auf VI, Mond auf XI (3).

Abschnitt 11:

An Ketten hüpfend, geht es stetig nach oben, bis Du den Raum mit der kaputten Glocke erreichst. Indy benutzt den Aufzug, um oben den Schalter umzulegen. Hoch die Leiter und mit dem Gleiter zum Seelen-Kristall! Sobald das Gas verströmt, kletterst Du die Bücherregale empor und schwingst Dich mit der Peitsche **durchs Fenster** auf der anderen Seite.

Abschnitt 12:

Stell die Uhr in diesem Abschnitt passend zum **Kristall** ein: oben Waage, Sonne und Mond beide auf X (4).

Abschnitt 13:

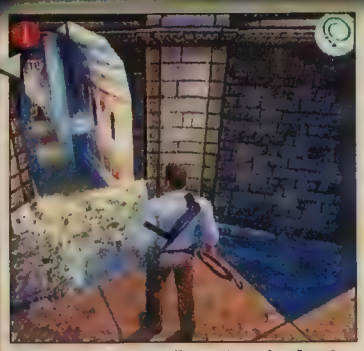
Gegen Mutanten-Fritz helfen Indy **keine herkömmlichen Waffen**. Weich seinen Angriffen aus und halte nach grünen Säure-Fläschchen Ausschau, die Du auf den Wüterich wirfst. Nach vier Treffern wird er stocksauer. Schnapp dann die Säurestange, mit der Du den Quälgeist im Nahkampf weich klopfst. Dann noch die Drachenscherbe aufsammeln und locker zum Ausgang spazieren...

Beim dritten Mal stellt Indy die Uhr passend zur Schriftrolle ein – genau so

Beim zweiten Mal stellt Indy die Uhr so ein: Skorpion oben, Sonne XII, Mond III

Der Kristall stellt die Uhr zum Schluss – wo Indy ganz heftig aufpassen muss!

ISTANBUL



Timing ist alles: Mit Anlauf springen und nicht zu früh peitschen!

Abschnitt 1:

Vom Tisch mit der MG aus hievst Du Dich auf die Plattform. Folge den Treppen **nach unten**, am Ende des mit Gegnern gefüllten Tunnels befindet sich Indys Ausrüstung. Mit der Peitsche kannst Du Dich nun zum MG-Nest schwingen. Über etliche Gerüstkletterein und eine Seilrutsch-Einlage erreichst Du die Moschee.

Abschnitt 2:

Bei Verwendung der Rutsche kurz vor dem Ende **erst springen, dann peitschen**. Perfektes Timing ist beim Überwinden eines Hai-gefüllten Wassergrabens gegen Ende gefragt (1). Mit Anlauf lossprungen und dann in der Luft (nicht zu früh) peitschen, damit Indy sich über den Geröllhaufen vorm Eingang schwingen kann. Anschließend muss er nur noch rechts abbiegen, um die Sprengladung für den Level-Ausgang zu klauen.

Abschnitt 3:

Stetes Gerüst-Gekraxel bringt Dich in den Lift-Vorraum. Dort steht neben einigen Wachen auch ein Brunnen. Nach der Aufzugfahrt in den Kran gehen, den Steinkopf ergreifen und nach rechts über das Loch bewegen. Ein Gefecht später klettert Indy die Leiter auf das Krandach hoch, begibt sich zur Rampe und landet mit Peitschenschwung **auf dem Kopf**.

Abschnitt 4:

Anfangs geradeaus schwimmen – auf der Plattform am Ende steht der wichtige Sauerstofftank. Von da aus kannst Du **einen Torbogen** unter Wasser sehen. Durchschwimmen, sich links halten, dem Licht folgen. Im Häuschen findet Indy Karte und Harpune. Draußen die Leiter hinabsteigen und die Gegner unter Wasser harpunieren. Unbedingt die beiden Sprengladungen und die Machete (beim Skelett (2)) mitnehmen!

Jetzt zurück zur Ausgangsplattform, wo Du mit einer Sprengladung die brüchige Säule zum Einstürzen bringst. Nach oben, durch einige kühne Sprünge auf der Kiste landen und das Seil durchschnippeln. Jetzt gehst Du zurück in den Kran, holst den Kopf aus dem Wasser und rammst damit die Mauer rechts ein, um einen Fluchtweg zu schaffen.

Abschnitt 5:

Die komplexe Münzsuche führt Dich durch ein verzwicktes Wasser-Labyrinth (3). Bei jedem Badetag erst einmal den Hai dieser Sektion killen, zusätzliche Harpunen-Munition findest Du unterwegs.

Beim Skelett findet Indy eine Machete, die er unbedingt einstecken sollte

Nett: Auf dieser Karte sind die Fundorte der vier Münzen markiert (im oberen Kartenteil)

An die Weinmünze gelangt Indy nach einer Sprungorgie am unteren Ende einer Treppe. Zwei weitere Münzen sind **hinter bröckeligem Mauerwerk** (einmal sogar unter Wasser) verborgen. Sprengladungen finden sich auf einem Tisch nahe der Lagerfeuer-Plattform. Nutz an einer Stelle ein Seil, um emporzuklettern. Kurz darauf überfallen Dich drei Schurken inklusive Granatwerfer, ein Volltreffer ist sofort tödlich. Verharre nicht auf der Plattform, sondern renn, MP-Salven feuernd, auf die Bösewichte zu. Kurz vorm Ausgang bei der Lücke in der Brücke tauchen, um die letzte Münze zu bergen!

Abschnitt 6:

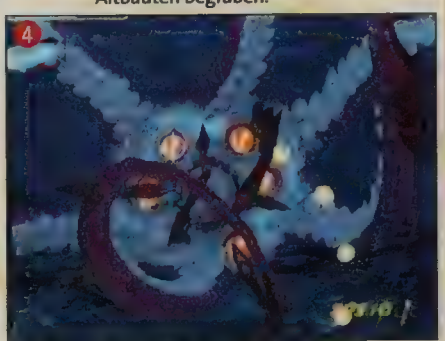
Paddle so lange im Wasser herum, bis ein paar Tauchanzug-Gegner erscheinen, die harpuniert und beklaut werden. Du brauchst **zwei Sprengladungen**: Eine lässt sich am Fuß der gewaltigen Poseidon-Statue im Wasser anbringen. Böller Nummer zwei gehört an den Oberschenkel, der mit Peitschen-Sprung-Umwegen verbunden ist.

Nach den beiden Explosionen kann Indy sich von hinten an den Kopf der Statue schwingen, die dadurch kollabierenderweise den Weg nach unten aufbricht.

Abschnitt 7:

Schwimm als Erstes nach links, um Super-Harpune, Sauerstofftank und ein paar Sprengladungen einzusammeln. Im Wasser feuerst Du erst eine Salve ab, um die Quallen zu plätten, die Dich sonst in den Saugnapf-Einzugsbereich ziehen. Anschließend in die Ego-Ansicht gehen und einige Schüsse **gezielt auf ein Auge** des Octopus feuern (4). Gelingt ein Treffer, verschwindet das Biest für einige Sekunden. In dieser Zeit schwimmst Du zu einer Säule, um am Riss eine Sprengladung zu deponieren.

Nachdem Indy dieses Manöver an allen vier Säulen ausgeführt hat, wird das Ungetüm unter den einstürzenden Altbauten begraben.



Aus der Ich-Perspektive harpunierst Du ein Auge der Krake. Bei einem Treffer haut sie kurz ab

HONGKONG

Abschnitt 1:

Setz bei der Auftakt-Prügelei Flaschen und Bestuhlung (1) als Waffen ein. Folge dann Treppe und Leitern zu einer Plattform, wo ein Schalter betätigt wird. Dadurch kann Indy nun den **Hebel neben dem Bühnenvorhang** ziehen.

Abschnitt 2:

Mach den Versuch, die erste Wache **schnell gezielt** auszuschalten. Schnapp Dir Schrotflinte und Munition für die Schießerei mit den restlichen Übeltätern.

Abschnitt 3:

Beim Riksha-Rennen ist beständiges Fadenkreuz-Ausrichten gefragt. Ziele **direkt** auf Verfolgerfahrzeuge, nicht auf einzelne Personen. Die kurzen Verschnaufpausen zum Nachladen nutzen!

Heute ist Sperrmüll-Tag! Aus Stühlen und Flaschen macht Indy hervorragende Schlagwerkzeuge

PENG-LAI, BERG

Abschnitt 1:

Ganz unauffällig betätigt der getarnte Indy den Schalter im Gebäude. Hinter dem Laster führt eine erkletterbare Kiste aufwärts. Ein Schalter deaktiviert den ersten Luftschacht-Ventilator, den Du dank Doppel-Peitschschwung (1) erreichst. Roll Dich unter den Rotorblättern durch. Beim dritten Ventilator bricht der Boden ein – hüpf **kurz vor dem Abgrund** an den rettenden Vorsprung.

An der Ecke mit dem Dampf versprühenden Ventilator rechts gehen und dann sofort wieder nach links. Lass Dich nicht in den Abgrund pusten!

Mit einem Doppel-Peitschenschwung erreicht der getarnte Indy von hier aus den Luftschacht

Abschnitt 2:

Der Gondel-Kontrollraum ist um die Ecke, aber ohne Saft bringt Dein Hebeleinsatz gar nichts. Stoppe erneut einen Ventilator durch Schalterbetätigung und schwingpeitsche Dich auf die andere Seite. Im Generator-Raum ziehst Du am Stromhebel und gehst dann nach unten. **Schnell geradeaus rennen** und ballern, die Wachen sind gefährlicher als die Stromstöße. Den Schalter in der Mitte benutzen, dadurch kannst Du links außen an den Generatorfeldern vorbei. Kehr jetzt über die Treppen zurück in den Kontrollraum, zieh am Hebel – und ab in die startbereite Gondel!

Abschnitt 3:

Spring kurz nach dem Start auf die andere Gondel, kipp die Wachen (2) über Bord und bemanne das MG-Geschütz. Du musst durch **gut gezieltes** Flieger-Abschießen dafür sorgen, dass die Gondel ihr Ziel erreichen kann, bevor sie durch die deutschen Luftangriffe zu stark beschädigt wird.

Auf Wiedersehen, Herr Kraut! Indy boxt die deutschen Wachen von der Gondel, um an das Geschütz zu kommen

Abschnitt 4:

Ausgelösten Alarm durch Schalter-Betätigung **schnell** abwürgen! Öffne das Garagentor mit dem Wandhebel, steig die Treppe hoch und klettere die Kisten an der linken Wand hinauf.

Abschnitt 5:

Putz zunächst mit dem MG die **links unten** startenden Flieger weg. Über Kiste und Doppelpeitsch-Sprung gelangst Du auf die andere Seite und rufst durch Schaltergefummel die andere Gondel herbei.

PENG-LAI, LAGUNE

Abschnitt 1:

Tauch sofort auf, klettere die Leiter hoch und plündere die Kisten (1). Dann ist wieder Badetag: Piekse vor allem die Unterwassser-Wachen, sammle ihre Munition auf und kille dann die Haie. Die Sprengladung aus dem U-Boot-Wrack befestigt Indy an der **brüchigen Wand** unter Wasser, die von zwei Scheinwerfern flankiert wird.

Der neue Tunnel führt an einen Sandstrand. Von da aus sind es nur noch wenige Sprünge bis zum Ausgang.

Abschnitt 2:

Ran an die MG und so lange rattern, bis der Gegner-Nachschub versiegt. Dann geradeaus weiter, per Lift und Leinenabseilung kommst Du in den Kran-Kontrollraum.

Ergreif die schwimmende Plattform, zieh Dich möglichst **weit hoch** und dreh Dich dann nach rechts, um den Fluchtweg zu bauen.

Abschnitt 3:

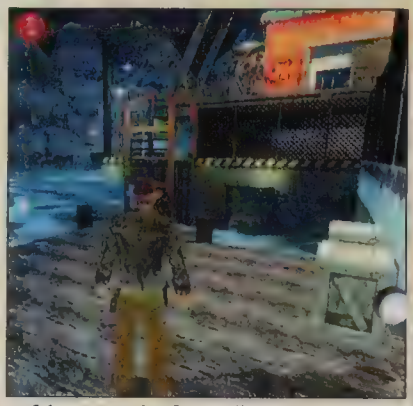
Um nähere Bekanntschaft mit den Flammenwerfer-Truppen zu vermeiden, machst Du die Wachen schnell unschädlich, **bevor** sie Alarm auslösen können. Den Level-Ausgang kann Dein Held nur benutzen, wenn keine Sirene zu hören ist. Durch Benutzung der entsprechenden Schalter beendest Du den Alarm.

Abschnitt 4:

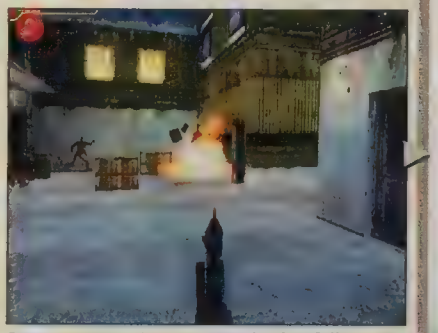
Bemanne das MG, bis keine Gegnerwellen mehr kommen. Explosive Fässer erleichtern das Rattata-Festival (2). Spring **über den Lastwagen** auf das Dach der Hütte, in deren Inneren ein Schalter ist. Nach dessen Betätigung öffnet sich das Gitter am Heizschacht-Ausgang.

Abschnitt 5:

Zunächst marschierst Du geradeaus in den Schuppen, um den grünen Schalter am Ende zu betätigen. Mit einem **doppelten Peitschenschwung** geht's über das U-Boot auf die andere Seite. Papiere sowie Uniform klauen und durch die Tür am Dockende abhauen!



Auf der ersten Plattform sollte Indiana Jones die beiden Kisten entleeren



Rattatta-Peng: Am MG ist Indy ebenfalls unschlagbar, besonders wenn er Fässer trifft

SCHWARZER DRACHE FESTUNG

Abschnitt 1:

Gleite von der Plattform auf den Boden der Tatsachen. Im Obergeschoss des Wachhäuschens verschiebt Indy die große Kiste, um den Weg nach unten frei zu machen. An zwei Stellen brichst Du, **an der Peitsche hängend**, Lücken ins bröckelige Mauerwerk.

Abschnitt 2:

Nach der Wachenvermöbelung greift sich Indy **die Sprengladung** aus dem Raum, der in der Zwischensequenz kurz gezeigt wurde. Starte über das Gerüst die Dachbesteigung und zünde schließlich an der Mauer-Sollbruchstelle den Sprengkörper.

Frauenpower bei den Feng-Zwillingen. Dank der Waffenauslage wechselt Indy die Häcksel-Stile

Abschnitt 3:

Los geht's mit einem Doppel-Peitschschwung an den Lampen. Dann rauf das Seil und stets voran! **Schubs die Steine weg**, um mit der Plattform in die obere Etage zu kommen.

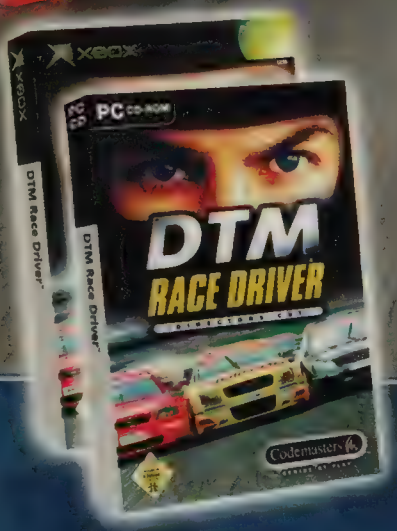
Abschnitt 4:

Falls Indy Waffennachschub für den Endgegner-Kampf gegen die Feng-Zwillinge braucht, kann er sich bei der großzügig bestückten Schwerter-Auslage bedienen (1).

Carrera
meets
Nintendo
The new dimension of gaming!
Carrera
V.R.S.
Mit dem Carrera Motor Driver und der Carrera Power Slide Software kannst du jetzt deine Carrera GO!!! Autorennbahn mit deinem Game Boy Advance oder dem brandneuen Game Boy Advance SP verbinden.
So werden sie zu multi-funktionellen, intelligenten Rennconputern, die deine Rundenzeit und Rundenzahl speichern und dich über Boxenstopps (Tanken, Reparatur am Auto etc.) informieren.
Bist du schneller als du selbst?
Im Ghost-Driver-Modus speichert der Game Boy Advance bzw. der Game Boy Advance SP deine zuvor gefahrene Runde. Jetzt kannst du versuchen, gegen das wie von „Geisterhand" gesteuerte Auto mit deinem Auto auf der anderen Spur zu gewinnen.
Alle weiteren Carrera V.R.S. Infos erfährst du unter:
www.carrera-toys.de
GAME BOY ADVANCE
™, ® and Game Boy Advance are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
© 2003 Nintendo
Carrera
START
FINISH
Carrera

DTM RACE DRIVER

- DIRECTORS CUT -



Racing. Made in Germany.

PC CD

Auch erhältlich für PlayStation 2

Heiseres Röcheln aus dem Auspuff. Finger spannen sich ums Lenkrad. Vollgas!

Das einzige Rennspiel mit Lizenz der DTM bietet Adrenalin pur. Mit realistischer Fahrphysik, spektakulärem Schadensmodell und 20 drängelnden Autos auf der Strecke. Ausgefeilt: der Story-Mode, bei dem man sich auch als Rookie Ryan McKane in filmreifer Handlung an die Spitze kämpfen kann. Abgefahren: 13 Original-Rennserien mit sämtlichen Wagen und mehr als 35 Strecken können gefahren werden, darunter die TOCA- und V8-Serie. Lust auf ein paar Runden der harteren Sorte? Der Schlüssel steckt ...

Codemasters

GENIUS AT PLAY

www.codemasters.com

Tempel von Kong Tien

Abschnitt 1:

Gleich zu Beginn erwartet Dich eine kleine Rutschpartie, die Du mit einem Peitschenschwung abschließt. Beim End-Geschlitter vermeidest Du durch **seitliche Bewegungen und Sprünge** die umrandeten Fallen-Auslöser.

Trittst Du auf Rot, bist Du tot! Die roten Felder auf der Brücke darf Indy nicht berühren

Abschnitt 2:

Die Gruft-Kämpfer sind hart drauf, halte nach **Speeren und Schwertern** Ausschau. Nach dem Geprügel in der großen Halle nimmt Indy den Schläger und drischt damit auf den Gong. Mit einem Sprung kurz vor Ende der Rutscheinlage rettet er sich vor der Lava. Mit der blauen Fackel (die ganz nebenbei eine prima Nahkampfwaffe abgibt) musst Du vier Leuchtfeuer in diesem Abschnitt entfachen.

Abschnitt 3:

Indiana Jones hält die blaue Fackel in der Hand, um die Bodenmarkierungen 1 zu sehen. Auf der Brücke nicht auf die roten Felder treten! Wenn zwei rote Felder hintereinander vor Dir liegen, hüpfst Du zurück und berührst so lange blaue Wechselplatten, bis der Weg nach vorn frei ist. Beim Abgrund in der nächsten Kammer gibt es einen roten Steg, der sich zeigt, wenn Du Dich vorsichtig mit gezückter Fackel näherst.

Auf dem Rückweg sind die Abschnitte in hibbeliger Bewegung. **Lass Dir Zeit** und pass den richtigen Moment ab, um aufs nächste Segment zu treten.

Abschnitt 4:

Du musst das Pa Cheng wiederholt in Richtung Monster-Mei-Ying werfen 2, dabei Deckung vor ihren Blitzen suchen und die gelegentlichen Geister killen.

Beharrlichkeit zahlt sich in diesem Fall aus: Nach einigen Treffern hält der Obergegner inne – Indy kann jeweils eine der drei Sphären **mit seiner Allzweck-Wurfscheibe** zertrümmern.

Wirf das Pa Cheng auf das Monster-Mei-Ying. Nach einigen Treffern werden die Sphären frei

Kaisergruft

Abschnitt 1:

Die Tour der Leiden beginnt mit einer Falle 1. Das rote Glühen verrät Dir, von welcher Seite der nächste Piekse-Balken angeschossen kommt. Nutz jede Gelegenheit, um dabei schnell nach oben zu klettern. Pass dann bei den Peitschensprüngen die Feuer-Intervalle ab. Die Blitzsäulen lassen sich mit geworfenen Totenköpfen auslösen, unmittelbar danach hat Indy **wenige Sekunden Zeit** zum Passieren. Du musst schräg nach rechts springen und von dieser Plattform auf den Mauervorsprung darunter fallen.

Auf der anderen Seite geht's zum nächsten Sicherungskasten-Experiment. Schädel werfen und Dich rechts an der Wand entlangdrücken, bis Du gegenüber des Durchgangs angekommen bist. Tank Energie am Brunnen, wirf den nächsten Schädel und spring beherzt nach drüben!

Zieh im Gang am Ring, komm wieder aus dem Durchgang raus und entkomme nach schräg links.

Vorsicht Falle! Rotes Glühen an der Wand verkündet Unheil

Abschnitt 2:

Nach der Auftaktprügelei musst Indy den **Spiegel der Träume** in der Hand halten, um Mauern und Fallen zu sehen. Arbeite Dich vorsichtig vor und renn nicht überhastet drauflos.

Der Spiegel zeigt die Plattformen im anschließenden Abgrund. An einer Stelle kannst Du die Peitsche einsetzen 2, siehst aber den Landeplatz nicht. **„Blind"** vollführst Du dieses einfache Peitschenschwung-Manöver.

Zieh am Ende der Treppe den Ring und mach Dich auf in den Großkampf. Für **kleine Heilungspausen** kann Dein Archäologe auf die Reiterstatue in der Raummitte klettern – die Feinde warten geduldig.

Sprung des Glaubens: An dieser Stelle peitschenschwingt sich Indiana ins Nichts – mit Absicht

Abschnitt 3:

Indy macht wieder mit dem Pa Cheng Geschnetzeltes aus der Gegnerschaft. Die lebhaften Statuen wegen ihrer Blockkunst bevorzugt von hinten angreifen!

Bei der Musikstunde kannst Du Dir die Melodien erneut vorspielen lassen, indem Du den Ring **links von den Glöckchen** ziehst.

Abschnitt 4:

Übung macht bei der Panzer-Verfolgungsfahrt den Meister, vor allem bei den wegbröckelnden Plattformen. Lass hier am Ende des Peitschenschwungs den Aktionsknopf **etwas früher los** als sonst, um nicht in den nächsten Abgrund zu stürzen. Am Ende gerätst Du auf eine Rutsche. Rette Dich per Peitsche am letzten Balken nach oben.

Text: Heinrich Lenhardt

Unterwelt

Abschnitt 1:

Schalte zunächst den blauen Geist mit dem Pa Cheng aus. Die Statuen lockst Du am besten in einen Abgrund, sobald sie rot anlaufen und auf Indy zurennen. Ist die Luft rein, aktivierst Du die Peitsche und benutzt die Säulen fix in der Reihenfolge **3, 2, 1** 1. Springpeitschend geht's zur nächsten Etappe. Wiederhol die Gegnerbekämpfung, berühr dann die Säulen in der Reihenfolge **2, 4, 1, 3** und hüpf eilig ab. Dann lautet die Reihenfolge **2, 1,** und bei der letzten Etappe ist **3, 5, 4, 1, 2** die richtige Säulendreh-Sequenz.

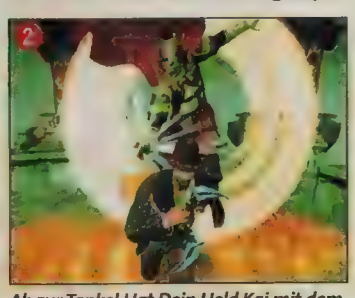
3-2-1-los – Indy benutzt die Säulen in genau der genannten Reihenfolge

Abschnitt 2:

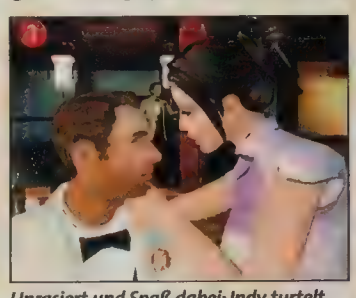
Mit dem Spieglein in der Hand rückst Du zur ersten grünen Plattform vor. Sobald die nächste grüne Kachel aufleuchtet, **schnell** aufs neue Feld hüpfen, und so weiter. Nach dieser gemütlichen Fliesenbegehung triffst Du endlich Herrn Kaiser, gefolgt von einem gruppendynamischen Statuen-Kampf.

Abschnitt 3:

Schluck alle verbleibenden Zaubertränke und **drück aufs Tempo.** Es gibt fünf (teilweise nur mit der Peitsche erreichbare) Aufladestationen, die Indys Pa Cheng in ein **Obergegner-schreddendes Super-Peng** verwandeln. Sobald Du Kai 2 damit erwischt hast, flitzt Du zur nächsten Tankstelle. Nach fünf Treffern mit der gedopten Waffe ist ein für allemal Schluss mit dem Spuk, und der tapfere Held kriegt das wunderschöne Mädchen 3. Hat sich am Ende doch gelohnt, der ganze Aufwand. „Indiana Jones und die Legende der Kaisergruft" – durchgespielt bis zum süßen Ende!



Ab zur Tanke! Hat Dein Held Kai mit dem Super-Pa-Cheng erwischt, füllst Du auf



Unrasiert und Spaß dabei: Indy turtelt ausgelassen, die Kaisergruft ist Geschichte

BUNDESLIGA MANAGER X

Volltreffer dank Vollversion! Mit diesen Einsteiger-Tipps führst Du Deinen Lieblingsclub schon bald zur Tabellenspitze.

1. Installation und Start

Installation
Die Installation startest Du in der Rubrik „Spiele" des SCREENFUN-CD-Menüs oder mit einem Doppelklick auf die Datei „Setup.exe" im Hauptverzeichnis der CD.

Spielstart
Hast Du am Ende der Installation eine Verknüpfung auf Deinem Desktop erstellen lassen? Dann lade das Spiel, indem Du doppelt darauf klickst. Wenn nicht, klicke im „Programme"-Ordner des Windows-Startmenüs unter „Software 2000" auf „Bundesliga Manager X".

Setup
Klicke im Hauptmenü auf „Optionen" und dann auf die Registerkarte „3D & Sound/FX Setup". Hast Du einen flotten Rechner (ab Pentium III mit 128 MB RAM und 16-MB-3D-Karte) kannst Du Folgendes tun: die Auflösung auf 800 x 600 stellen, alle Effekte zuschalten und die Details hochschrauben. Ab Pentium IV ist auch eine noch höhere Auflösung kein Problem. Sollte das Spiel während der 3D-Sequenzen ruckeln, kannst Du jederzeit in dieses Menü zurückkehren, um Auflösung und Details herunterzuregeln.

Editor und Lizenzen
„Bundesliga Manager X" enthält keine Original-Lizenzen; Spieler, Vereine und Ligen sind deshalb leicht abgewandelt. Der beiliegende Editor erlaubt aber, das und noch mehr nach Wunsch zu ändern.

2. Spielbeginn

Tipp Deinen Namen ein und entscheide Dich für ein Team (willst Du mit Freunden spielen, musst Du auch deren Namen eingeben und sie „Hinzufügen").

Spielst Du zum ersten Mal „Bundesliga Manager X", solltest Du einen Club wählen, der schon zu Beginn viel Knete besitzt – etwa Meyer Leverkusen oder Berlin Hortha. Ein Verein, der bereits 10 Millionen und mehr auf der hohen Kante hat, bietet eine gute Ausgangslage. Du musst Dich auf Deinen Instinkt verlassen, da der Kontostand erst auftaucht, wenn Du Dich entschieden hast. Wer mit seiner Einschätzung knapp daneben lag, kann ja nochmal beginnen.

Manager-Neulinge sollten unter „Stärke Vorgabe" den Punkt **„Spitzenteam"** einstellen. Danach wird der **Schwierigkeitsgrad** festgelegt. Anfänger wählen „leicht", Fußballprofis entscheiden sich für „schwer".

Bevor das Spiel beginnt, sollten noch einige Einstellungen verändert werden

3. Hauptmenü

❶ Menü „Übersicht"
Hier siehst Du auf einen Blick alle Symbole, mit denen Du auf die einzelnen Menüs zugreifen kannst.

❷ Menü „Stadion"
Dieses Menü erlaubt, das Stadion und das Vereinsgelände in 3D zu besichtigen. Nach einem kurzen Rundflug entscheidest Du, ob Stadion oder Gelände ausgebaut werden soll. Die Eintrittspreise für einen Stadionbesuch lassen sich natürlich auch festlegen.

❸ Menü „Verträge"
Hier stehen alle Details zu den Spielerverträgen. Ganz besonders zu beachten: die Vertragslaufzeiten. Spieler, deren Verträge auslaufen, dürfen am Saisonende ablösefrei wechseln.

❹ Menü „Transfer"
Spielern, die Du verpflichten möchtest, machst Du hier ein Angebot. Spieler, die Du los werden willst, können in diesem Menü verkauft werden.

❺ Menü „Vermarktung"
Damit immer genug Geld in die Kasse wandert, musst Du unbedingt Werbepartner und Sponsoren suchen, die möglichst viel Kohle locker machen. Abgesehen von diesen Sponsoren-Einnahmen kannst Du Deine Kasse auch ordentlich klingeln lassen, wenn du Fanartikel verkaufst.

❻ Menü „Logistik"
In diesem Menü erfährst Du aktuelle Nachrichten. Um auf dem Laufenden zu bleiben, riskierst Du am besten regelmäßig einen Blick. Darüber hinaus schickst Du hier Deine Mannschaft ins Trainingslager.

❼ Menü „Finanzen"
Verschaff Dir einen Überblick über Deine finanzielle Lage! Einnahmen und Ausgaben sollten sich in etwa die Waage halten.

❽ Menü „Mannschaft"
Mach Deine eigene Mannschaftsaufstellung. Entwirf die richtige Taktik und gestalte das Training nach Deinen eigenen Vorstellungen. Beachte bei der Spielerauswahl aber immer die momentane Spielerstärke.

❾ Menü „Daten"
In diesem Menü fragst Du wichtige Informationen ab: die aktuelle Tabelle, die nächsten Spielbegegnungen und die Verfassung anderer Teams.

❿ Menü „Statistik"
Zahlenfreaks haben hier ihren Spaß und rufen jede Menge Tabellen ab.

⓫ Menü „Optionen"
In diesem Bereich sollte man immer wieder speichern. Hier entscheidest Du auch, ob Du die interessanten Szenen der Spiele direkt mitverfolgen möchtest oder Dir nur die Ergebnisse ansehen willst. Die Soundeffekte werden ebenfalls hier geregelt.

⓬ Anstoß
Wenn Du auf den zwölften und letzten Button in der Reihe klickst, ist die Woche vorbei und der nächste Spieltag beginnt. Hast Du Dich für eine Partie mit Freunden entschieden, kommt jetzt der nächste Spieler dran.

Der Haupt-Screen

Warnsymbole, die bei akuten Problemen rot aufleuchten

Liga, nächster Gegner und der aktuelle Kontostand

Jedes der zwölf Menüs unterteilt sich in mehrere Bereiche

In diesem Schaubild verfolgst Du die Tabellenentwicklung

Hier siehst Du das Vereinslogo und die Datumsanzeige

Ein Klick auf einen dieser zwölf Buttons führt Dich ins jeweilige Menü

Hier liest Du Stärken und Schwächen Deines Team und Deines Gegners aus

Text: Timo Koch, Matthias Herber

4. Warnsymbole

Bank
Solltest Du mal wieder zu viel Kohle für neue Spieler oder für zu hohe Prämien aus dem Fenster geworfen haben, wird sich Deine Bank bei Dir melden.

Aufstellung
Falls ein Spieler verletzungsbedingt ausfällt oder wegen eines Fouls gesperrt wurde, leuchtet dieses Feld rot auf.

Training
Will die Mannschaft nicht so, wie Du willst, oder zeigt die Formkurve rapide nach unten, empfiehlt es sich dringend, die Trainingsschwerpunkte zu verändern.

Verträge
Mal wieder nicht aufgepasst? Leuchtet dieses Warnsymbol rot auf, prüf unbedingt schleunigst die Vertragslaufzeiten der einzelnen Spieler – und verlängere sie gegebenenfalls um ein bis zwei Jahre.

Vermarktung
Wer kein Geld verschenken will, muss hier auf jeden Fall vorbeischauen. Das Warnsymbol weist auf freie Werbeflächen hin.

Bilanz
Achte immer darauf, dass in der Bilanz die Haben-Seite überwiegt. Sollte dies nicht der Fall sein, unbedingt reagieren! Der rot aufleuchtende Button weist Dich darauf hin.

Stadion
Nutze die Stadionkapazität optimal. Falls Deine Arena selten voll wird, hilft es in den meisten Fällen, den Eintrittspreis ein wenig zu senken. Sind die Karten permanent ausverkauft, macht es Sinn, über einen Stadionausbau nachzudenken.

Investitionen
Presse und Fans sind sehr kritisch. Steck aus diesem Grund möglichst viel Geld in die PR-Abteilung und die Fanbetreuung.

Daten
Deine Mannschaft spielt schlecht, sie verliert ein Spiel nach dem anderen, der Abstiegsplatz rückt näher... Wenn sich dieser fatale Abwärtstrend fortsetzt, leuchtet der Button „Daten" irgendwann rot auf, um Dich zu warnen.

Nachrichten
Alle Neuigkeiten erfährst Du hier. Beispielsweise wirst Du darüber informiert, wenn sich Deine Kicker im Trainingslager abkämpfen. Sobald das Warnsymbol rot aufleuchtet, empfiehlt es sich, die Nachrichten im Menü „Logistik" zu checken.

Rot aufleuchtende Warnsymbole zeigen Dir an, in welchen Menüs Du vorbeischauen solltest

5. Vermarktung

Werbung und Sponsoren
Um Deine Stars überhaupt finanzieren zu können, musst Du Werbepartner finden, die möglichst viel Geld rüberschieben. Such aus diesem Grund zahlungsfreudige Werbepartner und Sponsoren für die Bandenwerbung, die Anzeigetafel und so weiter.

Beachte beim Abschluss eines Werbevertrags die Laufzeit. Um diese Anforderung zu umgehen, kannst Du die „automatische Werbung" aktivieren. Das Programm sucht dann selbst nach Werbepartnern, wenn es nötig ist.

Vermarktung
Auch Merchandising ist ein Bereich, in dem sich viel verdienen lässt – hier sind Managerqualitäten gefragt! Wer sich nicht mit der Bestellung von Fanartikeln, Trikots und Pullovern aufhalten will, kann die Automatikfunktion beibehalten – sie ist von Beginn an aktiviert.

Im Menü „Vermarktung" holst Du Angebote von Werbepartnern und Sponsoren ein

6. Stadionausbau

Stadionausbau
Wenn Du lustig bist und vor allem Geld hast, kannst Du Dein Stadion modernisieren – dann erhöhst Du beispielsweise den Sitzkomfort, überdachst das komplette Stadion, installierst eine Rasenheizung, baust VIP-Logen ein und vieles mehr.

Klingelt genügend Kleingeld in Deiner Tasche, hast Du die Möglichkeit, ein besseres und vor allem größeres Stadion zu bauen. Ein stattlicher Kick-Tempel ist besonders wichtig, wenn die Spiele oft ausverkauft sind – somit lässt sich noch mehr Geld verdienen.

Vereinsgelände
Neben dem Stadion darf auch das Vereinsgelände neu gestaltet werden. Erweitere zum Beispiel das Clubhaus, den medizinischen Bereich und den Trainingsplatz. Ein Hotel oder ein Restaurant spült zusätzliche Gelder in die Vereinskasse.

Erweitere unter „Stadion" Dein Vereinsgelände – beim 3D-Rundflug kannst Du es besichtigen

7. Transfermarkt

Spieler kaufen
Hier lassen sich zusätzliche Spieler verpflichten. Unter „Abwerben" kannst Du auch direkt einem Profi aus einem anderen Team ein attraktives Angebot unterbreiten. Zwei bis drei Wochen später erhältst Du dann die Nachricht, wie die Vertragsverhandlungen ausgegangen sind.

Achte nicht nur darauf, ob Du über die Ablösesumme verfügst, sondern auch, ob Du das monatliche Gehalt zahlen kannst.

Spieler verkaufen
Wenn Du Geld brauchst oder mit einem Spieler unzufrieden bist, kann er verkauft werden. Dazu musst Du ihn auf die Transferliste setzen. Clubs, die diesen Spieler gern verpflichten würden, melden sich dann bei Dir.

Achtung: Spieler, deren Verträge am Saisonende auslaufen, dürfen den Verein ablösefrei verlassen!

Suchst Du neue Profi-Kicker oder willst Du einen Spieler loswerden, dann bist Du hier richtig

8. Mannschaft

Aufstellung
Auch die Aufstellung ist Dir überlassen. Klicke auf das Feld „Automatische Mannschaftsaufstellung", um diese Funktion auszuschalten. Du entscheidest jetzt, wer aufläuft, wer auf der Bank sitzt und wer gar nicht im Kader ist. Wenn die 3D-Spieldarstellung aktiviert ist, kannst Du mit den Tasten **[F1]** und **[F2]** auch während einer Begegnung Spieler wechseln und die Taktik ändern.

Spezialtipp: Anfänger sollten die „Automatische Mannschaftsaufstellung" aktiviert lassen. Das Programm besetzt dann alle Positionen mit den im Moment stärksten Spielern und sorgt dafür, dass immer elf Mann auf dem Platz sind.

Taktik
Neulinge können sich auch hier erstmal mit einer Automatikfunktion helfen lassen. Tauchen noch Fragen auf, zieh einfach das Handbuch auf der CD zu Rate.

Hier legst Du Aufstellung und Taktik fest und bestimmst den Trainingsablauf Deiner Spieler

Teil 1 der Komplettlösung wartet auf der Heft-CD

Teil 2

Die Sims

Viele Freunde sind nötig, wenn man in höhere Gehaltsklassen aufsteigen will

Die Aufzucht des Nachwuchses will nicht so recht klappen? Diese Tipps helfen Dir durch die letzten Levels.

Level 5: Wer liebt Dich, Baby?

Endlich: eine Villa, die Du ganz nach Deinen Vorstellungen möblieren kannst – und die meisten benötigten Einrichtungsgegenstände sind beim Haus gleich dabei.

Ein Fehler wäre es aber, die Möbel nur nach dem Aussehen zu verteilen. Wenn Du Dir nervtötendes Gerenne und Zeit sparen willst, solltest Du etwa das Esszimmer neben die Küche legen. Und richte am besten ein zweites Bad mit Dusche und WC direkt neben Deinem Schlafzimmer ein. Notfalls ziehst Du noch ein paar zusätzliche Wände ein. Zwei Bäder machen sich spätestens dann bezahlt, wenn Du ein paar Freunde einlädst oder Nachwuchs hereinschneit.

Sprösslinge solltest Du auch bei der Zimmerverteilung berücksichtigen: Wenn Du den Level irgendwann abschließen willst, musst Du Dir zwei Kinder zulegen, die natürlich ein eigenes Zimmer haben wollen.

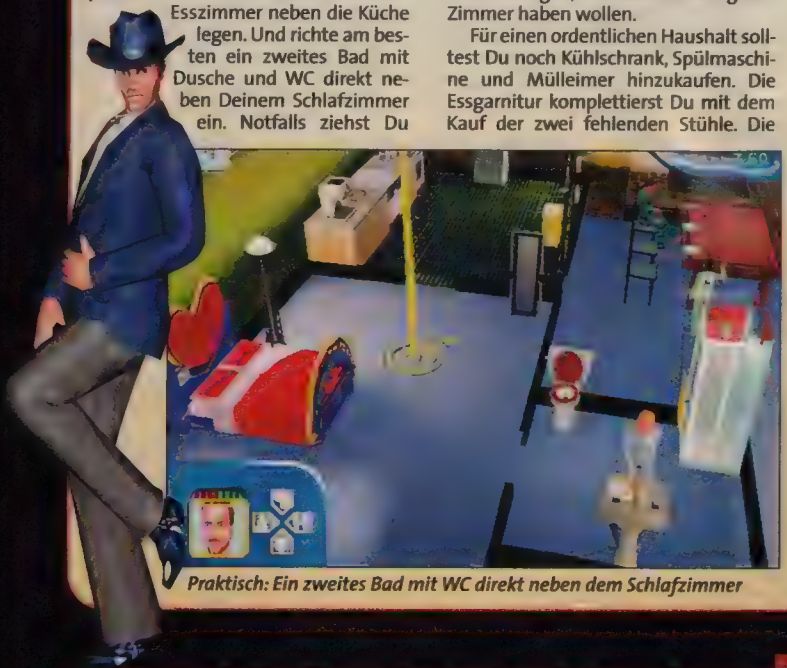
Für einen ordentlichen Haushalt solltest Du noch Kühlschrank, Spülmaschine und Mülleimer hinzukaufen. Die Essgarnitur komplettierst Du mit dem Kauf der zwei fehlenden Stühle. Die zum Teil recht wertvollen Möbel machen Alarmanlagen unumgänglich. Installiere eine in jedem Zimmer mit Tür ins Freie.

In einer so großen Villa empfiehlt es sich auch, ein Hausmädchen zu engagieren. Dein Ehepartner sollte gleich zu Beginn ein Buch lesen und „kochen lernen", weil sonst die Gefahr besteht, dass er Deine Küche in Brand setzt.

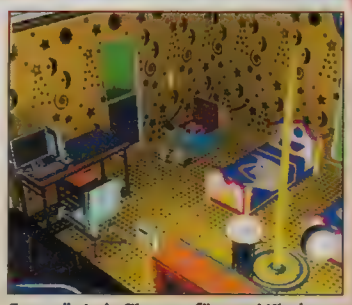
Einen Job besorgst Du ihm nicht – einer muss sich schließlich später um die Kinder kümmern! Sobald Du Deinen Partner küsst, schneit auch schon das erste Baby herein. Platziere die Wiege so, dass sie einer Deiner Sims jederzeit schnell erreichen kann.

Immer, wenn das Baby schreit, solltest Du es füttern, mit ihm spielen und es anschließend in den Schlaf singen. Vernachlässigst Du es zwei Mal, nimmt Dir das Jugendamt Deinen Zögling weg. Idealerweise ist immer ein Sim wach, der sich bei Bedarf dem Schreihals widmet. Klappt das mal nicht, stell die Wiege am besten neben das Schlafzimmer und weck Vater oder Mutter, sobald die Sirene losgeht. Hältst Du den Stress drei Tage durch, wird das Baby zum Kind und das Jugendamt lässt Dich nun in Ruhe.

Spätestens jetzt ist es an der Zeit, das Kinderzimmer zu möblieren. Verwende am besten den Raum neben dem anderen Bad.



Praktisch: Ein zweites Bad mit WC direkt neben dem Schlafzimmer



Es genügt ein Zimmer für zwei Kinder. Am Computer lernen sie für die Schule

Beachte aber, dass Kinder die Akustikdusche nicht benutzen können (ersetz sie gegebenenfalls durch eine normale).

Hast Du auch das zweite Baby drei Tage erfolgreich gestillt, kümmerst Du Dich um die noch ausstehenden Beförderungen Deines arbeitenden Sims. Denk daran, dass Du je nach Beruf nicht nur Fähigkeiten trainieren, sondern auch eine bestimmte Anzahl Freunde haben musst.

Ziele und Belohnungen

1. Baby zu Kind erzogen	Sandkasten
2. Baby zu Kind erzogen	Rasensprinkleranlage
Karriereleiter Stufe 8	2-Sp.-M. „Haus d. Dienstmädchens"
Karriereleiter Stufe 9	zwei neue Pools
Bodo etwas zu essen geben (freiwillig)	2-Sp.-M. „Der Park"
Alle Ziele in 8 Spieltagen (freiwillig)	Bärenfellteppich

Level 6: Der letzte Simoleon

Deine letzte Hürde auf der Karriereleiter ist Stufe 10. Du musst sie erklimmen, wenn Du den Modus erfolgreich abschließen willst, auch wenn es dafür keine Belohnung gibt.

Leichter gesagt als getan: Denn bei den meisten Jobs sind für diese Beförderung viele Freunde nötig. Feiere also Partys und unterhalte Dich so intensiv wie möglich mit anderen Sims. **Tipp: Wenn Dein Partner einen Freund gewinnt (also der Sympathie-Wert eines anderen Sims ihm gegenüber auf 50 steigt), hast auch Du einen Freund gewonnen.** So kannst Du auf zwei Baustellen zugleich arbeiten.

Parallel dazu lässt Du die Kinder ihre Fähigkeiten verbessern. Wie bei einer Beförderung dürfen sie auch nur dann auf eine höhere Schule gehen, wenn sie gut gelaunt, frisch gewaschen und gesättigt in der Penne erscheinen. Du solltest also dafür sorgen, dass alle Bedürfnisse befriedigt sind, ehe Du sie zum Schulbus schickst.

Damit Du Deinen Lebensabend auf einer Yacht verbringen kannst, musst Du 20.000 Simoleons sparen. Hast Du einen guten Job, dürfte das kein Problem sein.

Schließlich sollst Du noch eine letzte Party veranstalten. Mach es wie in Level 3: Koch ordentlich auf, bestell eine Pizza, kümmere Dich um die Gäste und setz Dich zu guter Letzt mit ihnen in den großen Pool.

Ziele und Belohnungen

Kinder auf höhere Schule	Affenbutler
Bodo etwas zu essen geben (freiwillig)	2-Sp.-M. „Der Park"
Alle Ziele in 8 Spieltagen (freiwillig)	Nashorn-Trophäe

Landet ein Kind auf der Militärschule, musst Du noch ein drittes erziehen

Text: Timo Koch

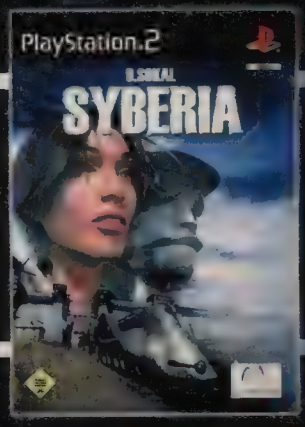
Syberia

Eine abenteuerliche Reise am Rande der Vorstellungskraft

Das erfolgreiche PC-Adventure ab Ende März für deine PlayStation 2!

Pssst: Dieses Spiel gefällt auch deiner Freundin!

Fesselnde Geschichte • Faszinierende Charaktere • Fantastische Puzzles



Screenshots der PlayStation 2 Version

bereits erhältlich

Geeignet ohne Altersbeschränkung

PC CD ROM

PlayStation.2

Weitere Infos unter
www.syberia.info

MICROÏDS
www.microids.com

Copyrights Syberia © 2003. Microids. Alle Rechte vorbehalten. Produziert und veröffentlicht von Microids. Autor und Art Direktor: Benoit Sokal.
"PlayStation" and "PS" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Tom Clancy's SPLINTER CELL TEIL 3

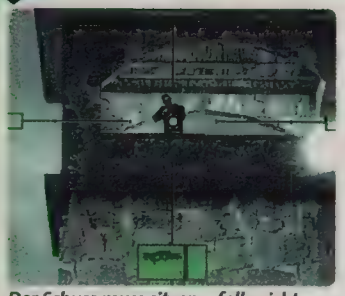
PS2-Agenten atmen auf: Trotz kleiner Abweichungen zur PC- beziehungsweise Xbox-Version liefern die „Splinter Cell"-TRIX in den vorigen beiden SCREENFUN-Heften auch ihnen handfeste und gut anwendbare Kniffe.

Im Schlussteil dieser Komplettlösung erfährst Du diesmal den einfachsten Weg durch die letzte Mission. Und natürlich gibt's für PS2-Fans die Lösung zum exklusiven Kraftwerk-Level auf der russischen Halbinsel Kola.

MISSION 9: Präsidentenpalast

Das Ende für Kombayn Nikoladze...

1 Aufgabe
Dringe in den Palast ein



Der Schuss muss sitzen – falls nicht, darfst Du neu starten

Schleich erst zur Laser-gesicherten Tür, wenn beide Patrouillen links sind

Vorsicht: Ein falscher Schritt, und Du fällst in den Abgrund! Per Doppelsprung erreichst Du die nächste Plattform. Lass Dich dann an den drei Vorsprüngen nach unten fallen. Auf der nächsten Ebene geht es mit Doppelsprung ans Rohr: Klettere bis ans Ende und **drück „Rechts" und die Sprungtaste**, um die Felskante zu erreichen.

Hangle Dich an der Planke nach rechts und lass Dich am Ende zur nächsten Felskante fallen. Hangle Dich weiter nach rechts und um die Ecke. Dann springst Du nach rechts, ziehst Dich an der Plattform hoch und springst zur nächsten. Nach einem weiteren Sprung musst Du Dich an der Seite fallen lassen, damit Du Dich an der Felskante nach rechts hangeln kannst.

Klettere nun am Rohr ein gutes Stück hinauf, ohne Dich den Wachen zu zeigen. Puhh! Sobald die Patrouille und der Hund sowie das Scheinwerferlicht an Dir vorbei sind, zieh Dich hinauf und lass Dich auf der rechten Seite des Rohrs wieder fallen. Hangle Dich nun ganz **nach rechts**. Bewegt sich das Gespann von Dir weg, hochziehen, hinhocken, tief durchatmen und den Sniper im Turm mit einem Kopftreffer ausschalten. Der Schuss **muss** sitzen, sonst wird es äußerst hektisch. Verlass Dein Versteck vorerst nicht. Warte, bis die Patrouille in der gegenüberliegenden Ecke, beim Fuß des Turms, Halt macht. Sie wird auf die gleiche geräuschlose Weise ausgeschaltet. Wichtig ist, dass der gefallene Körper **nicht vom Scheinwerfer** erfasst werden kann. Das schlägt Alarm.

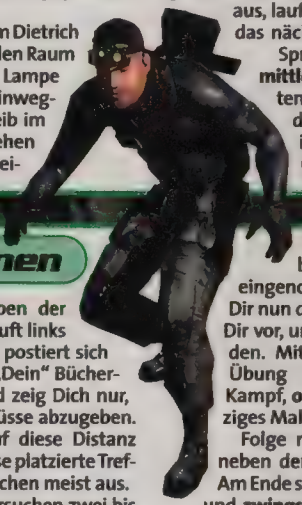
Sam entledigt sich nun des zweiten Patrouillen-Paars und versteckt den Körper vor dem Scheinwerfer. Nun geht's geduckt durch das Heckenlabyrinth. Vorsicht! Hinter der letzten Ecke steht ein Posten. Schlag ihn nieder. Nun kommt meist ein Hund von hinten: Ein Schuss mit der Pistole genügt. Die nächste Wache hinter dem Zaun ist Formsache.

Öffne das Tor mit dem **Code 2126** und nimm den linken Weg. Neben der Tür am Ende lässt sich ein Gitter entfernen. Geh ins Innere. Nimm das Medi-Kit mit, bevor Du die Treppe hinaufsteigst. Dort liegt noch ein Energiespender. Durchquer die große Halle zur gegenüberliegenden Seite.

Öffne die Tür mit dem Dietrich und schlüpf schnell in den Raum dahinter. Schieß die Lampe aus und nimm den Einweg-Dietrich vom Tisch. Bleib im offenen Eingang stehen und beobachte die beiden Wachen bei ihrem Rundgang. Da der mittlere Laser nun ausgeschaltet ist, kannst Du die Doppeltür auf der linken Seite unbemerkt erreichen. Geh zum Fuß der Treppe und schalte Dein **Wärmesichtgerät** ein, um die Laser zu erkennen. Hier muss wieder der Doppelsprung aushelfen.

Oben kletterst Du übers Geländer. Nimm die Tür rechts und versteck Dich gleich dahinter. Schalte die Wache auf Deiner Ebene mit einem Ablenkungssystem und den Posten über Dir mit einem Taser aus. Der Code für die Tür lautet: **70021**. Bevor Du sie öffnest, stell am besten mit der Flexiblen Optik sicher, dass keine Wache in der Nähe ist. Dann gehst Du rein.

Folge dem Patrouillengespann bis zum linken Seitengang. Späht die 360-Grad-Kamera nicht in Deine Richtung, läufst Du hinein. Öffne **die linke Tür** mit dem Einweg-Dietrich. Schlüpf fix in den Raum dahinter. Beobachte per Wärmesichtgerät die Laser. Geht die untere Reihe aus, lauf geduckt durch! Nimm das nächste Laserhindernis im Sprung – wenn die **zwei mittleren Laser** nicht leuchten. Warte, bis sich der Soldat abgeregt hat und hau ihn von hinten k.o. Der Computer wartet...



2 Aufgabe
Zwing Nikoladze, den Safe im Keller zu öffnen

Hol Dir im Nachbarraum das Medi-Kit ab und kehr in den Gang mit den beiden Wachen **(Vorsicht, Kamera!)** zurück. Folge nun dem linken Weg. Sobald der Wächter an Dir vorbei ist, schlüpfst Du durch die Doppeltür.

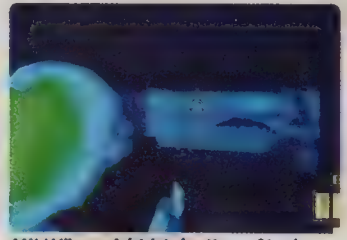
Schieß die Lampen aus, damit die Kamera Dich nicht entdeckt. Durchquer den Raum. Im nächsten Raum wartet wieder ein Codeschloss: Gib **66768** ein.

Schieß die Lampe aus und betritt dann den Gang. Links siehst Du Wachen und zwei Hängelampen. Sorge mit der F2000 für Dunkelheit, bevor Du Dich dem Bereich näherst. Hinter der Säule gibt's eine dritte Lampe. Ist auch sie zerstört, dürften Dich die beiden Wachen, die um den Fahrstuhl trotten, nicht bemerken. Folge der hinteren im **gleichen Tempo**. Sobald sie anhält, nähere Dich leise und schlag zu. Schaff den Körper schnell beiseite. Das selbe Schicksal ereilt nun die zweite Patrouille...

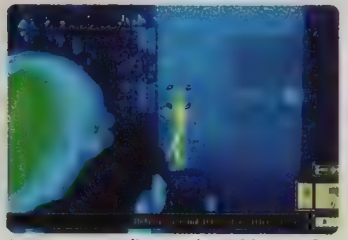
Setz dann den Posten außer Gefecht, bevor Du den Fahrstuhl holst. Auf der Fahrt nach unten bereitest Du Dich auf das folgende Gefecht vor: Lade die F2000 nach, geh in die Hocke, stell auf **höchstes Schritt-Tempo** (PC-Version), streif das Wärmesichtgerät **(wichtig!)** über. Sobald die Tür sich öffnet, rennst Du raus und links um die Ecke. Such schleunigst Schutz hinter dem großen Bücherregal links von Dir.

Dank des Wärmesichtgeräts erspähst Du Deine Gegner sogar durch die Regale. Zwei bis drei stehen hinter dem Bücherregal neben der Treppe. Ein weiterer läuft links die Treppe hinauf und postiert sich genau über Dir. Nutz „Dein" Bücherregal als Deckung und zeig Dich nur, um rasch gezielte Schüsse abzugeben. Dauerfeuer bringt auf diese Distanz nichts. Zwei, drei präzise platzierte Treffer Deines Agenten reichen meist aus.

Nach kurzer Zeit versuchen zwei bis drei Gegner, Deine Position zu stürmen. Dreh Dich nach links und drück ab, sobald sie ihre Position eingenommen haben. Knöpf Dir nun den letzten Posten über Dir vor, um den Kampf zu beenden. Mit etwas Geschick und Übung gewinnst Du diesen Kampf, **ohne** dass Sam ein einziges Mal getroffen wird.



Mit Wärmesicht ist der Kampf in der Bibliothek wesentlich einfacher



Lerne auswendig, wo die Söldner auftauchen. Dann hast Du leichtes Spiel

Folge nun dem Gang rechts neben der Treppe in den Keller. Am Ende schnappst Du Nikoladze und **zwingst ihn**, am Retina-Scanner den Safe zu öffnen. Kurz darauf übernehmen unbekannte Soldaten das Kommando: Beweg Dich nicht, halte die F2000 parat, aber nimm sie nicht in die Hand. Lambert hilft Dir mit einem „Blackout". Sobald das Licht ausgeht, setz den linken Soldaten außer Gefecht und **hechte nach links** in Deckung.

Achtung: Ein weiterer Soldat greift an. Nutz alle noch verfügbaren Rauch- und Splittergranaten, um die übrigen stationären Gegner auszuschalten. Notfalls hilft natürlich auch die F2000. Sind alle Gegner geplättet, läufst Du wieder nach oben in die Bücherei.

3 Aufgabe
Erledige Kombayn Nikoladze

Geh durch die Doppeltür ins Freie. Sobald sich die linke Patrouille entfernt, schleichst Du nach links und kletterst an der Stange hoch. Zieh die Wache im Gang mit einem Taser aus dem Verkehr. Öffne die Tür am Ende. Schieß **alle drei Lampen** kaputt, bevor Nikoladze ins Zoomvisier Deines F2000 gerät. Das Fenster liegt auf der rechten Seite des Innenhofs. Konzentration: Hier muss wieder der erste Schuss sitzen.

Nikoladze ist kaum zu erkennen – doch auch dieser Schuss muss sitzen

4 Aufgabe
Begib Dich zur „Osprey"

Die Flucht ist einfach: Nimm die rechte Tür in der Mitte des Gangs und lauf hinunter. Versteck Dich in der Ecke zwischen Speisesaal und Küche. Nach kurzer Zeit siehst Du drei Soldaten in der Küche verschwinden. **Bleib im Versteck.** Zwei Soldaten verlassen den Raum über die Treppe, ein dritter hält Wache im Speisesaal. Schalte ihn aus.

Durchquer den Saal und klettere links auf den Schrank. Von da erreichst Du im Sprung das Geländer. Geh durch die Tür. Schleich nun zum Fuß der gegenüberliegenden Treppe. Doch **anstatt hinaufzugehen**, kletterst Du auf das Geländer und lässt Dich fallen. Wie immer erwischt Sam die Kante. Lass Dich nun leise fallen, dreh Dich um und berühr die Ausgangstür: Aufgabe, Mission und Spiel – Du hast sie allesamt geschafft! Puhh!

Warte still in dieser Ecke, bis die Wachen vorbeigezogen sind

PS2-Mission: Atomkraftwerk

Exklusiv auf PS2!

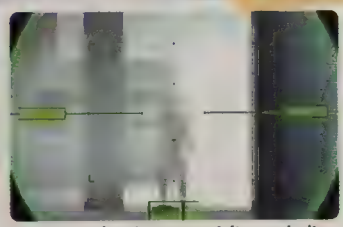
Finde das Kommunikationszentrum...

1 Aufgabe
Besorg Dir den Zugangscode

Geh geradeaus und hinter den Stufen nach rechts. Unten siehst Du eine Kamera und einen Wachposten. Zerstöre die Kamera mit einem gezielten Schuss und lock so den Wachposten zur Treppe. Lass Dich nun nach unten fallen, dreh Dich um und versteck Dich neben dem Fenster im hinteren Bereich. Sobald die Wache draußen kehrtmacht, öffnest Du das Fenster und steigst hindurch.

Nun schaltest Du die Wache **sowie den Posten auf der anderen Seite des Platzes aus.** Geh dahinter durch die Tür. Die vereinzelte Wache ist kein Problem. Öffne mit dem Dietrich die nächste Tür und begib Dich nach draußen.

Klettere an den roten Rohren empor, während Du aufpasst, nicht vom Scheinwerferlicht erfasst zu werden. Ganz oben führt ein Schacht aufs Dach. Warte kurz das Gespräch der zwei Gegner ab, bevor Du sie niederlegst. Denk dran, die Kamera an der Tür zu zerstören, bevor Du durchgehst. Öffne die folgende Tür mit dem Dietrich. Im dahinter liegenden Raum lässt Du Dich in den Schacht und schließlich auf den Fahrstuhl fallen.



Sam muss den Gegner gezielt ausschalten

Der Techniker wendet sich nach rechts

Nun geht's im Erdgeschoss weiter. Schleich zur hinteren linken Ecke, um von dort Kamera und Patrouille auszuschalten. Vergiss nicht, die Körper zu verstecken. Warte, bis ein Mechaniker in der Gangmitte am Terminal operiert. Macht er kehrt, folgst Du ihm auf leisen Sohlen. Zerstöre die Kamera am Ende des Gangs und lass dich unter ihr fallen. Nimm im Schacht die erste Abzweigung nach rechts. Halte dich wieder rechts, bis Du den Untergrund verlässt. Der Techniker in der großen Halle muss verhört werden. **Warte im Schatten an der Treppe, bis er vorbeikommt.** Dann packst Du ihn von hinten.

2 Aufgabe
Kernschmelz-Alarm auslösen

Verlass die Halle durch die Tür und halte Dich links. Hinter der nächsten Ecke machst Du eine Kamera kaputt. Lauere der Patrouille auf, die hier vorbeikommen wird. Die Techniker im langen Gang sollten davon nichts mitbekommen. Ist die Luft rein, läufst Du durch den Gang und nimmst die linke Abzweigung, nachdem Du die zweite Kamera ebenfalls zerstört hast.

Folge dem Weg, bis Du an einer Tür mit Keypad vorbeikommst. Zuvor gilt es jedoch, die gegenüberliegende Kamera zu zerstören. **Mithilfe des Kamera-Störsystems** gelangst Du unentdeckt unter sie – kaputt. Der Code für die Tür lautet **560627**.

Die beiden Kameras an den riesigen Säulen zerstörst Du von oben. Betätige dann alle vier Terminals und schlag den Techniker k.o. Die letzte Wache schaltest Du aus sicherer Entfernung aus.

Mithilfe des Störsystems gelangst Du unter die Kamera, um sie zu zerstören

3 Aufgabe
Besorge den Speicherstick des Technikers

Oben angelangt, läufst Du durch das nun offene Tor. Folge dem Gang und sprinte schließlich in einen rot beleuchteten Raum. Vorsicht: Der Korridor wird von einem Geschütz bewacht. Etwas weiter schaltest Du eine einzelne Wache aus und verhörst den Techniker, **der sich unten am Ende des Laufsteges versteckt hält.**

Der Techniker mit dem Speicherstick versteckt sich in der Ecke des Raumes

4 Aufgabe
Finde den Sendeknoten

Drück im Laufen die ◎-Taste, damit sich Sam durch die Öffnung rollt

Klettere vom oberen Steg aus in den Schacht. Der folgende Weg führt Dich letztendlich in den Korridor mit dem Geschütz, doch diesmal auf die andere Seite. Schalte **das IFF des Geschützes** und somit zwei Wachen aus.

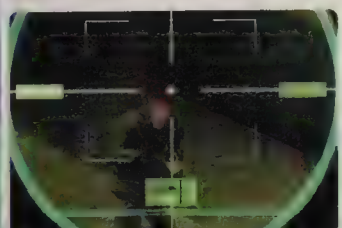
Jetzt benutzt Du den **Code 151822** bei den Glastüren. Folge dem Weg, bis Du eine zerbrochene Glasscheibe siehst. Den Gang rechts bewacht ein Geschütz: **Lauf auf die Öffnung in der Scheibe zu und roll Dich im letzten Moment hindurch.** Bleib an der linken Wand, bis Du ein Medi-Kit findest.

Zerschieß dort die Scheibe, um in den Gang nach links zu gelangen. Am Ende zerstörst Du eine weitere Kamera und gehst durch die Tür. Hinter dem Korridor siehst Du einen gelb beleuchteten Raum mit zwei Wachen. Schalte beide aus. Nimm dann die Tür links.

Unterzieh den Techniker im Computerraum einem Verhör und bedien zum Abschluss das Terminal.

5 Aufgabe
Versteck Dich im Zug, um zu entkommen

Verlass den Raum, durchquere den Korridor und steig die Treppe hinauf. Die beiden Soldaten im nächsten Bereich ziehst Du mühelos aus dem Verkehr. Folge dem Korridor und gib den **Code 795021** ein. Hinter der Tür lässt Du Dich in die Bodenöffnung fallen. Lauf ans rote Rohr. Gleite **ganz nach unten.** Dort musst Du noch zwei Wachen ausschalten, um ungefährdet die Tür in der linken Ecke zu erreichen. Geschafft!



Die letzten beiden Wachen schaltest Du aus, bevor sie Dich bemerkt haben

Sam Fisher hat auf der PS2 ein Level mehr zu tun...

Text: Frank Glaser

PC

American Conquest

Führe Dein Volk mit Hilfe der nachfolgenden Cheats an die Spitze Amerikas. Der Cheat-Modus kann während des Spiels durch Drücken von **[ENTER]** aktiviert werden. Gib nun einen der aufgelisteten Codes ein und bestätige wiederum mit **[ENTER]**.

Cheats

Ganze Karte aufdecken:
viewall

50.000 von allen Rohstoffen dazu:
babki

Mission gewinnen:
VICTORY

Iron Storm

Damit Du in den Genuss der Cheatcodes gelangst, musst Du während des Spiels **[ESC]** drücken. Taste nun eines der Kennwörter ein und bestätige es anschließend mit **[ENTER]**. Drück nun erneut die **[ESC]**-Taste, um in das Spiel zurückzukehren.

Cheats

Volle Enegie:
latounga

Volle Munition:
blindax

Nachschub:
supplies

Medal of Honor: Spearhead

Starte das Spiel mit einem Parameter, damit sich während des Spiels die Konsole öffnen lässt. Klicke dazu mit der rechten Maustaste auf die Spielverknüpfung des Desktops und wähl „Eigenschaften". Ergänze den „Zielpfad" durch folgende Kommandos:
+set cheats 1 +set ui_console 1 +set thereisnomonkey.

Achte auf die Leerzeichen-Setzung! Bestätige anschließend mit „OK" und starte das Spiel durch Doppelklick auf das Desktop-Icon.

Jetzt kannst Du mit **[^]** die Konsole aufrufen. Gib dort die Befehle ein und aktiviere sie mit **[ENTER]**. Du schließt die Konsole wieder mit **[^]**.

Cheats

Unsterblichkeit:
dog

Alle Waffen + Munition:
wuss

Durch Wände gehen:
noclip

Unsichtbarkeit:
notarget

Zeigt aktuelle Position an:
coord

3rd-Person-Ansicht:
toogle cg_3rd_person

Volle Energie:
fullheal

Inventarliste:
listinventory

Splinter Cell

Unterstütze Sam bei seinem Undercover-Einsatz, indem Du die unten aufgelisteten Befehle verwendest. Mit einem Druck auf **[F2]** öffnest Du die Konsole. Dort kannst Du nacheinander die Cheats eingeben und bestätigen.

Cheats

Unsichtbarkeit 1 = ein ; 0 = aus:
invisible 1/0

Volle Munition:
ammo

Volle Energie:
health

Gegner anhalten:
playersonly

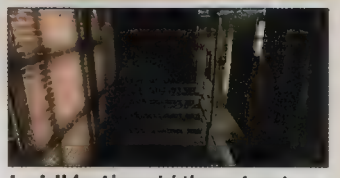
Durch Wände gehen:
ghost

Flugmodus:
fly

Flugmodus aus:
walk

Gegner beseitigen:
killpawns

Stealth-Status zeigen:
stealth



***invisible:** Als unsichtbarer Agent erfüllst Du den Auftrag locker*

Tom Clancy's Rainbow Six 3: Raven Shield

Wenn Du mal wieder den Computer betrügen willst, sind diese Schummeltricks eine enorme Hilfe. Zum Cheaten öffnest Du die Konsole mit **[^]**. Jetzt tippst Du die TRIXereien ein und aktivierst sie mit **[ENTER]**. Drück zum Verlassen der Konsole erneut auf **[^]**.

Cheats

Unverwundbarkeit:
God

Unverwundbarkeit für alle:
Godall

Unverwundbarkeit fürs Team:
Godteam

Unverwundbarkeit für Terroristen:
Godterro

Unverwundbarkeit für Geiseln:
Godhostage

Durch Wände gehen:
Ghost

Zurück zum Normalmodus:
Walk

Volle Munition:
Fullammo

Alle Gegner beseitigen:
Killpawns

Alle Gegner greifen an:
Pago

Alles zurückstellen:
Resetmeall

Xbox

„Kommt raus, ihr Vampire! Ich hab' was für euch..."

Blade 2

Pausiere das Spiel, indem Du die START-Taste drückst. Halte nun die Schultertaste [L] gedrückt und tippe eine der nachfolgenden Tastenkombinationen ein. Bei richtiger Eingabe ertönt ein Soundeffekt. Mit der START-Taste wird das Spiel fortgesetzt.

Cheats

Unbesiegbarkeit:
Ⓨ Ⓧ Ⓨ Ⓧ Ⓨ Ⓑ Ⓨ Ⓑ

Die eskortierten NPCs sind unverwundbar:
Ⓧ Ⓑ Ⓨ Ⓐ Ⓧ Ⓑ Ⓨ Ⓐ

Deathrow

Die nachfolgenden Cheats sollten jeweils als Namen für **Spieler Nummer 4** eingegeben werden. Beachte dabei die Groß- und Kleinschreibung.

Cheats

Alle Arenen:
MOREROOM

Alle Teams und Spieler:
ALL 150

Hauptcode:
SouthEnd

Extremer Schwierigkeitsgrad:
NO FEAR

Medal of Honor: Frontline

Mit Unterstützung dieser Schummeltricks erfüllst Du Deinen Auftrag als Soldat erfolgreich. Gib die Codes im **CheatMenü** an der Enigma Maschine (Schreibmaschine) ein.

Sobald die grünen Lichter aufblinken, kannst Du Dir sicher sein, die richtige Kombination eingetippt zu haben.

Cheats und Passcodes

Unverwundbarkeit:
NOHITSFORU

Aktuelle Mission wird mit Gold Star beendet:
SALMON

Paintball – FMV-Sequenz:
COTOBREATH

Animation Reel:
FLIPBOOK

Mission 2:
BASS

Mission 3:
STURGEON

Mission 4:
PIKE

Mission 5:
TROUT

Mission 6:
CATFISH

***NOHITSFORU:** Selbst im größten Kugelhagel bleibst Du unverletzt*

Prisoner of War

Im Menü **„Kennwörter"** werden die Cheats aktiviert. Beachte dabei Groß- und Kleinschreibung. Nach richtiger Eingabe erscheint eine Bestätigung.

Cheats

First Person Mode:
Boston

Top Down Mode:
Foxy

Unendlich Goodies:
Dino

Verteidigung:
Fatty

Größe der Wachen:
Muffin

KI der Wachen:
Quincy

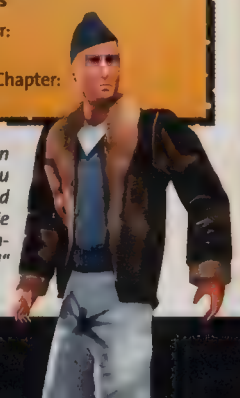
Datum:
Dt

Immer bei Tag spielen:
alltimes

Nur Core Events spielen:
coretimes

Alle Chapter:
gerieng5

Nur erstes Chapter:
defaultm



„Die Wachen mach' ich zu Muffins und verspeise sie zum Frühstück!"

PS2 Xbox

Jurassic Park: Operation Genesis

Die Codes werden während des laufenden Spiels eingegeben. Dazu müssen jedoch alle Menüs geschlossen sein und Du darfst nichts angeklickt haben. Die Passwörter funktionieren auf PS2 und Xbox. Bei der PS2 ist mit [L] die [L1]-Taste und mit [R] die [R1]-Taste gemeint. Nach korrekter Eingabe erscheint ein Fenster, welches bestätigt, dass der Code aktiv ist.

Cheats

Erhöht das Budget um 10.000 US$:
▲ [L] ▼ [L]

Erhöht das Budget um 250.000 US$:
[L] ▶ ▶ [L] [R] ▼

Alle Forschungen sind vollendet:
▼ ▼ ▼ ▶ ◀ ← ▼ ▲

Todesfälle kosten nichts:
[R] ◀ ▼ ▼ ▼ ▼

Alle Besucher sind zufrieden:
[R] ▼ [L] ▲ ▲ ▲

Alle Missionen freischalten:
[R] ▶ ▶ ▶ ▶ ▶ [R]

Keine Krankheiten im Park:
▲ ▲ [R] [L] ▲ ▲

Alle Fleischfresser drehen durch:
[L] [L] [L] ◀ ◀ ◀

Die Dinos im Park bleiben ruhig:
[L] ◀ ▲ ◀ ▲ ◀ [L]

Parkbewertung steigt auf 3 Sterne:
[L] [R] ▼ ▼ [L] ▶

Fossilienmarkt findet statt:
▼ [L1] [R1] ▼

Alle Zäune verschwinden:
▲ [R1] ▼ [L1] ◀ ◀

PS2 Xbox NGC

Minority Report

Klicke in der Rubrik „Extras" im Start-Screen auf die Option „Cheatmenü". Taste nun die Kennwörter ein und bestätige mit „OK".

Cheats

Unverwundbarkeit:
LRGARMS

Volle Gesundheit:
BUTTERUP

Alle Levels:
PASSKEY

Levelsprung:
QUITER

Alle Waffen:
STRAPPED

Volle Munition:
MRJUAREZ

Maximaler Schaden:
SPINACH

Alle Combos:
NINJA

Rüstung:
STEELUP

Als Clown spielen:
SCARYCLOWN

***LRGARMS**: Jetzt kann Dir kein Gegner mehr etwas anhaben*

PS2

Tenchu: Wrath of Heaven

Wer sich als Ninja durchschleicht und kämpft, freut sich garantiert über ein paar hilfreiche Schummeleien.

Cheats

Volle Energie:
Pausiere das Spiel und tippe
▲▼▶◀□□□

Alle Charaktere:
Tippe im Titelmenü
L1 R2 L2 R1 ▶ ◀ L3 R3

Alle Layouts:
Tippe im Missionsauswahl-Menü
R3 L3 R2 L2 R1 L1

Alle Missionen:
Gib im Missionsauswahl-Menü ein
L1 R1 L2 R2 ▶ □ L3 R3

Bonuslevel:
Tippe im Titelbildschirm
L1 ▲ R1 ▼ L2 ▶ R2 ◀

Demo-Level:
Tippe im Start-Screen
▲▼▶◀XXXX

▲▼▶◀□□□: Bei voller Energie läuft Dein Ninja zu Hochform auf

NGC

Die Hard: Vendetta

Die nachfolgenden Codes werden im Hauptmenü eingegeben. Wenn Du die richtige Tastenkombination eintippst, erhältst Du eine kurze Nachricht.

Cheats

Unverwundbarkeit:
L R L R L R L R

Levelauswahl:
XYZZXYZZ

Unbegrenzt Hero-Zeit:
BXYZLR

Flamme an:
XYBXYB

Flüssige Metalltextur:
BYXBYX

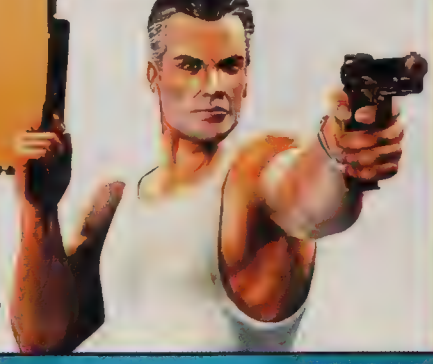
Große Köpfe:
R R L R

Kleine Köpfe:
L L R L

Schmale Köpfe:
BXYBXY

Explodierende Fäuste:
R R YBX R R

Heiße Fäuste:
L L XBY L L



„Die Hard: Vendetta": „Schau mir in die Augen, Kleiner. Denn das ist das Letzte, das du sehen wirst..."

MX Superfly

Wenn Du im Hauptmenü folgenden Code eingibst, schaltest Du alle Strecken, Motorräder und Fahrer frei:
XYLXXLZRY

Ein Sprung durch einen brennden Ring schenkt Dir einen Adrenalinschub

TopGun

Schalte sämtliche Levels frei und verringere die Erdanziehungkräfte, indem Du **SHPONGLE** als Name eintastest.

Text: Matthias Herber, Michael Scherl

Super-Angebot von BRAVO ScreenFun

Das
ScreenFun-Mini-Abo
4 Hefte für nur € 6,00 statt € 12,00

und das spannende
Jump'n'Run-Spiel gratis dazu!

ODDWORLD:
ABE'S ODDYSEE™

Auf dem Planeten Oddworld muss Abe als Sklave in einer Fleischfabrik schuften. Du hilfst ihm bei seiner Flucht und der Rettung der anderen Aliens, die zu Hack-Würstchen verarbeitet werden sollen. Zum Glück verfügt Abe über Zauberkräfte, mit denen er fiese Wächter, böse Monster und eine Menge Waffen bekämpfen kann. Di...
CD-ROM für Win 95/98/Me

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühr
- Du kannst das Abo jederzeit kündigen
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!

ABO-HOTLINE: 0180/5301417 (...)
Fax 040/30198112

Bei Anruf bitte die Aktion-Nummer MOV 03/005 02/03204 angeben

Ich erhalte BRAVO ScreenFun frei Haus zum Preis von ... Euro. Ich erhalte das Spiel ... gratis dazu. Das Angebot ist gültig bis zum 31.07.2003 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Weitere 400 Game-Cheats unter www.bravo-screenfun.de

BRAVO ScreenFun – just fun!

Mit welcher Grafikkarte fliegen die Pixel am schnellsten über den Bildschirm? – Der Wettstreit zwischen Nvidia und ATI geht in die nächste Runde!

Duell der High-End-Grafikkarten:

Radeon gegen GeForce

Im Speed-Test: die neuen Spitzenmodelle Nvidia GeForce FX 5800 Ultra und ATI Radeon 9800 Pro.

Lange Zeit galten GeForce-Grafikkarten als erste Wahl für einen Spiele-PC. Doch die kanadische Firma ATI macht seit Monaten mächtig Druck. Mit ihren Radeon-Karten läuft sie den GeForce-Machern aus Kalifornien zunehmend den Rang ab.

Fast zeitgleich kommen dieser Tage die neuen Grafik-Renner der zwei Konkurrenten auf den Markt: ATI Radeon 9800 Pro und GeForce FX 5800 Ultra. Ein prima Anlass, um den zwei Grafikchips (engl. „Graphics Processing Unit“, kurz GPU) unter den Lüfter zu spähen.

Die Duellanten

Weder ATI noch Nvidia produzieren selber Grafikkarten. Vielmehr verkaufen sie ihre GPUs an verschiedene Kartenhersteller. Aus dem ATI-Lager schickte die Firma Sapphire ihr Spitzenmodell, die „Atlantis 9800 Pro“ (rund 465 Euro). Nvidia-Stellvertreter war MSI mit der „FX5800 Ultra-TD“ (rund 565 Euro).

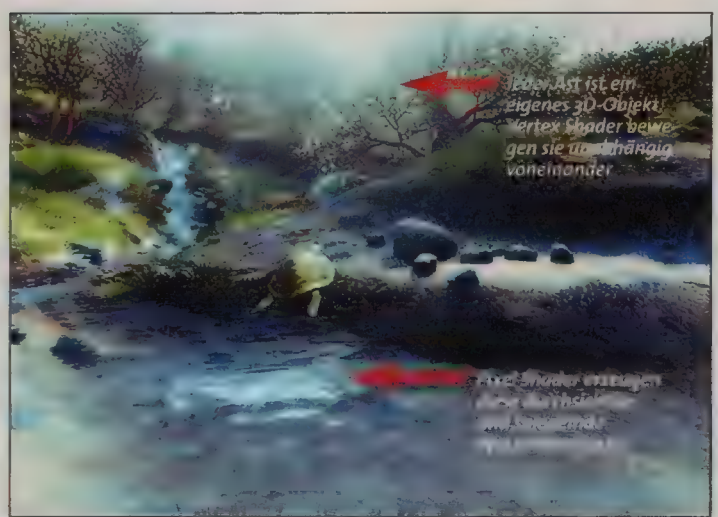
Der Hintergrund

Praktisch alle aktuellen Spiele nutzen „DirectX“. Ganz neu ist Version „9.0“, die ihren Vorgänger „DirectX 8.1“ ablöst. Mit ihr können Spiele-Entwickler nun deutlich längere Pixel- und Vertex-Shader programmieren (mehr darüber im Hintergrund-Kasten auf Seite 77).

Vorteil für den Zocker: Bisher nicht darstellbare Oberflächen – wie etwa ölverschmierte Metallflächen oder aufwendige Licht- und Schattenspiele – sind jetzt kein Problem mehr.

Ist „DirectX 9“ überflüssig?

Um die Grafikpracht auch genießen zu können, reicht es leider nicht, eine der neuen „DirectX 9“-Karten in ►



Das Tool „3DMark 03“ testet die neuen Funktionen von „DirectX 9“-Grafikkarten

So haben wir getestet

Beide Karten wurden auf einem PC mit einem AMD Athlon XP 2200+ und 512 MB Hauptspeicher getestet. Der Nvidia-Treiber hatte die Version 43.45, der ATI-Treiber war Catalyst 3.2.

Getestet wurde in drei Qualitätsstufen. Je Stufe wurden die Auflösung erhöht und zusätzliche Bildverbesserer zugeschaltet, wie Kantenglättung (Anti-Aliasing, kurz AA) oder Textur-Schärfer (anisotrope Filterung, AF).

Testkonfigurationen

Speed
Auflösung: 1024 x 768 x 32, 0 x Anti-Aliasing, 0 x anisotrope Filterung

Normal
Auflösung: 1280 x 1024 x 32, 2 x Anti-Aliasing, 4 x anisotrope Filterung

Qualität
Auflösung: 1600 x 1200 x 32, 4 x Anti-Aliasing, 8 x anisotrope Filterung

3DMarks im Vergleich

1. „3DMark2001 SE"

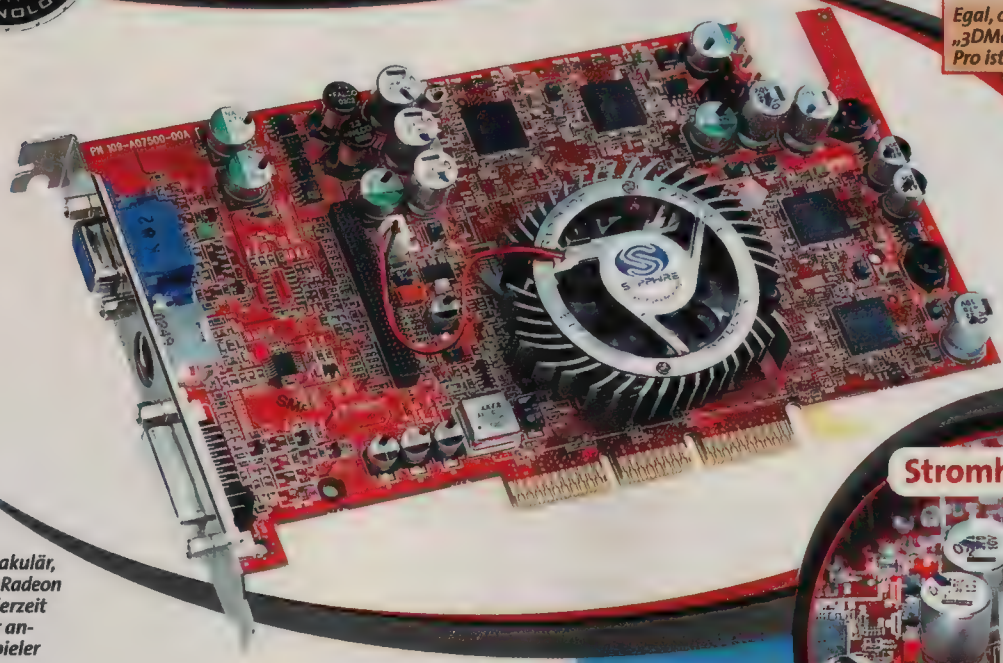
Speed	
GeForce:	12.026 3DMarks
Radeon:	13.039 3DMarks
Normal	
GeForce:	9393 3DMarks
Radeon:	10.329 3DMarks
Qualität	
GeForce:	5509 3DMarks
Radeon:	6945 3DMarks

2. „3DMark 03"

Speed (1024 x 768, 0 x AA, 0 x AF)	
GeForce:	5005 3DMarks
Radeon:	5195 3DMarks
Normal (1024 x 768, 2 x AA, 4 x AF)	
GeForce:	3583 3DMarks
Radeon:	3841 3DMarks
Qualität (1024 x 768, 4 x AA, 8 x AF)	
GeForce:	2871 3DMarks
Radeon:	2729 3DMarks

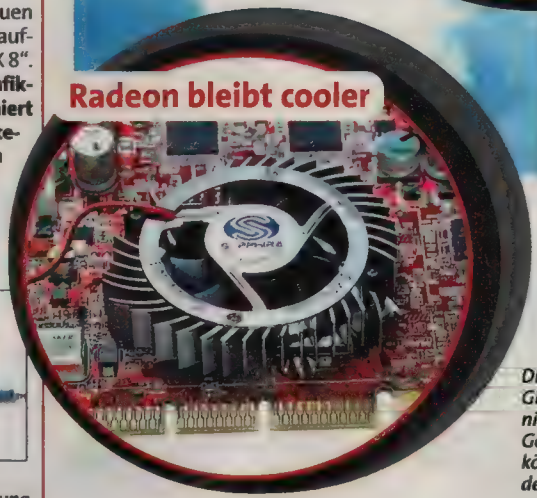
Egal, ob im alten oder im neuen „3DMark"-Test: Die ATI Radeon 9800 Pro ist der GeForce FX überlegen

Radeon 9800 Pro



Etwas unspektakulär, dennoch ist die Radeon 9800 Pro die derzeit beste Karte für anspruchsvolle Spieler

Eine zusätzliche Stromversorgung aus dem Netzteil des PC ist bei der ATI-Karte zwingend erforderlich



Die Radeon-9800-Pro-GPU wird bei weitem nicht so heiß wie eine GeForce FX. Ein herkömmlicher Lüfter reicht deshalb völlig aus

Hintergrund: Das bedeuten „DirectX" und „OpenGL"

Das kennt wohl fast jeder: Man will ein neues Spiel installieren und wird dabei unter anderem aufgefordert, eine neue Version von Microsofts „DirectX" zu installieren.

Doch was ist „DirectX" eigentlich? Es ist die Grafikschnittstelle von Windows. Entwickler verwenden sie, um ein Spiel zu programmieren. Sie können damit die Funktionen der Grafikkarte nutzen – etwa für spiegelnde Oberflächen auf einem 3D-Objekt.

Jede neue Version von „DirectX" bietet verbesserte Effekte. Damit Du sie aber auch zu sehen bekommst, müssen die Grafikkarte und das Spiel die jeweilige Version unterstützen.

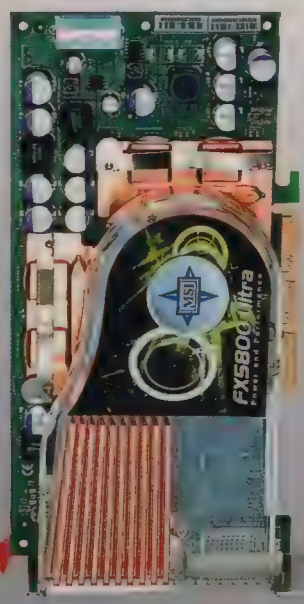
Mit „DirectX 8" hielten Vertex- und Pixel-Shader Einzug in die 3D-Welt. Diese Shader sind kleine Programme, die selbstständig in der Grafikkarte ablaufen. Sie bestimmen Form und Aussehen von 3D-Objekten (siehe dazu das Bild auf Seite 76). Dank der Shader können Spiele-Entwickler die GPU selber programmieren. Im neuen „DirectX 9" können die Shader viel aufwendiger sein als noch in „DirectX 8".

„OpenGL" ist ebenfalls eine Grafikschnittstelle. Allerdings funktioniert sie auch mit anderen Betriebssystemen, etwa mit Linux. Vor allem die Entwickler von id Software („Doom III") bevorzugen „OpenGL". Die klare Mehrheit aller Spiele benutzt aber „DirectX".

Spiele-Entwickler nutzen entweder „DirectX" oder „OpenGL" zur Darstellung

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser · Illustration: Jens Jung

GeForce FX 5800 Ultra



Mit der GeForce FX setzt Nvidia neue Maßstäbe. Zu den Übermaßen kommt auch noch ein Gewicht von satten 607 Gramm

Überblick: Alle neuen Grafikchips

Hersteller	für Einsteiger	für Mittelklasse	für Profi-Spieler
ATI Radeon (Zirka-Preise)	9200 (Pro) 90 bis 160 Euro	9600 (Pro) 170 bis 250 Euro	9800 (Pro) 350 bis 500 Euro
Nvidia GeForce (Zirka-Preise)	FX 5200 (Ultra) 90 bis 180 Euro	FX 5600 (Ultra) 200 bis 350 Euro	FX 5800 (Ultra) 400 bis 650 Euro

ATI und Nvidia erneuern ihr Sortiment. In jeder Preisklasse gibt's neben der normalen Version auch eine schnellere Pro- oder Ultra-Ausgabe. Beachte: Die Einsteiger- und Mittelklasse-Modelle sind deutlich langsamer als die hier getesteten Profi-Karten

Das High-End-Modell GeForce FX 5800 Ultra lässt sich nur mit einer aufwendigen Kühlung betreiben, genannt „FX Flow"

den Rechner zu schrauben: Auch die Spiele müssen die „DirectX 9"-Funktionen nutzen. Doch genau hier liegt der Hund begraben. Weder jetzt noch auf absehbare Zeit wird ein Spiel „DirectX 9" zwingend voraussetzen. Schlimmer noch: Alle derzeitigen Spiele begnügen sich sogar mit dem betagten „DirectX 7". Nur manche nutzen „DirectX 8" für schönere Effekte oder mehr Geschwindigkeit.

Der Grund: So lange die neuen Karten nicht groß auf dem Markt vertreten sind, scheuen Entwickler für PC-Spiele den zusätzlichen Programmier-Aufwand für „DirectX 9". Zudem ist Microsofts Xbox-Konsole technisch nur auf dem Stand von „DirectX 8". Da Spiele meist für beide Plattformen entwickelt werden, ist „DirectX 8" auch weiterhin der wichtigere Maßstab.

Trotzdem lohnt sich der Kauf eines der neuen Grafikflitzer, denn selbst die alten Spiele sind mit ihnen deutlich flotter als mit allen bisherigen Grafikkarten.

Die zwei Karten im Direktvergleich

Schon rein äußerlich unterscheiden sich die beiden Testkandidaten beachtlich:

Der unauffälligen Kühlung der Sapphire-Karte steht bei der GeForce FX ein Monsterkühler gegenüber. Zum Einbau benötigst Du gleich zwei freie Slots. Im Windows-Betrieb verhält sich die GeForce FX noch ruhig. Sobald Du aber ein Spiel startest, legt der Kühler los. **Er tönt wie ein kleiner Haartrockner – das nervt selbst Geräusch-unempfindliche Spieler auf Dauer.** Nur wer sowieso mit Kopfhörern spielt, dem wird es egal sein. Dagegen bleibt die ATI-Karte immer angenehm ruhig.

Ihre lärmende Lüftung hilft der GeForce allerdings wenig. Gerade beim so wichtigen „3DMark 2001 SE"-Vergleich liegt sie zurück. Und auch beim neuen „3DMark 03"-Test sieht es kaum besser aus.

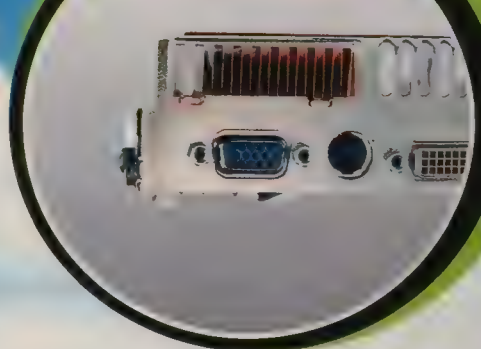
Ein ähnliches Ergebnis zeigen die „DirectX"-Tests mit „Comanche 4" und „Aquamark". Auch hier liegt ATI vorne. Immerhin: Unter dem seltener verwendeten „OpenGL" gewinnt die GeForce FX die Vergleiche bei „Serious Sam 2" und „Jedi Knight II" fast immer.

Das Fazit des Testduells

Die GeForce FX ist sicher keine schlechte Grafikkarte. Wäre sie richtig schnell – man würde ihr das Lärmen und den hohen Preis gerne verzeihen. **Doch die Radeon 9800 Pro liegt in den meisten Tests vorne, ist zudem leise und kostet deutlich weniger. Dieses SCREENFUN-High-End-Duell gewinnt demnach ATI mit der Radeon 9800 Pro.** Gerüchten zufolge arbeitet Nvidia bereits unter Hochdruck an einem GeForce-FX-Nachfolger. Spieler dürfen gespannt auf die nächste Runde im Kampf warten.

Erst Spiele wie „Doom III" werden von der Grafikleistung der neuen Karten richtig profitieren

Doppeldecker



Wegen der riesigen Kühlung belegt die Karte neben dem AGP-Slot auch gleich den ersten PCI-Slot darunter

Technik im Vergleich

	Ati Radeon 9800 Pro	GeForce FX 5800 Ultra
Code-Name:	R350	NV30
unterstützt:	DirectX 9	DirectX 9
Speicher:	max. 256 MB	max. 128 MB
Transistoren:	107 Millionen	125 Millionen
Anisotrope Filter:	max. 16 x	max. 8 x
Anti-Aliasing:	max. 6 x	max. 8 x
Chip-Takt:	380 MHz	500 MHz
Speichertakt:	680 MHz	1000 MHz
Speicheranbindung:	256 Bit	128 Bit
Speicherbandbreite:	22,4 GB/s	16 GB/s

Trotz geringerer Speicher- und Chip-Takte erreicht die Radeon 9800 Pro die höhere Speicherbandbreite. Grund dafür: die günstigere Anbindung mit 256 Bit

Wärmetauscher

Über die Öffnung 1 saugt die GeForce FX kalte Frischluft an. Am Ausgang 2 wird die Wärme dann nach außen geblasen

Die GeForce FX benötigt einen extra Stromanschluss am Netzteil, wie auch die Radeon

Im Luftstrom

Von der Heatpipe wird die Hitze an die kupfernen Kühlrippen (rechts) abgegeben. Diese befinden sich direkt im Abluftstrom des Lüfters

Kochende Pixel

Die GeForce-FX-GPU wird extrem heiß. Die kupferne „Heatpipe" über dem Chip befördert die Abwärme zum Kühlkörper am Luftabzug

Game-Benchmarks – „DirectX"

1. „Comanche 4"	
Speed	
GeForce:	38,2 fps
Radeon:	38,3 fps
Normal	
GeForce:	36,1 fps
Radeon:	38,1 fps
Qualität	
GeForce:	29,1 fps
Radeon:	28,1 fps
2. „Aquamark 2.3"	
Speed	
GeForce:	66,5 fps
Radeon:	72,0 fps
Normal	
GeForce:	49,8 fps
Radeon:	50,7 fps
Qualität	
GeForce:	30,8 fps
Radeon:	31,6 fps

Unter der Grafikschnittstelle „DirectX" ist die Radeon 9800 Pro die schnellere Grafikkarte

Game-Benchmarks – „OpenGL"

1. „Serious Sam 2: The 2nd Enc."	
Speed	
GeForce:	99,5 fps
Radeon:	89,5 fps
Normal	
GeForce:	89,2 fps
Radeon:	82,0 fps
Qualität	
GeForce:	47,7 fps
Radeon:	63,3 fps
2. „Jedi Knight II: Jedi Outcast"	
Speed	
GeForce:	109,9 fps
Radeon:	106,9 fps
Normal	
GeForce:	107,6 fps
Radeon:	105,9 fps
Qualität	
GeForce:	103,2 fps
Radeon:	105,3 fps

Nur unter dem seltener verwendeten „OpenGL" kann sich die GeForce FX bei den kleinen Auflösungen absetzen

Software auf der CD

Teste Deinen Spiele-PC

Mit Benchmark-Programmen prüfst Du, wie schnell Spiele auf Deinem PC laufen. Anhand der Ergebnisse entlarvst Du im Nu falsche Treiber-Einstellungen.

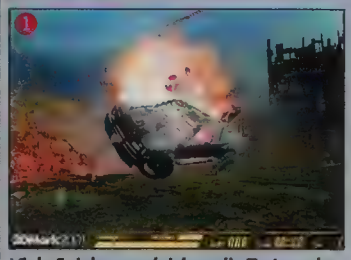
„Ist mein PC noch schnell genug zum Zocken?" – diese Frage stellt sich jeder Spieler irgendwann. Um sie zu klären, benutzt man spezielle Testprogramme, so genannte „Benchmarks" (englisch für „Vergleichstests").

Die Testergebnisse zeigen Dir ganz genau, wie schnell Dein PC ist. Weicht er stark von den hier angegebenen Vergleichswerten unserer Testrechner ab, deutet das auf falsche Einstellungen oder veraltete Treiber hin. Beachte dazu den „Tuning-Tipps"-Kasten rechts.

Die „3D Mark"-Tests von Futuremark sind Standard für jeden Grafikkarten-Test. Sinnvoll sind auch Tests mit echten Spielen – doch nur wenige bieten eine Testfunktion. Hier erfährst Du, welche Programme und Spiele sich am besten zum Benchmarken eignen. **„aTuner", „rTool", „Jedi Knight II Timedemo" und „Fraps" liegen auf der CD!**

Das Ergebnis bemisst sich meist in Bildern pro Sekunde (englisch „Frames per Second", kurz „fps"). Werte über 50 fps empfindet man als ruckelfrei.

1. „3DMark2001 SE"

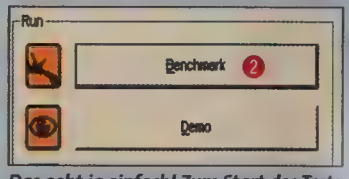


Viele Spieler vergleichen die Testergebnisse des „3DMarks" untereinander

„3DMark 2001 SE" (1) ist nach wie vor das wichtigste Testprogramm, denn es benutzt – wie viele aktuelle Spiele – DirectX7- und DirectX8-Funktionen. Der jüngste Nachfolger „3DMark 03" prüft DirectX 9. Reine DirectX9-Spiele wird es aber so bald nicht geben. Das Programm (rund 41 MB) gibt es gratis auf *www.futuremark.com* (mehr Infos siehe BRAVO.DE-WEBCODE:SF-Bench).

Ein kleiner Tipp: Klicke bei der Installation auf „Purchase Later". Ist das Programm gestartet, klickst Du nur noch auf die Schaltfläche „Benchmark" (2). Jetzt werden einige Tests durchlaufen. Das Ganze dauert mehrere Minuten. **Am Ende erscheint eine Punktzahl, die „3DMarks" (3). Je höher diese Zahl, um so schneller ist Dein PC.**

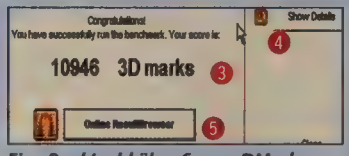
Ein guter Spiele-PC sollte mindestens 6000 3DMarks erreichen. Spitzenrechner schaffen derzeit sogar Werte um die 16.000. Liegt Dein PC unter 6000 3DMarks, solltest Du ihn nach Möglichkeit mit einer besseren Grafikkarte aufrüsten. Unter dem Punkt „Change" kannst Du auch andere Auflösungen als 1024 x 768 x 32 ausprobieren. Vor allem wenn Du einen langsameren PC hast, solltest Du besser nur mit 640 x 480 zocken.



Das geht ja einfach! Zum Start des Tests musst Du nur auf „Benchmark" klicken

Klickst Du bei Testende auf „Show Details" (4), kannst Du Dir die Einzelergebnisse ansehen. Wurden Tests ausgelassen, beherrscht Deine Grafikkarte nur DirectX7. Spiele mit DirectX8- oder DirectX9-Funktionen laufen dann zwar trotzdem auf Deinem PC, nur sehen sie deutlich schlechter aus.

Wer einen Internet-Anschluss besitzt, sollte Online-Vergleiche nutzen. Im Internet kannst Du prüfen, wie schnell eine andere Grafikkarte in Deinem PC arbeiten müsste. So geht's: Lass den Benchmark ganz durchlaufen und stell dann eine Internetverbindung her. Klicke aber erst jetzt auf „Online ResultBrowser" (5). Auf der Futuremark-Website meldest Du Dich nur mit einer E-Mail-Adresse an. Unter „3D Accelerator Comparison" erhältst Du die gewünschte Vergleichsliste. Auch ein Prozessor-Vergleich ist hier möglich.



Eine Punktzahl über 6000 3DMarks beweist: Dein PC ist spieletauglich!

Vergleichswerte	
AMD TB 850, Radeon DDR	2907 3D-Marks
AMD XP 1600+, GeForce 4 Ti 4200	9463 3D-Marks
AMD XP 2200+, Radeon 9800 Pro	13.039 3D-Marks

2. „Serious Sam: The Second Encounter"

„Serious Sam" läuft selbst auf älteren Systemen noch recht ruckelfrei

„Serious Sam" (1) ist eines der beliebtesten Spiele zum Benchmarken. Starte es und geh in „Optionen – Grafik-Optionen". Gib dort die Einstellungen ein, wie in Bild (2) gezeigt. Drück dann die **[^]**-Taste, und die Kommandozeile erscheint. Lösch mit der **[←]**-Taste das vorhandene ^-Zeichen und gib stattdessen „/dem_bprofile=1" ein (3). Drück dann **[Eingabe]** und **[ESC]**.

Zurück im Hauptmenü wählst Du „Demo". Ruf eines der aufgelisteten Demos auf, zum Beispiel „Die große Kathedrale". Nach dem Durchlauf des Demos rufst Du mit **[^]** erneut die Kommandozeile auf und kannst dort das Testergebnis (4) nachlesen.

Aufgepasst: Die Demos funktionieren nur mit den Spieleversionen 1.05 und 1.07, nicht aber mit 1.50Beta.

Unter Grafik-API wählst Du „OpenGL", als Präferenz „Geschwindigkeit", als Auflösung „1024 x 768" und bei Bit pro Pixel „32 bpp". Klicke dann auf „Übernehmen"

Vergleichswerte	
AMD TB 850, Radeon DDR	33,9 fps
AMD XP 1600+, GeForce 4 Ti 4200	75,1 fps
AMD XP 2200+, Radeon 9800 Pro	89,5 fps

Schnell oder lahm? Mit Benchmark-Tests findest Du heraus, ob Dein Spiele-PC perfekt getunt ist!

Tuning-Tipps für bessere Benchmark-Ergebnisse

Mit diesen Einstellungen kitzelst Du noch das Letzte aus Deinem PC:

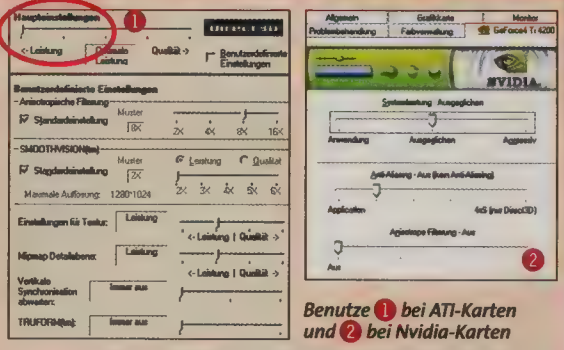
1. Falls noch nicht geschehen, installiere **„DirectX 9" von der aktuellen Heft-CD**. Besorg Dir dann den neusten Grafikkarten-Treiber. Am schnellsten sind meistens die Referenztreiber der Grafikchip-Hersteller. ATI-User finden ihren Treiber unter *www.ati.de* im Bereich „Powered by ATI – find a driver". Nvidia-Besitzer suchen auf *www.nvidia.de* im Bereich „Download Treiber".

2. ATI-Besitzer schieben den Regler unter „Direct3D" und „OpenGL" auf „Leistung" (1). Bei Nvidia gelten die Einstellungen von (2).

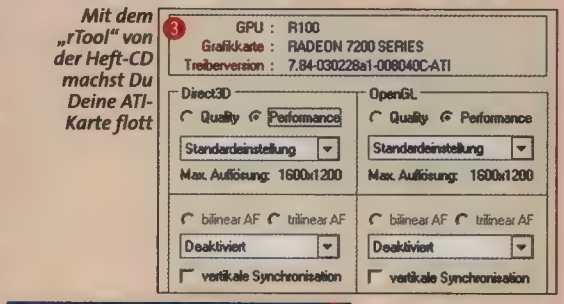
Zudem installierst Du das passende Tool: für ATI-Karten **„rTool"** (3) beziehungsweise für Nvidia-Karten **„aTuner"** (4). **Du findest beide Programme auf der aktuellen Heft-CD im Bereich „Grafik-Tools".**

Wichtig: Achte darauf, dass die vertikale Synchronisation (Vsync) zum Testen immer ausgeschaltet (off) ist! Zum Spielen solltest Du sie dagegen wieder einschalten.

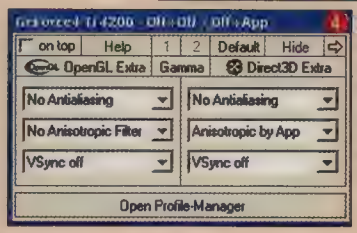
3. Zu jedem der Benchmarks, die hier vorgestellt werden, sind die Werte dreier Standard-PC zum Vergleich in Tabellen aufgeführt. Auflösung beim Testen ist immer 1024 x 768 bei 32 Bit Farbtiefe.



Benutze (1) bei ATI-Karten und (2) bei Nvidia-Karten

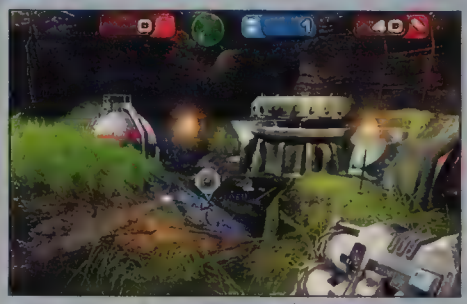


Mit dem „rTool" von der Heft-CD machst Du Deine ATI-Karte flott



„aTuner" von der Heft-CD bringt Deine Nvidia-Karte auf Trab. Übernimm die hier angegebenen Einstellungen

3. Indiziertes Spiel von Digital Extremes



„Unreal Championship" für Xbox (hier im Bild gezeigt) ähnelt dem indizierten Benchmark-fähigen PC-Titel

Das Multiplayer-Turnier nutzt die „DirectX 8"-Funktionen moderner Grafikkarten und hat eine Testfunktion.

Besitzer des PC-Titels gehen in das Spieleverzeichnis und dann ins Unterverzeichnis „System". Zum Starten des Tests wählst Du die Datei „Benchmark.exe". Als Auflösung nimmst Du 1024 x 768.

Am Ende werden Dir zwei Werte angezeigt. Der Wert unter „Flyby" zeigt die pure Grafikleistung an. Beim „Botmatch" wird zusätzlich die Leistung der CPU mit einbezogen, die hier für die Berechnung der Computergegner (Bots) genutzt wird.

Vergleichswerte				
AMD TB 850, Radeon DDR	Flyby:	37,0 fps	Botmatch:	10,7 fps
AMD XP 1600+, GeForce 4 Ti 4200	Flyby:	117,3 fps	Botmatch:	40,1 fps
AMD XP 2200+, Radeon 9800 Pro	Flyby:	158,8 fps	Botmatch:	57,4 fps

4. „Comanche 4"

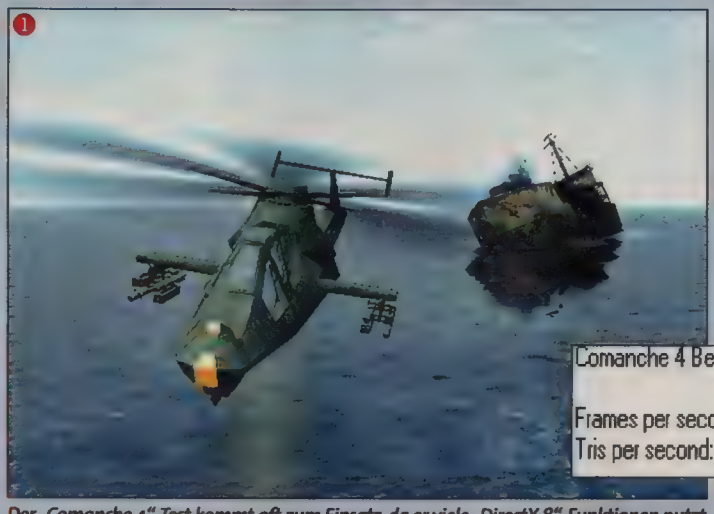
„Comanche 4" (1) ist ein Hubschrauber-Actionspiel und ein Grafik-Leckerbissen mit „DirectX 8.1"-Unterstützung.

Hol Dir die „Comanche 4 DirectX 8.1 Benchmark Demo" (57,3 MB) von der Web-Homepage *www.novalogic.com* (BRAVO.DE-WEBCODE: SF-Bench).

Starte das Spiel mit der Verknüpfung „Comanche 4 Demo Benchmark Test" aus „Start – Programme – NovaLogic – Comanche 4 Demo".

Wähl die Einstellungen, wie auf dem Screenshot (2) zu sehen.

Vergleichswerte	
AMD TB 850, Radeon DDR	15,8 fps
AMD XP 1600+, GeForce 4 Ti 4200	29,4 fps
AMD XP 2200+, Radeon 9800 Pro	38,1 fps



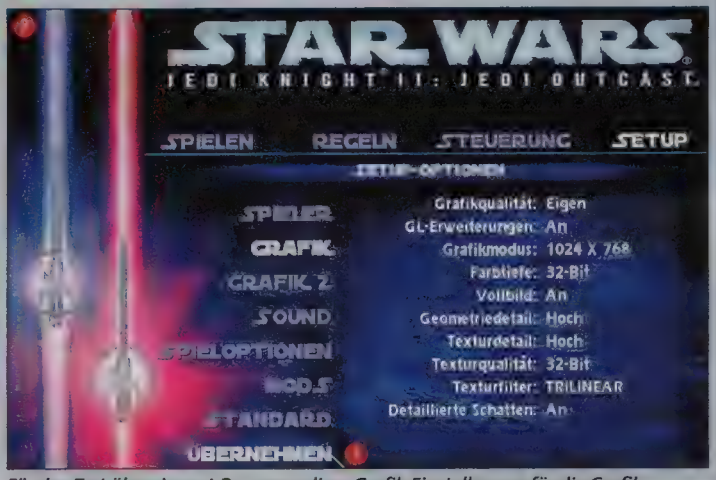
Der „Comanche 4"-Test kommt oft zum Einsatz, da er viele „DirectX 8"-Funktionen nutzt

Bei Testende erscheint ein Fenster. Dort liest Du die mittlere Bildrate (3) ab

Text: Matthias Metzler · Illustration: Jens Jung

5. „Jedi Knight II: Jedi Outcast"

Die Leistung unter „OpenGL" testest Du am besten mit „Jedi Knight II: Jedi Outcast"



Für den Test übernimmst Du genau diese Grafik-Einstellungen für die Grafik

„Jedi Outcast" 1 benutzt im Gegensatz zu den meisten anderen Spielen nicht „DirectX", sondern die alternative Grafikschnittstelle „OpenGL".

Falls noch nicht geschehen, bringst Du das Spiel mit dem aktuellen Patch auf Version 1.04 (rund 9 MB, Download etwa von *http://support.lucasarts.com*).

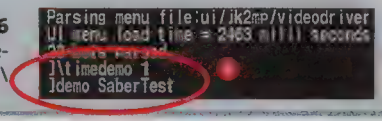
Öffne von der Heft-CD die Zip-Datei **jediknight2-sabertest.zip** – sie liegt im Menü „Grafik-Tools".

Kopiere die Datei **SaberTest.dm_16** aus dem Zip-Archiv in den Spieleordner in das Verzeichnis „GameData\base\demos". Falls das Verzeichnis „demos" noch nicht existiert, leg es an.

Starte das Spiel im **„Mehrspieler-Modus"**. Unter Setup wählst Du für die Grafik die Einstellungen wie im Screenshot 2 gezeigt. Bestätige danach mit „Übernehmen" 3.

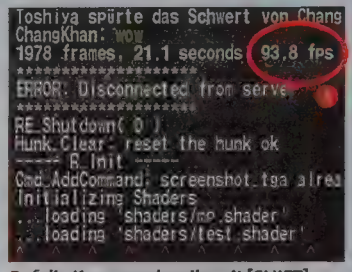
Drück anschließend gleichzeitig die **[Umschalt]**-Taste und die **[^]**-Taste. Dadurch rufst Du die Kommandozeile auf. Gib hier jeweils mit **[Eingabe]** ein:

timedemo 1
demo SaberTest 4.



Ruf nach dem Test-Ende wieder die Kommandozeile auf. Mit der **[↑]**-Taste („Bild auf") scrollst Du zum Ergebnis 5.

Vergleichswerte	
AMD TB 850, Radeon 64 MB DDR	53,1 fps
AMD XP 1600+, GeForce 4 Ti 4200	89,5 fps
AMD XP 2200+, Radeon 9800 Pro	106,5 fps

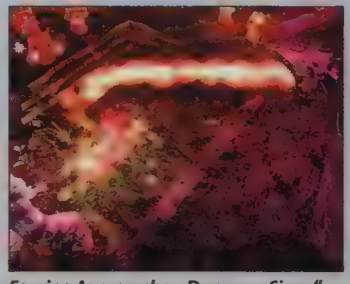


Ruf die Kommandozeile mit [SHIFT] und [^] auf. Scroll bis zum Testergebnis. In diesem Beispiel sind es 93,8 Bilder pro Sekunde – ein sehr guter Wert!

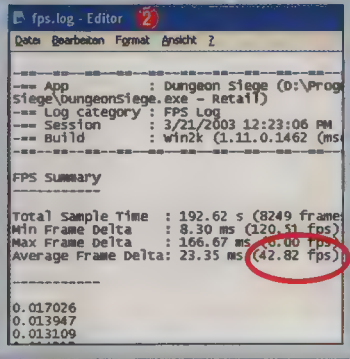
6. „Dungeon Siege"

Die fetzige Fantasy-Klopperei „Dungeon Siege" 1 im „Diablo II"-Stil setzt zwar nur auf „DirectX 7", sieht aber trotzdem prima aus. **Seit Anfang März gibt es einen Benchmark für das Spiel.** Lade ihn über die Webseite *www.dungeonsiege.com* (zirka 5 MB, BRAVO.DE-WEBCODE: SF-Bench).

Starte den Test mit dem Link „DS Benchmark" vom Desktop. Das Ergebnis findest Du in der Datei **fps.log** 2 in dem Verzeichnis „Eigene Dateien\Dungeon Siege\logs\".



Feurige Aussprache: „Dungeon Siege" nutzt die „DirectX 7"-Effekte voll aus



Vergleichswerte	
AMD TB 850, Radeon DDR	25,4 fps
AMD XP 1600+, GeForce 4 Ti 4200	59,1 fps
AMD XP 2200+, Radeon 9800 Pro	64,4 fps

Das Testergebnis findest Du in der Datei fps.log in der Zeile „Average Frame Delta"

7. „Fraps": Das Benchmark-Tool für alle Spiele

Mit dem kleinen Programm „Fraps" kannst Du beliebige Spiele testen, etwa „Unreal II" 1. Installiere „Fraps" von der Heft-CD, Menü „Grafik-Tools". Stell alles ein, wie in 2 zu sehen. Du musst „Fraps" nur mitteilen, wann es mit dem Benchmarken beginnen und wann es wieder stoppen soll.

Um die Messwerte vergleichen zu können, solltest Du immer genau die gleichen Szenen testen. Das gelingt besonders gut bei Spielen mit eingebauter Demo-Funktion. Auch das Messen von Zwischensequenzen in Spielegrafik liefert brauchbare Werte.

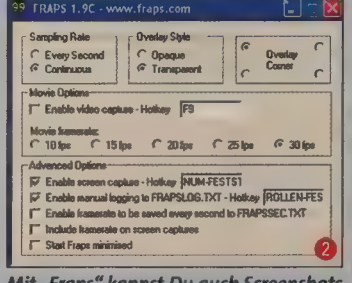
Drück einfach die **[Rollen]**-Taste, um den Test zu beginnen. Es erscheint eine grün hinterlegte Zahl in der linken oberen Bildschirmecke.

Alle Spiele ohne Benchmark-Funktion testest Du mit „Fraps"

Zum Beenden des Tests drücke erneut **[Rollen]**. Die angezeigte rot hinterlegte Zahl gibt die durchschnittliche Bildrate (fps) an.

Genauere Details zum Test findest Du in der Datei FRAPSLOG.TXT im „Fraps"-Programmordner.

Doch „Fraps" kann noch mehr. Willst Du von einem Spiel einen Screenshot machen, drückst Du die Taste **[Num]**. Das Bild findest Du dann ebenfalls im „Fraps"-Programmordner. **Die Tasten zum Erstellen von Screenshots oder zum Starten und Stoppen des Tests kannst Du bei Bedarf verändern.** Mehr Infos zu „Fraps" findest Du auch unter *www.fraps.com/faq.htm*

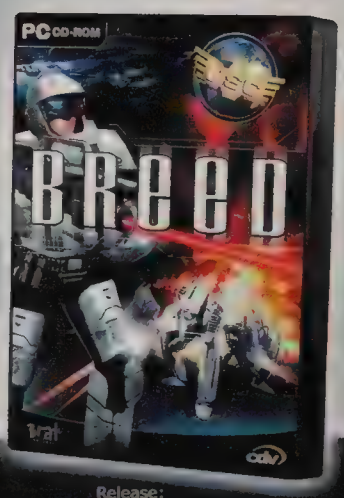


Mit „Fraps" kannst Du auch Screenshots von Spielen machen

Die schärfste Waffe der U.S.C.

90-60-90
Cdr. Honey Beaver
macht alles platt,
was unaufgefordert
ihren Weg kreuzt.

Jet, Buggy, Panzer,
APC und ein
Arsenal an Schnell-
feuerwaffen - sie
beglückt die Breed
ganz persönlich
mit dem Jenseits!



Wir haben den Mut. Wir haben die Taktik. Wir haben die Waffen.

Brat designs
cdv www.cdv.de
POWERED BY gamespy
Mehr Infos im Internet:
WWW.BREEDGAME.DE
Release:
MAI '03

© 2003 CDV Software Entertainment AG, Postfach 2749, 76014 Karlsruhe, Tel. **0700-CDVGAMES.** Die CDV Software Entertainment AG ist im **Prime Standard** notiert, WKN 548 812.

Zubehör im Test

Immer mehr PS2-Titel unterstützen neuerdings auch Maus und Tastatur. Die Hardware-Hersteller reagieren, und SCREENFUN testet alles prompt.

Playstation 2

Der Testschwerpunkt in diesem Monat ist die optimale Steuerung mit Spezialcontrollern auf der PS2. Realistisches Fahrgefühl, präzise Schüsse und flotte Online-Chats: Mit Lenkrad, Maus und Tastatur lassen sich manche Spiele komfortabler steuern als mit dem Gamepad – aber nur, wenn Technik und Ergonomie stimmen!

Luxuslenker

Das wuchtige **Speedster 3**-Lenkrad wird auf den Tisch geschraubt. Dank Halter sitzt es aber auch sicher auf den Schenkeln. Neben den üblichen Joypadtasten, Steuerkreuz und Programmierfunktion besitzt das Speedster 3 innovative Sonderfunktionen: **Statt Tipptronic-Schaltung finden sich hinter dem Lenkrad zwei analoge Hebel, die auf Wunsch die Pedale ersetzen.** Außerdem lassen sich Vibration, Lenksensibilität und Ausschlag regulieren – Letzteres kann das Ausbrechen in Kurven verhindern. Nur Force-Feedback fehlt.

Preis: zirka 60 Euro
Hersteller: *Fanatec*
www.bigben-interactive.de

1

Multifunktional

Das **USB Keyboard** von Speed Link gleicht einer gewöhnlichen PC-Tastatur, ist dank Metallgehäuse aber flacher und sehr widerstandsfähig. **Im Gegensatz zum Sony-Zubehör besitzt das USB-Keyboard aber keinen eigenen USB-Slot für eine zusätzliche Maus – die belegt dann den zweiten USB-Slot der PS2.** Du kannst das Zubehör auch an Deinen PC stöpseln: In diesem Modus ist die Tastatur mit modernen Mainboards kompatibel, die Hotkeys für Sleep-, Power- und Wake-Up-Funktionen unterstützen.

Preis: zirka 20 Euro
Hersteller: *Speed Link*
www.speed-link.com

2

SCREENFUN TESTSIEGER

Präzisionswerkzeug

Pixelgenaues Zielen auf fast jedem Untergrund und seltener Ausfall durch Verschmutzung sind nur einige Gründe, warum sich PC-Spieler für eine Maus mit optischem Sensor entscheiden – jetzt gibt es das praktische Zubehör auch für die PS2! **Die Optical Mouse liegt exzellent in der Hand. Sie eignet sich auch für Linkshänder – anders als die Maus des Gameboard Controller (siehe nächste Seite).** Wegen des rund zwei Meter langen Kabels musst Du aber näher an die Konsole rücken.

Preis: zirka 30 Euro
Hersteller: *Logitech*
www.logitech.de

1

Alle PS2-Spiele für Maus und Tastatur

Hier siehst Du alle PS2-Spiele, die Maus und/oder Tastatur unterstützen

Titel	Hersteller	Maus	Tastatur	erhältlich
Everquest Online Adventures	Sony	Nein	Ja	Herbst 2003
Final Fantasy XI	Square	Nein	Ja	Herbst 2003
Half-Life (dt. Version)	Vivendi	Ja	Ja	erschienen
Red Faction II	THQ	Ja	Ja	erschienen
Rune – Viking Warlord	Take 2	Ja	Ja	erschienen
Star Trek Voyager: Elite Force	Codemasters	Ja	Ja	erschienen
Indiziertes Spiel	Infogrames	Ja	Ja	erschienen

Text: Oliver Ehrle, Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser

Alles dran

Der **Gameboard Controller** vereint analogen Joystick, Tastatur und Maus (mit Kugel) samt Mauspad – dabei belegt er nur einen USB-Slot! Über die Knie gelegt, lässt es sich bequem spielen und tippen. Vier Meter USB-Kabel reichen locker bis zum Sofa. **Für schnelle 3D-Shooter zu knapp bemessen sind allerdings Mauspad und -kabel:** Der Bewegungsspielraum reicht kaum für panische 180°-Drehungen.

Preis: zirka 70 Euro
Hersteller: *Fanatec*
www.bigben-interactive.de

Kompromiss

Tastatur und Joypad in einem robusten Gehäuse, das ist Logitechs **NetPlay Controller**. Das Accessoire besitzt alle Dualshock2-Funktionen wie zweiter Analogstick, Vibration und analoge Buttons. **Feuerknöpfe und Schultertasten liegen weiter auseinander als beim Standardpad, erfordern also große Hände.** Wurstfinger haben Probleme mit den teils winzigen Tasten des kompakten Keyboards. Die jeweils rund zwei Meter langen Kabel für USB- und Gamepad-Slot verschlingen sich leicht zur Stolperfalle.

Preis: zirka 80 Euro
Hersteller: *Logitech*
www.logitech.de

Die Tastatur kannst Du auch aus dem NetPlay herausnehmen und eigenständig verwenden

Das Logitech & BRAVO SCREENFUN Gewinnspiel

Jetzt monatlich: starke Gewinne zum Abzocken!

Freu Dich schon jetzt auf das nächste Heft! Dann startet hier ein monatliches Gewinnspiel!

Der Monatsgewinner bekommt das 5.1-Soundsystem Z-680 von Logitech im Wert von 500 Euro. Außerdem verlosen wir 15 stylishe Logitech-Headsets

Ab der nächsten Ausgabe 6/03 kannst Du hier mit SCREENFUN und Logitech monatlich gewinnen. **Als Hauptpreis winkt das 5.1-Soundsystem Z-680 von Logitech.** Im Test in SCREENFUN 2/03 heimste es verdientermaßen die Note 1 ein.

Der integrierte Decoder für Dolby Digital und DTS macht das Set zum idealen Partner für DVD-Player, PC und Konsole. Es ist mit dem THX-Gütesiegel versehen.

Besonders Gamecube-Fans stehen auf das Z-680, denn es beherrscht auch Dolby Pro Logic II, den Mehrkanal-Sound des Cube.

Um gewinnen zu können, musst Du die Aufgabe des Monats lösen. Die besten und witzigsten Antworten werden im darauffolgenden Heft abgebildet. Am Ende der Aktion wird zudem ein Jahressieger gekürt, den ein weiterer dicker Preis erwartet. Alle Infos zum Gewinnspiel gibt es im nächsten Heft.

Tolle Einkaufstipps für Sparer

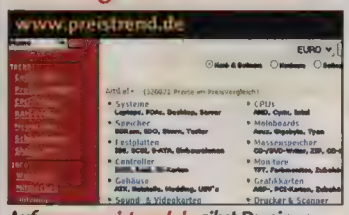
SCREENFUN zeigt Dir, wie es geht: So findest Du Dein Schnäppchen im Internet!

Wo bekomme ich meine PC-Komponenten am billigsten? Diese Frage stellt sich jeder, der seinen geliebten Spiele-PC etwas aufmotzen will. Es fällt ja auch nicht gerade leicht, sich im wilden Preisdschungel der Kaufhäuser, Hardware- und Computerläden zurechtzufinden.

Einfacher wird Einkaufen mit Preis-Suchmaschinen im Internet. Sie suchen Dir zu einem gewünschten Produkt die günstigsten Anbieter heraus und zeigen die Preise vergleichend an.

Verlier bei einer Bestellung zwei Dinge nicht aus den Augen: die angegebenen Versandkosten sowie den Mindest-Bestellwert.

Preisvergleiche im Internet:

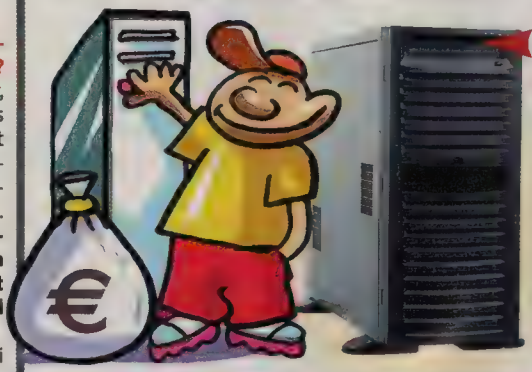


Auf www.preistrend.de gibst Du einen eigenen Suchbegriff ein oder wählst aus einer schon vorbereiteten Themenliste

Weitere gute Suchmaschinen:
www.geizhals.at/de
www.preissuchmaschine.de

High-End-Ware günstig kaufen

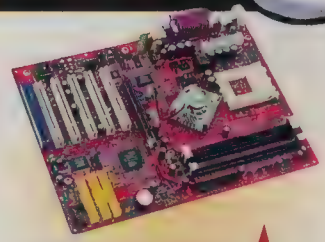
Wer sich nicht scheut, auch mal ein paar Euro draufzulegen, der ist mit diesen zwei Hits bestens bedient:



Avance ATX MIDI-Tower B031 (schwarz)

Das geschmackvolle, gut verarbeitete Midi-Gehäuse ist bei vielen Spielern der letzte Schrei. Es kommt ganz ohne Schrauben aus. Trotz kompakter Abmessungen bietet es Platz für bis zu sechs 5,25-Zoll-Laufwerke. Ein Netzteil muss zusätzlich gekauft werden.

64 Euro
www.alternate.de



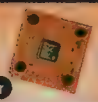
MSI 6570 K7N2-L

Das brandneue MSI-Spitzenmodell hat so ziemlich alles drauf, was derzeit Stand der Technik ist. nForce2-SSP-Chipsatz, 333 MHz Frontsidebus, 8x-AGP-Unterstützung und optionaler Realtek ALC650 (6-Kanal Audio) – bei diesem Mainboard schlägt jedes Spielerherz höher. Stabile Grundmauern für den High-End-Spiele-PC!

106 Euro
www.e-bug.de

Der Spiele-PC für magere Geldbeutel!

Schnell, aber trotzdem noch günstig soll der Rechner sein? Preisbewusste Käufer bauen derzeit eher diese Komponenten ein – Topleistung zu niedrigen Preisen.



Prozessor
AMD Athlon XP 2000+ (boxed)
90 Euro ↓ www.kkedv.net

Mainboard
Elitegroup ECS K7VTA3 V5.x VIA KT333
54 Euro ↓ www.cyberport.de

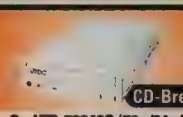
Speicher
Infineon 512 MB PC2700 DDR CL2.5 PC333
65 Euro ↓ http://217.160.161.35

Grafikkarte
Albatron Ti 4200 (64 Ti 4200, AGP 8x, 64 MB)
143 Euro ↓ www.e-bug.de

Soundkarte
Creative Soundblaster Audigy Player
65 Euro ↓ www.mix-computer.de

Festplatte
Western Digital 80088 (80-GB-IDE-Festplatte)
93 Euro * www.mindfactory.de

DVD-ROM
Teac DV-516 (16x/48x, Bulk)
40 Euro ↓ www.mindfactory.de



CD-Brenner
Lite On LTR-52246S (52x/24x/52x)
62 Euro ↓ www.mindfactory.de

Testsieger

SCREENFUN TESTSIEGER

Abbildung	Produktname	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Jamba! MP3-USB-Stick U100 Der zurzeit beste USB-Stick mit MP3-Funktion. Einfach zu bedienen. MP3-Sticks • in Heft 4/02	149 Euro Note 1	www.mediamarkt.de (0180) 566 66 54
	Creative PC-CAM 300 1.3MP Hochwertige Cam mit eingebautem Mikrofon und Video-Funktion. Dualcams • in Heft 3/03	92 Euro Note 1	www.cyberport.de (0180) 388 03 88
	Creative Jukebox 3 Für Soundgenießer ist dieser MP3-Festplattenplayer die richtige Wahl. MP3-Festplattenplayer • in Heft 3/03	337 Euro Note 1	www.mindfactory.de (04421) 91 31-170
	Teac DV-516 (16x/48x) Das DVD-ROM-Laufwerk liefert prima Lesedaten und Fehlerkorrektur. DVD-ROM • in Heft 2/03	40 Euro Note 1	www.mindfactory.de (04421) 91 31-170
	Sparkle SP7228 (Nachfolger) Schnelle Grafikkarte (4200Ti, 64 MB, 8x-AGP), doch ohne DVI-Anschluss. Grafikkarten • in Heft 1/03	129 Euro Note 1	www.alternate.de (0180) 590 50 40
	Creative Inspire 5.1 5100 Exzellentes 5.1-Surround-Lautsprecherset für anspruchsvolle Ohren. PC-Lautsprecher-Sets • in Heft 11/02	78 Euro Note 1	www.mix-computer.de (0180) 570 28 70

Preistipps

SCREENFUN PREISTIPP

Abbildung	Produktname	Preis/Note	Anbieter online/Telefon
	Creative MuVo 64 MB Unkomplizierter, gut klingender MP3-Stick ohne Display. MP3-Sticks • in Heft 4/03	88 Euro Note 2	www.amazon.de (0180) 535 49 90
	Mustek GSm@rt LCD3 Handliche kleine Digitalkamera und Webcam mit Farb-LCD-Bildschirm. Dualcams • in Heft 3/03	89 Euro Note 1	www.primusonline.de (0180) 588 77 33
	Creative Jukebox 2 MP3-Festplattenplayer mit gutem Klang, aber ohne Aufnahmefunktion. MP3-Festplattenplayer • in Heft 3/03	255 Euro Note 3	www.mix-computer.de (0180) 570 28 70
	Lite On LTD 166S (Bulk) Dieses DVD-ROM-Laufwerk liest Daten sehr schnell aus, ist aber laut. DVD-ROM • in Heft 2/03	45 Euro Note 2	www.computeruniverse.net (0700) 86 48 37 73
	Sapphire Radeon 9000 Atlantis VIVO Video-Ein- und Ausgänge sowie volle DirectX-8.1-Power zum kleinen Preis. Grafikkarten • in Heft 1/03	73 Euro Note 2	www.e-bug.de (05181) 85 21-90
	Creative Inspire 4.1 4400 Das günstige 4.1-Lautsprechersystem ist eine gute Wahl für Spieler. PC-Lautsprecher-Sets • in Heft 11/02	49 Euro Note 2	www.alternate.de (0180) 590 50 40

* neu in der Tabelle · ↑ Preis gestiegen · → Preis unverändert · ↓ Preis gefallen

Stand: Anfang April 2003 · Alle Preise gerundet · Abbildungen teilweise nur ähnlich · Alle Angaben ohne Gewähr

Text: Matthias Metzler, Christian Ziegler · Illustrationen: Rolf Boyke

na und?
nickname:
Liebkiss
http://liebkiss.uboot.com
www.uboot.com
uboot
nickname:
BlueIceBaby6
motto:
Ich würde mich auch nehmen
jetzt anmelden
und party für 100 leute gewinnen
motto:
Als Gott mich schuf, wollte er angeben :-)
U better be inside
• abfeiern mit 5 millionen uboot usern • mit der nickpage: deiner persönlichen homebase im internet •
• mit email und supergünstigen sms • mit mms und jeder menge fun für dein handy •

„Xbox Live“ im Netz

XBOX

Microsoft	Gestartet am 14. März 03	Online-Service

Bei den witzigen Knüppeleien in „Whacked!“ ärgerst Du Deine Netz-Freunde

Derzeit zocken die meisten „Xbox Live“-Spieler die „Moto GP“-Demo

„Unreal Championship“: Shooter-Fans können sich jetzt endlich austoben

„Willst du mich schräg anlabern?“ Dank Headset stehst Du immer in „Funkkontakt“ mit Deinen Mitspielern im Web

Am 14. März 2003 startete der Online-Service „Xbox Live“ von Microsoft. SCREENFUN-Volontär Daniel Blank hat's ausprobiert und liefert Euch seinen Erfahrungsbericht...

Dass meine Xbox Daddelspaß auf höchstem Niveau bietet, weiß ich seit dem ersten Tag. Mit dem Service „Xbox Live“ lassen Spieler nun auch im Web die Fingerkuppen glühen. Nachdem ich mit dem PC schon lange online spiele, bin ich die Probleme beim vernetzten Gamen (Treiberfehler, Verbindungsabbrüche) gewohnt. Um so erstaunlicher, wie mühelos dagegen die Xbox das Netz betritt.

Samstagabend, 18 Uhr, auf der Couch in meinem Wohnzimmer: **DVD einlegen, kurze Installation abwarten, und schon kann ich mich anmelden. Einzige Kritik: Hierfür wird eine Kreditkarte benötigt.**

So, jetzt aber Kopfhörer auf und losgezockt! Von der DVD starte ich die Online-Demo von „Moto GP“. Dort suche ich mir eine passende Partie und steige ins Spiel ein. Zwei Sekunden später nehme ich erschrocken das Headset ab: **In der Spiel-Lobby quaken mir gleich fünf verschiedene Stimmen ins Ohr! Wow, es klappt! Also: Bügel wieder auf die Ohren und erstmal „Hallo“ sagen. „Servus“, „Moin“, „Hi“, schallt es zurück.**

Während des Rennens tönen gelegentliche Flüche oder Jubelrufe bei Überholmanövern aus dem Kopfhörer. Für mehr bleibt keine Zeit. Als alle im Ziel sind, wird allerdings fröhlich drauflosgequatscht.

Über zwei Stunden dauert es, bis ich mich das erste Mal von den drei beiliegenden Demo-Versionen von „Moto GP“, „Whacked!“ und „Mech Assault“ losreißen kann. **Die ganze Zeit über kann ich mir ein zufriedenes Grinsen nicht verkneifen: echte Mitspieler statt Bots – das macht einfach viel mehr Spaß!**

Vom Sofa aus im Netz spielen ist echt eine neue Erfahrung. Und es funktioniert problemlos. Hoffentlich nutzen künftig viele Hersteller – so wie THQ – die Möglichkeiten von „Xbox Live“ für ihre Spiele aus.

Bei „Mech Assault“ beballern sich zumeist zwei Teams mit ihren dicken Kampfrobotern

Daniels Testlauf: Bevor ich so richtig loslegen kann, muss ich nur die Xbox...

...mit dem DSL-Modem verbinden. Damit sich die Konsole ins Netz einwählen kann...

...gebe ich im „Xbox Live“-Menü die Zugangsdaten für meinen Provider ein

Was haltet Ihr von „Xbox Live“?

Habt auch Ihr einen Gamertag und zockt online mit Eurer Xbox? Oder seid Ihr mit anderen Nintendo-Würfelspielern im Netz?

Dann macht mit bei der Wahl zum Lieblings-Onlinespiel!

Die Teilnahmebedingungen findet Ihr im Kasten auf der rechten Seite.

1. Beta-Test für PS2

PS2

Sony | Start: Ende April | Online-Service

Der taktische Ego-Shooter „Socom: US Navy Seals" liegt jedem Online-Beta-Kit bei

Endlich drin: Ende April beginnt Sony mit dem Online-Beta-Test in Deutschland.

Schon seit vorigem Jahr jagen sich US-Zocker in „Twisted Metal" übers Internet, „Final Fantasy XI" hat in Japan bereits über 200.000 begeisterte Online-Kunden. Und was ist mit Europa?

Zwar will sich Sony immer noch auf keinen festen Termin festlegen, dennoch nimmt das Projekt langsam konkrete Formen an: **Ende April startet der erste Online-Beta-Test in Deutschland – mit 2500 Teilnehmern.** Gezockt wird der Taktik-Shooter „Socom: US Navy Seals", der sogar Kommunikation über ein mitgeliefertes Headset erlaubt.

Unterdessen nannte Sony einen weiteren Online-Titel, der noch im Herbst erscheinen soll: In „Destruction Derby: Arenas" brettern bis zu 16 Fahrer über die Kurse und schrotten nach Herzenslust ihre Kisten.

In Teil 4 der „Destruction Derby"-Serie geht es wie gewohnt zur Sache: Erst wird gedrängelt...

...dann etwas geschoben und schließlich die Keule ausgepackt – bis die Autos Feuer fangen

Kurzmeldungen

Dragon Empires

So klappt's mit der ersten Million: Erst die Skelette umhauen, dann die Beute gegen Bares verscherbeln

Aus dem Hause Codemasters erwartet Dich noch dieses Jahr ein Online-Rollenspiel mit Wirtschafts-Touch. **In dem viel versprechenden „Dragon Empires" erobert Dein Kämpferclan Fantasy-Städte und entwickelt lohnende Handelsrouten.** Die Beta-Testphase soll im Mai beginnen. Finanzritter melden sich unter *www.dragonempires.com* zum Test an.

Horizons

Auch ein Ritter macht mal ein Päuschen. In „Horizons" dürfen die Spieler ihre Kampfpausen sinnvoll nutzen

Publisher Infogrames lädt Ende des Jahres in die Fantasy-Welt Istaria. Dort wirst Du als Mensch, Elf, Zwerg oder Drache wirken und an Deiner Karriere arbeiten. **Das Online-Rollenspiel will besonders die zwischenmenschlichen Aspekte fördern.** So sollen die Spieler komplette Städte mit Schulen, Fachgeschäften und Vergnügungsstätten bauen können. Info: *www.istaria.com*

Text: Daniel Blank, Michael Stapf, Volker Weitz

Eure Online-Top 3

1 **Diablo II**

Der Fürst der Finsternis an der Spitzel Stinkefinger Diablo ist Euer Lieblings-Obermotz, und das Add-On „Diablo II: Lord of Destruction" Euer Lieblings-Netzspiel

2 **Dark Age of Camelot**

In Online-Rollenspielen hat Mythic mit „Dark Age of Camelot" ganz klar die Schwertspitze weit vorn

3 **Ultima Online**

Oldies, but Goldies! Auch das technisch [illegible] „Ultima Online" besitzt noch einen großen Freundeskreis

? Was ist Dein Lieblings-Onlinespiel?

Die Umfrage hat es ans Licht gebracht:** „Diablo II: Lord of Destruction" **war im Vormonat Euer Online-Liebling. Bleibt er auf dem Thron sitzen? Schick uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Deinem Lieblings-Onlinespiel.** Unter allen, die mitwählen, verlosen wir drei Online-spiele **(bitte gewünschtes Spiel angeben).

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Online-Charts
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

onlinecharts@screenfun.de

Der Cube geht mit „Phantasy Star Online" ins Netz

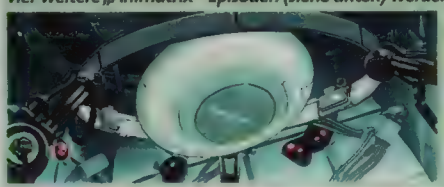
.Trailer

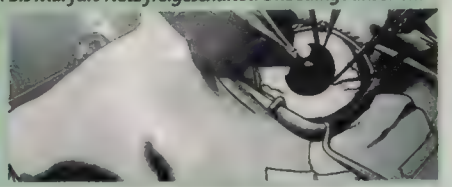
The Animatrix

„Matrix" im Anime-Stil! Neun Kurzfilme erzählen spannende Storys von Zion, Neo, Trinity & Co.

http://whatisthematrix.com/rl_cmp/animatrix_html.html

Wer sich den Fantasy-Thriller „Dreamcatcher" ansieht, bekommt den tollen Vorfilm „Der letzte Flug der Osiris" (o.) serviert. Er gehört zu neun computeranimierten Kurzfilmen, die unter dem Namen „Animatrix" im Juni 03 auf DVD und VHS herauskommen. Einen vierminütigen Trailer gibt's jetzt schon im Web. Super: vier weitere „Animatrix"-Episoden (siehe unten) werden bis Mai fürs Netz freigeschaltet. Unbedingt ansehen!





2 Fast 2 Furious

www.thefastandthefurious.com

Die Straßenrowdies geben wieder Gas – leider ohne Mucki-Mann Vin Diesel. Start: 19. Juni

Master and Commander

www.masterandcommander.com

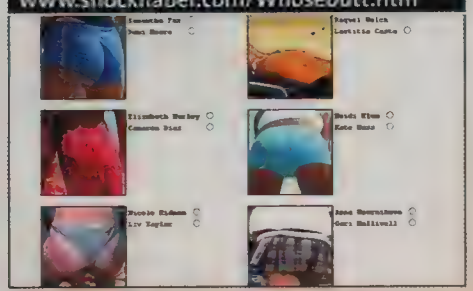
In wilden Gefechten auf hoher See behauptet sich Kapitän Russell Crowe. Start: 26. Juni

.Fun

Hintern-Checker gesucht!

Du bist ein Kenner von Promi-Arschen? Dann beweis Dein Know-how: Welche Backen gehören zu welchem Babe? Ganz schön knackig, oder?

www.shockhaber.com/Whosebutt.htm

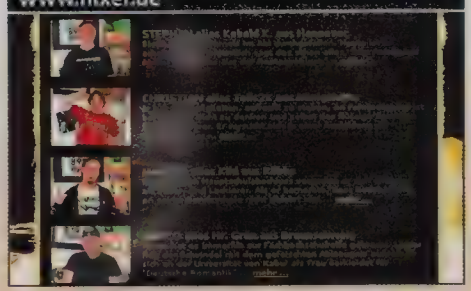


Sechzehn stramme Promi-Hinterteile warten darauf, von Profis erkannt zu werden. Hast Du's drauf?

Die mieseste Boyband

Deutschland suchte nicht nur den Superstar, sondern auch die Loser des Jahres. Unter 3500 Kandidaten wurden die vier größten Nieten gewählt.

www.nixer.de



Konkurrenz für Alex, Juliette & Co.: Die vier jaulenden „Nixer 2003" starten im Mai mit ihrer ersten Single durch

Frisches Soap-Futter

Bei der neuen Web-Soap „Mineralwasser-Bar" im coolen Comic-Style bist Du nicht nur Zuschauer, sondern bestimmst die Story über Votings mit.

www.mineralwasser-bar.de

Neben der Soaphandlung findest Du auch witzige Spielchen für zwischendurch und Gewinnaktionen

.Downloads

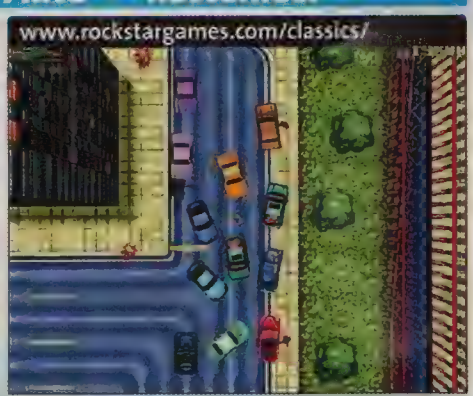
„Grand Theft Auto" – kostenlos!

Wer schon „GTA II & III" hat, kann jetzt seine Sammlung perfekt machen – und zwar für lau! Jetzt gibt es nämlich das allererste „GTA" mit kultiger Vogelperspektive zum Gratisdownload.

Nach dem Registrieren erhältst Du den Link zum 327 MB großen Download. Da die tägliche Downloadzahl begrenzt ist, kann es sein, dass eine Fehlermeldung kommt. Einfach später nochmal probieren!

Text: Lisa Brack, Linda Kube

www.rockstargames.com/classics/



Massenkarambolage aus der Vogelperspektive: Das Ur-„GTA" macht selbst nach sechs Jahren noch Mordsspaß

Brettspiele zum Ausdrucken

Brettspiele sind oft affenteuer. Eine günstige Alternative gibt's im Web. Kidultgame bietet in seiner Rubrik „Magazine – Print'N'Play" sieben nicht ganz so bekannte Spiele zum kostenlosen Download an. Neben der Spielanleitung enthält die PDF-Datei auch das Spielbrett und die Figuren in Originalgröße – einfach noch ausdrucken, ausschneiden und auf Pappe kleben. Schon geht's los!

www.kidultgame.com

Das gelbe Feld rechts oben erklärt alle wichtigen Infos zum Spiel, etwa Schwierigkeitsgrad und Spieldauer

.Neue CDs

Big Brovaz: „Nu Flow“

Volles Programm auf der Site: Song-Snippets des ganzen Albums, beide Singles mit verschiedenen Mixes und das aktuelle Video

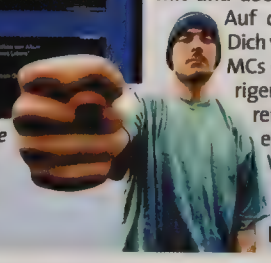
Tierisch viel Staub wirbeln sie gerade in England auf: Cherise (19), Dion (21), Nadia (22) und die drei Jungs Flawless (21), J-Rock (23) und Randy (24) sind Big Brovaz. Ihr Debütalbum „Nu Flow“ ist ein klasse Mix aus R&B und HipHop und hat sich in Großbritannien inzwischen schon in die Charts hochgearbeitet. Jetzt erscheint die fette Scheibe endlich auch hier auf dem Festland: CD-Start ist der 28. April.

Kool Savas: „Der beste Tag meines Lebens“

Auf der Kool-Savas-Page werden Dir als leckere Appetithappen schon mal einige Videos zum Anchecken serviert

Der Hype um den „King Of Rap“ lässt nicht nach, und das wird sich auch in nächster Zeit nicht ändern.

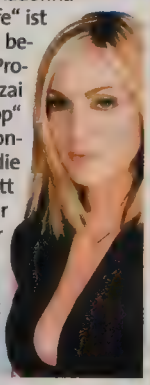
Neben der gleichnamigen Single erscheint nämlich am 14. April auch die DVD „Der beste Tag meines Lebens“ von, mit und über den Berliner Kool Savas. Auf dieser Scheibe kannst Du Dich von den Live-Qualitäten des MCs überzeugen und alle bisherigen Videoclips Revue passieren lassen. Dazu gibt's eine exklusive History über den Weg des „deutschen Eminem“ mit Privataufnahmen von den Anfängen bis hin zu vielen Interviews.



Madonna: „American Life“

Auf der englischen Site kannst Du bei „Music“ in alle Madonna-Alben reinhören. Schick, aber etwas abgespeckt, ist auch der deutsche Ableger www.madonna.de

Brandheiß: Das neue Madonna-Album „American Life“ ist da! Zusammen mit dem bekannten französischen Producer Mirwais Ahmadzai arbeitete „The Queen of Pop“ ein Jahr lang in L.A. und London an super Beats für die neuen Songs. Missy Elliott gab ihrer Freundin sogar einen MC-Crashkurs. Für die Single legten hochkarätige Remixer und Top-Producer wie Felix Da Housecat oder Paul Oakenfold Hand an.



.Schnäppchen

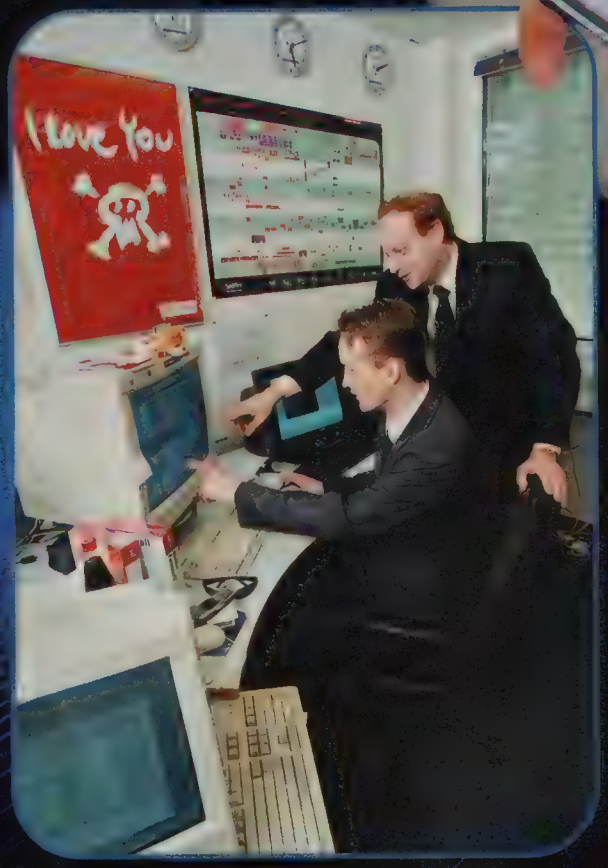
Schicke Shirts selbst designt

Jeden Montag wird „Das Shirt der Woche“ präsentiert. Dieses gibt's bereits ab 15 Euro

Findest Du im Schrank mal wieder nicht die passenden Klamotten für die Samstagsparty? Dann schwing Dich vor den PC und gestalte bei Shirtcity.com Dein ganz persönliches T-Shirt, Top oder Sweatshirt mit nur wenigen Klicks. Bestimm Schnitt, Farbe, Motiv, Aufdruck und Schriftfarbe. Sogar eigene Fotos können hochgeladen werden. Der Preis für das Ganze ist noch okay: Ab 20 Euro plus 3,50 Euro Versandkosten gibt's ein Foto-Shirt. Gezahlt wird per Lastschrift. Die Lieferung dauert etwa eine Woche.

VIB
Virenjäger in Black

Alarmstufe Rot! Spinnt der PC, geht im Antiviren-Labor die Post ab. Weltweit jagen Spezialisten Viren, Würmer und Trojaner.



Die Spezialisten Dirk Kollberg (v.) und Toralv Dirro erhalten Virenmeldungen per E-Mail. Aktuelle Viruswarnungen und Updates für den McAfee-Virenscanner findest Du auf http://vil.nai.com

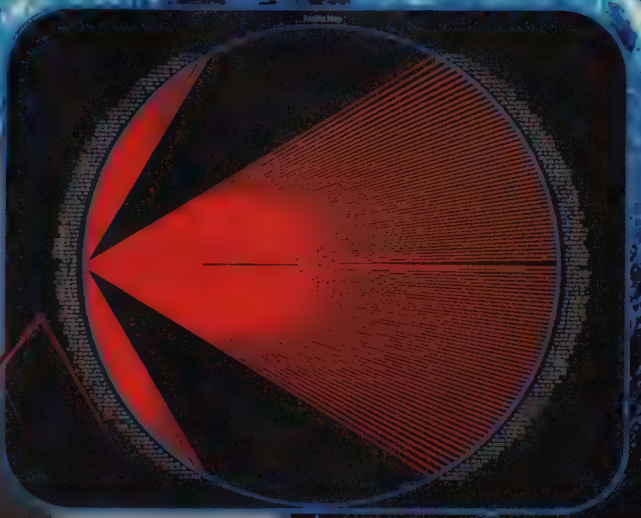
Die Gefahr lauert im Internet. Jederzeit und weltweit. Durchschnittlich alle neunzig Minuten taucht ein neuer Computerschädling im Netz auf und bedroht PC-Systeme. Dann ist bei den „Virus Research Engineers" Dirk Kollberg und Toralv Dirro von der Softwarefirma „Network Associates" Hektik angesagt. In der Hamburger Niederlassung des US-Unternehmens entwickeln die beiden Jäger Antiviren-Mittel für die berühmten Virenscanner von McAfee, die weltweit auf rund 70 Millionen Rechnern arbeiten.

Alle neunzig Minuten taucht ein neuer Virus im Internet auf

Rund 60.000 Viren, Würmer und Trojaner sind inzwischen bekannt. „Tatsächlich können es auch dreimal so viel sein", sagt Dirk Kollberg. „Allerdings sind die meisten nur Varianten bekannter Viren." So gibt es inzwischen über 100 Varianten von dem Script-Virus „ILOVEYOU", der im April 2000 im Netz wütete.

Kommt im Antiviren-Labor der beiden Experten eine E-Mail-Meldung über einen neuen Virus an, laden sie den verseuchten Code auf Testrechner. Diese laufen über ein abgeschirmtes Netzwerk. Das Programm „Sniffer" hilft, die Probleme zu ermitteln, die ein Virus erzeugt. So erkennen die Forscher, ob der zerstörerische Code Dateien löscht, Formatbefehle blockiert oder Netzwerke lahm legt.

Meist ist ein Gegenmittel in nur 15 Minuten geschrieben. Es wird sofort dem Virus-Melder gemailt und ins nächste Scanner-Update gepackt. Bei ganz fiesen Viren informiert man alle Kunden sofort per Website oder E-Mail.



Das Programm „Sniffer" protokolliert jedes Datenpaket, das übers Netzwerkkabel verbreitet wird. „Sniffer" erkennt und zeigt grafisch unter anderem, welche Konfigurations- oder Netzwerkprobleme der Virus auslöst

Ihre Zielscheibe sind keine bösen Aliens, sondern Viren: Dirk Kollberg (l.) und Toralv Dirro arbeiten für „Network Associates" in Hamburg

Schädlingsbekämpfung: Die Test-PC sind an Absturz gewöhnt. Wissen die Profis, wie der Virus vorgeht, schreiben sie einen Programmzusatz

Testphase: Laden des Virus an einem isolierten Netzwerk

SCREENFUN hilft Dir, Deinen PC vor fiesen Viren-Attacken zu schützen: Auf der Heft-CD findest Du unter „Nützliches" die aktuelle Vollversion der „AntiVir Personal Edition". Gleich installieren und updaten! Für die eigene Firewall gibt's in der Rubrik „Internet" die 30-Tage-Demo „ZoneAlarm Pro 3.7".

Erst danach untersuchen die Virenjäger den Killer-Code genauer. Bei 300 bis 400 neuen Viren im Monat können aber nicht alle bis ins letzte Detail analysiert werden. Das ist auch nicht immer nötig: Dank der erfahrenen Spezialisten sind die globalen Killerviren zeitlich nur sehr begrenzt aktiv – und dank eines Zeitverschiebungstricks:

Zwar arbeiten bei „Network Associates" weltweit insgesamt nur zwölf Mitarbeiter als „Virus Research Engineers". Die aber sitzen in Labors in Europa, Asien und den USA. „Hören wir in Hamburg abends auf und es kommt eine Virusmeldung an, übernehmen die Kollegen in Aylesbury/England den Job. Danach treten ihre Kollegen in Beaverton/USA in Aktion."

Schnelligkeit und Präzision heißt die Devise, denn die PC-Schädlinge werden immer komplexer. So genannte „polymorphe" Viren können Dirro und Kollberg schon mal einen ganzen Tag in Atem halten. Sie ändern ihren

Würmer und Trojaner machen Deinen PC für Dritte steuerbar

Code so häufig und radikal, dass ihnen mit gängiger Antiviren-Software nicht beizukommen ist. Für noch gefährlicher halten die Experten allerdings Würmer und Trojaner. Diese Spionageprogramme brechen in den PC ein und machen ihn für Dritte steuerbar.

Wie man sich gegen Attacken schützen kann? „Einmal in der Woche auf jeden Fall das Antiviren-Programm aktualisieren", sagt Dirk Kollberg, „und Personal Firewalls einrichten." Sollte es doch zu einem Angriff kommen, raten die Experten, nicht in Panik zu verfallen. „Den Computer herunterfahren, das Netzwerkkabel ziehen und schnellstens eine aktuelle Antiviren-Software besorgen", rät Toralv Dirro. Gängige Programme gibt es etwa von McAfee, Symantec oder H+B EDV.

Die Hamburger Spezialisten gehören zu einem weltweiten Netzwerk, das in Europa, Asien und Amerika Viren-Labs besitzt

Text: Angelika Buscha · Fotos: 2Vista · Erstellt mit Cinema 4D

Handy-High

Damit telefonierst Du morgen!

Spiel, Spaß, Spannung und 'ne Cam – so lautet in diesem Jahr die Devise bei Handy-Herstellern.

Was zaubern die Mobilfunk-Firmen aus ihren Schatztruhen? SCREENFUN traf auf der diesjährigen Fachmesse „CeBIT" alle großen Hersteller und nahm die coolsten neuen Geräte unter die Lupe. **Absolut im Trend liegen Handys mit Digitalkamera. Nahezu jeder Hersteller bietet mindestens ein Cam-Modell an.** Wer keine Cam hat, muss mit Farbdisplay, MMS, Java, GPRS und mehrstimmigem Sound überzeugen. **Alle hier vorgestellten Handys außer dem „Xelibri" locken mit Farbdisplay und polyphonen Klingeltönen.**

Auch die ersten UMTS-Handys erblickten das Licht der Welt. Neben klotzigen Geräten fürs „Mobilfunk-DSL" gibt's auch schon ein paar hübsche Modelle – dafür muss man allerdings tief in die Tasche greifen. Such Dir hier schon mal aus, was sich bald an Dein Ohr schmiegen wird!

Dein Handy ist bald museumsreif? Entdecke hier, was Dich an neuen Geräten erwartet

NOKIA
CONNECTING PEOPLE

Nokia 6800

SMS-Süchtige, aufgepasst! Beim Aufklappen erscheint eine komplette Tastatur! Das Farbdisplay schaltet dann auf Querformat um. Nokia-üblich bietet der Tipp-Profi MMS, Java und GPRS. Auch ein integriertes Radio wird spendiert.

*Preis: ca. 530 Euro / ca. 270 Euro**
Erscheint: Bereits erhältlich
Fazit: Superschick und superteuer – prima für Poser

Nokia N-Gage

Beim diesjährigen „CeBIT"-Event jumpte SCREENFUN mit Lara Croft auf dem Tribandgerät durch einige „Tomb Raider"-Levels. Eindruck: Spitzen-3D-Grafik und exakte Steuerung. Außerdem mit an Bord: MP3-Player, Radio und die aktuellen Features wie MMS und Java. Die Spiele (u.a. „Sonic N", „Kart Racing", „Super Monkey Ball") werden als zirka 40 Euro teure „Gamecards" extra gekauft.

Preis: unter 500 Euro
Erscheint: September/Oktober 03
Fazit: Tolle, aber wohl zu teure Game-Machine

Nokia 3650

Gewagt: Die Tastatur des 13 (!) cm langen Riesen ist rund. In das Tribandhandy hat man eine spitze VGA-Cam integriert. Dank MMS lassen sich so selbst Stummfilme verschicken. Java, Bluetooth und GPRS sind selbstverständlich.

*Preis: ca. 470 Euro / ca. 180 Euro**
Erscheint: Bereits erhältlich
Fazit: Fein ausgestatteter Knochen

Nokia 3300

Sieht aus wie ein „N-Gage"-Klon, ist aber ein MP3-Player mit 64 MB Speicher. Während Du ein Java-Game spielst oder eine MMS sendest, hörst Du relaxt Musik. Prima: mit dem Digitalrekorder gleich Songs aufnehmen, die Du im integrierten Radio gerade hörst. Ach ja: Telefonieren kann man damit auch...

Preis: zwischen 300 und 400 Euro
Erscheint: Juni 03
Fazit: Musikhandy mit allen aktuellen Features

* Preis mit Vertrag

Lights 2003

SIEMENS mobile

Siemens M55

Das Triband-Handy aus der M-Klasse bietet neben MMS, Java und GPRS einen super Soundmixer an: Über vier Spuren komponierst Du 16-stimmige Klingeltöne. Diverse Lichteffekte an der Geräteseite zeigen an, ob eine MMS oder etwa eine Mailbox-Nachricht ankam. Fotofreaks tunen das Gerät mit einer ansteckbaren Digicam für zirka 70 Euro.

Preis: *ca. 250 bis 350 Euro*
Erscheint: *Juni 03*
Fazit: *Stylishes Handy inklusive Tonstudio – heiß!*

Siemens SL55

Mit winzigen 8 cm Länge ist das „SL55" das kleinste Business-Handy der Welt. Mit dem Daumen schiebst Du die versteckte Tastatur auf. Der Triband-Zwerg beherbergt aktuelle Features wie MMS, Java und GPRS. Die Cam fürs „M55" passt übrigens auch auf das „SL55".

Preis: *ca. 450 bis 550 Euro*
Erscheint: *Mai 03*
Fazit: *Schöne „Schiebung" mit vielen Features*

Siemens Xelibri

Telefonieren? Nebensache! Diese Handys sollen nur schick sein. Farbdisplay, MMS oder GPRS – Fehlanzeige! Sobald die Herbstkollektion in die Modeshops kommt, verschwinden die vier Frühjahrshandys.

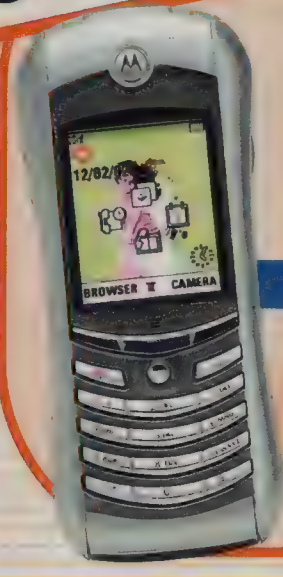
Preis: *zwischen 200 und 400 Euro (nicht mit Vertrag oder als Prepaid erhältlich)*
Erscheint: *Start der Frühjahrskollektion am 17. April. Die Herbstkollektion gibt's ab Ende September 03*
Fazit: *Nur etwas für Sammler mit viel Geld*

MOTOROLA intelligence everywhere

Motorola V600

Das erste Quadband-Handy der Welt funkt auch in Südamerika und Australien. Mit der VGA-Cam schießt Du Fotos von Freunden und ordnest sie den Namen im Telefonbuch zu. MMS, GPRS und Java sind selbstverständlich. Witzig: Das Außendisplay ist versteckt. Es wird erst sichtbar, wenn es gebraucht wird.

Preis: *ca. 480 Euro*
Erscheint: *2. Halbjahr 03*
Fazit: *Stylishes Klappenhandy mit Cam und großem Speicher*



Motorola E390

Beim Triband-Handy „E390" steht der Spaßfaktor völlig im Vordergrund: 24-stimmige Klingeltöne, herunterladbare Lichteffekte, MMS, Java und auswechselbare Ober- und Unterschalen – diese Features machen richtig Laune. Und eine integrierte Digi-Cam (VGA) ist auch schon dabei...

Preis: *unter 400 Euro*
Erscheint: *2. Halbjahr 03*
Fazit: *Heißes Gerät mit super Features plus Cam*

Motorola A835

Motorolas zweites UMTS-Handy ist gottlob keine tragbare Telefonzelle mehr. Über das Riesendisplay mit 65.536 Farben und zwei Digicams ist cooles Videotelefonieren möglich. Zudem sorgt ein MP3-Player für passenden Background-Sound.

Preis: *unter 1000 Euro*
Erscheint: *2. Halbjahr 03*
Fazit: *Mehr PC als Handy – aber nur etwas für Millionäre!*

Das ist der Knaller! | Sehr spannend | Gut, aber oft teuer | Geht so | Gähn!

SAMSUNG

Samsung Watch Phone

Diverse Versuche, Handys und Uhren zu kombinieren, verliefen meist im Sand. Samsung meint es mit seinem „Watch Phone" aber ernst. Kaum zu glauben: Der Winzling hat sogar ein 5-zeiliges Farbdisplay (256 Farben), klingelt 40-stimmig und sendet Daten per GPRS. Der Akku lädt sich durch Hin-und-Her-Drehen des Handgelenks auf.

Preis: ***noch nicht bekannt***
Erscheint: ***voraussichtlich Ende 03***
Fazit: ***James Bond könnte blass vor Neid werden***

Samsung Z100

Das wird ein Augenschmaus: Satte 262.144 Farben strahlen Dich aus dem großem TFT-Display an! So machen Bilder mit der um 180 Grad drehbaren Cam besonders Spaß. Dank UMTS werden die Fotos blitzschnell gemimst. 40-stimmiger Sound versüßt das Java-Zocken.

Preis: ***noch nicht bekannt***
Erscheint: ***Herbst 03***
Fazit: ***Der Rolls Royce unter den UMTS-Handys – wohl leider auch im Preis***

Samsung P400

Der Koreaner hat den Dreh raus: Nicht nur die Cam lässt sich um 180 Grad schwenken, auch die gesamte Klappe mit ihren beiden Displays ist frei drehbar. Mit der Multishot-Funktion knipst Du ruck, zuck bis zu 15 Pics. Auch Videos und Foto-Effekte sind möglich. 40-stimmiger Sound, MMS, Java und GPRS sind mit an Bord.

Preis: ***ca. 700 Euro***
Erscheint: ***September 03***
Fazit: ***Bestens ausgestattetes Style-Handy, leider sehr teuer***

Sony Ericsson

Sony-Ericsson T610

Am Nachfolgemodell vom „T68i" wurde ordentlich getunt: Die Bedienung ist einfacher, der Sound nun 32-stimmig, das 65.536-Farben-Display größer, und die VGA-Cam wurde ins Gerät integriert. In dieser Preisklasse sind Triband, MMS, Java und GPRS Ehrensache. Nett: der „Music-DJ", mit dem man auf vier Spuren seinen eigenen Sound mixt.

Preis: ***ca. 600 Euro***
Erscheint: ***Mai 03***
Fazit: ***Teures Edelhandy im Alu-Look mit schicken Features und Mix-Funktion***

Sony Ericsson T310

Grinden auf einem 256-Farben-Display: Der Nachfolger des „T300" wird mit „Tony Hawk's Pro Skater 4" ausgeliefert. Force Feedback über den Joystick und 32-stimmiger Sound sorgen für Zocker-Feeling. Leider unterstützt das Triband-Gerät keine Javaspiele – Sony bietet aber auf einer eigenen Plattform rund 60 Titel als Download an. Mit der Digicam „MCA-25" (ca. 130 Euro) reizt Du MMS aus.

Preis: ***ca. 230 Euro/ unter 100 Euro****
Erscheint: ***April 03***
Fazit: ***Gutes Spielehandy mit etwas popeligem Farbdisplay***

Sony-Ericsson Z1010

Hast Du im Lotto gewonnen? Prima, dann kannst Du Dir dieses UMTS-Edelgerät leisten! Für den happigen Preis gibt's immerhin zwei Digi-Cams. Die erste befindet sich auf der Rückseite und hat einen Vierfach-Zoom, die zweite unterhalb des Innendisplays mit seinen 65.536 Farben. Außerdem bietet das Gerät einen Mediaplayer für Videos und MP3s.

Preis: ***ca. 850 Euro***
Erscheint: ***Herbst 03***
Fazit: ***Sündteures UMTS-Handy mit allen technischen Raffinessen***

Sony-Ericsson „T610": Mit zusätzlichem Blitzlichtmodul „MPF-10" (Preis noch offen) schießt das Handy Fotos auch im Dunkeln

* Preis mit Vertrag

Handy-Highlights 2003

ALCATEL
ARCHITECTS OF AN INTERNET WORLD

Alcatel OT 332

Das 77 Gramm leichte Einsteigerhandy wird's im Herbst in drei Metallic-Farbtönen geben. Sein günstiger Preis rechtfertigt die magere Ausstattung. Wer MMS, Java oder GPRS sucht, wird hier nicht fündig.

Preis: ***unter 200 Euro***
Erscheint: ***September 03***
Fazit: ***Karg ausgestattetes Handy für kleine Geldbeutel***

Alcatel OT 735

Erstmals bringt jetzt auch Alcatel ein Handy mit Digicam auf den Markt. Das riesige Farbdisplay mit unspektakulären 4.096 Farben kann auf Querformat umschalten. Klar, dass MMS und GPRS nicht fehlen dürfen. Java unterstützt es aber nicht.

Preis: ***ca. 400 Euro***
Erscheint: ***September 03***
Fazit: ***Schickes High-End-Modell, jedoch nichts für Spiele-Fans***

Panasonic

Panasonic G50

Niedliche 8 cm ist dieses Fashion-Phone lang. Trotz großen Displays bleibt das Triband-Handy 76 Gramm leicht. Die 40-stimmigen-Klingeltöne beeindrucken. Allerdings fehlen MMS und Java-Unterstützung.

Preis: ***noch nicht bekannt***
Erscheint: ***Sommer 03***
Fazit: ***Fashion-Handy mit tollem Sound – mehr aber nicht***

Panasonic X70

Die Triband-Kompaktversion vom GD87 ist ein absolutes Edelteil. Mit der VGA-Cam knipst Du hübsche Fotos und bestaunst sie auf einem TFT-Display mit 65.536 Farben. Mit GPRS funktionieren MMS, Java und Bluetooth reibungslos.

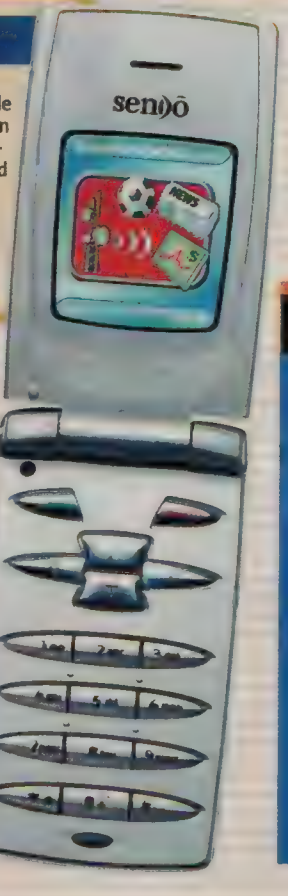
Preis: ***noch nicht bekannt***
Erscheint: ***Oktober 03***
Fazit: ***Edle Muschel für Möchtegern-Manager***

sendo

Sendo M550

Edeldesign zum Sparpreis – so wollen die Briten das deutsche Festland erobern. Schade nur, dass nicht nur die Größe mini ist, sondern auch die Ausstattung: Kein MMS oder Java – nicht mal Kalender oder Taschenrechner sind dabei. Immerhin schaut's sexy aus.

Preis: ***zwischen 200 und 250 Euro***
Erscheint: ***Sommer 03***
Fazit: ***Außen hui, innen pfui – nur was für Stylisten***



SAGEM

Sagem My X-6

Sieh mal an – das „My X-6" hat mächtig was unter seiner Edelstahl-Haube: TFT-Display mit 65.536 Farben, VGA-Cam mit Spitzentechnik, MMS, Java, GPRS und vieles mehr. Mit der Picture-ID-Funktion weist Du jedem Anrufer ein Bild zu.

Preis: ***ca. 400 Euro / unter 100 Euro****
Erscheint: ***Mai 03***
Fazit: ***Der kleine Franzose könnte die große Konkurrenz überholen***

Was ist eigentlich...

Das ist der Knaller! | Sehr spannend | Gut, aber oft teuer | Geht so | Gähn!

Text: Lisa Brack · Foto: Christian Vogel

Ist Dein Handy "up to Date" ?

KLINGELTONE LOGOS BILDMITTEILUNGEN HANDYSPIELE MAILBOXSPRÜCHE MMS ...

» JAVA-Spiele & JAVA-Gags
Einfach downloaden, speichern und sooft spielen wie Du willst

BILDMITTEILUNGEN für Nokia & Siemens

LOGOS für Nokia & Siemens

MAILBOXANSAGEN

FARB-LOGOS (MMS-VORLAGEN)

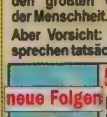
SMS-HANDYSPIELE
Für alle HANDYS

50002-Power Quiz
Deutschlands erfolgreichstes Handyspiel. Es beginnt mit 3 einfachen Fragen, und steigert ständig den Schwierigkeitsgrad. Wie weit schaffst Du's? Dieses Spiel begeistert jung und alt.

50001-IVAN der Schräckl-che
Das ultraspannende Handy-Adventure. Der usbekische Gauner hat einen unschuldigen gekidnappt und will schnell das Lösegeld. Kannst Du ihn befreien? Interaktive Spannung-Pur!

50009-Handy-Jones
Erlebe das Abenteuer! Du bist Handy Jones und suchst nach den größten Geheimnissen der Menschheit.
Aber Vorsicht: Die Personen sprechen tatsächlich mit Dir!

50008-Dein Handy spricht
neue Folgen
Handys haben eine Seele. Manchmal sind sie traurig und manchmal sind sie froh. Dein Handy sagt Dir nun alles, was es Dir schon immer sagen wollte.



JAVA-SPIELE
Einfach bestellen, empfangen und immer wieder spielen!

51002 Pictrix
Schachtle fallende Steine so meinander, dass horizontal gefüllte Reihen entstehen.

51016 Girlie Catcher
Fange Girls auf, die von einer Mauer fallen. Es gibt eine heiße Belohnung!

51010 Wild West Bank
Der Schutz der Bank ist deine Aufgabe - Kunden sind willkommen, Räuber nicht!

51014 Flaschendrehen
Partyklassiker! Die Flasche dreht sich- die verrücktesten Aufgaben warten.

51020 RALLY DRIVER
Geschicklichkeits-Rennspiel. Lenken, Springen und Bonusmünzen aufsammeln.

51022 Sperminator
Der letzte potente Mann auf Erden. Deine Mission: Na was wohl...

JAVA-GAGS
Der stimmungsvolle Party-Spass! Macht am Handy garantiert!

65011 Handy Hypnose
Der Party-Gag für das Handy: Hypnotisierende Ansichten am Display...

65009 Dr. LOVE
Dr. Love analysiert, wie gut zwei Menschen zueinander passen...

65018 Sex O Rama
Sexy Girls in überlebensgroß. Die Screensaver Peepshow.

Noch viel mehr Auswahl an Spielen und Gags gibt es unter der Bestellhotline!

Bestell- & Infohotline

1,86 €/Min

0190 804 905

Aus Österreich: 0900 57 75 35
von ONE-Handys: 0900 51 01 19
Aus der Schweiz: 0901 57 85 92
(Österreich € 2,16 bzw. € 3,63/Min. - Schweiz SFr 4,23/Min.)

NORMALE & jetzt auch POLYPHONE
NEU! KLINGELTONE

für Nokia Sagem Motorola Siemens Trium Ericsson Alcatel Panasonic Sony Sendo

Auch per EMS

Alle mit ♫ gekennzeichneten Klingeltöne sind als normale Klingeltöne und zusätzlich auch als polyphone Klingeltöne mit bis zu 24 Stimmen erhältlich!

TOP Klingeltöne:

♫ 81834-Weekend!
♫ 81789-All the things she said
♫ 81782-We have a dream
♫ 81843-Cry on my shoulder
♫ 81844-take me tonight
♫ 81849-TV makes a Superstar
♫ 81845-8mile
♫ 81835-Wunder geschehen
♫ 81837-Alles wird gut
♫ 81795-Bonnie & Clyde-Jay-Z
♫ 81711-Dilemma
♫ 81755-Jenny from the block
♫ 81666-Ketchup Song (Asereje)
♫ 81757-Mundian to Bach Ke
♫ 81750-Der Steuersong
♫ 81605-Moonlight shadow
♫ 81559-Without me
♫ 81739-Feel
♫ 81712-Kimnotyze
♫ 81720-Dirrty
♫ 81724-Hey sexy Lady
♫ 81731-Drop the bass
♫ 81685-Dreamer
♫ 81722-Mandy
♫ 81678-Cleaning out my closet
♫ 81797-You can't stop me
♫ 81822-Ligaya
♫ 81756-Gebt das Hanf frei
♫ 81773-Skåer Boi
♫ 81752-Good is a Girl
♫ 81840-I'm with you
♫ 81788-Hypnotic Tango
♫ 81566-I.O.I.O.
♫ 81714-Set it off
♫ 81798-4 Just 1 Day
♫ 81847-Rama Lama Ding Dong
♫ 81859-All I have
♫ 81787-Deine Welt
♫ 81772-Abschied nehmen
♫ 81762-Der Weg
♫ 81775-Thug lovin
♫ 81682-E
♫ 81702-Just like a pill
♫ 81717-What I go to school for
♫ 81799-Disenchantee
♫ 80107- 99 Luftballons
♫ 81734-Work it
♫ 81715-Help me
♫ 81771-More than a feeling
♫ 81723-Like I love you
♫ 81860-I drove all night
♫ 81839-Life your Life
♫ 81741-Objection (Tango)
♫ 81709-Something going on
♫ 81794-If I could go
♫ 81716-Play it hard
♫ 81676-Because I love you
♫ 81792-Märchensong
♫ 81781-Stronger
♫ 81814-Tonight
♫ 81855-Superman
♫ 81856-Livin' my life
♫ 81865-The Funeral of hearts
♫ 81866-In Da Club
♫ 81867-Bump, Bump, Bump
♫ 81868-Somewhere I belong
♫ 81869-The One
♫ 81857-Sunrise
♫ 81858-You're my angel
♫ 81861-Strength of a woman
♫ 81862-Gossip Folks
♫ 81863-Work It-Nelly
♫ 81864-Ignition
♫ 81846-Kusha kay payas
♫ 81850-It's over now
♫ 81851-Sag es
♫ 81852-Protect your ears
♫ 81853-This feeling
♫ 81854-Lost in music
♫ 81836-Sneak Preview
♫ 81838-Be with you
♫ 81841-Natural High
81842-Gimme the light
♫ 81810-Rhythm is a Dancer '03
♫ 81817-Anyone of us
♫ 85011-Furz-Geräusch
♫ 81827-Kein zurück
♫ 81828-Family Portrait
♫ 81829-Shine On
♫ 81830-Ka-Ching
♫ 81831-Love, Sex & Sunshine
♫ 81832-Lifestyles of the rich...
♫ 81823-Pray
♫ 81780-Leuchtturm
♫ 81818-Gefühle
♫ 81819-Traumreise
♫ 81820-Nu Flow
♫ 81812-Pray Pray Pray
♫ 81813-Can you feel the silence
♫ 81765-Lose Yourself
♫ 81775-Thug lovin
♫ 81803-Beautiful
♫ 81805-Stole
♫ 81806-Did I say that
♫ 81807-Cry me a River
♫ 81808-Mama im coming home
♫ 81800-Sorry seems to be the..
♫ 81802-Year 3000
♫ 81811-Traveltime
♫ 81768-Loneliness
♫ 81796-Miss you
♫ 81778-Guardian angel
♫ 81779-Damn!
♫ 81801-I Believe
♫ 81690-The tide is high
♫ 81769-The last goodbye
81689-Gangsta Lovin
81471-Hardcore Vibes

Dauerbrenner

♫ 81487-Schuh des Manitou
♫ 80210-Spiel mir das Lied v. Tod
♫ 80200-Mission impossible
81654-Blade-Soundtrack
80209-Simpsons
♫ 80194-Knightrider
81037-You'll never walk alone
81561-Miss Marple
81502-Braveheart
♫ 80313-Biene Maya
81748-Scooby Doo
81444-Axel F.
80613-Schalke 04
81369-Hamburger SV
81366-Borussia
81371-Hertha BSC
81370-1.FC Nürnberg
80165-Ole ole ole
♫ 81353-Ti Amo
♫ 80167-Trauermarsch
81202-Tomb Raider
81617-Der Pate
♫ 80204-Pippi Langstrumpf
81809-Wallace and Gromit
81219-Sikidim
81381-Arabisch
♫ 81544-Dragonballz
81616-Dragon Ballz-GT Theme
80187-GZSZ
♫ 80228-Titanic
♫ 80203-Pink panther
♫ 80168-Akte X
♫ 80180-Das Boot
80431-South Park
♫ 80175-James Bond
♫ 80206-Pulp fiction
81626-Sendung m.d.Maus
81037-You'll Never Walk Alone
81628-Beverly Hills 90210
♫ 80270-Hymne-Deutschland
♫ 81520-DDR-Hymne
♫ 81308-Hymne Italiano
♫ 81419-Hymne Türkei
♫ 80269-Hymne-Amerika
♫ 80268-Hymne Osterreich
♫ 80134-Dirty Dancing
♫ 80188-Halloween
81193-Mortal Kombat
81372-Totaler Action Klingelton
80444-Eye of the tiger
80221-Starwars Start
81603-Captain future
81450-Ramp (the logical song!)
81523-Nessaja
80225-Teletubbies
80452-The Munsters
80190-Indiana Jones
♫ 80361-Mozart-Nachtmusik
♫ 80317-La Cucaracha

Was kann mein Handy' Logos: Alle aktuellen **Nokia**-Modelle sowie **Siemens** C45,S45 S45i ME45 M50 MT50 C55 **Bildmitteilungen**: Alle aktuellen **Nokia**-Modelle, Nokia-kompatible **Samsung**-Modelle (Bestellung als Nokia), sowie **Siemens** C45 S45 S45i,ME45 M50 MT50 C55 **Klingeltone** Alle aktuellen Nokia-Modelle **Siemens** C45 S45 S45i,ME45 M50 MT50 C55 S55, alle aktuellen **Sagem**-Modelle **Motorola**-Modelle mit dem Menupunkt "Klingelton per SMS senden" sowie EMS-fähige Motorola, Nokia-kompatible **Samsung**, Trium & **Sendo**-Handys (Bestellung als Nokia) sowie alle **E.M.S.**-fähigen Handys **Polyphone Klingeltöne** für **Nokia 4-stimmig** 3510 3510i 6100 6610 7210 für **Nokia 24-stimmig** 7650 **Siemens** C55 sowie **Sony-Ericsson** T-300. Zustellung per Wap-Push. Für nicht EMS-fähige Siemens, Ericsson, Acatel, Panasonic, Sony wird die Tastenfolge als SMS zugestellt! Melodieeditor aufrufen, eingeben -Fertig! **Farblogos** alle MMS-fähigen Handys (Zustellung per Wap-Push) **Java-Games & Gags** Getestet für **Nokia** 3410, **Siemens** M50, MT50 C55 Andere JAVA-fähigen Handys ohne Gewähr (Zustellung per Wap-Push). Irrtümer & Druckfehler vorbehalten. Aufgrund von verschiedenen Softwareversionen und Softwarefehler mancher Handys sind alle Angaben ohne Gewähr.

Dragon Island

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis

Kleiner Bildschirm, großer Held: Auf dem Handy kannst Du jetzt auch Drachen töten.

Diese Handys können Spiele downloaden
Nokia 3410, 3510i, 3650, 5100, 6100, 6310i, 6610, 7210, 7650. Siemens M50/MT50, C55, S55, SL45i/SL42i. Motorola T720/T720i. Samsung S-100. Sharp GX10

Günstig, gut und drachenlastig: das Nokia 3510i

Nur mit einer Axt gerüstet, zieht Dein Held ins Abenteuer...

...auf seinem Weg findet er neue Waffen und Rüstungsteile. Die schützen...

...zumindest ein wenig gegen die Mieslinge, die sich ihm in den Weg stellen

Drachen sind nicht gerade liebe Tierchen, so viel ist mal sicher. Noch böser wird's, wenn sie auch ausgesprochene Morgenmuffel sind: Nachdem der Drache in „Dragon Island" aus seinem tausendjährigen Schlaf erwacht, kommt ihm nichts Besseres in den Sinn, als die Welt mit Feuer und Monstern zu überfallen.

Doch Rettung naht! **Als namenloser Held ziehst Du los, die Erde um ein Schuppentier ärmer zu machen. Dabei springst und kämpfst Du Dich durch allerhand bunte Levels.** Mit gezielten Axtwürfen schickst Du lästige Gegner ins Jenseits. Zurück bleiben nur einige Früchte. Sammelst Du auf Deinem Weg 100 Stück ein, gibt's ein Extraleben.

Mit diesem spaßigen Jump&Run zeigt die Entwicklerfirma Macrospace, welch schicke Optik sich auf aktuelle Handymodelle zaubern lässt. Schwing die Axt in der schönen Fantasywelt!

www.midlet.com

für: 3510i/3650/5100/6100 6610/7210/7250/7650	ca. 3 € 77 KB

Klasse Grafik, erinnert an frühere Konsolenspiele, Speichern nach jedem Level möglich

Recht hoher Schwierigkeitsgrad, Steuerung nicht unkompliziert

Spielspaß

Ganz egal, was man Dir sagt: Du gehst jetzt auf Drachenjagd! Der Download lohnt in jedem Fall

1

Rainbow Six: Urban Crisis

Shooter für Einsteiger bis Profis

Nimm bloß nicht die Geisel ins Visier

Hinter dem Tresen kauert ein Sniper!

Nun macht das Verbrechen nicht mal mehr vor Deinem Display Halt. In dem Shooter, angelehnt an Tom Clancys Romane, knöpfst Du Dir allerhand Kriminelle vor: Steuere Dein Fadenkreuz und schalte die Terroristen aus. Doch Vorsicht! Ab und an hüpft eine Geisel ins Bild, die Du auf keinen Fall treffen darfst. Witzige Ballerei für kurze, schnelle Action.

www.gameloft.de / www.handy.de

für: 3410/C55/M50/MT50	ca. 3 € 43 KB

Schneller Einstieg, Fadenkreuz rastet in Gegnernähe ein und leistet Schützenhilfe

Fadenkreuz blinkt und irritiert dadurch etwas

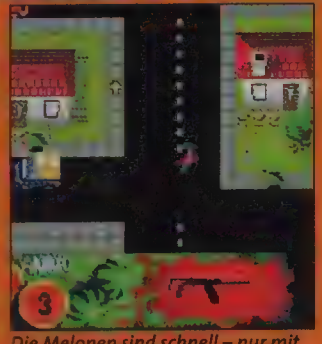
Spielspaß

Laden, starten, draufhalten: Auf dem Mobiltelefon erhält „Rainbow Six" eine gute Manöverkritik

2+

Melons

Actionspiel für Einsteiger bis Profis


Die Melonen sind schnell – nur mit List und guter Reaktion gewinnst Du

Die Stadt ist von Killermelonen überfallen worden. Und Du scheinst der einzige Überlebende zu sein. Also mach die miesen Früchtchen platt!

Leider ist die Steuerung so umständlich, dass die Melonen oft schneller ziehen als Du. Lange Eingewöhnungszeit.

www.jamba.de

für: 3510i/3650/5100/6100/ 6610/7210/7250/7650/S55	ca. 4 € 59 KB
für: MT50/C55	ca. 4 € 47 KB

Verschiedene Waffen wie Fangnetz und Schrotflinte, große Levels

Superumständliche Steuerung, manchmal unübersichtlich

Spielspaß

Männchen zieht gegen verrücktes Obst in den Kampf. Wurm in der Steuerung – trotzdem nett

2-

Racing Fever

Rennspiel für Fortgeschr. bis Profis

Dein Handytyp bestimmt, wie üppig die Skyline im Hintergrund ist (7650)

Mit schöner, bunter Grafik lockt „Racing Fever". Erreiche vor Ablaufen der Zeit den nächsten Checkpoint. Dabei blockieren andere Autos die Straße. Gefiebert wird aber nur in einem Modus mit nur einer Karre. Es gibt bessere Rennspiele fürs Telefon, etwa „Moto GP".

www.midlet.org/www.jamba.de/www.handy.de

für: 3510i/5100/6100/ 7210/7650	ca. 4 € 67 KB
für: 3410/6310i/MT50/C55/SL42i SL45i	ca. 3 € 41 KB

Grafisch auf hohem Niveau, läuft auch in Farbe recht ruckelfrei

Keine Möglichkeit, andere Strecken oder Autos zu wählen

Spielspaß

Rennen mit angezogener Hand(y)-Bremse: Schon nach zweimal Spielen langweilig

4+

Bowling 2.0

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Der Winkel beim Auftreffen entscheidet, wie viele Pins Du wegfegst

Bowling hat das gutbürgerliche Kegelvergnügen schon lange abgelöst. Geölte Bahnen und Würfe mit viel „Spin" zeichnen die Sportart aus. Mit einem pulsierenden Powerbalken legst Du erst die Drehung der Kugel und dann die Wurfstärke fest. Gut Holz!

www.handy.de / www.t-mobile.de

für: 3510i/5100/6100/6610/ 7210/7650/S55/S-100	ca. 3 € 123 KB
für: 3410/SL42i/SL45i/MT50/ C55	ca. 2 € 21 KB

Wer auf Bowling steht, kann jetzt an der Bushaltestelle neue Würfe üben

Bowling ist nicht jedermanns Sache, Bahn wirkt viel zu kurz

Spielspaß

Strike, Spare oder doch Split? Auf Punktejagd schiebst Du hier 'ne ruhige Kugel. Nur für Fans

3

Text: Daniel Blank

◐ = in Schwarz-Weiß ◉ = in Farbe

Vorsicht Falle!

Augen auf beim Tarif-Kauf! Damit das Handy kein Geldgrab wird, solltest Du auf wichtige Details achten.

Autsch – diese Handyrechnung tut weh! Check lieber sämtliche Bedingungen vorm Vertragsabschluss genau durch

Als Timo seine erste Handy-Rechnung erhält, wackeln ihm die Knie: über 60 Euro für nur einen Monat! Dabei klang der Tarif, den er vor ein paar Wochen abgeschlossen hatte, so klasse. Und ein super Handy gab's ja auch dazu. Hätte er sich bloß die Bedingungen genau angesehen!

Oft bauen Netzbetreiber und Provider in vermeintlich günstige Tarife teure Fallen ein. Informiere Dich hier über die Geldgruben, dann fällst Du selbst nicht rein!

Falle 1: Grundpreis

Egal, wie viel Du redest: der Monatspreis ist immer fällig. Mehr als 13 Euro sollten es nicht sein. Vorsicht bei sehr niedrigen Grundpreisen – sie sind oft mit hohen Minutenpreisen oder langen Vertragszeiten verbunden.

Falle 2: Taktung

Du telefonierst kurz, aber oft? Dann pass beim Takt auf. Beim 60/1-Takt zahlst Du die erste Minute ganz – selbst wenn Du nur ein paar Sekunden redest. Erst ab der zweiten Minute wird sekundengenau abgerechnet. Oft lohnt es sich, gegen einen geringen Aufpreis auf einen besseren Takt umzusteigen, etwa auf 10/10.

Falle 3: Mindestumsatz

Klingt erstmal gut: Statt Grundpreis nur ein Mindestumsatz. Doch auch wenn Du diesen nicht aufbrauchst, zahlst Du ihn voll mit. Dazu werden Dir oft überhöhte Minutenpreise und miese Taktung angeboten.

Falle 4: Telefonieren in andere Mobilfunknetze

Wer in andere Netze telefoniert, muss bei einigen Anbietern tief in die Tasche greifen: bis zu einem Euro pro Minute!

Falle 5: Teure Mobilbox

Bloß keinen Anruf verpassen! Aber beachte, wie teuer die Mailbox-Abfrage ist. Einige Betreiber verlangen sogar fürs Einrichten der Box hohe Gebühren. Übrigens: Schalte die Mobilbox im Ausland aus. Beispiel: In der Türkei löhnst Du fast 3 Euro – nur damit Deine Freunde Dir auf die Box reden.

Falle 6: Wochenend- und Feiertagspreise

Das Wochenende ist meist die günstigste Phone-Zeit. Doch ein paar Anbieter berechnen den günstigen Wochenend-Tarif erst ab Samstag- oder Sonntagabend (!) bis Montagmorgen. Vorsicht bei regionalen Feiertagen: Hier bezahlst Du den vollen Werktagspreis.

Falle 7: Teure GPRS-Preise

Mal schnell ein Spiel runterladen? Das kann mit den GPRS-Preisen teuer werden. Spartipp: T-Mobile senkte gerade die GPRS-Preise auf 0,19 Euro pro 20 KB. Andere Netzbetreiber werden hoffentlich bald nachziehen.

Top 5: Klingeltöne

Am 24.Mai röhren die erfolgreichen t.A.T.u.-Girls im „Grand Prix" für Russland

1 All the things she said
Sind t.A.T.u. jetzt lesbisch oder ist's nur ein PR-Gag? Egal. Hauptsache, es rockt

2 Beautiful
Wann wird wohl Christinas neue Single „Fighter" aus den Handys tönen?

3 Leuchtturm 2002
Kein Aufwasch: Nena singt in der Neuauflage des 1983er-Hits neue Textteile

4 Weekend
Hol Dir auf www.scooter-techno.com Scooters Stimme als Mailbox-Spruch

5 Das Mörchen Lied
„Marihuana is nich gutt!". Das wird Dir bei Helges Gemüse-Song schnell klar...

Aktuelle Kauftipps für jede Preisklasse

Sony Ericsson T300 mit Digicam

Farbdisplay, Triband, MMS und sogar eine Ansteck-Cam mit prima 640-x-480-Auflösung. Für günstige 170 Euro bei T-Mobile/Xtra!

Nokia 3510i

Das ideale Zockerhandy zum fairen Preis: Mit scharfem Farbdisplay, MMS, mehrstimmigen Klingeltönen und Java. Kostet zirka 200 Euro ohne Vertrag, etwa bei Amazon.de

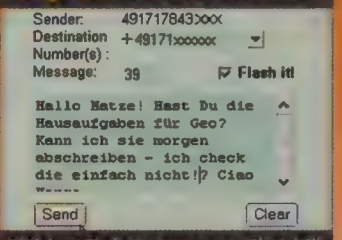
Siemens S55 mit Digicam

Edles Flaggschiff von Siemens mit ansteckbarer Cam und Blitzlicht. Zum Preis von rund 325 Euro ohne Vertrag – etwa bei www.handytick.de – gehört Dir der coole Knipser.

Nokia 7650

Dickes Ding mit einer Menge drin: Riesendisplay, MMS, Java plus Digicam. Der Speicher hat Platz für 50 toll aufgelöste Pics. Gesehen für rund 390 Euro ohne Vertrag bei www.handyexpress.de

Top 5: Gratis-SMSe



Aktivierst Du bei 1rstwap.com „Flash it!", kommt die SMS gleich direkt aufs Display

1 www.1rstwap.com/partners/go.to/1rstwap
50 SMSe pro Woche mit 160 Zeichen. Für D1, D2 und ausländische Netze

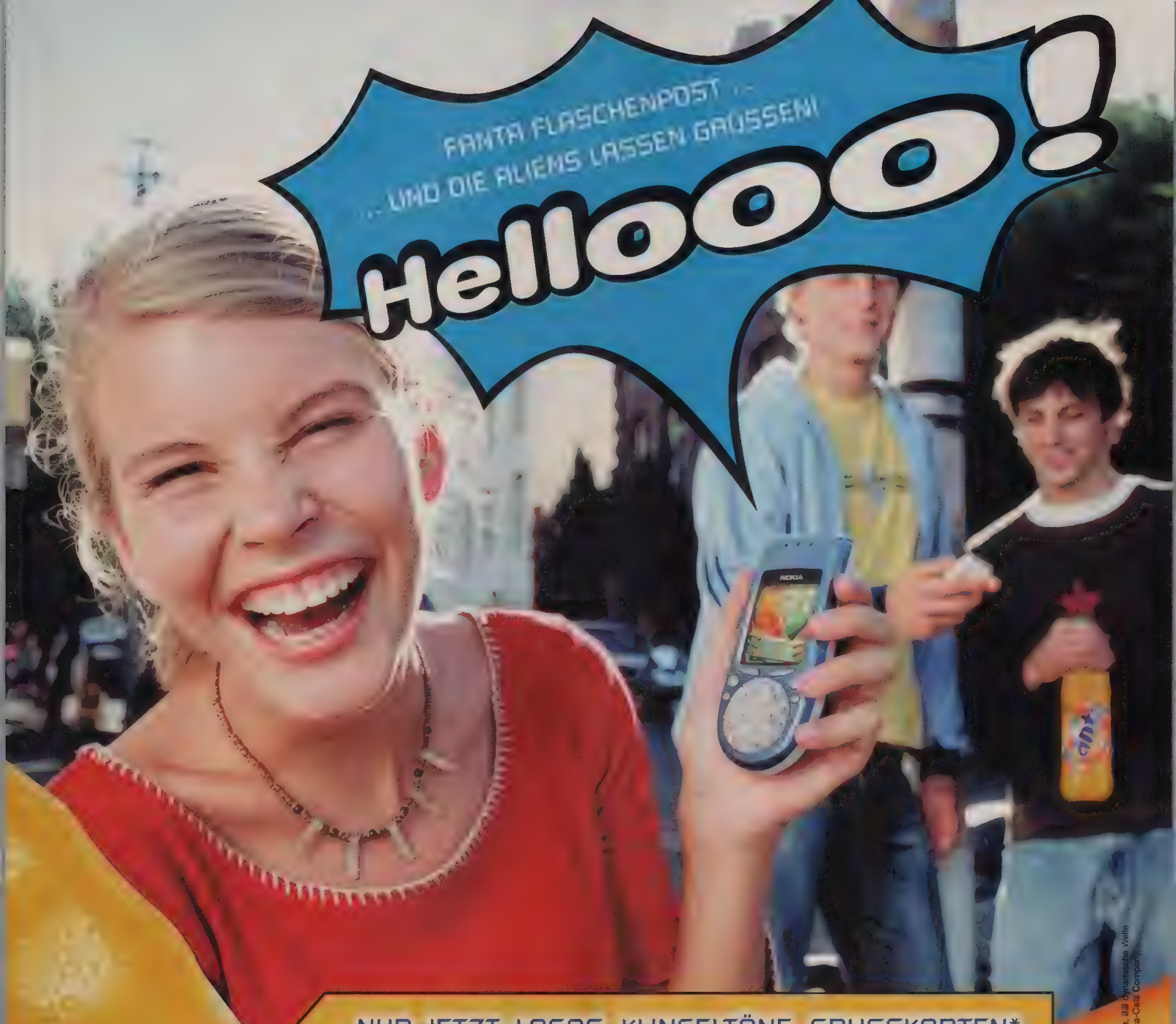
2 www.mercedes-benz.t-online.de
30 SMSe gibt es nach einer Anmeldung auf einen Schlag bei „My Office – SMS"

3 www.cojac.net
Fünf SMSe am Tag mit 144 Zeichen. In alle deutschen Netze, Österreich und Schweiz

4 www.mufa.de/handy/sms
Im Stundentakt sendest Du unbegrenzt SMSe ohne Anmeldung! Viele Pop-Ups

5 www.firstcampus.de
Zwei SMSe am Tag, zirka 120 Zeichen je nach Werbepartner. Alle deutschen Netze

Text: Lisa Brack · Fotos: Cinetext, Roman Job (1)



NUR JETZT: LOGOS, KLINGELTÖNE, GRUSSKARTEN*

Fanta Flaschenpost: vom 01.04. bis 18.05. auf vielen 1,0 L und 1,5 L Mehrwegflaschen von FANTA und anderen Marken. Einfach Etikett ablösen, 16-stelligen Code eingeben und ab geht die Post. Viele verschiedene Handy-Services, inklusive Hellooo-Gruß aus dem TV!

* 1 Dienst pro Flasche. Kosten je nach Dienst 1–3 SMS (netzinterne SMS-Preise im jeweiligen Netz).
Für die meisten logo- und klingeltonfähigen Handys (viele Nokia-Handys und bestimmte andere Handytypen).

Gewinn täglich Nokia 3650 Handys oder XtraCash von T-Mobile unter www.fanta.de

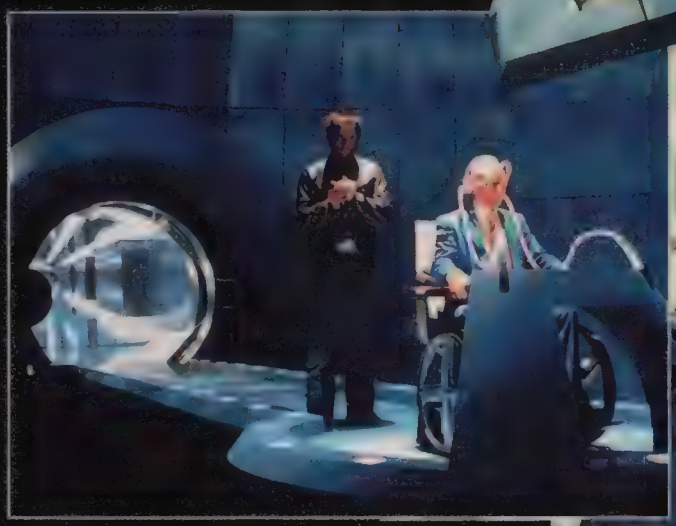
NOKIA

T··Mobile··

Die Flaschenpost gibt's auf einer Auswahl der Etiketteninnenseiten dieser Produkte.

Coca-Cola, Coca-Cola light, Fanta, Sprite, Mezzo Mix, Lift, Bonaqa, die dynamische Welle und das Flaschenlogo sind eingetragene Schutzmarken der The Coca-Cola Company.
Coca-Cola, Cresa-Cola light und Mezzo Mix sind alkoholfrei.

X-MEN 2



1. Der kluge Kopf des Mutanten-Lehrers Prof. Xavier (r.) raucht: Militär-Einheiten rücken an, um seine Schule anzugreifen

2. Xaviers Intimfeind Magneto (l.) bricht spektakulär aus dem Knast aus. Überraschend bietet er Xavier seine Hilfe an...

3. ...um die Eliteschüler zu retten. Die Beweggründe des Menschenhassers Magneto bleiben dem glatzköpfigen Gedankenleser aber ein Rätsel

Verführerisch, aber voll fies: Mystique (Rebecca Romijn-Stamos) ist die eiskalte Gespielin von Basewicht Magneto

Xaviers Gegenspieler Magneto (Ian McKellen) ist der mächtigste Mutant der Welt – und ein Feind der Menschen

Der edle Anführer der X-Men: Professor Xavier (Patrick Stewart) besitzt heilsehersche Fähigkeiten

4. *Uniformierte stürmen das Gebäude. Beim Nahkampf muss X-Man Cyclops (l.) versuchen, seine Laser-Augen einzusetzen*

5. *Auch Iceman (l.) und sein Dauerflirt Rogue setzen notgedrungen ihre Mutantenkräfte ein*

Zu gewinnen!

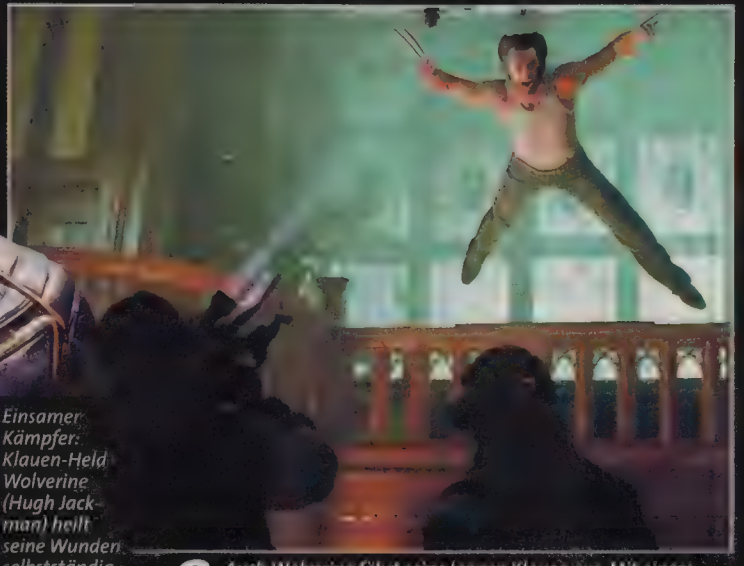
Lust auf mehr Action mit den Mutanten? Wir verlosen [illegible] mit DVD, Sonnenbrille, Uhr und Tanktop!

S. 120/121

6. *Nur der neue Schüler haut begeistert an allen Fronten drauf: Nightcrawler ist in Sekundenschnelle beim nächsten Gegner*

7. *Auch Storm (Halle Berry) verteidigt die „Schule der Begabten". Wenn sie die Kontrolle über ihre Gefühle verliert, wird's wild!*

Neuzugang: Nightcrawler (Alan Cumming) kann sich rasend schnell von einem Ort zum anderen beamen



Einsamer Kämpfer: Klauen-Held Wolverine (Hugh Jackman) heilt seine Wunden selbstständig

8. *Auch Wolverine fährt seine langen Klauen aus. Mit einem Wolfssprung verteidigt er das Leben seiner Mutanten-Freunde*

X-Men sind Mutanten-Menschen – und nicht gerade die Lieblinge der Nation. Im neuen Film müssen sie nicht die Welt retten, sondern sich selbst.

Ohne die Pionierarbeit dieser Kult-Mutanten wären Spider-Man und Daredevil vermutlich keine Kinohelden geworden. **Mit dem ersten Edelschick-Spektakel schuf Regisseur Bryan Singer („Die üblichen Verdächtigen") vor drei Jahren einen Monsterhit. Der Kracher „X-Men" spielte weltweit 300 Millionen Dollar ein und erschloss die Verfilmung von Marvel-Comics als Top-Geldquelle.**

Seitdem erwarten Genre-Fans „X-Men 2" so ungeduldig wie sonst nur noch „Matrix: Reloaded" und „Matrix: Revolutions". Gestärkt durch ein 100-Millionen-Dollar-Budget, legt Regisseur Singer bei der Fortsetzung noch eine Schippe drauf: Demnach wird es von allem mehr geben, mehr Actionsequenzen, mehr Spezialeffekte und viel mehr Details über die komplexen Charaktere. Als gutes Zeichen gilt auch, dass die erlesene Besetzung aus Teil 1 wieder komplett am Start ist.

Zur Story: Professor Xavier (Patrick Stewart) leitet eine Schule für hochbegabte Mutanten. Doch die Wesen mit Superkräften werden von der Gesellschaft gefürchtet und ausgegrenzt. Dazu gehören Metall-Mann Wolverine (Hugh Jackman), Wetterfee Storm (Halle Berry), Laser-Spezialist Cyclops (James Marsden) und die schüchterne Rogue (Anna Paquin), die durch Berührung Lebensenergie aufsaugt.

Der Hass auf Xaviers Schützlinge gerät außer Kontrolle, als ein Unbekannter einen Anschlag auf den US-Präsidenten verübt. Militärstratege Stryker (Brian Cox) rückt gleich mit einer ganzen Armee an, um die Schule dem Erdboden gleichzumachen. In dieser brenzligen Lage bietet ausgerechnet Oberschurke Magneto (Ian „Gandalf" McKellen) seinem Erzfeind Xavier Hilfe im Kampf gegen Stryker an...

In „X-Men 2" wird die Vergangenheit von Wolverine und Storm stärker ausgeleuchtet. Logisch, denn Bond-Girl Halle Berry und Eastwood-Typ Jackman sind inzwischen gefeierte Hollywood-Stars. Dreh- und Angelpunkt des Films werden aber erneut perfekte Martial-Arts-Fights sein und reichlich High-Tech-Feuerwerk. Die Botschaft für mehr Toleranz gegenüber Außenseitern kommt dennoch nicht zu kurz – sagt zumindest der Regisseur.

X-Men 2

Fantasy-Action/USA 2003

Action | Spannung | Effekte

www.x-men2-derfilm.de

ab 12 J. [illegible] | Start: 1.5.03

Darsteller: Hugh Jackman, Halle Berry, Patrick Stewart, Ian McKellen, Famke Janssen

Der Film wurde bei Redaktionsschluss noch nicht gezeigt. Die Wertung folgt im nächsten Heft

Text: Renée Wieder

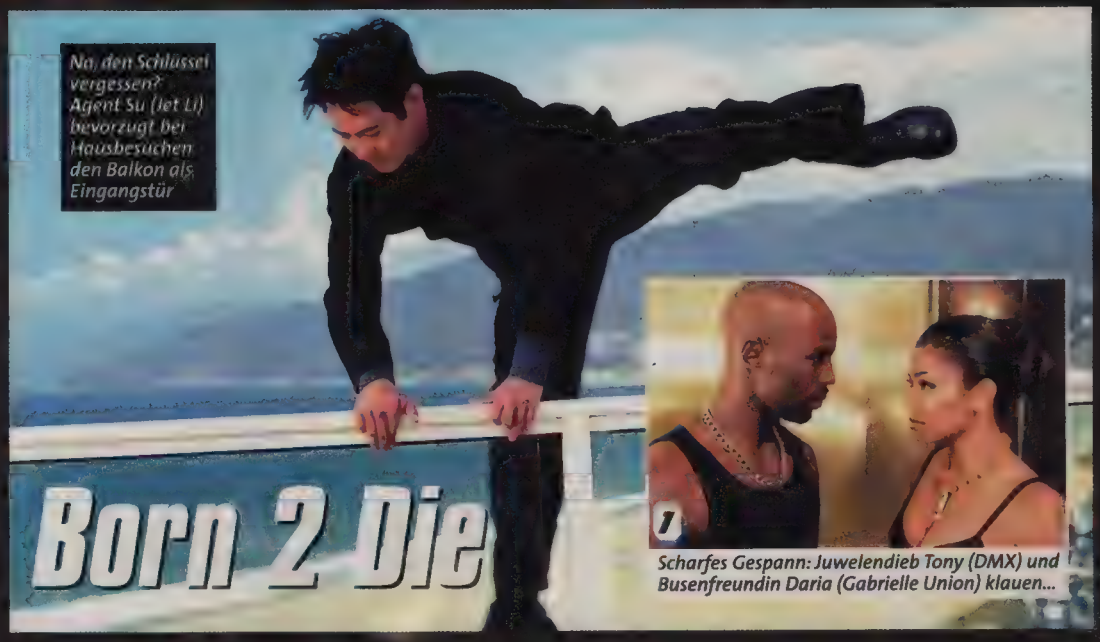
Die wichtigsten Filme im April/Mai

Nicht nur Girls werden bei Diamanten schwach. Jet Li und Rapper DMX würden für Klunker sogar sterben!

Regisseur Andrzej Bartkowiak war der erste, der asiatische Kampftechnik mit HipHop-Beats kreuzte – im Kassenknüller „Romeo Must Die". Dieser Erfolgsformel bleibt der Ex-Kameramann nach „Exit Wounds" nun auch mit „Born 2 Die" treu. Zum dritten Mal ist der Rapper DMX mit von der Partie. Hier tritt er erneut mit „Romeo"-Partner Jet Li gegen feindliche Schienbeine.

Wie das Endprodukt eines gut eingespielten Familienbetriebs fegt Bartkowiaks neustes Action-Abenteuer über die Leinwand. Darin müssen sich Top-Cop Su (Jet Li) und Juwelendieb Tony (DMX) zusammenraufen. Denn Tonys Tochter wird wegen einer Handvoll schwarzer Diamanten entführt. Was die Helden nicht wissen: Die Edelsteine dienen als Munition für eine neue Superwaffe... 99 Turbo-Minuten.

Action 1 | Spannung 2 | Kampftechnik 1
Martial-Arts-Action/USA
ab 18 Jahre | Start: 24.4.03
www.born2die-derfilm.de
Li kämpft, DMX quasselt... Das ungleiche Power-Pack erobert blitzschnell alle Actionfan-Herzen
2+



Na, den Schlüssel vergessen? Agent Su (Jet Li) bevorzugt bei Hausbesuchen den Balkon als Eingangstür

Scharfes Gespann: Juwelendieb Tony (DMX) und Busenfreundin Daria (Gabrielle Union) klauen...

...schwarze Diamanten. Auf die edlen Steine ist auch Polizist Su (r.) scharf

Karate-Profi Sona (Kelly Hu) tritt ebenfalls zum Getümmel um die Klunker an

Aber nur Ling (Mark Dacascos, l.) kennt die wahren Kräfte der heißen Ware

KINO TOP 5

1. **Daredevil** – MIT EINEM BLIND[illegible]
2. **Soloalbum** – MIT HEFTIGEN HO[illegible]
3. **Der Fluch von Darkness Falls** – MIT EINER BLUTRÜNSTIGEN FEE
4. **Johnny English** – MIT BRITISCHEM HUMOR
5. **The Core – Der innere Kern** – MIT ABENTEUERLICHEN EFFEKTEN

Barbershop

HipHop-Star als Frisör – Kahlschlag-Komödie mit Ice Cube.

Willst du reden, dann geh halt zu Calvin (Ice Cube)! Der Besitzer eines schäbigen kleinen Frisörladens schneidet Haare, während die Kundschaft – ein bunt zusammengewürfelter Haufen – über Gott und die Welt schwadroniert.

Da ist Eddie (Cedric the Entertainer), der zu allem eine Meinung hat. Und Ricky (Michael Ealy), ein tuffer Bad Boy, der insgeheim ehrlich werden will. Und Jimmy (Sean Patrick Stewart), ein echter College-Klugscheißer. Nicht zu vergessen Isaac (Troy Garity), der einzige Weiße, der sich allen Ernstes als Homeboy sieht...

Erfolg muss nicht teuer sein: Für schlappe 15 Millionen Dollar wurde der US-Nummer-1-Hit gedreht. Schlagfertiger Humor und 70er-Jahre-Flair sorgen für ein verquasseltes Vergnügen ohne platte Gags. Geht doch!

Afroschnitt gefällig? Calvin (Ice Cube, 2 v.l.)...

...ist Frisör und Seelenklempner zugleich

Action 3 | Spannung 3 | Wortwitz 1
Ghetto-Komödie/USA
ab 6 Jahre | Start: 24.4.03
http://mgm.com/barbershop/
Im Barbershop kommt jeder zu Wort. Selten werden Lebensweisheiten so launig verpackt
2

Geständnisse – Confessions of a Dangerous Mind

TV-Unterhalter und CIA-Agent? Bei Mr. Clooney geht beides!

Ob die Story wahr ist, weiß keiner so genau. Fest steht: Die Hauptfigur im Regiedebüt von George Clooney gibt's wirklich: Chuck Barris (verkörpert von Sam Rockwell) hat in den 60er-Jahren tatsächlich die erste Flirt-Show der Fernsehgeschichte erfunden: „The Dating Game". Ob er aber auch ein freiberuflicher Geheimagent mit der Lizenz zum Töten war, ist fraglich. Wenngleich vorstellbar.

Die Story: Schneller Sex ist für Chuck ebenso wichtig wie schneller Erfolg. Nicht einmal Traumfrau Penny (top besetzt mit Drew Barrymore) gibt ihm den nötigen Rückhalt. So reagiert er auf das geheimnisvolle Angebot eines mysteriösen Mannes (Clooney selbst)...

Die Autobiografie eines skurrilen TV-Moderators hat ein kleines Filmjuwel hervorgebracht.

Chuck (Sam Rockwell, l.) erfindet TV-Shows...

...und killt für CIA-Mann Byrd (George Clooney)

Action 3 | Spannung 2 | Humor 1
Krimi-Komödie/USA
ab 12 Jahre | Start: 3.4.03
http://vgn.ifilm.com/confessions
Schauspieler und Regisseur: George Clooney entpuppt sich als gewiefter Tausendsassa
2

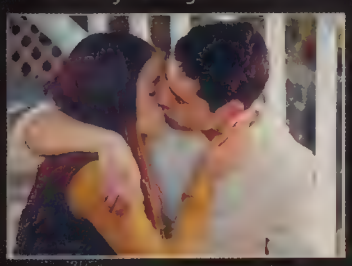
Text: Rainer Fellmann · Fotos: Cinetext (3) · Charts: SCREENFUN-Redaktion

Swimfan

Lass mich endlich in Ruhe! Blondie Madison will Bens Leben zerstören...

Zoff am Beckenrand: Ben (l.) fliegt wegen Doping aus dem Kraul-Kader

Sauf auf, du Wurm! Madison ist sauer auf One-Night-Stand Ben...



...der reumütig zu seiner Freundin zurückkehrt – ein fataler Fehler!

Schwimm-Ass wird von blondem Gift vernascht. Eine tödliche Affäre?

Ben (Jesse Bradford) ist ein Glückspilz: erfolgreichster Schwimmer der Highschool-Mannschaft, allseits beliebt und fest verbandelt mit der dunklen Schönheit Amy (Shiri Appleby). Kein Ärger weit und breit – und doch ist dieser auf langen Beinen bereits im Anmarsch. Schul-Neuzugang Madison (Erika Christensen, Filmtochter von Michael Douglas in „Traffic") verführt den Sonnyboy nach allen Regeln der Kunst. Und macht ihm anschließend das Leben zur Hölle...

Mit „Swimfan" landete Regisseur John Polson („Siam Sunset") einen unerwarteten Nummer-1-Hit in den USA. **Die verjüngte Version von „Eine verhängnisvolle Affäre" funktioniert bestens als explosive Mixtur aus Nervenkitzel und Erotik.** Erikas provokativer Sexappeal hat's echt in sich, nur der Verlauf der Story ist eher Standard.

Action 3 | Spannung 2 | Erotik 1
Psychothriller/USA
ab 16 Jahre | Start: 19.5.03
www.swimfanmovie.com/
Nach einem Unterwasser-Quickie steht Highschool-Schwarm Ben das Wasser bis zum Hals. Finster
2-

Die Regeln des Spiels – Rules of Attraction

Coolness und Materialismus machen aus Kids Mutanten.

Woher einen Kick kriegen, wenn es an nichts fehlt? Sean (klasse als Kotzbrocken: James van der Beek aus „Dawson's Creek") studiert am noblen „Camden College" in New England. Seine Antwort auf diese Frage: Sex, Drogen, Konsum und Gewalt. Sein exzessives Studentenleben teilt Sean unter anderem mit Jungfrau Lauren (Shannyn Sossamon), Nymphomanin Lara (Jessica Biel) und Zyniker Paul (Ian Somerhalder). Vorbeiziehende Vergnügungen schaffen für alle Beteiligten ein aufregendes Universum – die innere Leere aber werden sie nicht los.

Seinen Reiz gewinnt der Film durch die Attraktivität seiner Darsteller sowie erzählerische Tricks – ganz so wie in der Bestseller-Buchvorlage von Bret Easton Ellis („American Psycho").

Drogendeal: Sean (hinten rechts) ordert...

...Stoff für die nächste Sex-Party mit Lara (r.)

Sex 1 | Spannung 2 | Erotik 2
College-Satire/USA
ab 16 Jahre | Start: 15.03
www.rulesofattraction.com/6.html
Macht Geld glücklich? Versnobte College-Kids dröhnen sich mit Sex und Drogen zu. Knallhart
2

Die Wutprobe

Adam Sandler dreht durch. Jack Nicholson beruhigt ihn.

Kontrast-Paarungen stehen seit jeher hoch im Kino-Kurs. In „Die Wutprobe" hetzt nun Komödien-Profi Peter Segal („Die nackte Kanone 33 1/3") Superstar Jack Nicholson und Top-Komiker Adam Sandler gegeneinander auf. Und zwar in vertauschten Rollen: Der aggressive Dave (Sandler) ist eigentlich sanftmütig, sein Therapeut Dr. Rydell (Nicholson) hingegen ein überschäumender Quartals-Irrer. Die Dreistigkeit des Docs geht sogar so weit, dass er Daves Freundin Linda (Marisa Tomei) anbaggert. Gar nicht so einfach, dabei nicht vor Wut in die Luft zu gehen...

Wer hier eine Story sucht, ist auf dem Holzweg. Dafür ist der pointenreiche Mix aus „Besser geht's nicht" und „Mr. Deeds" wohl eine der witzigsten Sketchparaden der letzten Jahre. Auf das Trouble-Double ist halt Verlass!

Außer Kontrolle: Dave (r.) neigt zu heftigen...

...Wutanfällen – wie seine krassen Nachbarn

Action 2 | Spannung 3 | Humor 1
Komödie/USA
ab 6 Jahre | Start: 8.5.03
www.sonypictures.com/movies/angermanagement
Superstar Jack Nicholson und Top-Komiker Adam Sandler produzieren köstlichen Nonsens
2+

FILM-NEWS

Bringing Down The House

http://webevents.yahoo.com/touchstone/bringingdownthehouse/

Seit drei Wochen Platz 1 der US Kino-Charts! Steve Martin (r.) alias Rechtsanwalt Sanderson versucht Queen Latifah alias Knastschwester Charlene auf den Pfad der Tugend zurückzuführen! Start: 19. Juni 03

Werner – Gekotzt wird später

www.movieland.de/a-z/w/werner/

Diesmal heizt Zeichentrick-Proll Werner mit seinen Freunden in einem tiefer gelegten Straßenkreuzer rum. Auf der ereignisreichen Reise gibt's Chaos pur und natürlich jede Menge Bollstoff... Start: 12. Juli 03. Übrigens: „Werner 3" ist auch schon in Arbeit

Die wichtigsten Neuerscheinungen im April/Mai

ab 12 Jahre · ab 24. April

Vor fünf Jahren rannte „Lola"-Darstellerin Franka Potente los – jetzt ist sie mit Bravour in Hollywood angekommen. Der Thriller „Die Bourne Identität" ist Kino- und DVD-Hit zugleich – und in den US-Heimkino-Charts sogar erfolgreicher als „Harry Potter und der Stein der Weisen"!

Der smarte Streifen verdient sich seine Lorbeeren mit feinster Action und ausgeklügelter Story: Undercover-Agent Jason Bourne (kampfstark: Matt Damon) verliert bei einem Einsatz sein Gedächtnis. Zufallsbekanntschaft Marie Kreutz (couragiert: Franka Potente) hilft dem Orientierungslosen, der von seinen eigenen Leuten gejagt wird.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Erweiterte Szene von „Auf dem Land", Hinter den Kulissen, alternatives Ende u.v.m.

Universal | Ausstattung

Das zweiminutige alternative Filmende hat's ebenso in sich wie der ganze Adrenalin-Kick

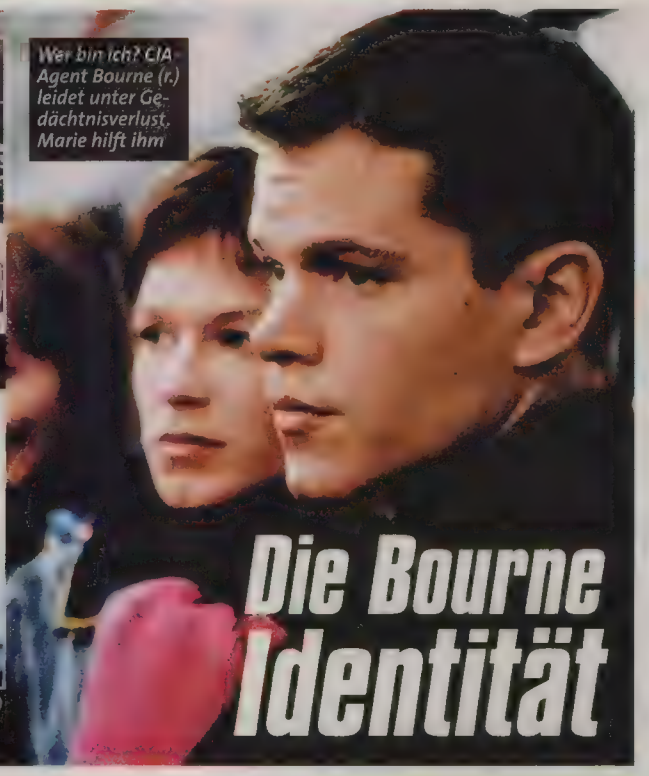
Regisseur Liman lobhudelt nur über Matt Damon, dabei ist Franka ebenbürtig

Breit aufgestellter Thriller, der durch Cleverness überzeugt – und durch seine Top-Schauspieler

2

Eiskalt: Geheimdienst-Chef Conklin (M.) will Bourne aus dem Verkehr ziehen und setzt einen Profi-Killer...

...auf ihn an. Der wortkarge „Professor" (Clive Owen) hat seinen Ex-Kollegen bereits im Fadenkreuz.



Wer bin ich? CIA-Agent Bourne (r.) leidet unter Gedächtnisverlust, Marie hilft ihm

Die Bourne Identität

TOP 5 DVD VERKAUF

Kühner Kapuzenträger: William [illegible] sich mit dem üblen Inquisitor Cadfael

1 Der Name der Rose
Ein Kitten-Klassiker! Clever: [illegible] (Sean Connery) ermittelt in mittelalterlichem Kloster [illegible]

2 Black Hawk Down (2 DVDs)
Ridley Scotts hartes Kriegsdrama beruht auf wahren Ereignissen. Das [illegible]

3 Harry Potter und die Kammer des Schreckens (2 DVDs)
Harrys Busenfreund Hagrid [illegible] diesmal Imageprobleme. Hat er [illegible]

4 Minority Report – Special Edition (2 DVDs)
Eine Zukunft ohne Gewalt? Im Sci-Fi-Spektakel von Steven Spielberg [illegible]

5 Road to Perdition
Mafia-Killer auf Rachefeldzug! Tom Hanks mal nicht als netter Nachbar, sondern als ganz, ganz [illegible]

Die Riders sprengen einen Geldtransporter

Riders

Action · ab 16 Jahre beantr. · ab 22. April

Slim (Stephen Dorff) und sein Gauner-Trio sind noch jeder Polizeistreife davongeflitzt – auf Rollerblades. Doch nachdem sie ausgerechnet Mafia-Gelder geklaut haben, sitzen ihnen nicht nur Cops im Nacken. Zudem hat Slim ein Auge auf Polizistin Karen (Natasha Henstridge) geworfen. Stunt-starkes Actiongewitter.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Making-of, Interviews mit den Darstellern, Hinter den Kulissen, Trailer

Kinowelt | Ausstattung 2

Beauty Natasha Henstridge („Species") sieht mal wieder zum Niederknien aus

Stephen Dorff zeigt sich beim Talk recht humorlos, lag wohl an der ernsten Rolle

Atemloses Katz-und-Maus-Spiel mit aufgedrehten Darstellern, aber durchschnittlicher Story

2-

Coole Idee: Knutschen im Schnee hält warm

You Stupid Man

Komödie · ab 12 Jahre beantr. · ab 23. April

Owen (David Krumholtz) ist wild entschlossen, seiner Ex-Freundin Chloe (Bond-Girl Denise Richards) auf ewig nachzutrauern. Dennoch schafft es die süße Nadine (Model Milla Jovovich), sein Herz zu erobern. Gerade als es so richtig funkt, taucht plötzlich Chloe wieder auf... Schöne Schauspieler, platte Story.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 23 €), VHS (ca. 14 €)

Extras: Audiokommentar des Produzenten, Trailer-Vorschau, Filmtrailer, Fotogalerie u.v.m.

Universum | Ausstattung 3

Augenschmaus Denise Richards läuft als bitterböse Zicke zu Hochform auf

Der öde Audiokommentar kann wohl nur von einem „stupiden Mann" stammen

Standard-Kitsch nach dem Strickmuster „Ein Kerl zwischen zwei Mädchen". Doch was für welche!

3

Mit Lizenz zum Töten: Scharfschütze Beckett

Sniper 2

Action-Thriller · ab 16 Jahre · ab 24. April

Elite-Killer Beckett (Tom Berenger) ist verbittert, weil ihn die CIA verstoßen hat. Trotzdem lässt er sich in eine letzte Top-Secret-Mission hineinziehen: Er soll mit Partner Cole (Bokeem Woodbine) einen durchgeknallten serbischen General beseitigen. Reißerische Hausmannskost aus der B-Movie-Schublade. Passabel.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Trailer

Columbia TriStar | Ausstattung 5

Tom Berenger ballert gegen das hohle Drehbuch an und sorgt für Spannung

Das Mini-Budget des Films merkt man auch der Leih-DVD an. Kaufversion: 20. Mai

Kämpfernatur Berenger ballert sich überzeugend durch ein ansonsten maues Thriller-Szenario

3

Partyservice für Leckerschmecker Hannibal

Roter Drache

Psycho-Thriller · ab 16 Jahre · ab 8. Mai

„Roter Drache" spielt Jahre vor den schaurigen Ereignissen in „Das Schweigen der Lämmer" und „Hannibal". FBI-Agent Graham (Edward Norton) muss sich mit dem eingesperrten Menschenfresser Hannibal Lecter (Sir Anthony Hopkins) einlassen, um einen anderen Serienkiller zu fangen. 1a-Nervenkitzel.

Verleih: DVD, VHS

Extras: standen bei Redaktionsschluss noch nicht fest

Universal | Ausstattung

Als höflicher Hirnloffler unvermindert fies: Charakterdarsteller Sir Anthony Hopkins

Seine Kochrezepte verrät Hannibal wohl erst auf der Kauf-DVD, die im Juni kommt

Hollywoods gefürchteter Feinschmecker tischt den dritten Gang auf. Nichts für Vegetarier!

1-

Text: Renée Wieder · Fotos: Cinetext (4) · Charts: amazon.de

Robotic Angel

ab 12 Jahre · ab 24. April

Hier war ein Anime-Dreamteam am Werk: Regie führte Rintaro („Galaxy Express 99"), das Drehbuch stammt von Katsuhiro Otomo („Akira"), und die tolle Comicvorlage entspringt der Edelfeder von Osamu Tezuka („Astro Boy"). So wurde der bereits vor zwei Jahren produzierte „Robotic Angel" mit Recht in den begehrten Anime-Olymp gehoben – als „bahnbrechendes Meisterwerk".

Die Story: Red Duke, machtgieriger Strippenzieher von Metropolis, will mit Hilfe des Androiden-Mädchens Tima die Welt beherrschen. Nur Detektiv Shunsaku-Ban und sein Neffe Ken-Ichi bieten ihm kämpferisch die Stirn. Toll!

Noch ahnen die Bewohner von Metropolis nicht, dass sie in großer Gefahr schweben

Mensch-Maschine Tima soll Fiesling Red Duke die Weltherrschaft verschaffen

Verleih/Verkauf: Doppel-DVD (ca. 28 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: Interviews mit den Filmemachern, Making-of, Zeichengalerie, Filmografien u.v.m.

Columbia TriStar | Ausstattung 1

Klasse: Zeichner lassen sich beim Entstehen der irren Fantasy-Welt auf den Block gucken

Rintaro spielt im Interview die Hollywood-Diva – dem Film hat's nicht geschadet

Anime-Meilenstein im Stil von „Blade Runner". Wann füllen solche Filme endlich Kinosäle? **1**

Riskant: Danny würde für Drogen alles tun

The Salton Sea

Krimi · ab 16 Jahre · ab 8. Mai

Jazztrompeter Danny Parker (Val Kilmer) will mit Drogen vergessen, wie zwei Killer seine Frau töteten. Fürs nötige Geld lässt er sich mit Unterweltboss „Pu der Bär" (Vincent D'Onofrio) ein. Der Deal entpuppt sich als mörderisches Machtspiel... Die Videopremiere hätte ins Kino gehört, Val Kilmer war selten besser.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: Zwei Dreh-Dokumentationen, Trailer

Warner | Ausstattung 3

Respekt: Vincent D'Onofrio kann sich bei Hollywoods großen Bösewichtern einreihen

Die Dokus bringen kaum Licht an den gewollt düster ausgeleuchteten Filmset

Zynischer Krimi mit derbem Humor und klasse Darstellern – der großen Leinwand würdig **2**

Kids zu ködern – harte Arbeit für Smoochy

Tötet Smoochy

Satire/Komödie · ab 16 Jahre · ab 8. Mai

Seit den „Teletubbies" ist sonnenklar: Kinderfernsehen kann die Hölle sein. Und für den arbeitslosen Kindershow-Moderator Rainbow Randolph (Robin Williams) ist der erfolgreiche Konkurrent Smoochy (Edward Norton) Satan persönlich. Also weg mit Smoochy! Gnadenlos bissige TV-Satire. Recht so!

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 23 €), VHS (ca. 14 €)

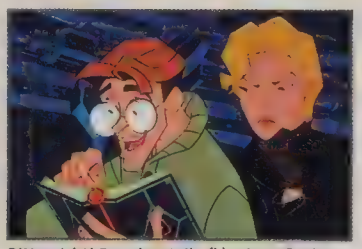
Extras: Audiokommentar, Hinter den Kulissen, zusätzliche Szenen, verpatzte Szenen, Trailer u.v.m.

Warner | Ausstattung 2

Gut besetzt bis in die Spitzen: So macht Heimkino-Veralberung richtig Spaß

Blöd, dass Williams' zusätzliche Szenen rausflogen – da sind echt gute dabei

Originelle Abrechnung mit dem oftmals verlogenen Showbiz. Wohl deshalb ein Kinoflop... **2+**



Bitte nicht! Forscher Milo (l.) schweift ab

Atlantis – Die Rückkehr

Zeichentrick · ab 6 Jahre · ab 15. Mai

Geheimnisvolle Kreaturen bedrohen die Erdoberfläche, darunter eine Riesenkrake und fliegende Sandkojoten. Milo und das Forscherteam müssen noch mal zurück zur Meeresstadt Atlantis, um das Rätsel zu lösen... Disneys Fortsetzung des Abenteuerstreifens kann sich leider nicht mit dem rasanten Original messen.

Verleih/Verkauf: DVD (ca. 22 €), VHS (ca. 12 €)

Extras: Eine (!) nicht verwendete Szene

Buena Vista | Ausstattung 5

Sympathisch: Milo und Ex-„Atlantis"-Prinzessin Kida liegen immer noch im Liebesclinch

Nur eine nicht verwendete Szene? Punktabzug für schiere Bonusmaterial-Faulheit

Teil 2 der Saga um die versunkene Stadt Atlantis: ganz nett, aber zeichnerisch doch etwas schlicht **3**

Habt ihr Feuer? Van (r.) trickst Drachen aus

Die Herrschaft des Feuers

Fantasy-Action · ab 16 Jahre · ab 15. Mai

Flugsaurier gehören in den Käfig! Sonst regieren sie die Welt, nachdem sie alles in Schutt und Asche gelegt haben. Für den Drachentöter Abercromby (Christian Bale) und Mitstreiter Van Zan (Matthew McConaughey) der Startschuss, um den Viechern gehörig die Flügel zu stutzen. Krawumm-Spaß trotz billiger Effekte.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Zwei Making-ofs, Erläuterungen des Films von Regisseur Rob Bowman, Trailer u.v.m.

Buena Vista | Ausstattung 2

Christian Bale und Matthew McConaughey als lädierte Helden – ein echtes Highlight

Die Spezialeffekte sind selten perfekt und oft auf unterstem Videospiel-Niveau

Feuerlastiger Mix aus „Mad Max" und „Dungeons & Dragons" – viel Pyrotechnik, wenig Logik **2-**

TOP 5 VIDEO VERKAUF

...n krieg' dich! Beim Quidditch-Kennen verfolgt Malfoy (l.) den Helden Harry

1 **Harry Potter und die Kammer des Schreckens**
Um Erzfeind Harry Potter in die Finger zu kriegen, maskiert sich Voldemort...

2 **Stargate Kommando SG-1**
Folge 57
Dr. Sam Carter...

3 **Stargate Kommando SG-1**
Folge 56
Ariana ... das Stargate-Center...

4 **Lilo & Stitch**
Galaxis-Monster Stitch ist ein...

5 **Harry Potter und der Stein der Weisen**
Ohne des Wissen von ... verwandelt Harry in seinem ...

ANIME-OF

Chaos-Piraten, High-Tech-Kreisel und magische Karten: Die neuen Anime-Serien strotzen vor Action und Spaß!

Gleich drei neue Serien treten zu

One Piece

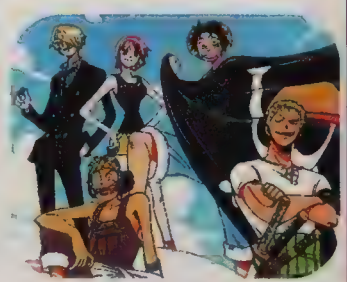
15:15 · RTL II (Neu seit 22.4.)
ONE PIECE
Abenteuerserie

Land in Siiiiicht! Abenteurer Monkey D. Ruffy (l.) sucht mit seiner eigensinnigen Besatzung nach einem sagenhaften Riesenschatz, dem „One Piece"

Ruffys großer Traum ist es, ein furchtloser Pirat zu werden. Der junge Abenteurer ist hinter dem „One Piece" her, dem wohl größten Schmuckkästchen aller Weltmeere. Pech nur, dass Ruffy nicht mehr schwimmen kann: Seit er die Gum-Gum-Frucht als Snack verputzt hat, sinkt er nämlich gleich wie ein Stein in Richtung Meeresboden. Dafür besitzt der Sonnyboy nun die Fähigkeit, seinen Körper grenzenlos auszudehnen – als wäre er aus Gummi.

Unverdrossen geht Ruffy mit seiner Crew auf Segeltörn. Mit von der Partie ist auch Nami, eine echte Seefahrer-Braut, die für Kostbarkeiten aller Art schon mal zum Fightgirl wird...

Ruffy wirkt manchmal überzeichnet und anstrengend, das stresst auch den Zuschauer, doch sonst ist die Serie top. **Bei diesem Turbo-Mix aus Action und Comedy bleibt kein Auge trocken!**



Stilsicheres Gruppenfoto: Die Crew im ultramodernen Piraten-Look

Wer wird Millionär bei der kopflosen Schatzsuche?

Gestatten: Ruffy, der Perlweiß-Grinser

Beyblade

König der Kreisel: Tyson ist Boss der „Bladebreakers". Mit seinem Top-Team will er die Weltmeisterschaft im Beybladen gewinnen

= Volle Drehzahl = Hochtourig = Grüner Bereich

FENSIVE

m Wettstreit um Eure Gunst an

13:45 · RTL II (Neu seit 17.3.)
BEYBLADE
Actionserie

Murmeln war vorgestern, jetzt ist Kreisel drehen angesagt! Die „Bladebreakers" und ihr Chef Tyson sind ganz versessen auf die neue High-Tech-Sportart. In der Beyblade-Arena tritt das Trio gegen reichlich ausgebuffte Gegner an. Nur wer den anderen mit langen Drehungen vom Platz kickt, gewinnt. Doch das ist gar nicht so einfach: Die Beyblades bestehen aus drei unterschiedlichen Funktionsteilen – genannt „Bit-Beasts" – und die werden vom Spielfeldrand aus gesteuert.

Tyson ist mit seiner Geschicklichkeit bei den Nachbarkids der King. Doch schon in der zweiten Folge „Max oder Kai" (läuft am 23. April) steht eine große Beyblade-Entscheidung an – und zwar gegen die berüchtigten „All Starz". Die erste Runde gewinnt Tyson mühelos, doch dann wird der Champ vom abgebrühten Gegner übel vorgeführt...

Die Anime-Welt im Kreisel-Fieber: Allein bei der echten „Beyblade World Championship" in Japan gingen 15.000 Jugendliche an den Start! **Beybladen nonstop – nach England und USA sicher auch in Deutschland das nächste große Ding.**

Max (r.) erklärt's: Beyblades sind High-Tech-Waffen und kein Spielzeug

Der PC von Kenny (M.) spuckt die besten Kampf-Kombinationen aus

Yu-Gi-Oh!

11:30 · RTL II (Neu seit 10.3.)
YU-GI-OH!
Mysteryserie

Yugi (vorn) lässt kein wichtiges Karten-Turnier aus – nur seine besten Freunde Tea, Joey und Tristan (v.l.) dürfen ihm ins Blatt schauen

Wer alle Zockertricks beherrscht, erhält die absolute Super-Power

Geheimniskrämer: Yugis Opa (l.) hat eine seltsame Wunderwaffe

Yugi ist ein wenig klein und darum dem Spott seiner Mitschüler ausgeliefert. Doch dem Profi-Zocker ist es gelungen, das Millenniums-Puzzle zu lösen: Nun kann er sich endlich in den smarten Yami Yugi verwandeln und wird so zum König magischer Kartenspiele.

An die Grenzen seiner Fähigkeiten bringt ihn das lebensgefährliche Spiel „Duel Monsters". Denn darin entführen hinterhältige Fabelwesen die Seele seines Opas ins Königreich der Finsternis. Für Yugi heißt es fortan, jeden Stich zu kontern. Nur so kann er im Turnier-Finale den Oberschurken Pegasus herausfordern...

Japan ist ganz wild nach der Fernsehserie und auch nach dem Kartenspiel. Doch der Reiz des Neuen lässt bei „Yu-Gi-Oh" relativ schnell nach. Wurde eher für jüngere Zuschauer produziert.

Yu-Gi-Oh!: Videospiele

Das dunkle Duell

Karten sammeln, kombinieren und sich mit selbst erstellten Decks mit Freunden oder Figuren aus der TV-Serie duellieren: Die Game-Boy-Color-Version ist spielerisch simpel und technisch solide 3

Forbidden Memories

Zum TV-Start bringt Konami auch das sieben Jahre alte „Forbidden Memories" nach Europa. Allerdings sind Story und Grafik schwach, nur echte Fans packt hier das Kartensammel-Fieber 4

Text: Rainer Fellmann, Lea Treese, Michael Stapf

Maß-Arbeit.

- Auflösung, bei einer Bildverarbeitungsgeschwindigkeit von 4,7 M
- Schnelles Wiederaufladen: nur 10 Minuten täglich.
- Cruise Control™ Scroll-Taste.

Logitech

www.logitech.com

Das ist doch zum Haare raufen! Lolle (Felicitas Woll) will Comic-Zeichnerin werden und brütet über ihren neuen Entwürfen. Aller Anfang ist schwer...

Die TV-Entdeckung des vorigen Jahres: Lolle (M.) und ihre Kreuzberger WG

Berlin, Berlin

2. Staffel

jeden Di **18:50 · ARD (neue Folgen)**
BERLIN, BERLIN
SHOWVIEW: 1-815-652 (29.4.)

Rasant, witzig, preisgekrönt: Lolle kehrt mit neuen irren Großstadt-Abenteuern zurück.

Vom Landei keine Spur mehr! Nach 26 Folgen „Berlin, Berlin" kennt sich Lolle (Felicitas Woll) aus im Großstadt-Dschungel. Überschaubarer wird ihr Leben dadurch aber nicht. Denn auch für die zweite Staffel, die am 22. April gestartet ist, gilt: „Das Leben ist zum Heulen schön!"

Lolles Bewerbung in einer Werbeagentur schlägt fehl, ihr Liebhaber Sven (Jan Sosniok) kehrt zu Frau und Kind zurück, und WG-Chaotin Rosalie (Sanda Borgmann) dampft in die USA ab, ohne ein Sterbenswörtchen zu sagen. Stattdessen hinterlässt sie die Nachmieterin Sarah (Rhea Harder), eine Berliner Pflanze mit original „ikke"-Akzent. Bei so viel Trouble sind Gedanken enthüllende Untertitel echt hilfreich, und die gewohnt pfiffigen Comic-Einblenden lockern sämtliche Lachmuskeln.

Die Serie wird mit Lob und Preisen zugeschüttet. Die Heimkino-Gemeinde liebt Lolles Vollgas-Leben. Auch die Chatrooms der Fanclubs sind überfüllt (tolle Treffs: *www.daserste.de/berlin/forumthread.asp* und *www.felicitas-fanpage.de*). Das wird wohl so bleiben: Die neuen Episoden sind noch aufregender und origineller. Vorabend-Kult!

1 Neuer Look, neues Leben: Das ehemalige Cowgirl hat sich...

2 ...einen frechen Frust-Haarschnitt verpassen lassen – wegen Ex-Lover Sven (Jan Sosniok, l.)

3 Fotografin Sarah (Rhea Harder, l.) ist die Neue in der WG – und nicht nur an Jungs interessiert...

4 Baggern wie blöde: Alex (Matthias Schloo) will Lolle beim Cappuccino bezirzen. Plump, oder?!

Text: Rainer Fellmann

Kontrastprogramm zum echten Leben: Fröhlicher Polit-Klamauk

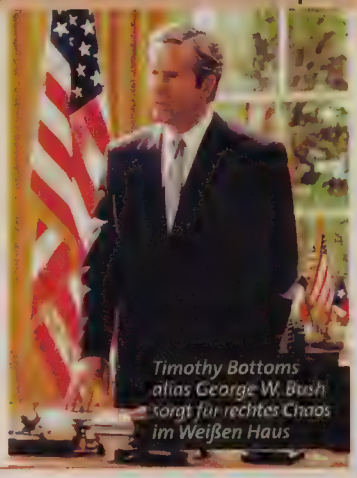
Happy Birthday, Mietzekätzchen! Familie Bush feiert ihren miauenden Vierbeiner

Hier kommt Bush!

Bitterböse Satire von den „South Park"-Erfindern. Krasser Spaß!

jeden So · 20:15 · RTL II (seit 6.4.)
HIER KOMMT BUSH!
NEUE SITCOM/SATIRE

Hier kommt Bush!" ist respektlos und politisch alles andere als korrekt. Als die bissige Satire am 4. April 2001 zum ersten Mal über US-Bildschirme flimmerte, gab es Quoten-Alarm. Allerdings mochten viele Zuschauer nicht, was sie sahen – sie hassten es! Denn die „South Park"-Erfinder Trey Parker und Matt Stone nehmen das Leben im Weißen Haus scharf aufs Korn. Nach acht Folgen war Ende, wegen der Anschläge auf das „World Trade Center". www.mybush.org/about.shtml



Timothy Bottoms alias George W. Bush sorgt für rechtes Chaos im Weißen Haus

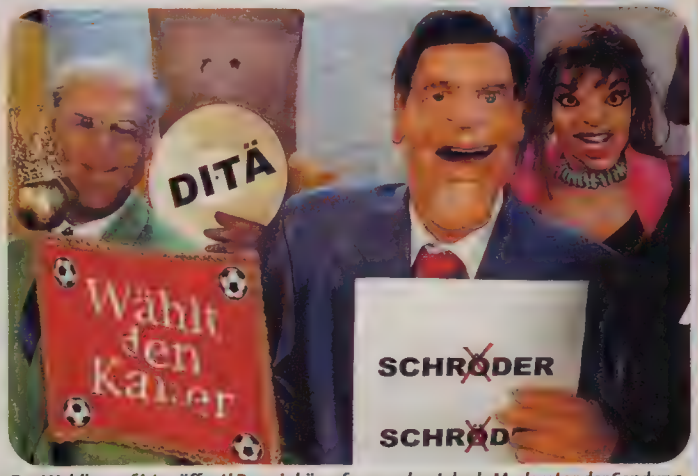
Hurra Deutschland!

Die Gummipuppen kehren zurück! Kult-Schabernack.

Mo–Sa · 19:50 · RTL II (seit 31.3.)
HURRA DEUTSCHLAND!
COMEDY (NEUE FOLGEN)

Superstar Dieter Bohlen schreibt seine Fließband-Hits kopflos – kein Wunder...

Niemand moderiert News aus Politik und Entertainment so schräg wie die kultigen Latex-Figuren von „Hurra Deutschland – jetzt erst recht!". Deshalb drängelt sich erneut Prominenz aus allen Lagern um den Moderatoren-Stuhl. Aber wer wird das Zepter an sich reißen? Das TV-Volk hat die Wahl zwischen Verona, Gerd, Angie, Tüten-Ditä und Kaiser Franz. Eure Stimme könnt Ihr telefonisch oder online abgeben. Weitere Infos unter: www.rtlz.de



Der Wahlkampf ist eröffnet! Promis kämpfen um den Job als Moderator der Sendung

Sexy, smart, schlagfertig: die neuen Action-Heldinnen

Hübscher Dickschädel: Gerichtsmedizinerin Jordan Cavanaugh (Jill Hennessy)

Crossing Jordan

Medizinerin macht Polizeiarbeit.

jeden Di · 22:10 · Vox (seit 15.4.)
CROSSING JORDAN
NEUE KRIMISERIE

Aggressiv ist sie, total stur und rechthaberisch... mit Dr. Cavanaugh (Jill Hennessy) zu arbeiten, ist kein Vergnügen. Dennoch holt Ex-Chef Dr. Macy (Miguel Ferrer, „ER") die fähige Pathologin zurück ins Team mit den Worten: „Ich habe Sie vermisst, keine Ahnung warum." Der Fall am 29. April: Jordan soll eine Leiche identifizieren, an der alle Tätowierungen entfernt wurden. Dabei überschreitet sie mal wieder ihre Kompetenzen... www.nbc.com/crossing_jordan/

Wilde Engel

Drei Power-Girls stellen die Ordnung wieder her.

jeden Di · 20:15 · RTL II (seit 11.3.)
WILDE ENGEL
NEUE ACTIONSERIE

Die drei Engel des BKA (v.l.): Lena (Eva Habermann), Franziska (Susann Uplegger) und Rabe (Birgit Stauber). Mit heißer Body-Action legen sie böse Jungs aufs Kreuz

Zugegeben, die Zutaten sind geklaut: Drei aufregende junge Damen versohlen böse Buben, und Engel heißen sie auch noch. Aber im Vergleich zur Kultserie „Drei Engel für Charlie" hat „Wilde Engel" erheblich mehr an Action und Power zu bieten. Die Storys sind eher nebensächlich, im Mittelpunkt stehen Verfolgungsjagden, Explosionen und Wassersport-Akrobatik. Serviert durch ein Amazonen-Trio, das durch kleine Schrammen noch verführerischer wirkt. www.rtl.de/rtlworld.html

Text: Rainer Fellmann

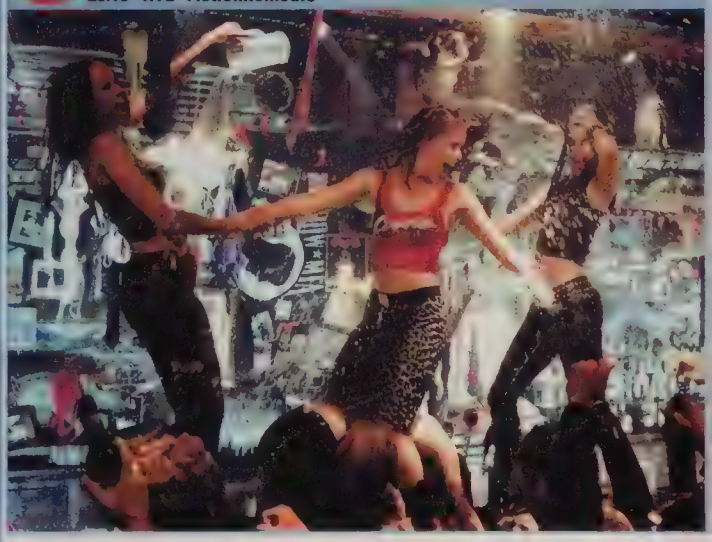
Informationen über die Kampagne und die Künstler erhalten Sie unter www.hm.com

Die Top-Filme

COYOTE UGLY

So 4.5.

20:15 · RTL · Actionkomödie



Vom Landei zur Popqueen: Violet (Piper Perabo) nimmt ihren Traum ernst und geht zum Karrieremachen nach New York. Dort landet sie im hippen Club „Coyote Ugly", wo aber erstmal ihr Body gefragt ist und nicht ihre Stimme…

Hier ist alles drin, wovon wilde Jungs träumen: tolle Frauen, heiße Musik und reichlich nackte Haut.

Coyote Ugly (So., 4. Mai): *Tanzen macht durstig! Violet (M.) und ihre langbeinigen Girls setzen die Bar des Clubs „Coyote Ugly" unter Wasser. Oder war da womöglich Alkohol drin?*

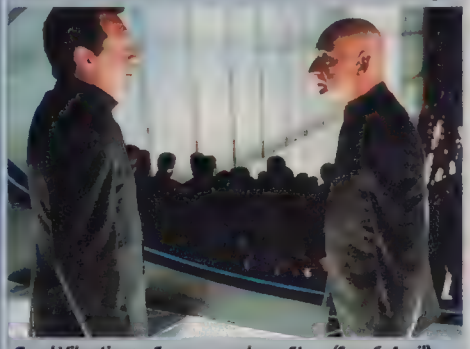
Mo 26.4.

20:15 · Sat.1

GOOD VIBRATIONS – SEX VOM ANDEREN STERN

Sci-Fi-Spaß

Harold (Gary Shanding) will nur das eine: eine Frau schwängern! Mit diesem Auftrag wird der Außerirdische auf die Erde geschickt, um die Zukunft seiner Spezies zu sichern. Köstliche Sex-Odyssee und launige Geschlechter-Persiflage.



Good Vibrations – Sex vom anderen Stern (Sa, 26. April): *„Unser Schicksal steckt in deiner Hose!" Graydon (r.) schickt seinen besten Mann zwecks Arterhaltung zur Erde*

Do 1.5.

20:15 · Pro 7

STAR WARS – KRIEG DER STERNE

SciFi/Abenteuer

Immer noch genial: Teil 1 der ersten „Star Wars"-Trilogie von 1977 hat das Genre revolutioniert. Hier tobt der Sternenkrieg zwischen den letzten Jedi-Rittern und Mega-Miesling Darth Vader. Digitalisierte Fassung mit Extraszenen. 115 Minuten.

Star Wars – Krieg der Sterne (Do, 1. Mai): *Für Geld tut er alles: Han-Solo (Harrison Ford, r.) unterstützt den Jedi-Ritter Obi-Wan und dessen Schüler Luke im Kampf gegen Darth Vader*

Fr 2.5.

20:15 · RTL II

ARACHNOPHOBIA

Gruselkomödie

Auf Spinnen steht keiner. Aber was tun, wenn die achtbeinigen Biester so riesig sind, dass sie nicht mehr mit dem Hausschlappen erschlagen werden können? Kein leichter Job für Tierarzt Dr. Ross (Jeff Daniels)… Effektiver Nervenkitzel.

Arachnophobia (Fr, 2. Mai): *Was bist du doch für ein süßer Krabbler... Forscher Dr. Atherton (Julian Sands) entdeckt im venezolanischen Dschungel eine seltsame neue Spinnenart*

Di 8.5.

20:15 · Pro 7

WILDE JUNGS

Teenagerkomödie

Geschafft! Torben (Kristian-Erik Kiehling) und Lukas (Vinzenz Kiefer) haben endlich ihr Abi in der Tasche. Jetzt wollen die wilden Jungs „endlich leben"… Vorhersehbarer, aber pointenreicher Spaß mit sexy Darstellern.

Wilde Jungs (Do, 8. Mai): *Jetzt aber ran ans Gemächt! Notgeile Typen wie Torben Kleinert kommen ganz schnell zur Sache – die blonde Bettnachbarin offenbar auch*

Spielfilme

Mo 24.4.

20:15 · Vox

GROSSE POINTE BLANK – ERST DER MORD, DANN DAS VERGNÜGEN

Krimi-Groteske

Auch Killer haben Krisen. Martin (John Cusack) will seine überwinden, indem er zum Klassentreffen nach Grosse Pointe fährt. Dort aber wartet schon ein Kollege… Herrlich makaber.

Mo 26.4.

12:45 · Kabel 1

MY BLUE HEAVEN

Komödie

Kronzeuge Vinnie („Oscar"-Moderator Steve Martin) erhält vom FBI eine neue Identität. Doch schon bald rumpelt der Vollblut-Gangster erneut mit Staatsanwältin Stubbs (Joan Cusack) zusammen. Muntere, ganz auf den Hauptdarsteller abgestimmte Komödie.

Di 27.4.

10:40 · RTL II

TEENAGE VAMPIRE

Horror-Fantasy

Verflixt! Nach einer Liebesnacht mit der heißblütigen Nora (Cecilia Peck) erkennt Teenager Jeremy (Robert Sean Leonard), dass er zum Vampir geworden ist. Doch er arrangiert sich schnell mit seiner neuen Existenz. Wenig Blutkonserven, viel Spaß.

Mi 28.4.

20:15 · Kabel 1

OUTLAND – PLANET DER VERDAMMTEN

Sci-Fi

Auf dem Jupitermond Jo kommt es zu merkwürdigen Zwischenfällen: Immer öfter laufen dort Minenarbeiter Amok. Marshall O'Neil (Sean Connery) zieht los – mit der Lizenz zum Aufklären. Finstere Zukunftsvision von Peter Hyams („End of Days").

Mi 30.4.

20:15 · RTL

BETTY – SCHÖN WIE DER TOD

Thriller

Firmenchefin Betty Theissen (starker Auftritt von Claudia Michelsen) ist ehrgeizig und erfolgreich. Als ihr Mann durch sein ausschweifendes Leben die Firma aufs Spiel setzt, plant sie eiskalt seine Ermordung… Mit Dauer-Fiesling Udo Kier ausnahmsweise mal als Kommissar.

Do 1.5.

9:25 · Sat.1

EXCALIBUR KID

Fantasy

Zack (Jason McSkimming) bringt sich die Flötentöne selbst bei und landet geradewegs im tiefsten Mittelalter. Dahinter steckt die Hexe Morgause (Francesca Scorsone)… Rasantes Zeitreise-Abenteuer voll Spannung und eleganter Action.

Do 1.5.

20:15 · RTL

FAMILIE KLUMPS UND DER VERRÜCKTE PROFESSOR

Komödie

Der übergewichtige Professor Klump (Eddie Murphy) will seine süße Kollegin Denise (Janet Jackson) heiraten. Just da taucht sein großmäuliges Alter Ego Buddy Love wieder auf. Wer auf Zoten steht, wird's lieben.

Fr 2.5.

20:15 · Pro 7

JÄGER DER VERLORENEN SCHÄDEL

Komödie

Der italienische Kurier Tommy Spinelli („Oscar"-Gewinner Joe Pesci) erhält einen gruseligen Auftrag: Er soll die Köpfe von acht Ermordeten an einen Gangsterboss liefern. Doch dabei gibt's eine heikle Verwechslung… Straff inszenierter Angriff auf die Lachmuskeln.

So 3.5.

20:15 · Vox

REISE ZUM MITTELPUNKT DER ERDE

Abenteuer

Die Suche nach einem verschollenen Mann wird für den Geologen Lytton (Treat Williams) zum Abenteuer-Trip. Neuverfilmung des Jules-Verne-Klassikers mit beeindruckenden Spezialeffekten. Teil zwei: 4. Mai, 20:15 Uhr.

Mo 4.5.

20:15 · Pro 7

VERLOCKENDE FALLE

Nobelthriller

Seine Manieren sind erstklassig, sein Geschick ist einmalig: Gentleman-Dieb MacDougal (Sean Connery) macht Versicherungen das Leben schwer. Bis sich die smarte Detektivin Gin Baker (Catherine Zeta-Jones) an seine Fersen heftet. Brillanter Wortwitz, perfektes Timing.

Di 9.5.

20:15 · Pro 7

AGENT NULL NULL NIX

Komödie

Regisseur Jon Amiel liebt Kontraste: Vor dem schicken Katz-und-Maus-Spiel „Verlockende Falle" (s.o.) drehte er nämlich die wunderbar kindische Spionagefilm-Parodie „Agent Null Null Nix". Brüllkomisch: Bill Murray als trotteliger Butler und Agent wider Willen.

Di 13.5.

20:15 · RTL

DIE RETTUNGSHUNDE

Action

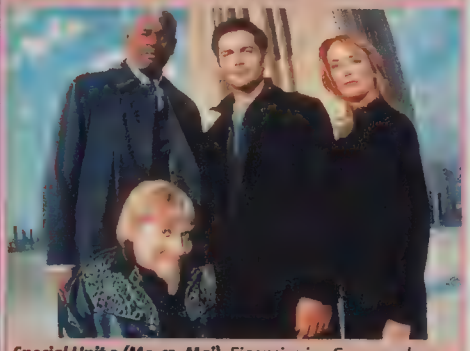
Eine Hochzeitsgesellschaft verunglückt in den Bergen. Dabei gibt es Tote und Verletzte. Einer der Überlebenden ist Tom Baier (Florian Weber), Leiter der Hundestaffel RED. Actionreicher Pilotfilm, der bei Quotenerfolg in Serie geht.

Fotos: Kinowelt Filmverleih, Twentieth Century Fox, Universal

Serien

Mo 20:15 · Sat.1
SPECIAL UNIT 2 (NEUE SERIE)
Fantasy-Serie · (ab 12.5.)

Trolle, Gnome und Menschen fressende Monster halten das Elite-Team von „Special Unit 2" auf Trab. Die Serie wird von Evan Katz („Seven Days – das Tor zur Zeit") produziert. Albtraum-Abenteuer mit „Men In Black"-Humor.



Special Unit 2 (Mo, 12. Mai): *Eigensinnige Cops machen Jagd auf Monster: Carl, der Gnom (v.) versorgt die Spezialagenten mit Informationen über Elfen und Drachen*

Fr 20:15 · ZDF
DER ERMITTLER (NEUE FOLGEN)
Krimi-Serie · (ab 2.5.)

Sechs neue Fälle rauben Kommissar Paul Zorn (Paul Stokowski) den Schlaf. Gleich der erste Mord ist das Werk eines Profi-Killers. Kokainspuren im Auto des Mordopfers führen in die Drogenszene… Instinkt geht vor Ballerei. Gut so!

Mo–Fr 17:00 · Sat.1
NIEDRIG UND KUHNT (NEUE SERIE)
Krimi-Serie · (ab 12.5.)

Kripo-Arbeit ist Teamarbeit, und Cornelia Niedrig und Bernhard Kuhnt sind das perfekte Ermittler-Team: Zum ersten Mal im deutschen Fernsehen machen zwei echte Kommissare Täter vor laufender Kamera dingfest.

Mi 21:15 · Pro 7
ANGEL – JÄGER DER FINSTERNIS (NEUE FOLGEN)
Mystery-Serie · (ab 23.4.)

Angel (David Boreanaz) wird auf eine Vampirbande aufmerksam, die Studenten umbringt. Beim Rachefeldzug pulverisiert der Vampirjäger deren Anführerin Elisabeth.

Fr 20:45 · Sat.1
GROSSE JUNGS (NEUE SERIE)
Sitcom · (ab 25.4.)

Nach 14 Ehejahren drängt es Jan (Kai Lentrodt) mit Macht raus auf das glatte Single-Parkett – und natürlich verstrickt er sich heillos im Dating-Dschungel. Fazit: „Sex And The City" für Kerle.

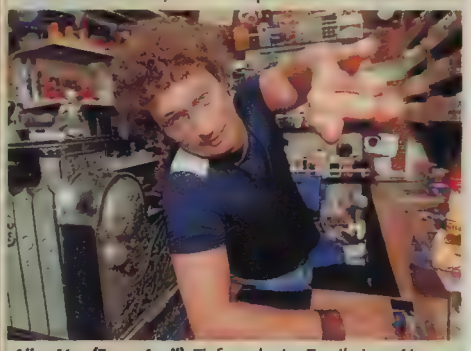
Sa 16:00 · Pro 7
AMERICAN CAMPUS (NEUE SERIE)
Sitcom · (ab 17.5.)

Gäbe es eine Serie zu den zwei „American Pie"-Kinohits, würde sie aussehen wie „American Campus": Im gemischten Wohnhein frönen Steven und seine Kumpels dem Lotterleben.

Fun

Fr 21:45 · RTL
ALLES ATZE (NEUE FOLGEN)
Proll-Comedy · (ab 25.4.)

Beim nächsten Lockenschlag ist Atze-Time! Mit getönter Fliegerbrille und Minipli zeigt er allen Frauenverstehern, wo der Bartl den Most holt. Wie gut, dass ihm Freundin Biene zur Seite steht, blond, schön und sportlich… Kalauer-Kult.



Alles Atze (Fr, 25. April): *Tiefer gelegter Zweibeiner: Atze Schröder deckt auf, wie Kerle richtig funktionieren. Was sie mögen, worüber sie reden, wie sie denken (was ist das?!)*

Fr 21:15 · RTL
KALLE KOCHT (NEU)
Sitcom · (ab 25.4.)

Kalle Pohl, bestens bekannt aus dem „7 Tage – 7 Köpfe"-Team, hat nun auch seine eigene Sitcom. Darin kalauert er munter drauflos – als Koch und allein erziehender Vater Kalle Karath. Lebensgefährlich ist bereits die Startfolge von heute. Denn Kalles früherer Azubi bereitet einen giftigen Kugelfisch zu…

Sa 22:45 · RTL
KRÜGER SIEHT ALLES (NEUE FOLGEN)
Comedy · (seit 12.4.)

Langnase Mike Krüger entpuppt sich als Heimkino-Joker: Durchschnittlich fünf Millionen Zuschauer verfolgten die 2. Staffel seiner Comedy-Show. In fünf neuen Folgen nimmt der Komiker erneut die Glotze aufs Korn.

Sa 26.4. 16:25 · RTL
X-MEN 2
Special

Am Ende von Teil 1 blieben einige Fragen offen: Woher stammt der Einzelkämpfer Wolverine (Hugh Jackman)? Wird es Prof. Xavier (Patrick Stewart) jemals gelingen, Menschen und Mutanten zu versöhnen? Infos und Interviews erwarten Euch hier.

Di 29.4. 20:15 · Vox
PULS_LIMIT (NEU)
Quizshow

Selbstbeherrschung ist bei diesem Quiz das Maß aller Dinge. Jeder Kandidat spielt nämlich gegen einen unberechenbaren Gegner: sich selbst! Nur wer die Nerven behält, hat bei Moderator Peer Kusmagk auch eine Chance, weiterzukommen.

Mo 5.5. 20:15 · Pro 7
WITZIG IST WITZIG
Red-Nose-Event

Jeder fängt mal klein an, auch Top-Comedians wie Stefan Raab, Anke Engelke, Helge Schneider oder Michael „Bully" Herbig. Im Rahmen des „Red Nose Day" zeigen sie alle ihre ersten Gagversuche.

Sport

Di 29.4. 16:00 · Eurosport
EISHOCKEY-WM 2003
Deutschland – Ukraine, Liveübertragung

Vom 26. April bis 11. Mai treffen sich die besten Kufencracks der Welt in Finnland. Drei Spiele der deutschen Nationalmannschaft können Puck-Fans live miterleben. Darunter die Vorrundenpartie gegen die Ukraine in Helsinki.

Eishockey-WM 2003 (Di, 29. April): *Kein leichtes Spiel für das Team von Hans Zach, aber es wird noch härter: Überraschungsweltmeister Slowakei bittet danach zum Puck*

Fr 25.4. 20:15 · RTL
FUSSBALL: CHAMPIONS LEAGUE
Viertelfinal-Rückspiel

Ohne deutsche Beteiligung, aber dennoch sehenswert: Das Match zwischen den Top-Vereinen Manchester United und Real Madrid verspricht nämlich, ein Fußballfest zu werden.

Fr 25.4. 12:45 · Eurosport
MOTORRAD: FIM-STRASSEN-WM, LIVE
1. Zeittraining

Es wird irrsinnig spannend! Kann sich Honda-Pilot und Titelverteidiger Valentino Rossi (ITA) wehren – gegen das starke Ducati-Team um Loris Capirossi (ITA) und den SBK-Weltmeister Troy Bayliss (AUS)?

Sa 26.4. 18:00 · Sat.1
FUSSBALL–BUNDESLIGA
30. Spieltag

Die Meisterschaft ist entschieden, Bayern München uneinholbar davongezogen. Aufregung herrscht dagegen bei den Abstiegskandidaten. Pudding in den Waden haben vor allem die Kicker von Bayer 04 Leverkusen, die bei Borussia Mönchengladbach auflaufen müssen.

So 27.4. 18:35 · Sat.1
BASKETBALL
Pokalfinale

Im Endtunier „Top 4" in der Berliner Max-Schmeling-Halle kommt es zu folgenden Halbfinal-Begegnungen: Cup-Verteidiger und Meister ALBA Berlin trifft auf Avitos Gießen. Vizemeister Rhein-Energie Cologne tritt gegen die Telekom Baskets Bonn an. „ran" zeigt die Highlights.

So 4.5. 14:00 · RTL
FORMEL 1
GP von Spanien

Wer hätte das gedacht? Ferrari-Weltmeister Michael Schumacher hat bislang einen sensationellen Fehlstart hingelegt. Besonders reizvoll beim spanischen Kurs in Barcelona: Hier müssen die Fahrer dem Vierfachen ihres Körpergewichts standhalten.

Computer & Wissenschaft

Mo 21:00 · NBC GIGA
GIGA HELP (NEU)
Generation @ – TV · (seit 24.3.)

„GIGA Help" verspricht Hilfe, News und Service für alle Fragen rund um die Themen Hard- und Software. Durchs Programm navigieren die Moderatoren Shu On Kwok und Hüseyin Öztürk sowie Experten aus der Computerbranche.

GIGA Help (Mo, 28. April): *Totale High-Tech-Checker: Man könnte meinen, Hüseyin Öztürk (l.) und Shu On Kwok hätten anstelle eines Gehirns eine Festplatte im Kopf*

Mi 23.4. 18:30 · 3sat
NANO
Reportage

Die 14. Shell-Jugendstudie bringt es ans Licht: Leistung, Sicherheit und Einfluss sind bei Schülern und Berufseinsteigern total angesagt. „nano" macht die Probe aufs Exempel und fragt Berliner Schüler, wie sie denn so drauf sind. Macht neugierig.

Do 24.4. 20:15 · Pro 7
IM REICH DER URMENSCHEN
Infotainment

Vom Affen zum Menschen: Mit Top-Spezialeffekten wird die Evolution dargestellt, über einen Zeitraum von sechs Millionen Jahren. Verflixt aufregend, bei der Geburtsstunde des „Homo sapiens" dabei zu sein!

Fr 3.5. 9:40 · Vox
BBC EXKLUSIV
Reportage

Thema des Zweiteilers: „Speed – Je schneller desto besser". Immer Nr. 1 zu sein, ist eine Obsession, der vor allem Männer verfallen. „BBC Exklusiv" hat Rennfahrer, Testpiloten und Skydiver bei ihren riskanten Rekordversuchen begleitet – Wahnsinn!

Di 29.4. 15:45 · 3sat
DER MYTHOS OSIRIS
Reportage

Die Pyramiden von Gizeh zählen zu den Weltwundern und zu den großen Rätseln der Geschichte. Forschungen mit modernster Technologie sind dem Geheimnis einer 12.000 Jahre alten Zivilisation auf der Spur. Besser als normaler Geschichtsunterricht.

Di 8.4. 20:15 · ZDF
HITEC – DIE DOKUMENTATION
Digital ins Altertum

Berg-Leiche Ötzi sorgt ständig für Aufregung. Zuletzt, als sein eigentliches Aussehen per 3-D-Modellierung errechnet und dargestellt wurde. Starke Aussicht: Mit High-Tech-Hilfsmitteln auf Archäologie-Tour.

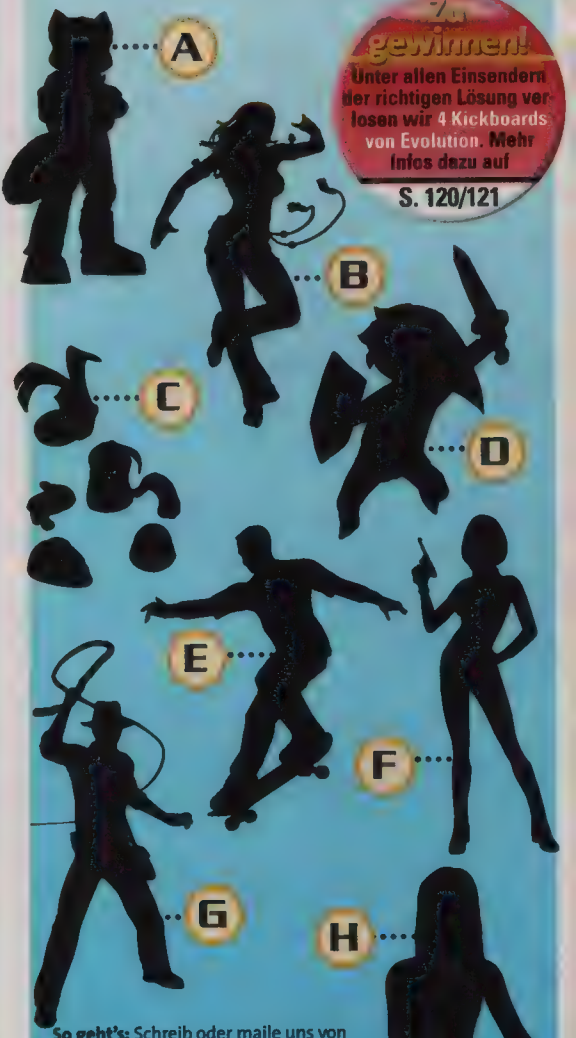
RUTHE-REPORT

Präsentiert von BRAVO SCREENFUN und MAD

MAD-logo: (c) 2003 E.C. Publ., Ruthe Report: (c) 2003 Ruthe & Dino entertainment AG. All rights reserved.

Schattenspiele

Huch, da hat wohl jemand das Licht ausgeknipst! Errätst Du, welche Heldinnen und Helden hier ihre Schatten werfen?



Zu gewinnen! Unter allen Einsendern der richtigen Lösung verlosen wir 4 Kickboards von Evolution. Mehr Infos dazu auf S. 120/121

So geht's: Schreib oder maile uns von A bis H, welche Spiele-Figur welchen Schatten wirft (zum Beispiel: A. Lara, B. Sonic, und so weiter). Nur wer alle Schatten richtig zuordnet, kann gewinnen! Die Lösung nennen wir in Heft 7/03 auf den Leserbrief-Seiten, den Gewinner auf den Jackpot-Seiten. Einsendeschluss ist der 19. Mai 2003.

Witze

Wo gehobelt wird...

Nach ein paar Wochen trauter Zweisamkeit meint Pinocchios Freundin zu ihm: „Schatz, jedes Mal, wenn wir uns lieben, ziehe ich mir einen Splitter ein!" Pinocchio bespricht das Problem mit seinem Vater. „Sandpapier ist alles, was du brauchst, mein Junge", meint der Vater und schickt den Sohn fort. Als sie sich einige Tage später wieder treffen, fragt er nach: „Und, wie läuft's jetzt mit den Mädels?" Darauf Pinocchio: „Mädels? Pah, wer braucht schon Mädels..."

Die grauen Zellen

„Das Timing des menschlichen Gehirns fasziniert mich immer wieder", meint ein Schüler im Unterricht. „Wenn ich morgens aufstehe, arbeitet es auf Hochtouren. Aber sobald ich in der Schule ankomme, stellt es den Betrieb komplett ein!"

Beim Falschen geprahlt

Ein junger Mann kommt in die Apotheke: „Ich bin heute Abend bei den Eltern meiner neuen Freundin zum Essen eingeladen. Danach läuft bestimmt noch was. Ich brauche also einen guten Pariser." Der Apotheker verkauft ihm ein teures Kondom, und der junge Mann geht.

Doch nur wenige Minuten später steht er wieder in der Tür. „Ich habe gehört, die Mutter meiner Freundin sei ein heißer Feger. Geben Sie mir zur Sicherheit noch eins."

Abends beim Essen: Der junge Mann sitzt tief über den Teller gebeugt und hält ständig die Hand vors Gesicht. Klagt die Freundin: „Wenn ich geahnt hätte, dass deine Manieren so schlecht sind, hätte ich dich nicht eingeladen!" – „Und wenn ich gewusst hätte, dass dein Vater Apotheker ist, wäre ich nicht gekommen!"

Größenwahn

Beim Psychiater: „Legen Sie sich auf die Couch und schildern Sie Ihr Problem von Anfang an" – „Also, als Erstes erschuf ich Himmel und Erde..."

Lärmbelästigung

Ein Mann kommt von einer Kneipentour mit seinen Freunden nach Hause. Seine Frau wacht durch den Lärm auf. Genervt fragt sie: „Warum bist du denn so laut?" – „Die Stiefel sind umgefallen." – „Ach Quatsch, das hätte nicht so gepoltert!" Darauf er kleinlaut: „Naja... ich stand noch drin..."

Alles in Ordnung

Nach einer wilden Feier wacht der Patient im Krankenhaus wieder auf. Noch immer benommen, fantasiert er: „Ahh! Heb' dich hinfort, du Schreckgespenst..."

Da beruhigt der Arzt am Krankenbett die Ehefrau: „Sehen Sie, er erkennt Sie bereits wieder!"

ZOCKER-HOROSKOP

So süß und dennoch eine zähe Kämpferin: Ling Xiaoyu aus „Tekken" mit Stierfrisur

Der energische Stier (21.4. – 20.5.) gibt nicht auf, bis er sein Ziel erreicht hat.

Die Stärke des Stiers liegt in seiner Geduld und Ausdauer. Damit bezwingt er jeden Gegner und meistert alle Levels. Ist er mit seiner Geduld jedoch einmal am Ende, sieht er rot. Der Stier ist ein Könner anspruchsvoller Adventures und realitätsnaher Simulationen. Er spielt lieber alleine, als sich an andere anzupassen.

Such sieben Fehler!

Auf dem unteren Bild sind die Szenen aus „DoA: Xtreme Beach Volleyball" nicht makellos...

Sieh auf der nächsten Seite nach, ob Du alle sieben Unterschiede entdeckt hast

Höllische Hotline-Gespräche

Hotline: „Was steht denn auf dem Bildschirm?"

User: „Eine Tasse Kaffee!"

User: „Wo zum Teufel sind auf der Tastatur denn die Großbuchstaben?"

Hotline: „SHIFT drücken!"

User: „Das Schreibprogramm ist doof: Immer wenn ich eine Seite vollgetippt habe, verschwindet die erste Zeile."

Hotline: „Sind Sie in Word oder in Excel?"

User: „Ich bin im Arbeitszimmer!"

User: „Ich soll die zweite Diskette ins Laufwerk legen, aber ich bekomme sie nicht hinein!"

Hotline: „Haben Sie die erste Diskette denn überhaupt herausgenommen?"

User: „Nein, davon hat das Programm ja nichts gesagt!"

User: „Da ist nichts auf meinem Bildschirm!"

Hotline: „Ist denn wenigstens der Cursor da?"

User: „Nein, ich bin ganz allein im Zimmer."

User: „Auf dem Bildschirm steht ‚press any key to continue' – ich kann diese blöde ‚Any'-Taste nicht finden!"

User: „Ich fürchte, mein Rechner ist defekt!"

Hotline: „Wieso denn?"

User: „Immer wenn ich den „Reset"-Knopf drücke, hängt er sich auf!"

Robinson im Glück

Nachdem der schiffbrüchige Robinson ewig allein auf seiner Insel gelebt hat, treibt eines Tages eine junge, halbnackte Frau in einem Bierfass an Land. Gentleman Robinson hilft der Erschöpften sogleich aus dem Fass. Sie kommt wieder zu Atem und meint: „Sie haben mein Leben gerettet, und ich werde Ihnen dafür etwas geben, das Sie jahrelang entbehren mussten..." Robinson macht freudig einen Luftsprung: „Soll das heißen, dass in dem Fass noch Bier drin ist?"

Dürstende Polizisten

Ein Autofahrer fährt in der Frühe Schlangenlinien. Er wird von einem Polizisten angehalten: „Haben Sie etwa noch Restalkohol?" – „Och, nu *hicks* kauffft Euch doch endllllich mal sssselber welchn!"

Auswahl: Daniel Blank · Comic: Rolf Boyke

Hier kommt Ihr zu Wort...

Schreibt und mailt

Das Team vom Leserservice beantwortet alle Eure Briefe und E-Mails! Schickt Eure Fragen, Anregungen, Lob oder Kritik an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Leserpost@screenfun.de

Ruft die Hotline an

Die Hotline ist von Montag bis Freitag von 15 bis 16 Uhr für Euch freigeschaltet. (Die Nummer ist ein regulärer Münchner Telefonanschluss).

(089) 67 86 74 60

Nutzt die Trix per Fax

Cheats & Lösungen für alle Spielsysteme – rund um die Uhr – fix und günstig (0,41 Euro/Min.) Wie's geht, steht auf Seite 59.

(0190) 499 377

Extras nachbestellen

Poster, Kurs oder Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und 1,44 Euro in Briefmarken fürs Porto an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Hefte nachbestellen

Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN (auch solche mit CD-ROM) nachbestellen beim:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Das Heft kommt mit Rechnung per Post. Ihr könnt auch online bestellen:

www.einzelheft.pvn.de

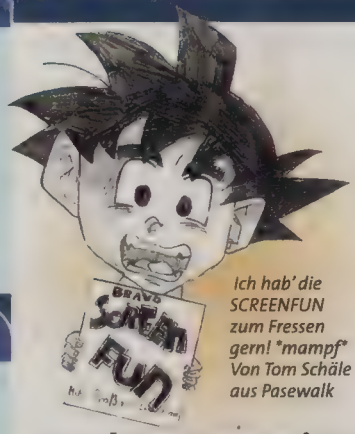
Des Rätsels Lösung...

von Fun-Seite 117

Suchbild

Fun-Preisrätsel aus Heft 3/03

Kreuzwort-Gitter:
Das richtige Lösungswort lautet MIYAMOTO. Die Gewinner stehen auf den Jackpot-Seiten.



*Ich hab' die SCREENFUN zum Fressen gern! *mampf* Von Tom Schäle aus Pasewalk*

Mods programmieren

Hallo SCREENFUN,
ich bin schon seit einigen Jahren ein begeisterter Computerspieler. Nun bin ich neugierig geworden und würde gern selber anfangen, zu programmieren. Am liebsten Mods zu „Counter-Strike" oder Ähnlichem. Leider habe ich keine Ahnung von Programmiersprachen. Gibt es irgendwelche Lernprogramme?
Alexander aus Darlingerode

Salve Alexander,
such Dir einen Internetanschluss und wirf mal einen Blick auf *www.tutorial-world.net* – hier findest Du eine gute Anleitung zum Level-Editor von „Half-Life" (dt. Version). Er wird „Worldcraft" oder auch „Hammer" genannt. Der Editor ist beim Hauptspiel dabei.

In Heft 4/03 hatten wir „Unreal" und den „Unreal"-Editor auf der CD. Tipps dazu gibt's unter *http://unreal.ed.planet-multiplayer.de* – viel Erfolg!

Codejunkie

An die SCREENFUN-Redaktion,
ich bin seit ein paar Monaten stolzer Besitzer eines „Action Replay V2" für die PS2. Ich habe mir Codes für „Metal Gear Solid 2" von www.codejunkies.com runtergeladen, aber sie gehen nicht! Bei einem Code stand „M" dabei. Jetzt wollte ich wissen, was das bedeutet.
Tino, per E-Mail

Hi Tino,
damit bei einigen Spielen die Schummelcodes funktionieren, musst Du erst einen Mastercode (M) eintippen, der immer dabei steht. Erst dann kannst Du die anderen Codes eingeben, etwa für unendlich Leben. Und schon wird Solid Snake zum Superheld!

Vertragshandy weg!

Hallo SCREENFUN-Fun,
Ich möchte mir ein Vertragshandy zulegen, aber weil ich schon mal ein Handy verloren habe, erlauben es mir meine Eltern nicht! Sie sagen, wenn das Handy wieder verloren geht oder es mir geklaut wird, dann müsste ich den vollen Handypreis bezahlen. Stimmt das?
Eric, per Brief

Hi Eric,
nein, das stimmt nicht ganz. Deinen Handyvertrag, der meistens über zwei Jahre läuft, schließt Du nicht für das Handy ab, sondern für eine Simkarte mit Handynummer. Das Gerät bekommst Du in der Regel kostenlos dazu. Also müsstest Du es, wenn es verloren geht, nicht bezahlen – da es ja schon Dir gehört. Generell ist ratsam: Melde den Verlust Deines Handys sofort beim Netzbetreiber. Der sperrt Deine alte Simkarte, damit niemand auf Deine Kosten quatschen kann, und schickt Dir eine neue. Eine Simkarte kannst Du in jedem Handy benutzen. Also: Einfach ein neues oder günstiges gebrauchtes Handy besorgen, und Du kannst wieder telefonieren.

Lee kämpft in allen Lebenslagen

Hi Screenis!
Ich schreibe Euch wegen dem Leserbrief in Ausgabe 3/03, wo es um Lee aus „Tekken" ging. Trotz des schwulen Verhaltens ist Lee keineswegs homosexuell. Das beweist jedenfalls der „Tekken"-Manga: „Die eiserne Faust", in dem Lee mit Anna Williams schläft. Rebecca sollte ihn sich mal anschauen!
Tobias, per E-Mail

Hallo Tobias,
dickes Merci für den Tipp! Für Rebecca und alle anderen „Tekken"-Süchtigen, hier gibt's den „Tekken"-Manga und alles andere rund um Manga und Anime: A.C.O.G., Postfach 26, 57647 Hirtscheid, Tel.: (0180) 422 64 26, Webadresse: *www.acog.de* – und hier ist noch ein fetter Manga/Anime-Shop im Internet: *www.psycko-manga.de*

Der Freund von Turbo

Hi SCREENFUN-Team!
Wie heißt von Eurem Comic Turbos kleiner Freund? Und wird Rolf Boyke in absehbarer Zukunft einen Sammelband herausbringen?
Omi-Chan, per E-Mail

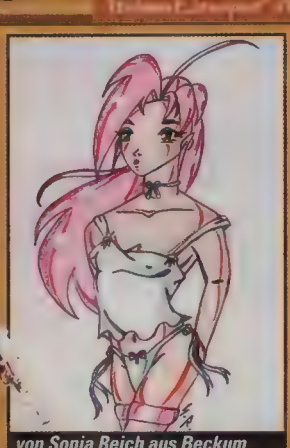
Hi Omi-Chan,
der kleine Freund von Turbo heißt Börnie. Ein Sammelband vom Zeichner Rolf Boyke ist geplant, kann aber noch dauern. Wenn es so weit ist, geben wir Dir und allen anderen Boyke-Fans Bescheid.

SCREEN-GALERIE

Das könnt Ihr auch?

Yvonne A. und Yvonne U. aus Rheine

Let's rock, Ladys! Yvonne A. (v.) als „Engel der Dunkelheit" Lara und ihre Freundin als Claire Redfield



von Sonja Reich aus Beckum

Eine süße Verführung in zarten Pastelltönen

von Sandra Kimkin aus Bursinghausen

Jeanne, die Kamikaze-Diebin, sorgt für ihren Unterhalt selber...

Welcher Monitor?

Hallo SCREENFUN,
sind Monitore mit Flachbildschirmen besser als normale gewöhnliche Monitore?
Konstantin, per Brief

Tach Konstantin,
Flachbildschirme (TFT) sehen zwar cool aus, da sie superflach sind, eignen sich für Spiele aber nur bedingt. Bei schnellen Spielen wie 3D-Shootern „schliert" das Bild ein bisschen, das heißt: Du hast nervende kleine Streifen im Bild. Wenn Du Action-Spieler bist, hol Dir darum besser einen normalen Monitor – er ist günstiger, und das Bild ist größer.

Werd' ich Millionär?

Hallo liebes SCREENFUN-Team,
Als ich gestern „Wer wird Millionär" spielte, war ich bei einer ganz einfachen Frage, bei der ich glaubte, richtig zu liegen. Aber so war das nicht: Das Game zeigte an, dass die Antwort „Tiroler" falsch wäre. Ich habe sie als Screenshot mitgeliefert. Kann es sein, dass dies ein Virus ist? Meine Eltern meinen nämlich, dass ich richtig geantwortet habe...
Marvin, per E-Mail

Lieber Marvin,
Du warst noch nie in der Schweiz und in Österreich, oder? Denn dann wüsstest Du, dass man in der Schweiz mit Franken bezahlt und Tirol ein Teil von Österreich ist... Fahr mal hin. Ist echt schön da!

Zahlt die Schweiz seit der Euro-Einführung mit Tirolern? Oder sind es doch Stutz, Fränkli oder Franken...

Spielstände saven

Hallöle SCREENFUN,
ich habe das Problem, dass mein Computer etwas zu voll ist (untertrieben). So frage ich Euch, ob es eine Möglichkeit gibt, die aber nicht kompliziert ist, seine im Moment nicht gebrauchten Spiele zu löschen, aber wenn man sie neu installiert, man von dem Punkt weiterspielen kann, wo man aufgehört hat. Auf gut deutsch: Ich möchte ein paar Spiele löschen, aber trotzdem meine gespeicherten Daten behalten. Puh! Bitte formuliert die Antwort komplizierter als meine Frage! ;o)
Der lustige kleine Gnom, per E-Mail

Hallöle lustiger kleiner Gnom,
komplizierter als Deine Frage schaffen's auch wir nicht! Was sagt die Deutschlehrerin immer zu Schachtelsätzen? – genau: Vermeiden! *zwinker*

Also: Lösche Spiele und Programme generell nur über „Arbeitsplatz – Software" oder über die Deinstallation des Programms. Wenn Du einfach den Ordner löschst, bleiben immer Reste übrig, die Probleme bringen könnten. Normalerweise fragt das Deinstallationsprogramm nach, ob Du Deine Spielstände behalten willst.

Auf Nummer Sicher gehst Du, wenn Du im Ordner des Spiels nach einem Ordner „Save" oder ähnlich suchst. Darin befinden sich Deine Spielstände. Kopiere sie einfach in einen anderen oder neuen Ordner außerhalb des Spiele-Ordners (den Du ja löschen willst).

Wenn Du das gelöschte Spiel später wieder installieren willst, kein Problem: Kopiere die Dateien wieder in den Ordner „Save" des Spiele-Ordners oder in den Ordner, wo sie vorher waren. Schon kannst Du da weitermachen, wo Du aufgehört hattest. Game on!

Spiele für Oldie-PC

Wirf Deinen alten Rechner nicht in den Sperrmüll – wir empfehlen Dir folgende Spieleklassiker, die mit wenig MHz auskommen. Alle Spiele sind noch im Handel erhältlich!

	Spiel	Genre	USK	Preis	Hardware-Minimum
Action	Dark Project 2	3D-Action-Adventure	12	ca. 5 Euro	PII 266, 64 MB RAM, 3D-Karte
	Freespace 2 (mit Teil 1)	Weltraumspiel	12	ca. 10 Euro	PII 300, 64 MB RAM, 3D-Karte
	Half-Life (dt. Version)	3D-Shooter	16	ca. 10 Euro	PI 133, 16 MB RAM
	No One Lives Forever	3D-Shooter	16	ca. 15 Euro	PII 300, 64 MB RAM, 3D-Karte
Strategie	C&C: Alarmstufe Rot 2	Echtzeit-Strategie	16	ca. 15 Euro	PII 266, 64 MB RAM
	Desperados	Echtzeit-Taktik	12	ca. 15 Euro	PI 200, 32 MB RAM
	Earth 2150 – Lost Souls	Echtzeit-Strategie	12	ca. 10 Euro	PII 300, 64 MB RAM
	Sudden Strike	Echtzeit-Strategie	16	ca. 10 Euro	PI 233, 64 MB RAM
Adventure/RPG	Baldur's Gate 2	Rollenspiel	12	ca. 15 Euro	PII 233, 32 MB RAM
	Flucht von Monkey Island	Adventure	0	ca. 15 Euro	PI 200, 32 MB RAM, 3D-Karte
	Outcast	Action-Adventure	16	ca. 5 Euro	PI 200, 32 MB RAM
	Silver	Action-Adventure	12	ca. 15 Euro	PI 200, 64 MB RAM
Sport	Colin McRae Rally 2	Rennspiel	0	ca. 10 Euro	PII 300, 64 MB RAM, 3D-Karte
	NBA Live 2001	Basketballspiel	0	ca. 15 Euro	PII 266, 64 MB RAM, 3D-Karte
	Racing Simulation 2	Rennspiel	0	ca. 5 Euro	PI 166, 32 MB RAM, 3D-Karte
	TOCA 2	Rennspiel	0	ca. 10 Euro	PI 166, 32 MB RAM, 3D-Karte
Simulation	Anstoss 3	Fussballmanager	0	ca. 10 Euro	PII 266, 64 MB RAM, 3D-Karte
	Crimson Skies	Action-Flugsim.	12	ca. 10 Euro	PII 300, 64 MB RAM, 3D-Karte
	Die Sims	Aufbausimulation	0	ca. 40 Euro	PI 233, 32 MB RAM
	European Air War	Flugsimulation	16	ca. 10 Euro	PI 166, 32 MB RAM, 3D-Karte

Text: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus · Illustrationen: Rolf Boyke

Hi Patrick,
Windows muss man alles sagen, sonst kapiert es nix. Also musst Du Windows beibringen, dass Du eine 5.1-Anlage hast. Geh auf „Arbeitsplatz – Systemsteuerung" und klicke auf „AudioHQ", dann auf „Lautsprecher" und wähl 5.1-Boxen aus.

Alle, die keine Creative-Soundkarte haben, gehen bei Windows XP auf „Sound – Audiogeräte" und bei Windows 98/Me auf „Sound – Multimedia". Unter „Audio – Wiedergabe – Erweitert" kann man jetzt die Lautsprecher auswählen.

Auch dem Spiel muss gesagt werden, was gehört wird. Geh in die Soundoptionen und aktiviere je nach Spiel die EAX-Soundunterstützung bzw. den 3D-Sound. Selbst wenn das Spiel kein 5.1 unterstützt, sondern „nur" EAX, kannst Du es dann aus allen Boxen krachen lassen, da der PC jetzt alle Boxen unterstützen sollte!

Kein Sound!

Hi SCREENFUN,
Ich habe eine neue Soundkarte und ein 5.1 Boxen-System. Komischerweise wird der Center-Speaker (Mitte) nicht angesprochen!
Ich habe eine SB Live 5.1 und das Creative-Inspire-5.1-5100-Boxensystem (Euer Testsieger ;-)).
Please help!
Patrick, per Brief

von Ch. Huber aus Albufeira (Portugal)

Was geht, Tidus? Die nächsten Schritte müssen gut überlegt sein... Bestia lauern!

von Marvin Haibach aus Berlin

Du merkst, dass Du zu viel gezockt hast, wenn Orks hinter Dir auftauchen!

63 fette Preise

4x

Evolution-Kickboards

„Da steh' ich drauf!" Unter allen Einsendern der richtigen Lösung des Fun-Preisrätsels auf Seite 116 verlosen wir vier Kickboards von Evolution Star im Wert von rund 250 Euro. Verstellbarer Lenker und leichtgängige Gelenksteuerung erleichtern das Handling des dreirädrigen Renners. Zwei Schrauben lösen, Lenker einfahren, alles zusammenklappen, und schon passt der leichte Roller untern Arm, in den Kofferraum oder ins Klassenzimmer.
Achtung: Teilnahme nur per Post, E-Mail und Fax!
Stichwort „Kick"

„Triple X"-Packages

2x

Kult-Glatze Vin Diesel geht auf der Film-DVD „Triple X" als Undercover-Agent zur Sache. Sein Merkmal – drei tätowierte X-Zeichen – ist nicht zu übersehen: auch auf Sweatshirt, Rucksack, Geldbörse und Schlüsselanhänger! Zwei von Euch gewinnen so ein Package.
TEL: (01379) 371 036 77
Stichwort „Triple"

3x

USB-Sticks von Jamba

Dieser USB-Stick mit MP3-Funktion war Testsieger in SCREENFUN 4/03. Er bietet alles, was man braucht: 128 MB Speicher, fünf Klang-Presets und beleuchtetes Display mit MP3-Titel-Anzeige. Dank einfacher Bedienung kommt man mit dem Winzling prima zurecht.
TEL: (01379) 371 036 80
Stichwort „Stick"

10x

„BRAVO Black Hits Vol. 8"

36 Superstars der Musikszene erwarten Dich auf dieser brandneuen Doppel-CD. Mit Songs von Missy Elliott, Panjabi MC, Foxy Brown, Ashanti, Snoop Dog, Clips, TLC, Ms Dynamite und vielen anderen.
TEL: (01379) 371 036 78
Stichwort „Hits"

PC-Spiele „Restaurant Empire"

5x

„Vom Tellerwäscher zum Millionär" ist hier das Motto. Es locken 18 Szenarien, 200 Einrichtungsgegenstände, 37 Chefköche und fünf Restaurant-Arten in L.A., Rom und Paris. Kombiniere mehr als 180 Rezepte und such neue exotische Zutaten in fernen Ländern.
TEL: (01379) 371 036 79
Stichwort „Chef"

Xbox-Rucksäcke

4x

Ab zu Freunden zur Daddel-Session? Kein Problem mit dem geräumigen Rucksack von BigBen. Neben Konsole und Controller passen noch jede Menge Games und sonstige Utensilien rein.
TEL: (01379) 371 036 81
Stichwort „Xbox"

3x

„X-Men 1.5"-Pack

In der Zukunft gelten Mutanten als gefährlich. Das kommt einem machthungrigen Fiesling gerade recht. Doch die guten Mutanten, die „X-Men", wehren sich. Die effektreiche Comic-Verfilmung gibt's als Doppel-DVD. Plus: das PS2-Spiel „X-Men 2: Wolverine's Revenge", eine G-Shock-Uhr, eine Sonnenbrille und ein Tanktop für Girls.
TEL: (01379) 371 036 82
Stichwort „X-Men"

20x

Lego „Spybotics"

Lego zeigt sich beim Baukasten „Spybotics" von der Actionseite. Die Roboter-Spione sehen aus wie Mini-Jeeps. Softwaregesteuert erfüllen sie alleine oder im Team in bis zu zehn Missionen alle Aufträge, die Du einprogrammierst. Weitere Infos: *www.spybotics.com*
TEL: (01379) 371 036 83
Stichwort „Spion"

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner von Verlosungen in Heft 3/03. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit den Gewinnen!

je 1 Game Boy Advance SP
Christian Fuchsberger, Schweinfurt; Ina Heimann, Eisenberg; Philipp Hofmann, Kaiserslautern; Stefan Naßl, Pfaffenhofen a.d. Glonn; Manuel Vogel, Weghäusel

1 Spiele-Gutschein fur 300 Euro
Matthias Stahl, Schwinkendorf

1 Logitech-Boxenset
Levin Nawrat, Schweim

je 1 „Men In Black II"-Pack
Ben Beinlich, Wendeburg; Dominic Hayer, Bausendorf; Florian Hocker, Ihringen; Andreas Rotter, Herzberg; Andy Soydt, Peitz

1 „Dragon Ball Z"-Fanpack
David Zehner, Hildburghausen

je 1 Trust-Digi-Webcam „FAMILYC@M 310 AV"
Lars Westphal, Monzernheim; Matthias Winzheim, Mönchengladbach

je 1 PS2-Bundle
Petra Lutz, Stuttgart; Detlef Rabe, Hannover; Michael Uhrig, Frankenthal

je 1 MAGIX-Software
Sandra Abbenseth, Varel; Josef jr. Fröhle, Holdorf; Gregor Gottschalk, Eberswalde; Axel Sauerbrey, Berlin; Bhagwati Struck, Lüneburg

1 PS2 mit „Harry Potter"-Design
Ursula Hübner, Berlin

je 1 „Harry Potter"-Bundle
Julian Briese, Wolfsburg; Fabian Gast, Römerberg; Florian Geier, Cuxhaven; Dieter Keck, Calw; Marcel Kluth, Leverkusen

je 1 „BRAVO HITS 40"
Lucas Barke, Sassenburg; Christian Bittner, Meuselwitz; Mark Broghammer, Schiltach; Florian Gloderer, Emmendingen; Moritz Hetz, Duisburg; Michael Himmelberg, München; Florian Lehmberg, Peine; Anne Leiner, Zweibrücken; Paul Liemen, Darmstadt; Kevin Möller, Leipheim; Oliver Nolte, Stemwede; Thomas Nordmann, Kelmis; Marcus Schmitz, Wuppertal; Dominik Stark, Reichenberg; Kevin Steger, Esslingen; Benjamin Thums, Nidderau; Florian Wagner, Reutlingen; Matthias Wallau, Mühlheim/Ruhr; Wolfgang Wendt, Viernheim; Dominic Zepp, Gaugrehweiler

1 Saitek-Lenkrad „R100 Sports Wheel" mit Pad und Stick
Silke Stein, Koblenz

je 1 „Road to Perdition"-Pack
Armin Husejnovic, München; Alexander Kaika, Selm; Tatjana Vahrenholt, Essen

je 1 „Nokia"-Bundle
Bernd Behl, Gerbrunn; Stefan Linnarz, Liers; Björn Nagel, Großhansdorf; Markus Perisua, Wien; Michael Roesch, Buehlertann; Susanne Scheffer, Uedem; Thomas Schneider, Rheinstetten; Simon Walker, Gomaringen

je 1 „X-Board"-Pad plus Software
Marcel Arend, Kerken; Dmytro Baranov, Stuttgart; Valentino De Col, Wilen bei Wollerau; Heiner Finke, Berlin; Rosmarie Scharf, Salzweg

zu gewinnen!

Trust Digi-Cam „300 PowerC@m“

1x

Es kann nur einen geben – für die „300 PowerC@m“ von Trust mit Bildauflösung von 1,3 Megapixeln, 8 MB Arbeitsspeicher für bis zu 55 Bilder und gut lesbarer LCD-Statusanzeige. Das Gerät lässt sich als Foto- und Videokamera oder als Webcam verwenden. Mit im Paket: Stativ, Handgelenkschlaufe, Kabel, Tragetasche und Software.

TEL: (01379) 371 036 84
Stichwort „Cam“

PC-Software „Anti Virus Pers.“

3x

Viren auf dem PC – ein Horror! Dagegen schützt „Anti Virus Personal“ von Kaspersky Lab. Der integrierte Scanner überprüft alle Medien und Laufwerke. Zudem bietet die Software E-Mail-Schutz in Echtzeit und fängt „On-the-fly“-Viren ab (auch aus dem Web).

TEL: (01379) 371 036 85
Stichwort „Virus“

Spiel- & Duftsets von AXE

2x

„Länger spielen mit dem neuen AXE Pulse“, heißt das Motto dieses Gewinns. Dank des Sixpack-Wirksystems von mindestens 24 Stunden und des Pulse-Sets seid Ihr beim Spielen der beiden Xbox-Hits „Amped“ und „Rayman 3“ immer frisch in Form.

TEL: (01379) 371 036 87
Stichwort „Form“

„Raumschiff Enterprise“-Überraschungspakete

Wie die „Enterprise“-Crew bei ihren intergalaktischen Einsätzen oft nicht weiß, wo man landet und was einen dort erwartet, so wird es denen gehen, die eines dieser drei Überraschungspakete gewinnen. Nur so viel sei verraten: Das abgebildete Raumschiff-Modell liegt in einem der drei Päckchen mit drin!

TEL: (01379) 371 036 86
Stichwort „Schiff“

3x

„Dark Angel“-Packages

Seit 12. April gibt's die erste Season der erfolgreichen TV-Serie „Dark Angel“ mit Jessica Alba auf DVD. Um die Heldin und ihre Abenteuer dreht sich alles in diesem Package. Jedes enthält eine DVD-Box, das PS2-Spiel „Dark Angel“ von Vivendi Universal, die Leder-Lady als Figur und das „Geheime Tagebuch“ vom Dino-Verlag.

TEL: (01379) 371 036 88
Stichwort „Angel“

3x

So nehmt Ihr teil

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch. Wer an einer Verlosung teilnehmen möchte, hat mehrere Möglichkeiten. Aber eines ist immer gleich: **Ihr müsst unbedingt Eure Adresse und das jeweilige Stichwort angeben.**

Pro Einzelverlosung gilt nur eine Einsendung. Mehrfach-Einsendungen zum selben Stichwort werden aussortiert.

Aktions- und Einsendeschluss für Heft 5/03 ist der 19. Mai 2003. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder mail an: **jackpot@screenfun.de**

Wichtig: Das jeweilige Stichwort – und nur dieses Wort – muss in der **Betreffzeile** stehen, und zwar **nicht in Anführungszeichen**!

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte“ über

(01379) 371 036 xx
(xx = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Ruf einfach die Nummer der „TelefonPostkarte“ für Deinen Wunschgewinn an. Stichwort nennen, Adresse aufsprechen – und mit etwas Glück gewinnen. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Fax

Oder faxe einfach an folgende Nummer:

(089) 67 86 74 59

Per Handy

Oder schick eine SMS mit dem Text **Jackpot** und dem jeweiligen **Stichwort** des Gewinns an

7 29 84

Eine SMS kostet:
0,49 € (TD1, D2, O2)
0,40 € (E-Plus)

1x Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro von amazon.de

siehe Seite 19

amazon.de Top 10

1	The Legend of Zelda: The Wind Waker	Nintendo	▲ jetzt vorbestellen · USK ab 0 ▲
2	Freelancer	Microsoft	▲ jetzt vorbestellen · USK ab 12 ▲
3	Vietcong	Take 2	▲ jetzt vorbestellen · USK ab 16 ▲
4	Super Mario Sunshine	Nintendo	USK ab 0 ▲
5	Game Boy Advance SP Silver	Nintendo	
6	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	Konami	▲ jetzt vorbestellen · USK ab 0 ▲
7	Delta Force: Black Hawk Down	EA	USK ab 16 ▲
8	Tom Clancy's Splinter Cell	Ubi Soft	USK ab 16 ▲
9	Yager	THQ	▲ jetzt vorbestellen · USK ab 12 ▲
10	DTM Race Driver Director's Cut	Codemasters	USK ab 6 ▲

Stand: 3.4.2003

Unter allen Einsendern, die die Lesercharts mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon einen Gutschein für Spiele im Wert von 300 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele Eurer Wahl bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 5“** an:

BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an!
Einsendeschluss: 19. Mai 2003.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Sieh in die Hitliste der meistverkauften und am häufigsten vorbestellten Spiele auf *amazon.de* – hier gibt's etwas für jeden Geschmack.

Text: Gerhard Fuhrmann

TEL = Telefon-Aktionsnummer

BRAVO SCREENFUN

Das Heft 6/03 erscheint am 21. Mai 2003 – mit CD

Der Aufbau-Strategie-Hit!

CAESAR III

VOLLVERSION AUF DER CD: CAESAR III

Spiel Kaiser und Gott: Bau Dir eine antike Stadt

Rom wurde nicht an einem Tag erbaut: Auch die Vollversion auf der CD im nächsten Heft verspricht Spielspaß, Bauwut und Kampfeslaune für viele Wochen

Auf der CD 6/03:

Auf der CD im nächsten Heft findet Ihr einen echten Spiele-Klassiker der Aufbau-Strategie. Wer „Age of Empires" oder „SimCity" mag, wird die Vollversion von „Caesar III" lieben!

Außerdem: Weitere spannende Spiele-Vollversionen, nützliche Tools, Demos, Add-Ons, 500 Trix, Videos, Handylogos...

Für PC: „GTA: Vice City" (dt. Version)

Vom Konsolen-Kriminellen zum PC-Obergangsta: Wir verraten, was für die PC-Umsetzung an Rockstars Kultspiel verbessert wurde

Der Kino-Hit: „Matrix Reloaded"

„Matrix" war cool, „Matrix Reloaded" wird noch cooler: Wir verraten Euch alles über die Special Effects. Garantiert kein Déjà-Vu!

MMS-Handys unter 50 €

Der Trick mit dem Klick: So kommst Du günstig an ein MMS-Handy

„Die Sims: Megastar"

Werde berühmt! Das neue „Sims"-Add-On macht Dich zum gefeierten Superstar

Silent Hill 3

Gänsehaut- und Schlotter-Alarm: Der Gruselklassiker geht in die dritte Runde

DVDs selber brennen

Im Test: Günstige CD- & DVD-Brenner. Plus: Großer Workshop zum Brennen

Weitere Highlights

Du willst mehr? Kein Problem: Die SCREENFUN-Redaktion erwartet die Testmuster der Spiele „Rise of Nations", „Shinobi" und „X-Men 2: Wolverine's Revenge". Außerdem: Erste Infos zu „Unlimited Saga", dem Spiele-Hit der „Final Fantasy"-Macher • Du hast einen schicken neuen Game Boy Advance SP und bist auf der Suche nach neuen Modulen? Dann lies die Tests von „Wario Ware" und „Castlevania: Aria of Sorrow" • Du hängst fest? Dann versuch's mal mit TRIX zu „The Legend of Zelda: The Wind Waker", „Tropico 2: Die Pirateninsel" oder „Primal" • und vieles mehr!

Alle Angaben ohne Gewähr

Impressum

BRAVO SCREENFUN erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Schlussredaktion: Dr. Elke Krotz
Redaktion: Daniel Blank *(Volontär)*, Lisa Brack, Rainer Fellmann, Knut Gollert, Tini Karthan *(Assistenz)*, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf, Volker Weitz
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Schmid
Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 5/03: Angelika Buscha, Oliver Ehrle, Eckart Foos, Frank Glaser, Matthias Herber, Linda Kube, Heinrich Lenhardt, Frank Michaelis, Michael Scherl, Lea Treese, Renée Wieder

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28 Marketing Managerin: Anja Visscher Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278, Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280 Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Vollherbst Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3

BRAVO SCREENFUN MIT CD kostet im Einzelhandel € 3,00 Auslandspreis für die Tschechische Republik: Kc 135,00

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2003 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Medien KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: VPM Druck KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt. Internet: www.vpm-druck.de

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferung: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141 Internet: www.einzelheft.pvn.de

Abo-Service: VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg. Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute). Abo-Fax: 040 / 30 19 81 82 E-Mail: kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellung: Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute)

Verkaufspreis im Abonnement: 3.00 €

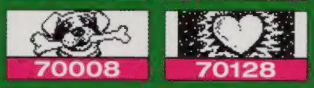
Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG Postfach 1041, A-1041 Wien. Telefon: 01 / 501 47 21 Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

SMS BILDMITTEILUNGEN

für Nokia, Siemens & Samsung*

70002

70003


70008

70128

70148

70371

70628

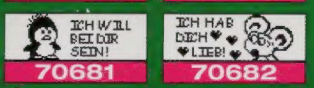
70665

70666

70668

70672

70679



70681

70682

70803

70872

70873

70891

70903

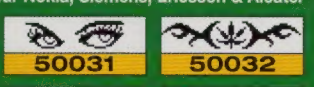
70909

70916

70920

LOGOS

für Nokia, Siemens, Ericsson & Alcatel*


50031

50032

50036

50045

50216

50702

50803

50851

50876

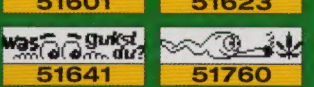
50941

51124

51140

51200

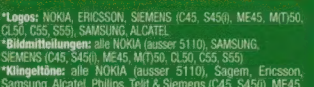
51588


51601

51623

51641

51760


51771

51773

*Logos: NOKIA, ERICSSON, SIEMENS (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55), SAMSUNG, ALCATEL
*Bildmitteilungen: alle NOKIA (ausser 5110), SAMSUNG, SIEMENS (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55)
*Klingeltöne: alle NOKIA (ausser 5110), Sagem, Ericsson, Samsung, Alcatel, Philips, Telit & Siemens (C45, S45(i), ME45, M(T)50, CL50, C55, S55 und neuer). Alle Klingeltone auch fur Siemens, Motorola, Alcatel, Panasonic mit Toneditor & Nokia kompatible TRIUM & SENDO Handys.
*Polyphone Klingeltöne: NOKIA, SAMSUNG, SIEMENS, MOTOROLA, SHARP, PANASONIC, SAGEM, SONY-ERICSSON

MAILBOXSPRÜCHE, LOGOS KLINGELTÖNE

NEU!!! BESTELLEN PER SMS

Sende BESTELLNUMMER HANDYHERSTELLER an **81081****
z.B. 25477 SIEMENS
Für Österreich:
Sende BESTELLNUMMER an **0900 510 105** (2 €/SMS)
** max. 2 SMS pro Bestellung (max 4 €)

ALLE KLINGELTÖNE FÜR NOKIA, SAGEM, SIEMENS, MOTOROLA, ERICSSON, ALCATEL, SAMSUNG, TRIUM, SENDO, SHARP, PANASONIC, PHILIPS, TELIT

25915	Take me tonight (Alex)	26721	Somewhere I belong (Linkin P.)				
25860	Tonight (Superstars)	25878	Weekend (Scooter)				
25864	Superman (Daniel K.)	25921	It´s over now				
25861	Cry on my shoulder (Superstars)	26568	Sorry seems to be.. (Biue)				
25735	Air Forces Ones (Nelly)	25910	Sneak Preview (ASD)	22876	Demo (letzter Tag) (Grönemeyer)		
25893	Nigga (50 cent)	26629	I´m with you (Avril Lavigne)	22662	Hypnotic Tango	22859	Traumreise (Massive Töne)
22720	Wanksta (50 cent)	22648	Family portrait (Pink)	24822	Nu flow	26692	Clocks (Coldplay)
26569	Cheeky Song (Cheeky girls)	22902	Sunrise (Simply Red)	26607	Cry me a river (J.Timberlake)	22853	Guten Tag (Wir sind Helden)
26750	He´s unbelievable	25908	Livin my life	25840	Can you feel the silence	22936	Engel in der Nacht (A24)
26605	8 mile (EMINEM)	22488	Lose yourself (EMINEM)	22613	Feel (Robbie Williams)	22921	Runaway
26650	Sing for the moment (EMINEM)	25803	All I have	26706	Work it (Nelly & Justin)	25617	Give me the light (Sean Paul)
22860	Come undone (Robbie)	22733	We have a dream (Superstars)	22935	Destroy she said (Circ)	26651	Pray (Paddy Kelly)
26633	Not gonna get us (TATU)	25873	Wunder geschehen (Nena)	26787	The bitter end (Placebo)	25662	Hey Ma (Camron)
22913	Lets get happy (Lou)	20023	Rhythm is a dancer 2003 (Snap)	22933	Ans Ende denken wir zuletzt	22841	Can I go now (Jennifer Love Hewitt)
22898	Natural high (Marc Sway)	25916	You´re my angel (B3)	25901	New life (Quicksilver)	22816	Miss you (Aaliyah)
25900	Love on the run (Chicane)	26709	This feeling (Kid Q)	25882	Alles wird gut (Gerd Show)	22862	Something that you said (Bangles)
22934	Der beste Tag... (Kool Savas)	25914	Sag es (Samajona)	25880	Flash (Queen/Vanguard)	26616	Travel time (Starsplash)
25955	Libertine (Kate Ryan)	22832	Shine on (D.Lopes)	26578	Be with you (Atomic Kitten)	26611	Don´t know why (Norah Jones)
25954	Fighter (Christina Aguilera)	22402	Lifestyles of the rich & famous	25823	Those were the days (HHB)	22920	Recognize (Westbam)
25953	Feel free (Before Four)	22891	I drove all night	26528	Bonnie & Clyde (Jay-Z)	26738	We want fun (Andrew W.K.)
22932	Dont stop the music (Robyn)	22744	Leuchtturm (Nena)	25909	Lost in music (Wackside)	22917	Banana Boat Song (Rick Maniac)
26819	Overload (Voodoo & Serano)	26649	Strength of a woman (Shaggy)	25758	The Dawn of Battle (Manowar)	22893	Woran glaubst Du (Beatbetrieb)
22888	TV makes the superstar (Modern T.)	22665	Beautiful (Chr.Aguilera)	25751	Mundian To Bach Ke (Panjabi MC)	26767	I like Chopin (Marco)
25943	Funeral of hearts (HIM)	22821	Möhrchensong (Helge Schneider)	26583	Year 3000 (Busted)	25856	Mama I´m coming home
22875	Kein zurück (Wolfsheim)	25821	Gossip Folks (Missy Elliot)	22694	Abschied nehmen (X.Naidoo)	25925	Runaway (Natural)
24938	All the things she said	22652	Stole	25859	Gefühle (Y.Catterfeld)	26648	Hidden agenda (Craig David)
24668	Désenchantée (Kate Ryan)	25936	Sleeper in Metropolis (Anne Clark)	26525	Der Steuersong (Gerd Show)	22856	Chronisch pleite (Prinzen)
22867	Ka-Ching! (Shania Twain)	22919	Marie	25477	Aserejé (Ketchup Song)	21460	Witchcraft (Wonderwall)
24572	Anyone of us (Gareth Gates)	26731	I believe	26766	Just more (Miss Shiva)	25822	I believe (DJ Bobo)
26660	In Da Club (50 cent)	25905	Protect your ears	26538	Pray (Lasgo)	26686	Thugz Mansion (2Pac)
22145	Tu es foutu (In-Grid)	26704	Ignition (R.Kelly)	26702	Tonight (Westlife)	25874	Impossible (Edyta)
25753	Bump, Bump, Bump (P.Diddy)	25827	Love, sex and sunshine	25809	Big yellow taxi (Counting Crows)	26783	Shape (Sugababes)

KINO-TV - DAUERBRENNER

20331	Das Lied vom Tod (Ennio Morricone)	20102	Biene Maja	21724	Nationalhymne DDR	25711	Geräusch: Furz
20261	Mission Impossible	20299	Pippi Langstrumpf	20643	Nationalhymne Deutschland (Deutschlandlied)	25784	Geräusch: Rülpsen
20598	Rocky, Eye of the tiger	23526	Pinky and the brain	23067	Country Roads (Hermes House Band)	23785	Motorengeräusch: Formel 1
20078	Axel F., Beverly Hills Cop	23144	Dschungelbuch: Probiers mal mit Gemütlichkeit	20020	99 Luftballons (Nena)	21019	Geräusch: Hey Baby
20203	Halloween	20929	Sesamstrasse	22288	We will rock you (Queen)	24408	Totaler Action Klingelton
20340	Das Boot	20236	Knightrider	22008	Everybody (Rocco)	23786	Sonar: Echolot von Schiffen
20318	Simpsons	20692	Scooby Doo	24505	Moonlight Shadow (Groove Coverage)	25313	Martinshorn (Tatü-Tata)
20162	Titanic - My heart will go on	21762	Super Jeile Zick (Brings)	20863	Simarik (Tarkan)	21654	Final Fantasy VIII
20157	Der rosarote Panther	20322	Hey Baby (DJ Ötzi)	23290	In the end (Intro) (Linkin Park)	23724	Legend of Zelda
25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La	20002	Anton aus Tiroi (DJ Ötzi)	25305	Never stop that feeling 2001 (Mark oh)	23521	Donkey Kong
21209	Starwars	21885	Die längste Single der Welt (W. Petry)	26108	Nessaja (Scooter)	23612	Crash Bandicoot
20218	James Bond	21868	Zieh Dich aus kleine Maus (Die 4 Apostel)	21889	Ramp! The Logical Song (Scooter)	23625	Mortal Kombat
20008	Captain Future	20237	Die Hände zum Himmel (Kolibris)	21831	Wir kiffen (Stefan Raab)	20204	Schalke 04 (blau und weiss)
25064	Miss Marple	26208	20 Zentimeter (Möhre)	23677	Because I got high (Afroman)	22067	Ohne Holland fahren wir zur WM (Jojos)
20227	Indiana Jones	23009	South Park	23973	Still Dre (Dr. Dre)	24481	Ein Rudi Völler (La Rocca)
21718	Der Schuh des Manitou	20827	Kleine Nachtmusik (Mozart)	24038	Highway to Hell (ACDC)	25422	FC Bayern: Stern des Südens (Willy Astor)

MAILBOXSPRÜCHE FÜR ALLE HANDYS -D,A,CH-

160083	Winnetouch auf der Beatuy-Farm	160079	Achtung – das Telefon ist umstellt, Polizei	160112	Es ist Eiszeit, Sid das Faultier	160134	Hallo – hier spricht Gott
160082	Süsse Nachricht für Winnetouch	160001	Traumschiff Enterprise, Bully Parade	160125	Die Mailbox vom Todesstern, Darth Vader	160149	beim Militär – beinharter Drillsergeant
160068	Ich mach Dich platt, Erkan & Stefan	160032	Ich bin's – Deine Mailbox, Otto	160129	Die Mailbox von Sataan	160160	der vollautomatische Beichtstuhl
160069	beim Turnschuh kaufen, Erkan & Stefan	160009	Drei Möglichkeiten, Dolly Buster	160070	beim Bunny checken, Erkan & Stefan	160132	James Bond 007

...ODER BESTELL EINFACH DIE NEUESTEN KLINGELTÖNE (AUCH POLYPHON), COOLSTEN LOGOS UND BESTEN BILDMITTEILUNGEN PER ZUFALL:

• Sende TON HANDYHERSTELLER an **81081** ** • Sende LOGO HANDYHERSTELLER an **81081** ** • Sende BILD HANDYHERSTELLER an **81081** **
** max 2 SMS pro Bestellung (max 4 €), 1,99 €/SMS bei T-Mobile, Vodafone (inkl. 0,12 €/SMS VD2-Leist.), 02. 2,00 €/SMS bei E-Plus.

NEU!!! ALLE KLINGELTÖNE SIND POLYPHON BESTELLBAR FÜR NOKIA, SAMSUNG, SIEMENS, MOTOROLA, SHARP, PANASONIC, SONY-ERICSSON

WWW.KLINGELTON.COM

So einfach funktioniert's: (1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton oder Mailboxspruch auswählen (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen (3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295

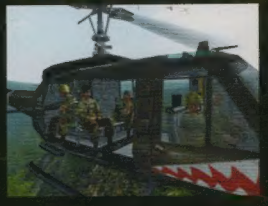
DE: Euro 1,86/min

0900 510 035	0901 579 975	900 77 900	0903 39030	166 140 478	0909 0400 404
AT: Euro 2,16/min	CH: CHF 4,23/min	LU: Euro 1,14/min	BE: Euro 1,14/min	IT: Euro 1,31 + IVA/min	NL: Euro 0,70/min

Der Tod lauert überall:

VIETCONG

Vietnam 1967. Die Hölle auf Erden. Du führst eine US-Spezial-Einheit durch über 20 Missionen, die dich zu den verschiedensten Schauplätzen des Krieges führen. Die dichte Atmosphäre des Dschungels und der Realismus von VIETCONG werden dich in ihren Bann ziehen. Deine einzige Chance: dein Team und deine Ausrüstung. Besiege in der Einzelspieler-Kampagne einen fast unsichtbaren Feind. Oder wechsle im Mehrspielermodus die Seiten, um für den Vietcong zu kämpfen. Diesen Trip vergisst du nicht.



PTERODON

illusion softworks

GATHERING OF DEVELOPERS
A TAKE-TWO COMPANY

Out now!

www.vietcong-game.de

13TH STREET

ASUS

PC CD ROM